BAB IV
KESIMPULAN

4.1 Kegiatan Praktek Kerja Lapangan

Selama mengikuti kerja praktek di PT. Duta Efwan Adarea yang terhitung dari tanggal 1 Mei 2011 sampai dengan 30 Juni 2011 praktikan ditempatkan dibagian kreatif desain. Dalam proses *Rancangan Visualisasi 3D Desain Mesjid Nurul Hikmat*, praktikan diberi pengarahan oleh pembimbing yang telah ditunjuk oleh perusahan. Pengarahan dan bimbingan selama kerja praktek yang diberikan oleh pembimbing sangat membantu praktikan dalam mengerjakan desain. Dengan melaksanakan kerja praktek di PT. Duta Efwan Adarea praktikan mendapatkan pengalaman baru tentang dunia kerja dan proses pembuatannya.

4.2 Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan pengamatan dan pembahasan pada bab – bab sebelumnya serta beberapa data yang didapatkan, maka praktikan dapat menarik kesimpulan, sebagai berikut :

- Adanya perubahan konsep desain yang mengikuti perkembangan permintaan konsumen di pasaran.
- Mengetahui strategi tepat untuk mengatasi permintaan pasar.
- Diberikannya kebebasan yang bertanggung jawab kepada desainer untuk lebih bereksplorasi akan ide baru, namun masih dalam ruang lingkup identitas perusahaan.
- Penyediaan katalog – katalog dan contoh desain yang sangat membantu para desainer untuk mencari inspirasi dan mendapatkan ide – ide yang lebih unik, menarik dan kreatif.
- Penggunaan fasilitas produksi secara bebas yang cukup memadai memberikan efektifitas waktu yang cukup besar.
- Peranan penting teknologi informasi yang sangat penting pengaruhnya terhadap desain.

- Aplikasi software yang sangat berpengaruh dalam teknis suatu perancangan desain.

Dalam pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan oleh praktikan, adapun saran – saran yang dapat praktikan sampaikan yaitu :

- Perawatan dalam teknologi informasi harus diterapkan guna menjaga stabilitas hasil yang maksimal di perusahaan.
- Pemerataan di segala bidang dalam perusahaan guna memoptimalkan dan memaksimalkan hasil produksi.
- Referensi desain tidak hanya berasal dari benda yang berwujud, melainkan dengan pengalaman dan diskusi yang tidak berwujud itu sangatlah berpengaruh besar.

Demikian beberapa saran yang dapat praktikan sampaikan semoga dapat menjadi masukan yang berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.