BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Pertumbuhan ekonomi nasional semakin pesat seiring meningkatnya pembangunan ekonomi yang semakin berkembang, hal ini terlihat seiring meningkatnya kegiatan pembangunan sehingga banyak perusahaan-perusahaan yang bergerak dalam bidang pengembang perumahan yang berfungsi untuk memfasilitasi para konsumennya yang membutuhkan rumah yang nyaman. Menurut Galtung. dalam bukunya. Pembangunan Sebagai Perdamaian (Trijono, L. 2007:03). Pembangunan merupakan upaya pemenuhan kebutuhan dasar manusia baik secara individual maupun secara kelompok, dengan cara-cara yang tidak menimbulkan kerusakan, baik terhadap kehidupan sosial maupun terhadap lingkungan alam.

Pesatnya kemajuan teknologi dan ketatnya persaingan dalam dunia bisnis, adalah sebuah tantangan yang harus dihadapi oleh sebuah perusahaan termasuk PT. Kembar Mas yang selalu berusaha mengimbangi perkembangan tersebut, sebagai salah satu perusahaan *advertising developer & property* yang bergerak dibidang penjualan rumah dan pembangunan rumah khususnya dengan itu tentunya keberadaan seorang praktisi yang ahli dibidangnya sangat diperlukan agar citra perusahaan semakin baik dan pelayanan terhadap *client* semakin mudah dan terpercaya.

Perusahaan PT. Kembar Mas adalah perusahaan yang bergerak khususnya dibidang penjualan dan pembangunan rumah real estate, oleh karena itu perusahaan sangat membutuhkan beberapa staff yang ahli dibidang grafis. Tentunya mahasiswa yang mampu

mengaplikasikan ilmu 3dmax dengan baik, seorang praktisi yang ahli dibidang ilmu design grafis sangat diperlukan oleh suatu perusahaan untuk memenuhi keinginan pangsa yang semakin global. Semakin berkembangnya teknologi semakin berkembang juga keinginan pangsa pasar. dan selaku mahasiswa desainer grafis. Kerja praktek di PT. Kembar Mas ditawarkan untuk mengerjakan sebuah proyek untuk merancang sebuah *desain interior yaitu family room (ruang keluarga)*

1.2 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah agar mahasiswa mendapatkan pengalaman kerja sebelum memasuki dunia kerja serta dapat membandingkan dan menerapkan pengetahuan akademis yang telah didapatkan dengan memberikan sedikit kontribusi pengetahuan kepada perusahaan secara jelas dan konsisten. Sebagai mahasiswa yang bergerak dibidang desain komunikasi visual mengembangkan kemampuan adalah nilai tambah saat memasuki dunia kerja nantinya.

Kerja praktek menjadi tolak ukur seberapa besar kemampuan dan tanggung jawab atas suatu pekerjaan yang dilimpahkan kepada mahasiswa. Kebutuhan akan suatu praktisi yang ahli dibidang pengaplikasian 3dmax merupakan salah satu faktor yang mendukung untuk menjaga eksistensi dari P.T Kembar Mas yang harus selalu memberikan solusi inovatif dalam setiap ide kreatif yang berdaya saing global.

1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Adapun masa kerja praktek di PT. Kembar Mas selama 1 bulan, mulai kerja praktek pada tanggal 05 maret 2012 sampai dengan 05 April 2012 selama 1 bulan tersebut mahasiswa aktif kerja di perusahaan kurang lebih selama 30 hari, hal ini bersangkutan dengan pelaksanaan kerja praktek yang bersamaan dengan kegiatan

kuliah mahasiswa, oleh karena itu kegiatan kerja praktek disesuaikan dengan jadwal kuliah. Tempat mahasiswa melaksanakan kerja praktek yaitu di sebuah perusahaan *advertising developer & property* bernama PT. Kembar Mas yang beralamat di Jalan Terusan Jalan Jakarta no. 306 Antapani Bandung 40291 Jawa Barat.