BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dunia teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat dan cepat, hampir diseluruh aspek kehidupan manusia. Kebutuhan manusia yang beragam mengakibatkan teknologi informasi terus maju berkembang, salah satu kebutuhan pokok manusia adalah mereka ingin informasi dapat didapat dengan cepat dan efisien sehingga tidak membuang banyak waktu. Kebutuhan inilah yang membuat teknologi mobile semakin berkembang.

Saat ini kebutuhan untuk memperoleh informasi telah menjadi kebutuhan pokok masyarakat Indonesia tidak terkecuali masyarakat Bandung, terutama bagi kalangan pelajar, mahasiswa, pengusaha dan bahkan wisatawan. Salah satu informasi yang dibutuhkan masyarakat saat ini adalah kebutuhan informasi yang berkaitan dengan tempat-tempat fasilitas umum seperti lokasi ATM (*Automated Teller Machine*), SPBU(Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum), Tempat ibadah dan Mall.

Sebagai sebuah kota besar di Indonesia, kota Bandung memiliki banyak fasilitas umum yang memadai seperti ATM (*Automated Teller Machine*) , SPBU(Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum), tempat ibadah dan mall. Dan jumlah fasilitas umum yang ada di Bandung sekitar lebih dari 10050 unit. Namun informasi mengenai itu terkadang sulit didapatkan, karena keberadaannya yang

tesebar dibeberapa lokasi dan terlebih lagi jika tidak mengenal wilayah-wilayah yang menjadi tempat lokasi keberadaan ATM (*Automated Teller Machine*), SPBU(Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum), tempat ibadah dan mall. Apalagi kota Bandung sudah menjadi tujuan wisata khusus di ibukota. Cara yang dapat dilakukan adalah bertanya kepada orang di sekitar mengenai lokasi keberadaan ATM (*Automated Teller Machine*), SPBU(Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum), tempat ibadah dan mall atau dengan melihat peta yang tersedia dalam mencari lokasi. Namun cara ini kurang efektif, mengingat bahwa orang disekitar belum tentu mengetahui informasi lokasi yang dituju dan tentunya membutuhkan waktu yang lama. Dengan tersedianya informasi yang memudahkan sehingga dapat mengembangkan kota Bandung.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka perlu adanya solusi untuk menjawab kebutuhan akan informasi mengenai lokasi ATM (*Automated Teller Machine*), SPBU(Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum), tempat ibadah dan mall. yaitu dengan membangun sebuah aplikasi *mobile* berbasis pada pencarian lokasi, maka dengan ini dapat mengetahui informasi lokasi ATM (*Automated Teller Machine*), SPBU(Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum), tempat ibadah dan mall. Selain itu aplikasi yang akan dibangun ini juga mudah dibawa-bawa ketika dibutuhkan.

Aplikasi ini akan diterapkan mengikuti *platform* teknologi *mobile* saat ini, yaitu diterapkan kedalam *platform* android. Karena android merepakan *platform opensource* yang memberikan kebebasan dalam mengembangkan aplikasi sesuai yang diinginkan. Data Kehadiran android di pasar ponsel Indonesia semakin hari

semakin meningkat. Sampai saat ini menurut indofiles.org, jumlah pengguna *mobile phone* Android di Indonesia diperkirakan telah lebih dari 300 ribu user dan mungkin akan terus bertambah, sejak peranti sistem terbuka ini dikomersilkan tahun 2009.

Oleh karena itu, maka penulis akan membahas tentang **"Aplikasi Mobile Informasi Lokasi Fasilitas Umum Di Bandung"**, sebagai judul skripsi.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka kami dapat merumuskan identifikasi masalah dan rumusan masalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Seringnya masyarakat bingung mencari keberadaan fasilitas umum bila berada disuatu tempat di kota Bandung, dan kurang efektifnya waktu dalam melakukan pencarian. Kurangnya informasi lokasi fasilitas umum saat masyarakat berada dimanapun di kota Bandung.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi mobile informasi lokasi Fasilitas Umum di Bandung?

2. Seberapa besar pengguna ingin atau akan menggunakan aplikasi mobile informasi lokasi Fasilitas Umum di Bandung berbasis mobile android ini ?
3. Bagaimana cara pengguna untuk mendapatkan aplikasi informasi lokasi Fasilitas Umum di Bandung ?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang dikemukakan diatas, maka maksud dari penulisan skripsi ini adalah untuk membangun aplikasi mobile informasi lokasi Fasilitas Umum di Bandung.

Dalam penelitian ini peneliti mempunyai tujuan penelitian yang dibagi menjadi dua yakni :

1.3.1 Tujuan Umum

Tujuan umum dari penelitian ini adalah untuk mempermudah dalam mendapatkan informasi lokasi fasilitas umum di Bandung sesuai yang dibutuhkan, dan mempercepat waktu pencarian.

1.3.2 Tujuan Khusus

Tujuan khusus dari penelitian ini adalah untuk mengetahui dan memahami cara merancang aplikasi mobile informasi lokasi fasilitas umum di Bandung.

1.4 Manfaat Penelitian

Penelitian ini pada dasarnya mempunyai manfaat kegunaan tersendiri yang dibagi oleh penulis kedalam dua bagian atau lingkup manfaatnya yakni diantaranya :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Bagi para pengguna android, sebagai media pembelajaran dan mempermudah dalam mencari informasi lokasi fasilitas umum di Bandung sesuai kebutuhan para pengguna.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Dapat memberi kesempatan pada penulis untuk mengaplikasikan ilmu dan teori yang dipelajari selama ini. Selain itu diharapkan dapat menambah wawasan pengetahuan khusunya dalam bidang ilmu Teknologi Mobile.

Dan dapat memberikan sumbangan dan refernsi tambahan untuk kepentingan dalam ilmu Teknologi Mobile dan sebagai masukan terhadap instansi yang berkepentingan di dalamnya.

1.5 Batasan Masalah

Untuk mengkaji suatu permasalahan yang dihadapi, dalam hal ini penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas. Agar pembahasan dan penyusunan dapat dilakukan secara terarah dan tercapai dengan tujuan yang dihadapkan serta untuk menghindari luasnya permasalahan yang terjadi. Maka penulis membatasi masalah yang dibahas, sebagai berikut :

1. Penelitian difokuskan kepada perancangan sistem informasi yang terbatas pada lokasi ATM (*Automated Teller Machine*), SPBU(Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum), tempat ibadah dan mall yang berada di kota Bandung.
2. Dalam pencarian lokasi memanfaatkan fasilitas *GPS* dan *google maps* sebagai peta lokasi.
3. Data hanya disimpan pada server, jadi perubahan data yang dilakukan dapat langsung dilihat oleh pengguna.
4. Aplikasi ini diimplementasikan pada mobile android.
5. Keluaran dari aplikasi ini berupa informasi lokasi fasilitas umum di Bandung yang dibutuhkan pengguna.

1.6 Waktu Penelitian

Kegiatan penelitian dilaksanakan sekitar lima bulan terhitung dari tanggal 10Februari 2012 dan berakhir pada tanggan 30 Juni 2012.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	JADWAL KEGIATAN	2012																			
		Februari				Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	**Pengumpulan Kebutuhan**																				
	a. Observasi																				
	b. Wawancara																				
	c. Studi Pustaka																				
	d. Analisis Dokumen																				
2	**Membangun Prototyping**																				
	a. Mempelajari Data																				
	b. Merancang Interface																				
3	**Evaluasi Prototyping**																				
	a. Uji Desain Oleh User																				
4	**Coding/ Mengkodekan Sistem**																				
	a. Menetapkan Coding																				
	b. Menerapkan Aplikasi																				
5	**Menguji Sistem**																				
	a. Uji Coba Aplikasi																				
	b. Uji Coba Desain																				
6	**Evaluasi Sistem**																				
	a. Uji Sistem Oleh User																				
7	**Menggunakan Sistem**																				