DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i

ABSTRAK ii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR v

DAFTAR TABEL vi

Bab I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek 1
1.2 Tujuan Kerja Praktek 2
1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek 2

Bab II TINJAUAN UMUM ORAY STUDIO

2.1 Sejarah Perusahaan 4

2.2 Profil Perusahaan 6

Bab III LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan 9

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama KP 9

3.3 Metode Kerja Praktikan 10

3.4 Perancangan Karakter Game Tower Defence 11

3.4.1 Konsep Perancangan 17

3.4.2 Teknis Perancangan 18

Bab IV KESIMPULAN 22

DAFTAR PUSTAKA 23

LAMPIRAN