BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan dalam instansi

SMK Ciledug Al-Musadaddiyah memberikan peranan yang penting dalam melakukan kerja praktek. Selama melakukan kerja praktek ditempatkan pada departemen kreatif, pada sub bagian desain grafis. Dimana bertanggung jawab terhadap hal hal yang berkaitan dengan multimedia, identitas visual serta perancangan perancangan yang bersifat *coorporate identity.*

Identitas jurusan atau *Coorporate Identity* adalah semua perwakilan atau perwujudan media visual dan fisik yang menampilkan suatu jati diri jurusan sehingga dapat membedakan jurusan.

Dibawah bimbingan Asep Lukmanul Hakim, banyak mendapat arahan dalam mengerjakan tugas kerja praktek di SMK Ciledug Al-Musadaddiyah, sehingga mendapatkan masukan saran dan kritik yang membangun pada waktu bimbingan maupun proses kerja praktek.

3.2 Pekerjaan Selama Kerja Praktek di Instansi

Dalam pelaksanaan kerja praktek, harus bertanggung jawab menentukan dan membimbing siswa/ siswi jurusan Multimedia berdasarkan kurikulum dan membuat perancangan logo atribut jurusan Multimedia yang telah diberikan oleh sekolah.

3.3 Metode Kerja

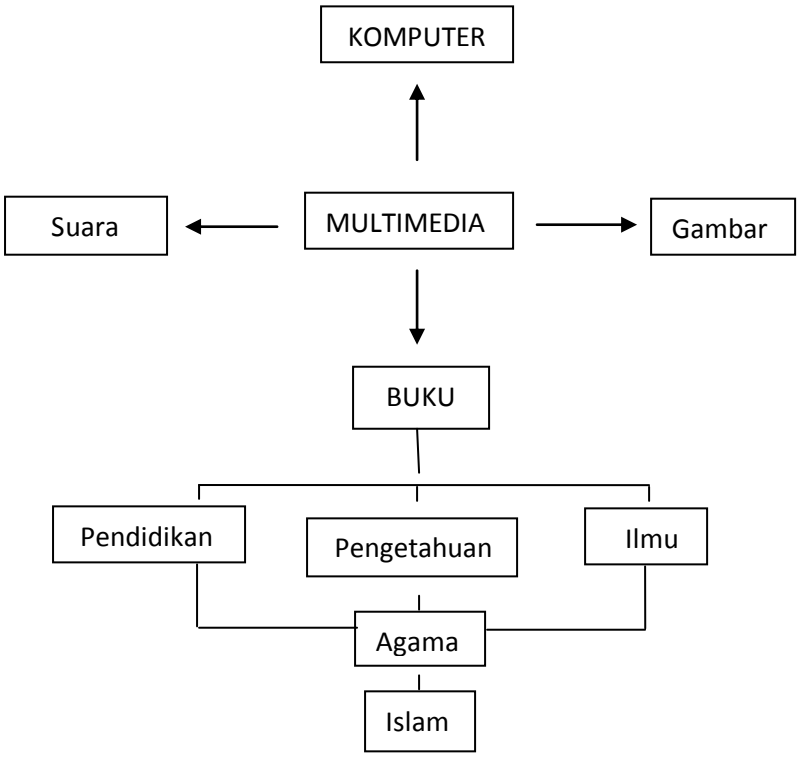
Langkah awal perancangan logo atribut logo jurusan Multimedia ini adalah :

- Melakukan diskusi dengan pihak pembimbing lapangan
- Mengumpulkan data-data
- Membuat sketsa
- Mulai melakukan perancangan Logo

3.4 Perancangan Logo Atribut Jurusan Multimedia

3.4.1 Konsep Perancangan

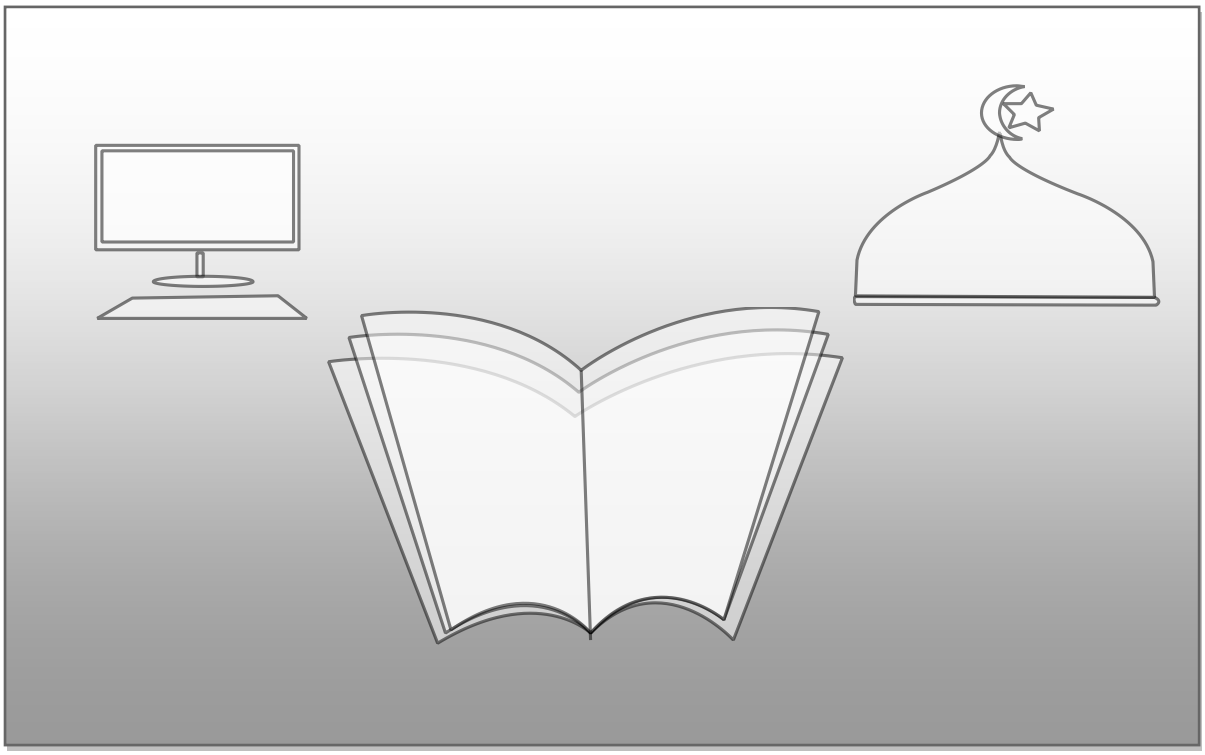
Langkah awal yang dilakukan dalam Perancangan Logo Atribut Jurusan Multimedia ini adalah *mind mapping*. Hal ini dilakukan agar mempermudah dalam pengerjaan selanjutnya. Sesuai dengan keahlian yang akan di berikan untuk siswa/ siswi yang akan melanjutkan sekolah di SMK Ciledug Al-Musadaddiyah khususnya dijurusan Meltimedia.



Gbr I. 1 Mind Mapping awal

Disini diputuskan memilih Komputer, Buku, dan Islam sebagai icon perancangan atribut jurusan Multimedia. Karena komputer dilambangkan sebagai sebuah tekhnologi yang akan membekali siswa/siswi dimasa yang akan datang, buku dilambangkan sebagai sumbernya ilmu sedangkan Islam adalah dasar agama yang selalu diajarkan di SMK Ciledug Al-Musadadaddiyah Garut. Adapun penambahan gambar panah yang

berputar dan background bulat berwarna biru, itu melambangkan bahwa jurusan Multimedia ini akan terus melahirkan siswa/ siswi yang berilmu, berakhlak dan berteknologi. Sedangkan dari segi warna yang diberikan, itu mempunyai arti-arti yang memberikan makna terhadap jurusan Multimedia itu sendiri. Seperti warna merah yang dipakai oleh panah yang berputar itu memberikan makna bahwa jurusan Multimedia berani dalam mengambil resiko apapun,warna biru dalam bulatan background memberikan makna bahwa jurusan Multimedia bertujuan untuk menghasilkan siswa/ siswi unggul dan berpikiran maju dibidang tekhknologi,warna hitam dikomputer memberikan makna ketegasan dilingkungan jurusan Multimedia, Sedangkan warna putih memberikan makna bahwa jurusan Multimedia itu bersih dari segi apapun.



Gbr II. 2 Sketsa awal logo

3.4.2 Teknis Perancangan

Konsep perancangan desain logo atribut Multimedia adalah disiplin , tegas, berpendidikan, dan diutamakan agama seperti visi misi jurusan Multimedia itu sendiri. Logo atribut Multimedia akan terdiri dari *Logogram* dan *LogoType.*

a. Logogram



Gbr III. 3 Logogram

Langkah awal dari pembuatan logo jurusan Multimedia ini adalah mengumpulkan semua icon yang sudah dipilih lalu d gabungkan dengan background bulat yang yang berwarna biru lalu diatasnya diberi sebuah gambar panah yang berputar.

b. Logotype

MULTIMEDIA

Logotype dari Multimedia adalah pemaknaan dari sebuah identitas sebuah jurusan akan ketegasan dan disiplinnya jurusan Multimedia ini sendiri.

c. Typografi

Dari kata Multimedia secara khusus dibuat dari font yans sudah ada, dalam kata Multimedia ini sendiri memakai font Arial karena memiliki keterbacaan yang jelas dan memberikan makna ketegasan dan kedisiplinan.

12pt MULTIMEDIA

24pt MULTIMEDIA

32pt MULTIMEDIA

Arial

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

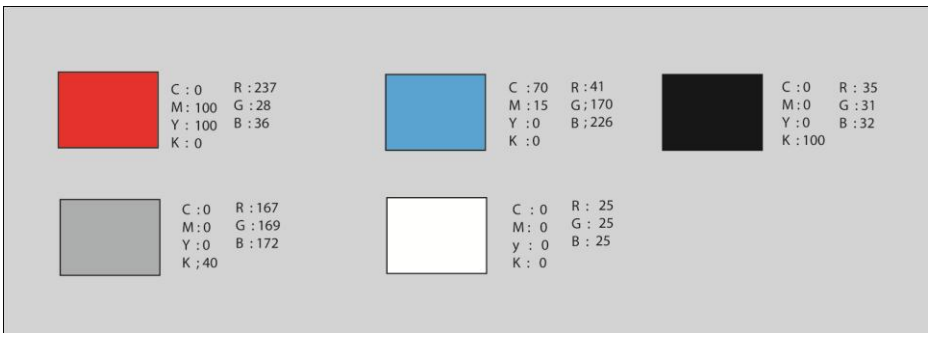
Abcdefghijklmnovqrstuvwxyz

1234567890

GbrIV. 4 Font Arial

d. Warna

Warna yang digunakan dalam perancangan logo atribut logo Multimedia antara lain :



Gbr V. 5 Warna - warna yang digunakan

e. Hasil Akhir



Panah yang berputar

Melambangkan jurusan Multimedia terus melahirkan siswa/ siswi yang berilmu , berakhlak dan berteknologi.

Bulatan berwana biru

Melambangkan jurusan Multimedia menghasilkan siswa/ siswi unggul dan berpikiran maju dibidang tekhnologi.

Buku

Melambangkan Sumber Ilmu.

Kubah Masjid

Melambangkan bahwa pendidikan agama islam adalah dasar untuk membangun ahlak.

Komputer

Melambangkan jurusan Multimedia memberikan tekhnologi informasi terhadap siswa/ siswi . dan jurusan Multimedia akan menjadi jurusan terdepan di bidang tekhnologi.