BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, perancangan dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun. Serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pembangunan perangkat lunak selanjutnya.

6.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian penulis dapat membuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah berhasil dibuat suatu aplikasi simulasi pencarian rute terpendek dengan menggunakan algoritma greedy.
2. Terdapat rute terpendek yang dihasilkan berdasarkan bobot jarak dan bobot waktu antar node awal ke node tujuan.

6.2 Saran

Sebagai saran yang ditujukan kepada pembaca yang ingin menetukan lintasan terpedek, agar dapat mengembangkan aplikasi ini. Adapun saran – saran untuk pengembangan lebih lanjut antara lain :

1. Menambahkan lebih dari satu rute angkot untuk jalur pencarian rute terpendek ini agar terdapat banyak pilihan untuk memilih rute angkot yang diinginkan.

2. Menggunakan algoritma berbeda untuk mencari rute terpendek nantinya untuk menjadi perbandingan dengan algoritma greedy.
3. Menerapkan sistem ini dengan layanan peta online.