BAB IV
KESIMPULAN

Kerja praktek bagi praktikan merupakan sarana untuk mempraktikan dan belajar lebih dari yang dipelajari praktikan selama mengikuti kegiatan perkuliahan. Praktikan berkesempatan untuk melaksanakan kerja praktek di PT. Mandala Indonesia Technology yang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam *Training IT*.

Pembuatan logo perusahaan ini memerlukan riset yang mendalam sebab proses ini memerlukan waktu yang cukup lama agar logo yang dibuat dapat sesuai dengan keinginan perusahaan.

Praktikan berkesempatan untuk membuat sebuah desain. sehingga mengetahui proses bagaimana mengolah sebuah ide atau konsep yang kemudian menjadi karya desain. Selama mengikuti kerja praktek di PT. Mandala Indonesia Technology, praktikan mendapatkan banyak sekali pengetahuan dan pengalaman berharga. Kerja praktek mungkin dapat menjadi gambaran untuk terjun langsung kedunia pekerjaan yang sebenarnya.