BAB IV

KESIMPULAN

Berdasarkan praktek di PT. Duta Efwan Adarea yang terhitung dari tanggal 1 Mei 2011 sampai dengan 30 Juni 2011, Praktikan mendapatkan Pengarahan bimbingan,dan memberikan tugas kepada para praktikan untuk Pembuatan 3D, Kerja Praktek ini membuat para praktikan untuk test mental dan terjun langsung menghadapi klien dan untuk mengasah kemampuan agar lebih baik. Dari uraian yang telah dijelaskan pada Bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik beberapa kesimpulan :

- Di berikannya Pengembangan bebas bereksplorasi desain visualisasi 3D dan mencari ide-ide yang menarik dan kreatif, namun sesuai dengan prosedur yang di berikan oleh perusahaan
- Eksplorasi yang digunakan dalam penentuan suatu konsep desain harus unik dan menarik dan mendapat persetujuan dari pembimbing perusahaan sebelum hasilnya di perlihatkan kepada konsumen
- Penentuan tema yang sesuai dengan selera konsumen
- Penggunaan fasilitas produksi seperti komputer dan sofware-sofware yang cukup memadai memberikan efektivitas saat bekerja terasa nyaman
- Diberikan pengajaran bagamana cara mempresentasikan hasil visualisasi 3D kepada konsumen dengan baik dan benar