BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang Penelitian

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin modern akan mendorong manusia untuk mencari kemudahan dalam mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Kemajuan teknologi dapat mendukung pengolahan informasi menjadi alat pemicu persaingan dunia bisnis dan ekonomi yang semakin kompetitif. Kemajuan teknologi dapat mendukung pengolahan informasi menjadi alat pemicu persaingan dunia bisnis dan ekonomi yang semakin kompetitif. Kemajuan teknologi dan informasi khususnya dalam bidang sistem komputer sangat membantu dalam pemecahan masalah dalam pengolahan data. Hampir setiap pekerjaan dioperasikan dengan bantuan komputer.

Sebagaimana diketahui pada saat ini berbagai perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa penjualan banyak menggunakan komputer dalam membantu pekerjaan, ini menunjukan bahwa komputer sangat membantu untuk menghasilkan informasi yang tepat, relevan, dan akurat.

Untuk menjamin keakuratan data yang akan di sajikan di perlukan suatu sistem pengolahan data yang berbasis komputer, dikarenakan data yang di olah jumlah nya banyak , maka hal ini perlu dilakukan supaya data tidak menumpuk dimana akan menyita waktu dan menguras tenaga dalam meyelsaikan pekerjaan tersebut.

CV. MULYA MANDIRI adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan bahan bangunan yang memiliki 4 cabang toko dan mempunyai cukup banyak pelanggan, sehingga berbagai proses yang dilakukan harus cepat di kerjakan khususnya dalam proses penjualan, pembelian dan inventori barang pada CV Mulya Mandiri. Alur dari kegiatan-kegiatan yang di lakukan adalah dengan cara memesan stock barang yang kosong dari anak-anak perusahaan kepada pusat nya yaitu PD.Jati Mulya yang sekaligus kantor dari CV Mulya Mandiri itu sendiri per satu bulan sekali dan nanti nya CV Mulya mandiri akan memesan barang yang kososng tersebut kepada supplier atau kepada sales yang sering datang ke toko ataupun melakukan pemesanan barang melalui telefon.Pada saat ini Persedian barang-barang sering tidak terpantau dan menjadi masalah bagi pemilik perusahaan, karena apabila ada konsumen yang mau membeli produk tertentu dan ternyata barang yang akan di beli kosong dan konsumen pun akan merasa kecewa.

Dari permasalahan tersebut, Adapun sistem informasi penjualan, pembelian dan pengolahan data stok barang pada CV. Mulya Mandiri yang masih belum terkomputerisasi yang mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam perhitungan transaksi barang masuk, barang keluar dan stok barang, selain itu peyimpanan data barang masuk, barang keluar dan stok barang masih berupa arsip dan membutuhkan ruang yang cukup besar sehingga sering terjadi penumpukan data. Selain itu juga proses pencarian data barang membutuhkan waktu yang lama yaitu dengan cara membuka arsip dan pembuatan laporan masih

berupa tulisan tangan yang membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadi kesalahan dalam penulisan dan perhitungan nya.

Masalah pendataan dan pengolahan data tersebut dapat diselsaikan dengan mudah dalam waktu singkat oleh komputer khusus nya pada bagian penjualan, pembelian dan inventori barang di CV. Mulya Mandiri. Oleh karena itu keberadaan perangkat lunak untuk mengolah data stock barang di CV.Mulya Mandiri sangat di perlukan.

Setelah disimpulkan permasalahan di atas dengan demikian di harapkan keberadaan perangkat lunak ini akan membantu proses pembuatan aplikasi penjualan, pembelian dan inventori barang, efektif dan efisien serta menghemat waktu pengerjaan. Dari hasil pengamatan penulis setelah melakukan penelitian di CV mulya mandiri maka penulis tertarik untuk mengambil sebuah judul yaitu : **" SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN INVENTORI BARANG DI CV. MULYA MANDIRI".**

1.2. Identifikasi dan rumusan masalah

1.2.1. Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah di jelaskan di atas, maka dapat diidentifikasi permasalahan yang terjadi pada bagian gudang CV. Mulya Mandiri adalah sebagai berikut :

1. Pengolahan data stock barang dan proses penjualan dan pembelian di CV. Mulya Mandiri masih bersifat manual dengan penulisan langsung ke kertas sehingga sering terjadi kesalahan dalam perhitungan stok barang dan Penyimpanan data pemasukan dan pengeluaran barang

masih berupa arsip sehingga membutuhkan ruang yang cukup besar sehingga sering terjadi kehilangan data karena masih berbetuk arsip.

2. Sulitnya mengetahui stok barang yang tersedia karena belum adanya sistem informasi penjualan dan pembelian.
3. Penyajian laporan masih manual dan Lambatnya pembuatan Laporan karena sering terjadi kesalahan.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana Sistem informasi penjualan, pembelian dan inventory barang yang sedang berjalan di CV Mulya Mandiri pada saat ini
2. Bagaimana perancangan aplikasi sistem informasi penjualan, pembelian dan inventori barang pada CV MULYA MANDIRI.
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penjualan, pembelian dan inventori barang agar dapat berjalan dengan baik, efektif dan dapat membantu dalam pengolahan data stok barang di CV Mulya Mandiri
4. Bagaimana pengujian Sistem informasi yang akan di kembangkan di CV Mulya Mandiri

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun suatu aplikasi penjualan, pembelian dan inventory barang yang tadi nya manual menjadi terkomputerisasi :

Adapun tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada CV Mulya Mandiri.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi penjualan, pembelian dan inventory barang di CV Mulya Mandiri.
3. Untuk mengetahui implementasi Sistem Informasi Penjualan, pembelian dan inventory barang di CV Mulya Mandiri
4. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program di CV. Mulya Mandiri.

1.4. Kegunaan Penelitian

Pada bagian ini ditunjukkan kegunaan atau pentingnya penelitian terutama bagi pengembangan ilmu atau pelaksanaan pembangunan dalam arti luas. Dengan kata lain, uraian dalam subbab kegunaan penelitian berisi alasan kelayakan atas masalah yang diteliti. Dari uraian dalam bagian ini diharapkan dapat disimpulkan bahwa penelitian terhadap masalah yang dipilih memang layak untuk dilakukan.

Adapun kegunaan penelitian adalah dibagi menjadi :

1.4.1. Kegunaan Akademis

1. Bagi penulis

   Mengimplementasikan ilmu yang telah di dapat pada perkuliahan di lapang, menambah wawasan penulis tentang proses pengolahan data stok barang.

1.4.2. Kegunaan Praktis

1. Bagi perusahaan

   Membantu kinerja bagian penjualan dan persediaan stok barang dalam pengolahan data stok barang di CV. Mulya Mandiri .

2. Bagi konsumen memudahkan dalam pemesanan barang dan pengadaan barang.

1.5. Batasan Masalah

Agar hasil penelitian penulis dapat mengahsilkan sebuah hasil yang maksimal, penulis membatasi ruang lingkup dalam penelitian. Sehubungan dengan hal tersebuut diatas, batasan masalah yang akan diteliti adalah bagaimana perancangan sebuah sistem penjualan, pembelian dan inventori atau persedian stok barang, guna membantu kegiatan pemasukan, pengeluaran, pencarian, penghitungan barang masuk, barang keluar dan khusus nya dalam pengolahan data stok barang yang ada di CV. Mulya Mandiri.

Ruang lingkup yang dilakukan penulis hanya di batasi pada saat penulis melakukan penelitian pada CV. Mulya Mandiri, di antaranya :

1. Analisa dan pengembangan sistem informasi yang dilakukan antara lain transaksi barang masuk dan barang keluar, mengelola data laporan barang masuk dan barang keluar secara periodik dan mengelola data laporan stok barang yang tersedia serta laporan stok barang minimum untuk dijadikan sebagai PO (Purchase Order).

2. Aplikasi yang di bangun hanya mencakup proses penjualan, pembelian dan inventory barang yang terjadi di CV Mulya Mandiri.
3. Aplikasi yang dibuat tidak menggunakan fasilitas retur barang, dari supplier dan konsumen.
4. Aplikasi hanya bisa digunakan di CV MULYA MANDIRI yang berkaitan dengan anak perusahaan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di CV. MULYA MANDIRI yang beralamat di JL.Ciguruwik No.5 Cinunuk, Cileunyi Bandung. Adapun waktu pelakasanaan penelitian yaitu terhitung dari tanggal 5 Februari 2011 sampai tanggal 28 Juli 2011

Tabel 1.1

Kegiatan Penelitian

KEGIATAN	TAHUN 2011					TAHUN 2012
	Ags	Sep	Okt	Nov	Des	Jan
1. Identifikasi kebutuhan						
▪ Analisa kebutuhan user						
2. Analisa / Desain						
▪ Mendesain Prototype ▪ Menguji Prototype						
3. Desain						
▪ Evaluasi Prototype						
4. Implementasi						
▪ Desain ▪ Coding ▪ Testing						
5. Penyusunan Skripsi						