DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

KATA PENGANTAR ii

ABSTRAK iii

ABSTRACT iv

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR TABEL viii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek 1
1.2 Tujuan Perancangan Interface..... 1
1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek 2

BAB II TINJAUAN UMUM CV. HOMPIMPLAY..... 3

2.1 Sejarah Perusahaan 3
2.2 Profil Perusahaan 3

BAB III LAPORAN KERJA PRAKTEK..... 6

3.1 Peranan Dalam Perushaan 6
3.2 Pekerjaan Selama di Perusahaan 6
3.3 Metode Kerja 6
3.4 Perancangan Interface game word race..... 7
3.4.1 Konsep Perancangan 8
3.4.2 Teknis Perancangan 12
3.4.3 Aplikasi Interface pada Platform..... 16

BAB IV KESIMPULAN 18

DAFTAR PUSTAKA ix

LAMPIRAN x

DAFTAR RIWAYAT HIDUP xix