DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL i

LEMBAR PENGESAHAN ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR SIMBOL xi

DAFTAR LAMPIRAN xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....2

1.2.1 Identifikasi Masalah.....2

1.2.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek 3

1.5.1 Lokasi Kerja Praktek.....3

1.5.2 Jadwal Kerja Praktek 4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem.....5

2.1.1 Elemen Sistem 5

2.1.2 Karakteristik sistem 6
2.1.3 Klasifikasi Sistem 8
2.2 Pengertian Informasi 9
2.2.1 Siklus Informasi 9
2.2.1 Kualitas Informasi 10
2.3 Pengertian Sistem Informasi 11
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 11
2.4 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 12
2.4.1 Metode Pendekatan Sistem 12
2.4.2 Metode Pengembangan Sistem 13
2.4.3 Alat Bantu Analisis 15
2.5 Arsitektur Aplikasi 21
2.5.1 Internet 21
2.5.2 Web 21
2.5.2.1 Cara Kerja World Wide Web (WWW) 21
2.5.2.2 Situs Web 22
2.5.2.3 Server Web 22
2.5.2.4 Web Browser 22
2.5.3 HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) 23
2.5.4 HTML (Hyper Text Markup Language) 23
2.5.5 Pemrograman Web 23
2.5.6 E-Commerce 24

2.6 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.6.1 Pemrograman Page Home Page (PHP) 24
2.6.2 MySQL 25
2.6.3 Macromedia Dreamweaver 8 25
2.6.4 XAMPP 25
BAB III PROFIL PERUSAHAAN
3.1 Tinjauan Umum Perusahaan 27
3.1.1 Sejarah Perusahaan 27
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 29
3.2 Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.3 Deskripsi Kerja 31
BAB IV ANALISIS KERJA PRAKTEK
4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 42
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 42
4.1.1.1 Diagram Konteks (CD) 43
4.1.1.2 Data Flow Diagram (DFD) 44
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Berjalan 44
4.2 Usulan Perancangan Sistem 45
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 45
4.2.2 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 45
4.2.2.1 Diagram Kontek 46
4.2.2.2 Data Flow Diagram 47
4.2.2.3 Kamus Data 50

4.2.3 Perancangan Basis Data 51
4.2.3.1 Normalisasi 51
4.2.3.2 Entity Relatinship Diagram (ERD) 53
4.2.3.3 Relasi Tabel 55
4.2.3.4 Struktur File 56
4.2.4 Perancangan Antar Muka 57
4.2.4.1 Struktur Menu 57
4.2.5 Implementasi 58
4.2.5.1 Batasan Implementasi 59
4.2.5.2 Implementasi Perangkat Lunak 59
4.2.5.3 Implementasi Perangkat Keras 60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 62
5.2 Saran 63
DAFTAR PUSTAKA 64
LAMPIRAN