ABSTRAK

Penelitian ini mengacu kepada kebutuhan untuk memperoleh informasi yang telah menjadi kebutuhan pokok masyarakat Indonesia tidak terkecuali masyarakat Bandung, terutama bagi kalangan pelajar, mahasiswa, pengusaha dan bahkan wisatawan. Salah satu informasi yang dibutuhkan masyarakat saat ini adalah kebutuhan informasi yang berkaitan dengan tempat-tempat fasilitas umum seperti lokasi ATM (*Automated Teller Machine*), SPBU, Mall dan Tempat Ibadah.

Metode pendekatan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan OOP (Object Oriented Programming). Pendekatan OOP (Object Oriented Programming) merupakan paradigma pemrograman yang berorientasikan kepada objek. Salah satu tool / model untuk merancang pengembangan software yang berbasis OOP (Object Oriented Programming) adalah UML. Dan dalam penerapan tahapan pengembangan sistem penulis menggunakan sistem pengembangan *prototype*. *Prototyping* merupakan salah satu metode pengembangan perangat lunak yang banyak digunakan.

Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam mencari informasi lokasi Fasilitas Umum yang sesuai dengan yang diinginkannya. Dan dapat mempercepat pengguna dalam menemukan keberadaan lokasi Fasilitas Umum.

Kata kunci : Apliaksi Mobile, Fasilitas Umum, Android, Informasi Lokasi