BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan penjelasan yang telah dikemukakan sebelumnya oleh penulis, dapat diambil kesimpulan dari Analisis Perancangan *Game Snake* Menggunakan Algoritma *Branch and Bound* adalah sebagai berikut :

1. Dengan dibuat *game snake* ini berkurangnya anggapan bahwa membuat *game* itu sulit
2. Dengan dibuatnya *game snake* ini, bertambah banyaknya produksi *game* buatan dalam negeri
3. Dengan dibuatnya *game snake* ini, bertambahnya minat para pecinta *game* dalam membuat *game* sendiri

5.2 Saran

Beberapa saran yang ditunjukan untuk bahan pengembangan sistem ini adalah :

1. Selanjutnya dalam pembuatan game ini dapat dibuat dalam platform handphone
2. Pengembangan selajutnya bisa saja ditambah dengan memainkannya secara multiplayer
3. Kedepannya dapat dibuat *pause* pada permainan *snake* ini