BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Majalah dapat didefinisikan sebagai kumpulan berita, artikel, cerita, iklan, dan sebagainya, yang dicetak dalam lembaran kertas ukuran kuarto atau folio dan dijilid dalam bentuk buku, serta diterbitkan secara berkala, seperti seminggu sekali, dua minggu sekali atau sebulan sekali. Ada pula yang membatasi pengertian majalah sebagai media cetak yang terbit secara berkala, tapi bukan terbit setiap hari. Media cetak itu haruslah bersampul, dan, dirancang secara khusus. Selain itu, media cetak itu dijilid atau sekurang-kurangnya memiliki sejumlah halaman tertentu. Bentuknya harus berformat tabloid atau format konvensional sebagaimana format majalah yang kita kenal selama ini.

Segmentasi majalah kini tidak hanya menjadi konsumsi bagi orang dewasa dan remaja . Kini anak-anak pun sudah memulai membaca majalah. Melihat fakta yang terjadi maka mulai munculah tabloid dan majalah untuk anak-anak seperti Bobo, Fantasi, dan salah satunya Kiddo.

Materi dan *content* majalahnya pun harus disesuaikan dengan konsumennya tersebut, dalam hal ini anak-anak. Majalah untuk anak-anak ini berisi pengetahuan umum, *entertainment* yang cocok untuk anak dan berisi permainan-permainan seperti *puzzle* untuk menstimulasi kreatifitas dan kecerdasan anak.

Puzzle atau permainan tersebut tentu saja tidak dikemas seperti teka-teki silang yang biasa kita temukan pada koran. *Puzzle* yang akan dibuat haruslah berpadu dengan ilustrasi yang menarik bagi pembaca anak-anak.

1.2. Waktu dan Tempat Kerja Praktek

1.2.1. Waktu Kerja Praktek

Waktu kerja praktek ditentukan dan disesuaikan dengan jadwal kuliah mahasiswa yang bekerja praktek. Dengan tujuan agar tidak menggangu kegiatan perkuliahan. Dan waktu kerja praktek dimulai pada awal bulan April dan berakhir pada bulan Mei 2011.

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah :

1. Memenuhi syarat yang diberikan oleh fakultas desain, karena kerja praktek merupakan mata kuliah wajib yang harus ditempuh untuk menyelesaikan kuliah jenjang S1.
2. Mengetahui bagaimana sistem kerja pada perusahaan Megindo Tunggal Sejahtera.
3. Sarana pengaplikasian pengetahuan yang telah diperoleh selama kuliah.
4. Mengaplikasikan materi perkuliahan ke dalam dunia kerja yang sebenarnya.

1.2.2 Tempat Kerja Praktek

PT. Megindo Tunggal Sejahtera terletak di Bandung. Keterangan lengkap tentang perusahaan tersebut adalah sebagai berikut:

Nama perusahaan : PT. Megindo Tunggal Sejahtera

Jenis usaha : Penerbitan majalah

Alamat : Jl. Ranggamalela No.3 Bandung

Telepon / Fax : 022-4216657 / 022-4261360

Praktikan mengajukan permohonan ke tempat tersebut agar diterima sebagai mahasiswa kerja praktek. Setelah melalui proses wawancara, maka Ayudya Riyadini selaku *head illustrator* dari PT. Megindo Tunggal Sejahtera, menyetujui pengajuan praktikan.

1.2.3 Lingkup Kerja Praktik

Aktivitas yang dilakukan oleh praktikan di PT. Megindo Tunggal Sejahtera meliputi :

1. Membuat konsep permainan.
2. Membuat konsep visual.
3. Membuat tata letak.