KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati pertama-tama penulis megucapkan rasa syukur sebesar besarnya kepada Allah SWT, atas berkat, rahmat, ridlo dan karunia-Nya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dengan judul "**ANALISIS PERANCANGAN GAME SNAKE MENGGUNAKAN ALGORITMA *BRANCH AND BOUND*"**

Sebuah rancangan skripsi ini ditujukan untuk memberikan cara pembuatan game menggunakan flash *Action Script* 2 (AS2)

Dalam kesempatan ini, penulis tidak lupa ucapkan rasa banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah ikut andil dan memperlancar dalam proses pembuatan skripsi ini yang diantaranya rasa terimakasih tersebut penulis haturkan kepada:

1. Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc, selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
2. Prof. Dr. H. Denny Kurnadie, Ir., M.Sc, selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
3. Dadang Munandar, SE, M.Si, selaku Ketua Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
4. Syahrul Mauludin S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Wali SI-05 angkatan 2008 yang telah banyak membantu selama proses perkuliahan berlangsung dan penulisan skripsi ini.

5. Wahyu Nurjaya WK, ST., M.KOM selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu selama proses penulisan skripsi ini.
6. Tono Hartono, S.Si., MT dan Marliana Budhiningtias Winanti, S.Si., M.Si selaku dosen penguji I dan II.
7. Kepada Seluruh Staf Pengajar Dosen Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia yang telah memberikan banyak ilmu yang diajarkannya dari awal tidak tahu apa-apa sehingga menjadikan penulis menjadi mengetahui terhadap permasalahan yang dialami penulis khusus nya mata kuliah yang diberikan.
8. Staf bagian Sekjur yang senantiasa membantu administrasi selama perkuliahan.
9. Ayah & Ibu yang aku sayangi yang selalu memberikan banyak doa, dorongan, semangat dan ilmu. Semoga selalu diberikan kesehatan oleh Allah SWT.
10. Adik-adikku serta semua sepupu dan teman yang saya cintai yang telah memberikan semangat dan dorongan untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
11. Teman-teman seperjuangan skripsi semester genap 2012 di Prodi Sistem Informasi UNIKOM.
12. Teman-teman SI-05 angkatan 2008 sampai jumpa di masa depan yang cerah.

Sebagai akhir kata, saya menyadari sebagai manusia biasa bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh sekali dari kesempurnaan, oleh sebab itu kepada para pembaca, saya mengharapkan kritik dan saran untuk penyempurnaan skripsi ini. Semoga apa yang ada di skripsi ini dapat memberikan manfaat buat pembaca.

Bandung , 2012

Penulis