BAB IV
KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan proses Kerja Praktek praktikan berkesimpulan bahwa :

- Proses Kerja tidak hanya memerlukan kemampuan *hardskill* (kemampuan teknis) saja akan tetapi memerlukan *softskill* (kemampuan mengendalikan diri) yang baik pula.

- Perancangan media *layout* merupakan upaya untuk memberitahukan atau menawarkan produk atau jasa pada dengan tujuan menarik calon konsumen untuk membeli atau mengkonsumsinya.

- Unsur-unsur utama pembentuk visual media *layout* harus salah satu sebagai *Final Design* yang mana *layout* sudah dalam bentuk jadi dan dapat dilihat, dinikmati dan dipahami konsepnya.

- Perancangan media *layout* disesuaikan dengan target pasar atau segmentasinya masing-masing.

- Perancangan media *layout* tidak bisa melupakan proses produksi rancangan itu sendiri.

Selama mengikuti kerja praktek di Indscrip Creative praktikan tidak menemui banyak permasalahan dalam proses kerjanya, adanya kerjasama dari pihak karyawan merupakan salah satu faktor yang mendukung lancarnya kerja praktek yang dilakukan praktikan selain dari bekal materi yang telah didapatkan praktikan selama mengikuti perkulihan jurusan Desain Komunikasi Visual di Universitas Komputer Indonesia.

Diluar proses kerja praktek yang dilakukan praktikan sangat merasakan manfaat dari kerja praktek sebagai salah satu materi yang dalam perkulihan Desain Komunikasi Visual. Pengetahuan secara langsung bagaimana kerja dilapangan merupakan salah satu hal yang didapatkan praktikan setelah mengikuti proses kerja praktek.