BAB IV
KESIMPULAN

Selama melaksanakan kerja praktek di CV. Wayout Store, penulis menjadi mengerti dan merasakan bagaimana menjalankan pekerjaan yang sesungguhnya dalam dunia kerja. Waktu yang sempit dan telah ditentukan untuk bekerja tidak dapat lagi untuk bermain-main. Lelah yang diperoleh penulis dengan susah payah hingga mendapatkan hasil yang maksimal, Penulis juga banyak mendapatkan sesuatu yang menarik dan ilmu yang tidak didapatkan di pendidikal perkuliahan. Pengalaman ini juga sangat penting untuk bekal setelah lulus nanti dan kita sudah paham bagaimana penulis terjun langsung ke lapangan pekerjaan yang sesungguhnya. Selain itu kerjasama tim dalam sebuah lingkungan kerja adalah sangat dipentingkan dan menyatukan dari banyak gagasan dan pendapat yang telah dikeluarkan. Penulis dapat mengetahui bagaimana cara mendesain sebuah produk desain dengan benar, adapun kesimpulan lain seperti :

1. Kerja praktek dapat memberikan gambaran nyata tentang dunia kerja pada bidang Desain di perusahaan.
2. Kerja praktek menjadi sarana untuk mengasah kemampuan baik dalam mendesain, menganalisa juga melatih pergaulan.
3. Kerja praktek mendapatkan ilmu-ilmu yang tidak didapatkan di pendidikan perkuliahan.
4. Selain berdasar konsep yang ada perancangan harus mempertimbangkan batasan di lapangan.
5. Dalam pelaksanaan kadang rancangan kita harus *fleksibel* dengan keadaan dan batasan sebenarnya