BAB IV

KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Kerja praktek bagi penulis merupakan sarana simulasi dan pengenalan terhadap dunia kerja yang sebenarnya, penulis mendapatkan keuntungan dari kegiatan Kerja Praktek tersebut yaitu membekali beberapa ilmu dan selama kegiatan Kerja Praktek di SMA Pasundan 2 Bandung selesai penulis dapat menarik beberapa kesimpulan ialah sebagai berikut :

1. Diperlukan observasi dan penelitian agar memunculkan ide yang bagus yang dimana ide tersebut akan diaplikasikan dan lalu akan dibuat sesuai apa yang akan direncanakan.
2. *Softskill* (kemampuan mengendalikan diri dan bersikap) dibutuhkan pada saat kerja karena tidak hanya satu individu yang bekerja melainkan beberapa pekerja agar menjadikan *teamwork* yang baik bagi perusahaan dan tentunya disertai *hardskill* (kemampuan diri dan teknis) yang baik agar seimbang.
3. Menghargai waktu dan menghargai sesama disarankan dan diperlukan bagi tim kerja agar harmonis dan mendapatkan hasil akhir yang memuaskan.
4. Komunikasi dua arah sangat diperlukan dalam sebuah proses kerja agar mudah saling memahami antar dua individu.
5. Tenaga ahli desain grafis sangat dibutuhkan disegala bidang pekerjaan yang memiliki divisi informasi dan komunikasi.