ABSTRAK

Dalam pembuatan game, banyak aspek yang harus diperhatikan mulai dari *gameplay*, karakter, cerita, level dan masih banyak lainnya. Untuk menghasilkan game yang berkualitas semua aspek itu harus dibuat dengan sungguh-sungguh, baik secara konsep juga eksekusi. Untuk bisa mempertemukan sebuah game dengan pemain, dibutuhkan interface yang mudah dimengerti dan menarik secara visual. Dengan interface yang terkonsep serta menyatu dengan game yang diusung, akan sangat berperan penting untuk meningkatkan pengalaman sang pemain dalam memainkan game itu.

Kata kunci : Interface, game.

ABSTRACT

In game development, have a lot of aspec has to be attention start from gameplay, character, story, level and many more. For making a great game the all aspec need to be make with seriously, for the concept and then execution. To be able to bring the game to players, is needed an simply understanding interface and look great as visual. With conceptual interface and blend with the game actually, it will be essential to improve the player experience who play the game.

Keywords : Interface, game