ABSTRAK

Dalam penulisan laporan kerja praktek ini, penulis membahas mengenai perancangan Bumper Animasi untuk Perusahaan Yayasan Asgar Muda. Selain itu penulis juga membahas tentang profil perusahaan, struktur organisasi, peranan dan pekerjaan penulis pada saat kerja praktek, serta langkah langkah dari mulai pengumpulan data, proses design, hingga asistensi kepada klien. Tujuan penulisan laporan kerja praktek ini sebagai salah satu syarat kelulusan mata kuliah kerja praktek.

ABSTRACT

In writing this practical work, the authors discuss the design Bumper Animation Company Foundation for Young Asgar. Moreover, the authors also discuss the company's profile, organizational structure, role and work of the author at the time of employment practices, as well as the steps of starting the data collection, process design, to the assistance to clients. The purpose of writing this practical work as a condition of graduation courses practical work.