**UNIVERSITAS KOMPUTER BANDUNG**
**FAKULTAS DESAIN**
**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

## ABSTRAK

**YAMAN SUNJAYA**
**51908188**

**PERANCANGAN PUZZLE UNTUK HALAMAN SPREAD MAJALAH KIDDO**

IV BAB, 29 Halaman +1 Lampiran+2 tabel.

Majalah merupakan kumpulan berita, artikel dan lain sebagainya dijilid dalam bentuk buku, serta diterbitkan secara berkala. Segmentasi majalah kini tidak hanya menjadi konsumsi bagi orang dewasa dan remaja. Kini anak-anak pun sudah memulai membaca majalah, salah satunya majalah Kiddo. Majalah untuk anak-anak ini berisi pengetahuan umum, *entertainment* yang cocok untuk anak dan berisi permainan-permainan seperti *puzzle* untuk menstimulasi kreatifitas dan kecerdasan anak. *Puzzle* yang akan dibuat haruslah berpadu dengan ilustrasi yang menarik bagi pembaca anak-anak.

Aktifitas yang dilakukan dalam tim *creative support* di PT. Megindo Tunggal Sejahtera, yaitu bagaimana merancang sepuluh permainan, ide, visual, dan tata letak, untuk rubrik permainan untuk majalah Kiddo bulan April.

Eksekusi dari pekerjaan ini menggunakan *software* CorelDRAW X4 dan Photoshop CS3.

Desain *layout* yang dikerjakan berkonsep perjalanan tokoh tokoh yang ada pada majalah Kiddo yang berpetualang mencari harta karun. 4 *puzzle* tersebut harus dilalui untuk mendapatkan harta karun tersebut.. *Puzzle* pertama adalah mencari 5 kata yang berhubungan dengan petualangan. *Puzzle* kedua yaitu labirin. *Puzzle* yang ketiga adalah teka teki silang. *Puzzle* yang terakhir adalah *puzzle* labirin namun harus memikirkan batas waktu yang harus dicapai. Setelah 4 *puzzle* berhasil dipecahkan maka petualangan berakhir dengan didapatkannya harta karun. Keempat *puzzle* ini diaplikasikan pada ukuran 21.25 x 28.5 jadi untuk *spread* menjadi 42.5 x 28.5.

Kata Kunci : Majalah Anak, Puzzle
Daftar pustaka 3 sumber (2004 - 2006)

**UNIVERSITAS KOMPUTER BANDUNG**
**FACULTY of DESIGN**
**WORK PRACTICE REPORT**

## ABSTRACT

**YAMAN SUNJAYA**
**51908188**

**PUZZLE DESIGN FOR SPREAD PAGE KIDDO MAGAZINE**

IV BAB, 29 Page +1 Attachment+2 table.

Magazine is a source of news, articles in a book form, and published periodically. The magazine segmentation now is not only for adults and adolescents. Now the children already started reading magazines, Kiddo, Magazines for kids that have contains general knowledge, entertainment that suitable for children and contains a few games such as puzzles to stimulate creativity and children intelligence. A puzzle must have to be made and combined with illustrations that appeal child readers.

Support creative team at PT. Megindo Tunggal Sejahtera, is how to design ten games, ideas, visuals, and layout, for game article on Kiddo Magazine April edition.

The execution of this work is using Corel DRAW X4 and Photoshop CS3. The layout design concept is adventuring through 4 puzzle to find a treasure. The first puzzle is to find five words that relate to the adventure tools. The second puzzle is a maze. The third puzzle is a crossword puzzle. And the last puzzle is a maze that have a time limit to be achieved. After the 4 puzzle successfully solved, the adventure ended with the prize. The fourth puzzle is applied on the 42.5cm x 28.5cm spread page.

Keywords: Child Magazine, Puzzle
3 sources bibliography (2004-2006)