BAB IV

ANALISIS PRAKTEK KERJA LAPANGAN

4.1 Analisis Sistem Yang Dirancang

Analisis sistem merupakan salah satu kegiatan penguraian suatu sistem informasi yang utuh dan nyata ke dalam komponen yang bertujuan untuk mengidentifikasi serta mengevaluasi masalah-masalah yang muncul, sehingga mengarah kepada suatu solusi untuk perbaikan maupun pengembangan ke arah yang lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan.

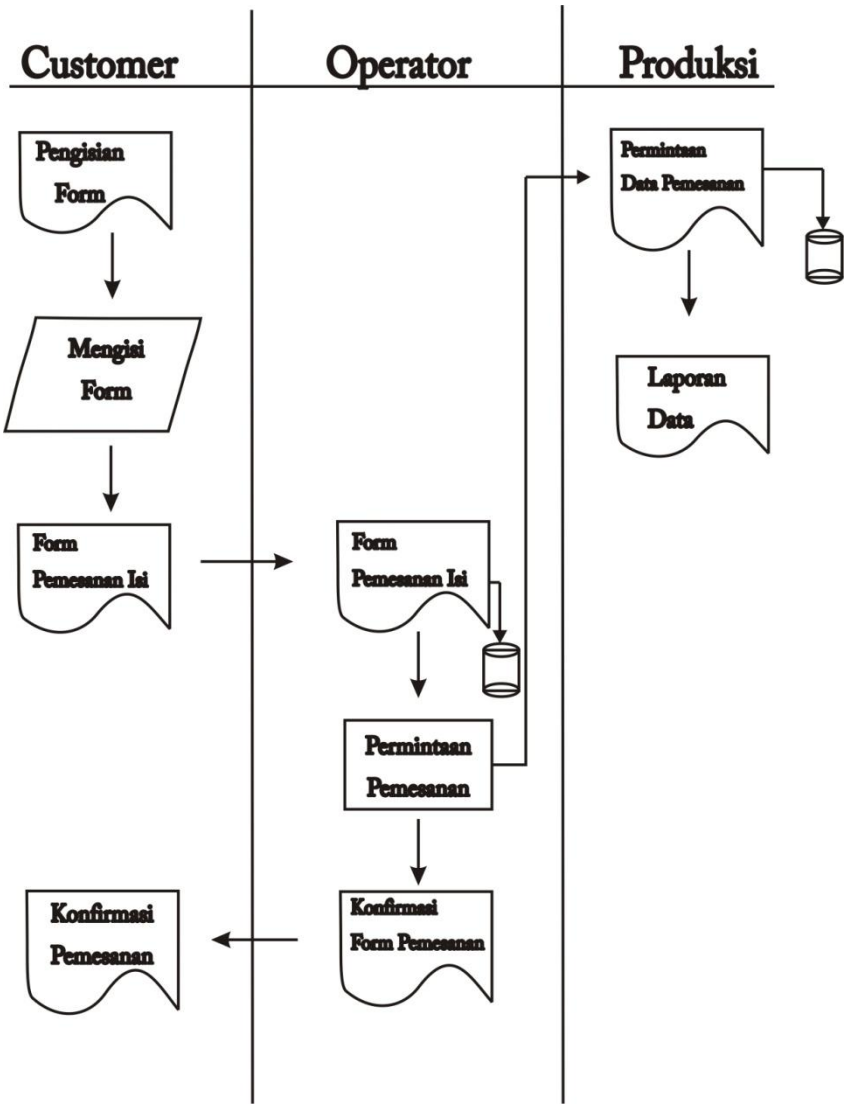
4.1.1 Analisis Dokumen

Dalam kegiatan pemograman web penjualan di PT. INTI terdapat dokumen-dokumen yang dimaukan ke dalam database.

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Dirancang

4.1.2.1 Flow Map

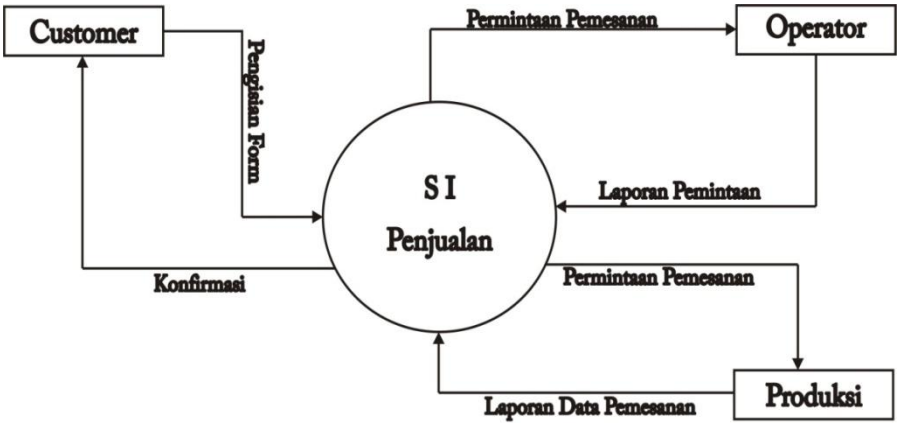
Pada sub bab ini penulis akan menguraikan tentang sistem informasi pemograman web penjualan yang dirancang. Penulis akan menjelaskan melalui Flow Map.



Gambar 2.0 Flowmap Sistem yang dirancang.

4.1.2.2 Diagram Konteks

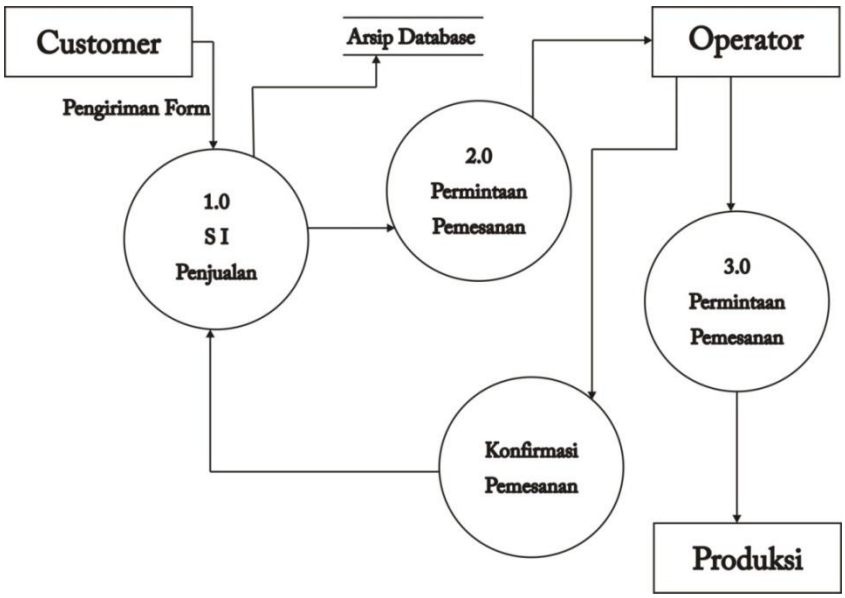
Pada sub bab ini penulisan akan menguraikan gambaran dan penjelasan dalam uraian tekstual tentang isi proses, data, dan lain-lain yang diusulkan yang sebagai rancangan. Penyajian berupa Diagram Konteks.



Gambar 2.1 Diagram Konteks Sistem Yang Dirancang Secara Menyeluruh.

4.1.2.3 Data Flow Diagram

Pada sub bab ini penulisan akan menguraikan gambaran dan penjelasan dalam uraian tekstual isi proses, data, dan lain-lain yang diusulkan yang sebagai rancangan. Penyajian berupa Diagram Aliran Data (Data Flow Diagram) logikal.



Gambar 2.2 DFD Level 0 Sistem yang dirancang Secara Menyeluruh

4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Dirancang

Pada subbab kali ini penulis akan menjelaskan gambaran yang dirancang diantaranya :

- Pada sistem yang dirancang, pada saat menerima data pemesan dari manajemen produksi PT. INTI.
- Pada sistem yang dirancang, data yang datang dari manajemen produksi dibedakan antara data yang masih dibutuhkan maupun data yang langsung disimpan ke dalam database.
- Pada sistem yang dirancang, memisahkan penyimpanan data antara data pemesan baru dan data pemesan yang lainnya.

4.2 Aplikasi Perancangan

4.2.1 Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional ini menggambarkan kebutuhan luar sistem yang diperlukan seperti kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak, dan user yang akan menggunakan sistem. Hal ini di maksudkan agar sistem dapat digunakan dengan baik sesuai dengan kebutuhan proses bisnis dari sistem.

4.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Dalam membangun suatu aplikasi dibutuhkan beberapa komponen perangkat keras (*hardware*) yang mendukung jalannya proses untuk membangun aplikasi tersebut. Adapun spesifikasi dari perangkat keras yang mendukung dalam pembangunan aplikasi ini, meliputi :

Prosessor : minimal 1,8 GHz

Memory : minimal 512 MB

Harddisk : 80 GB

VGA : 128 MB

4.2.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

Selain perangkat keras, perangkat lunak (*software*) pendukung juga dibutuhkan dalam membangun sebuah aplikasi. Perangkat lunak pendukung yang digunakan untuk membangun aplikasi ini meliputi :

1. Sistem Operasi Windows
2. Macromedia Dreamwaver 8
3. XAMPP