DAFTAR PUSTAKA

SUMBER BUKU:

Agustinus Nilwan. 1998. *Pemrograman Animasi dan Game Profesional 4*. Elex Media Komputindo. Jakarta

Djoni, Setiawan. 2007. Jurnal Informatika. *Information Technology Contributions in Developing Education Technology*. Vol.3. 89-95

Husni Idris. 2008. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Computer*. Januari. 51-52

Saepudin, Asep.2006. Computech. *Perkembangan Teknologi Informasi dan Perubahan Paradigma Edukatif*. STMIK Mardira Indonesia Pres. Desember. Vol.1. 52:57

Sigit, dkk. 2008. *Pengembangan Pembelajaran dengan menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran yang Berkualitas*. Karya Tulis Ilmiah. Universitas Negeri semarang

Vaughan. 2006. *Multimedia Making It Work Edisi 6*. Andi, Yogyakarta

Widodo, Bowo Yohanes dan Mediyanto. 2004. Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer. *Sebuah Implementasi Computer Aided Learning:Aplikasi Drum Interaktif*. Vol.2. 79-91

Zainul, Ahmad F and Diginnovac. 2007. *Membuat Presentasi Multimedia Menggunakan Macromedia Flash Pro8*. Elex Media Komputindo. Jakarta

SUMBER INTERNET :

http://delfindo.blogspot.com/2011/05/ *tic-tac-toe-mulmed-flash-bab-ii*.html/ Mei 2012

http://retno-ayu-sp.blogspot.com/2010/03/*pengertian-game_23*.html/ 05 Mei 2012

http://mylife-myscience.blogspot.com/2011/04/*algoritma*.html/ 05 Mei 2012

http://id.wikipedia.org/ 05 Mei 2012

http://call-lonk.blogspot.com/2011/01/*penjelasan-tentang-bfs-dan-dfs*.html/ 05 Mei 2012

http://digilib.ittelkom.ac.id/index.php?option=com_content&view=article&id=951:*definisi-branch-and-bound*&catid=25:industri&Itemid=14/ 05 Mei 2012

http://okydewo27101994.wordpress.com/2012/02/18/*pengertian-uml*/ 05 Mei 2012

http://sitimaisarahtaurus.blogspot.com/2012/05/*pengertian-use-case*_27.html/ 05 Mei 2012

http://dewadirga.blogspot.com/2011/09/tentang-activity-diagram.html/ 05 Mei 2012

http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/ 05 Mei 2012