KATA PENGANTAR

Laporan ini adalah merupakan hasil kerja praktek saya di sebuah studio desain yaitu Oray Studio yang berlokasi di jalan Cemara no.22 Bandung. Laporan ini dibuat sebagai salah satu persyaratan untuk menempuh mata kuliah tugas akhir fakultas desain komunikasi visual UNIKOM.

Secara garis besar, laporan ini berisi keterangan tentang salah satu tugas yang pernah saya kerjakan selama menempuh kerja praktek di Oray studio yaitu perancangan karakter dari sebuah game. Dimulai dari sketsa awal hingga akhirnya mendapatkan persetujuan dari klien yang kebetulan adalah perusahaan asing yg bergerak dibidang pembuatan aplikasi iphone.

Semoga laporan ini bisa bermanfaat tidak saja bagi saya si penulis namun siapa saja yang mungkin berkesempatan membaca laporan kerja praktek ini.

Bandung, Januari 2012

Febri Patar