BAB IV

KESIMPULAN

Dari semua bahasan laporan kerja praktek yang telah praktikan selesaikan dapat disimpulkan bahwa dalam Perancangan*video company profile* Wintech Divisi Training IT PT. Mandala Indonesia Technology, Praktikan menggunakan beberapa metode yang selama ini baik telah didapat maupun yang belum didapat dibangku perkuliahan untuk mempermudah suatu pengerjaan. Dalam hal ini juga praktikan melihat referensi yang sudah ada. Diantaranya :

- Pengumpulan data.
- Membuat konsep.
- Eksekusi teknis.
- Assistensi dan revisi kepada pembimbing di perusahaan
- Final

Wagiono Sunarto, M.Sc mengatakan bahwa desain grafis adalah bidang yang penuh dengan tantangan kreatif dan artistik. Kerja praktek bagi praktikan merupakan sebuah tantangan yang sebenarnya. Disuasana yang jelas berbeda dengan ruangan perkuliahan kita dituntut untuk tetap kreatif atau bahkan harus lebih kreatif karena ‘taruhannya’ bukan nilai bagus atau nilai jelek saja, tapi desain yang kita buat adalah milik klien yang telah sedia membayar untuk desain yang kita buat. Jadi sudah sepantasnya jika kita tidak hanya memikirkan kepuasan sendiri tapi juga klien.