DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan

Lembar Pernyataan Keaslian

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR TABEL..... xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah..... 3

1.3. Rumusan Masalah 3

1.4. Batasan Masalah 4

1.5. Tujuan Penelitian 5

1.6. Manfaat Penelitian ….. 5

1.7. Rencana Kegiatan …..... 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Algoritma 7

2.1.1. Sejarah Algoritma 7

2.1.2. Definisi Algoritma 8
2.2. Konsep Graf 8
2.2.1. Sejarah Graf 8
2.2.2. Definisi Graf 10
2.2.3. Graf Berarah 11
2.2.4. Graf tak berarah 12
2.2.5. Graf Berbobot 13
2.2.6. Representasi Graf 13
2.3. Definisi Lintasan (*Path*) 14
2.3.1. Lintasan Terpendek (*Shortest Path*) 15
2.4. Algoritma *Greedy* 15
2.5. Algoritma *Floyd* 17
2.6. *Flowchart* 18
2.6.1. Jenis – Jenis *Flowchart* 19
2.7. JavaScript 20
2.7.1. Kelebihan dan Kekurangan *JavaScript* 22
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.8.1 Ruang Kerja *Dreamwaver* 24
2.8.2 Komponen Ruang Kerja *Dreamwaver* 28

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Analisis Masalah 31
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem 31

3.1.2 Spesifikasi Aplikasi 32

3.1.3 Lingkungan Operasi 32

3.2. Analisis Algoritma *Greedy* 33

3.2.1. Algoritma *Greedy* 33

3.2.2. Cara Kerja Algoritma *Greedy* 35

3.2.3. Pseudocode Algoritma *Greedy* 38

3.3. Analisis Perangkat Lunak dan Perangkat Keras 39

3.3.1. Perangkat Lunak 39

3.3.2. Perangkat Keras 39

BAB IV PERANCANGAN

4.1. Deskripsi Simulasi Pencarian Rute Terpendek 40

4.2. Perancangan Sistem 40

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 40

4.2.2. Gambaran Umum Sistem 41

4.3. Implementasi Algoritma Greedy Pada Simulasi Pencarian Rute Terpendek Angkot Cicaheum Ciroyom 41

4.3.1. Pengembangan Cara Kerja Umum Algoritma Greedy 42

4.3.2. Data Dalam Graf 42

4.4. Perancangan Prosedur 50

4.4.1. *Flowchart* 50

4.5. Perancangan Antar Muka 51

4.5.1. Perancangan Input dan Output Sistem 51

BAB V IMPLEMENTASI

5.1 Manual Program 53

5.2 Manual Instalasi 62

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 64

6.2 Saran..... 64

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN