ABSTRAK

Untuk memenuhi salah satu sarat mata kuliah tugas akhir, mahasiswa diharapkan melakukan kerja praktek di sebuah perusahaan sebagai sarana bagi mahasiswa untuk menerapkan ilmu yang telah didapat di kampus di dunia nyata. Dan untuk mencapai tujuan tersebut, saya telah memilih salah satu perusahaan yang bergerak di bidang desain grafis sebagai tempat kerja praktek yaitu PT. Genta Cipta Komunika (oray studio) yang beralamat di jalan Cemara No.22 Bandung.

Saya sebagai praktikan di Oray studio berperan sebagai salah satu artis illustrator yang tugasnya secara langsung berhubungan dengan penciptaan desain yang dibutuhkan. Selama praktek kerja di studio ini, praktikan menerima berbagai macam tugas dari studio yang memang benar-benar adalah tugas nyata. Dalam artian tugas tersebut benar-benar order pengerjaan dari klien oray studio yang rata-rata adalah perusahaan besar baik dalam maupun luar negeri.

Salah satu order pengerjaan yang diangkat dalam laporan ini adalah tentang desain karakter dari sebuah game bergenre real-time strategy dengan basis Tower Defence. Permintaan desain karakter ini dating dari sebuah perusahaan asing pembuat game iphone yang bernama Razeware.

Pengangkatan tugas ini sebagai bahan laporan kerja praktek adalah karena dalam proyek ini praktikan berperan sedari awal, dimulai dari sketsa awal hingga akhirnya disetujui oleh klien.

ABSTRACT

To fulfill one of the requirement for the final task at the end of study, the college student were expected to be an apprentice at a company to make use the knowledge that they get from campus. And to achieve that objective, i have chosen one company which graphic design is their main line of work. That company is PT. Cipta Genta Komunika (Oray Studio) which located at 22nd Cemara Street Bandung.

Me as an apprentice at Oray Studio was acting as an ilustrator that responsible for designing required design. While in an apprenticement, an apprentice get various real task from the studio. Real as in the real job from real client of Oray Studio which some of them were a big company either domestic or from abroad.

One of the project that i choose as a topic in this report is character designing for a real-time strategy game based on Tower Defence genre. The project order were came from an iPhone game maker company called Razeware.

The reason this project were made as a topic because me as an apprentice worked at this project from the begining, started at making the manual sketch through to the client approvement of the design.