BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja praktek merupakan suatu media pembelajaran yang efektif bagi mahasiswa untuk mengevaluasi hasil study mahasiswa selama di perguruan tinggi. Dengan melakukan kerja praktek di bidang yang sesuai disiplin ilmu yang di pelajari maka, mahasiswa akan mampu mengaplikasikan ilmu-ilmu yang di dapat selama mengikuti perkulihan.

Tentunya kondisi dalam kerja praktek belum sepenuhnya mencerminkan dalam dunia kerja sesungguhnya, namun dengan adanya kerja praktek maka bisa merepresentasikan kondisi sesungguhnya di dalam dunia kerja. Selain itu dengan adanya kerja praktek, mahasiswa akan mampu belajar bagaimana cara menganalisa, mencari solusi dan mengimplementasikan suatu permalahan yang timbul.

Ada beberapa permasalahan yang berhasil dianalisa sewaktu menjalankan kerja praktek selama kurang lebih satu bulan, meskipun hampir kesemua permasalahan sesuai dengan bidang keilmuan yang ditekuni penulis, namun karena keterbatasan waktu, materi serta kemampuan, tidak semuanya dapat diselesaikan.

Salah satu contoh Perumusan Masalah yang dapat penulis selesaikan adalah pembuatan aplikasi penjualan berbasiskan web di Dinas Yulia Bag Store Bandung.

Sebelumnya memang sudah ada sistem penjualan yang berjalan pada Yulia Bag Store Bandung, namun sistem penjualan terserbut masih di lakukan dan pengarsipan dilakukan secara manual, yaitu masih dicatat di dalam buku.

Dengan sistem penginputan dan pengarsipan data secara manual, maka berakibat pada kesremawutan data dalam pengarsipan, selain itu proses administrasinya perijinan radio menjadi lambat. Oleh karena itu penulis berinisiatif untuk membuatkan aplikasi penjualan berbasiskan website pada Yulia Bag Store Bandung.

Sehingga dengan adanya suatu aplikasi penjualan tersebut dapat membantu Yulia Bag Store dapat teratasi sebagai mana mestinya.

1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas dapat disimpulkan permasalahan yang akan diberikan solusi oleh penulis pada kerja praktek kali ini adalah :

1. Perlunya media implementasi keilmuan teoritis yang didapatkan mahasiswa di bangku kuliah, meliputi keilmuan analisa permasalahan dan juga praktek penyelesaian masalah sesuai dengan bidang keilmuan masing-masing mahasiswa.

2. Bagaimana memenuhi kebutuhan administrasi secara cepat, tepat, dan lebih efisien dalam penggunaanya..
3. Diperlukan pelatihan untuk menggunakan sistem baru, sehingga administrator dapat menyesuaikan diri dengan sistem dan perangkat lunak aplikasi baru yang dibuat untuk mengerjakan pekerjaan tertentu.

1.3 Batasan Masalah

Sebagaimana disebutkan dalam latar belakang ada beberapa permasalahan yang dianalisa oleh penulis, namun pada kerja praktek ini dibatasi hanya pada permasalahan yang lebih penting dan dapat dibuatkan penyelesaiannya yaitu :

1. Pembuatan aplikasi perangkat lunak untuk membantu administrasi penjualan pada Yulia Bag Store Bandung.
2. Aplikasi yang dibuat adalah berbasis web agar bisa diakses oleh seluruh pelanggan di setiap daerah.
3. Aplikasi penjualan yang dibuat hanya pada tahap penjualan, pembelian secara online.

1.4 Tujuan Kerja Praktek

Berdasarkan perumusan masalah dan pembatasan masalah, maka dapat dideskripsikan tujuan dari kerja praktek ini adalah :

1. Sebagai media pengimplementasian keilmuan teoritis mahasiswa, meliputi implementasi analisa masalah dan penyelesaian masalah sesuai dengan bidang keilmuan yang ditekuni.
2. Menyelesaikan permasalahan yang ada di instansi terkait, dengan berdasarkan teori yang telah dipelajari di bangku kuliah. Yaitu pembuatan aplikasi penjualan berbasiskan web pada Yulia Bag Store Bandung.

1.5 Manfaat Kerja Praktek

1.5.1 Bagi Penulis

Mendapatkan pengalaman bekerja di dunia kerja sesungguhnya dengan mengimplementasikan keilmuan teoritis yang didapatkan di bangku kuliah, pada suatu instansi atau perusahaan.

1.5.2 Bagi Perusahaan

Dapat dijadikan sebagai salah satu rujukan tentang pembuatan perangkat lunak aplikasi penjualan. Sekaligus sebagai tolak ukur kemampuan mahasiswa yang sedang menjalani semester akhir.

1.5.3 Bagi Pemilik dan Pegawai

Mendapatkan bantuan untuk mengerjakan tugas sehari-hari dengan lebih efektif, dan juga dapat memanfaatkan perangkat lunak aplikasi Penjualan untuk membantu mempermudah dalam penjualan.

1.6 Metodologi Pelaksanaan Kerja Praktek

Penulis melaksanakan kerja praktek di Yulia Bag Store sejak pada tanggal 1 July 2011 dan berakhir pada tanggal 29 July 2011. Penulis diberi ijin oleh Pemilik untuk dapat melakukan Kerja Praktek.

Kerja praktek dimulai dari hari senin sampai dengan hari kamis dari jam 09.00 sampai dengan pukul 19.00.

Pada saat kerja praktek yang penulis lakukan selain merangcang dan membuat aplikasi penjualan adalah, sambil membantu pegawai di Yulia Bag Store dalam menjalankan tugas mereka, yaitu membantu staf dalam menangani pelanggan, pencatatan stock gudang, pembukuan keuangan sehari-hari. Untuk pembahasan lebih rinci mengenai semua kegiatan kerja praktek Penulis dapat dilihat pada BAB III pada bagian Log Harian.

1.7 Sistematika Penyusunan Laporan

BAB I : PENDAHULUAN

Terdiri dari Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Kerja Praktek, Manfaat Kerja Praktek, Metodologi Kerja Praktek, Sistematika Penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Berisi tentang landasan teori mengenai permasalahan yang berhubungan dengan pembahasan yang dilakukan.

BAB III : TINJAUAN UMUM OBJEK PENELITIAN

Berisi tentang profil, serta struktur organisasi dan *job description* yang ada pada Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Tengah.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN

Terdiri dari Analisa sistem lama, struktur datanya, Arsitektur Perangkat Lunak, Desain Input Output , Desain Menu, dan Model yang digunakan.

BAB V : PENUTUP

Terdiri dari Kesimpulan dan Saran.

.