ANALISIS PERANCANGAN *GAME SNAKE* MENGGUNAKAN ALGORITMA *BRANCH AND BOUND*

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Pada Program Studi Sistem Informasi Pada Jenjang Sarjana

Oleh :

HAMDAN RIJALI TRIYADI

1.05.08.249



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2012