BAB III

LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan di Kecamatan Cisarua

Peranan praktikan sebagai mahasiswa DKV UNIKOM yang sedang melaksanakan kerja praktek di Kecamatan Cisarua adalah sebagai desainer yang menjadi konseptor dalam perancangan media-media cetak seperti baliho, pamflet, poster, brosur dll.

Praktikan melakukan proses pekerjaan membuat media cetak yaitu **pamflet mengenai ajakan menanam pohon untuk warga Kecamtan Cisarua.** Praktikan juga setiap harinya melakukan proses asistensi kepada pembimbing kerja praktek yakni Bapak Ayi Witona, S.E.

Adapun pekerjaan yang dilakukan praktikan dalam pembuatan pamflet ini adalah proses pengerjaan ilustrasi, *layout,* pemilihan warna untuk *background,* pemilihan tipografi yang akan digunakan pada pamflet tersebut.

3.2 Pekerjaan Praktikan di Kantor Kecamatan Cisarua

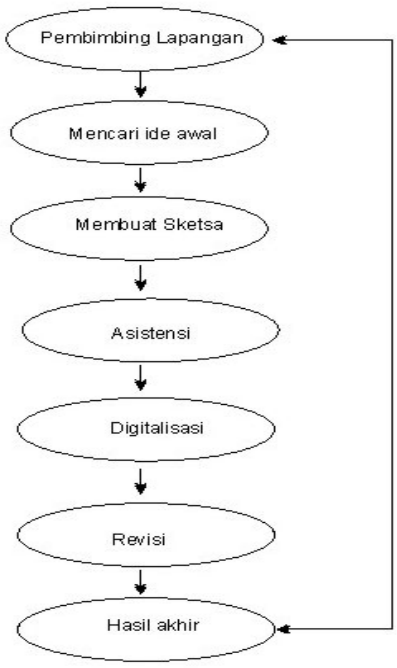
Dalam proses perancangan media pamflet dan poster, praktikan betul-betul dituntut untuk bisa menerapkan ilmu yang telah diberikan oleh para dosen dan ilmu yang telah dipelajari sendiri atau otodidak.

Adapun peranan praktikan dalam melaksanakan tugas merancang media pamflet dan poster ini adalah membuat terlebih dahulu sketsa yang digambar manual, setelah itu praktikan mulai menerapkan ilmu pengetahuan tentang desain seperti memberi warna, *layout, background* dan tipografi serta elemen-elemen grafis pada media pamflet.

3.3 Metode Kerja Praktikan

Eksekusi yang dilakukan praktikan dari pekerjaan ini menggunakan dua *software,* yaitu Adobe Photoshop CS3 untuk poster dan CorelDRAW untuk pembuatan pamflet. Praktikan mendapat tugas dari pembimbing lapangan, yaitu Bapak Ayi Witona, S.E. Tugas yang diberikan pun berupa hasil dari kesepakatan antara praktikan dan pembimbing lapangan yang dimana sebelumnya praktikan melakukan proses asistensi.

Berikut adalah bagan yang menggambarkan proses dari metode kerja:



Bagan III.1 Proses kerja praktek

3.4 Proses Perancangan Poster dan Pamflet di Kecamatan Cisarua

Praktikan mengerjakan rancangan poster dan pamflet ini tidak lain untuk memenuhi kebutuhan di kantor Kecamatan Cisarua. Serta dibutuhkan sebagai sarana persuasif untuk warga di sekitar lingkungan Kecamatan Cisarua.

3.4.1 Konsep Perancangan

Praktikan membuat konsep perancangan media poster dan pamflet sesuai dengan tema yang ditentukan oleh pihak kantor Kecamatan Cisarua Kabupaten Bandung Barat, yaitu penghijauan di kawasan Kecamatan Cisarua.

Praktikan menggunakan konsep media poster dan pamflet dengan menggabungkan beberapa teknik, yaitu *digital imaging* dan ilustrasi dengan menggunakan warna *background* yang mendominasi adalah hijau. Hal ini berdasarkan pertimbangan antara tema yang diusung dan kondisi iklim di kawasan Kecamatan Cisarua. Selain dikarenakan tema yang dipilih yaitu penghijauan warna ini pun dipilih oleh praktikan karena dirasa sangat cocok dengan kondisi iklim di kawasan Cisarua ini dengan banyaknya ladang, kebun, serta persawahan sehingga membuat kawasan Kecamatan Cisarua menjadi sangat sejuk dan segar.

image yang digunakan oleh praktikan untuk media-media tersebut adalah pepohonan yang cukup rindang dan besar :



Gambar III.1 Image yang digunakan (poster)

Berikut ini adalah tipografi yang dipilih :

Poster

DANUBE

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Gambar III.2 Contoh tipografi yang digunakan (poster)

Jenis tipografi ini dipilih karena kebutuhan desain untuk poster tersebut yang telah disesuaikan dengan tema, yaitu menanam pohon. Jenis tipo ini memiliki struktur seperti dedaunan. Namun kelemahan

jenis ini tidak memiliki struktur yang baik, seperti huruf *uppercase* dan *lowercase* terlihat digabungkan.

Pamflet

Cooper Black

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

A b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Gambar III.3 Contoh tipografi yang digunakan (pamflet)

Jenis tipografi ini dipilih karena memiliki struktur huruf yang cukup tebal, sehingga tipografi jenis ini pun masih dapat terlihat dan terbaca dari jarak yang cukup jauh. Selain itu juga tipografi jenis ini memiliki struktur huruf yang baik seperti huruf *uppercase* dan *lowercase* nya yang terpisah.

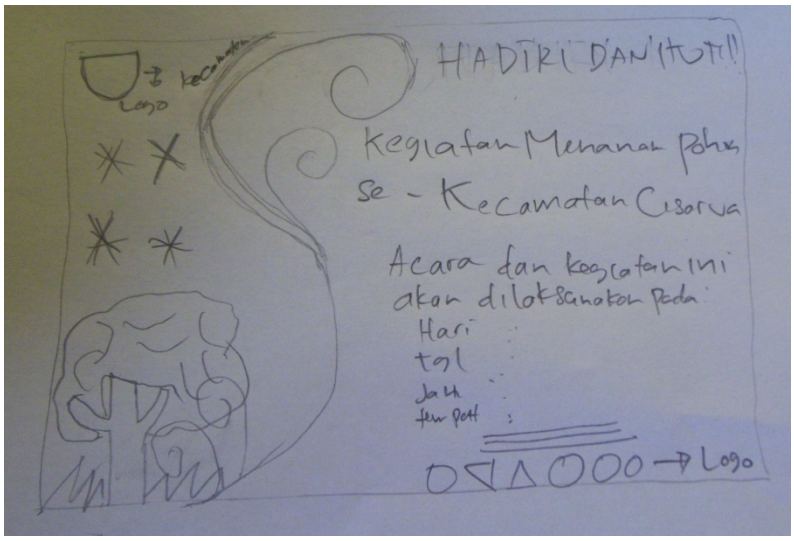
Sketsa

Poster



Gambar III.4 Sketsa Poster

Pamflet

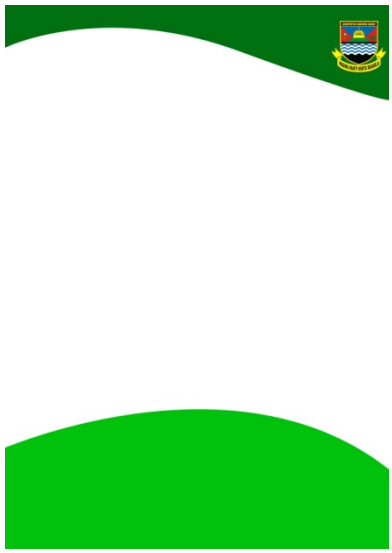


Gambar III.5 Sketsa Pamflet

3.4.2 Teknis Perancangan

Teknis perancangan pada media poster ini menggunakan *software* Adobe Photoshop CS3. Agar lebih mudah untuk melakukan *digital imaging* ilustrasi gambar dan meletakan gambar – gambar. Adapun langkah – langkah pembuatannya :

- Masukan hasil *scan* poster berupa format.*Jpeg* ke dalam *software* photoshop CS3
- Siapkan kertas berukuran A3
- Buat ornamen atau elemen grafis yang disertai dengan logo instansi Kecamatan Cisarua seperti pada gambar III.3



Gambar III.6 Proses digital ornamen

- Gunakan *brush tool* jenis rumput
- Masukan juga pohon yang telah di hilangkan warna *background* sebelumnya



Gambar III.7 Prose digital imaging dan brush

- Masukan *background* yang digradasi menggunakan *gradient tool* dengan warna dominan hijau dan sedikit warna putih
- Masukan juga teks berjenis “Danube”



Gambar III.8 Hasil akhir

Teknis perancangan pada media pamflet ini menggunakan *software* CorelDraw X3. Adapun langkah – langkah pembuatannya sebagai berikut :

- Masukan hasil *scan* pamflet berupa format.*Jpeg* ke dalam *software* CorelDraw X3
- Siapkan kertas berukuran A4
- Buat ornamen atau elemen grafis yang membentuk sebuah lengkungan menggunakan *bezier tool* dan disertai dengan logo instansi Kecamatan Cisarua
- Berikan warna *background* hijau dengan sedikit gradasi kuning.



Gambar III.9 Hasil akhir

- Buat ornamen atau elemen grafis *flower* menggunakan *bezier tool* dengan warna kuning dan hijau
- Masukan *background* berukuran A4 dengan warna hijau dan sedikit edit menggunakan menu *order back one* supaya *background* berada di belakang



Gambar III.10 Background

- Untuk mendekati tahap akhir, praktikan membuat sebuah ilustrasi pohon
- Masukkan teks untuk judul dengan jenis *font* "*Cooper Black*" dan gunakan menu *contour*
- Masukan juga teks untuk isi menggunakan jeni *font* "Arial"
- Masukan juga logo instansi kecamatan Cisarua beserta logo-logo peserta kerja praktek lainnya.



Gambar III.11 Hasil akhir