DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah. 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud. 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Karakteristik Sistem..... 8

2.1.2. Klasifikasi Sistem 11

2.2. Konsep Dasar Informasi 12

2.2.1. Kualitas Informasi 14

2.3. Konsep Sistem Informasi..... 14

2.4. Perancangan Basis Data..... 16

2.5. Jaringan Komputer..... 17

2.5.1. Jenis jaringan Komputer 17

2.5.2. Topologi Jaringan Komputer 18

2.6. Sisterm Client Server 22

2.7. Pengertian Sistem Informasi Akademik 22

2.8. Perangkat Lunak Pendukung 23

2.8.1. Netbeans 23

2.8.2. XAMPP 24

2.8.3. Java 25

2.8.4. My SQL 26

2.8.1. Jude Community 26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 28

3.1.1. Sejarah Singkat SMP Negeri 3 Rancaekek 28

3.1.2. Visi dan Misi Negeri 3 Rancaekek 30

3.1.3. Struktur Organisasi SMP Negeri 3 Rancaekek 31

3.1.4. Deskripsi Kerja 32

3.2. Metode Penelitian 37

3.2.1. Desain Peneltian 37

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38

3.2.2.1. Sumber Data Primer 38

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 39

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 40

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 40

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 40

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Prancangan 44

3.2.4. Pengujian Software 48

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 49

4.1.1. Gambaran Umum Sistem 49

4.1.1.1. Pengolahhan Data Siswa 50

4.1.1.2. Pengolahan Data Nilai 50

4.1.1.3. Pengolahan Data kelas 51

4.1.1.4. Pengolahan Jadwal Pelajaran 51

4.1.1.5. Pengolahan Data Guru 52

4.1.2. Use Case Yang Sedang Berjalan 52

4.1.3. Activity Diagram Dan Skenario Use Case 54

4.1.3.1. Pengolahan Data Siswa 54

4.1.3.2. Pengolahan Data Nilai 56

4.1.3.3. Pengolahan Data Kelas. 58

4.1.3.4. Pengolahan Jadwal Pelajaran. 60

4.1.3.5. Pengolahan Data Guru. 62

4.1.4. Evaluasi Sistem yang Berjalan 64

4.2. Perancangan Sistem 65

4.2.1. Evaluasi Sistem yang Berjalan 65

.4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 65

.4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 66

4.2.3.1. Use Case. 67

4.2.3.2. Skenario / Flow of Event. 68

4.2.3.3. Sequence Diagram. 81

4.2.3.4. Class Diagram. 85

4.1.3.5. Diagram Component. 86

4.1.3.1. Deployment Diagram. 87

.4.2.4. Kodifikasi 89

.4.2.5. Perancangan Antar Muka 89

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Pengujian 104

5.1.1. Rencana pengujian 104

5.1.2. Kasus dan Hasil pengujian 105

5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 117

5.2. Implementasi 117

5.2.1. Batasan Implementasi 117

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak 118

5.2.3. Implementasi Perangkat Keras 118

5.2.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 119

5.2.5. Implementasi Antar Muka 122

5.2.6. Implementasi Instalasi Program 133

5.2.7. Penggunaan Program 139

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 140

6.2. Saran 141

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN