DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR vi

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 5

1.3.1 Maksud 5

1.3.2 Tujuan 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian/ Jadwal Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 11

2.1.1 Karakteristik Sistem 12

2.1.2 Klasifikasi Sistem 14

2.2 Pengertian Informasi 15

2.3 Pengertian Sistem Informasi 16

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17

2.4 Pengertian Penjualan 18

2.5 Pengertian Barang 18

2.6 Pengertian *E - Commerce* 19

2.7 Basis Data 20

2.8 Pengenalan Website dan Internet 21

2.8.1 Pengertian Website 21

2.8.2 Pengertian Internet 22

2.8.3 Pengertian WWW (World Wide Web) 23

2.9 Perangkat Lunak Pendukung 24

2.9.1 PHP 24

2.9.2 My SQL 25

2.9.3 XAMPP 27

2.9.4 Adobe Dreamwaver CS5 27

2.9.5 Visual Paradigm 29

2.10 Bahasa Pemodelan UML (*Unified Model Language*) 30

2.10.1 Pengertian UML 30
2.10.2 Diagram – diagram dalam UML 30
2.11 Arsitektur Jaringan 34
2.11.1 Pengertian Jaringan Komputer 34
2.11.2 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 34
2.11.3 Topologi Jaringan Komputer 37
2.11.4 Manfaat Jaringan Komputer 40
2.11.5 Tipe Jaringan Komputer 42

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 47
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 47
3.1.2 Visi, Misi Perusahaan 48
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 49
3.1.4 Job Description/Deskripsi Tugas 49
3.2 Metode Penelitian 53
3.2.1 Desain Penelitian 53
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 54
3.2.2.1 Sumber Data Primer 54
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 54
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 55
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 55
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 56
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan 62
3.2.4 Pengujian Sotware 66

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 68

4.1.1 Diagram Use Case 68

4.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya 69

4.1.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 70

4.1.4 Skenario *Use Case* Permintaan Pemesanan Yang Sedang Berjalan 71

4.1.5 Skenario *Use Case* Pemesanan Yang Sedang Berjalan 71

4.1.6 Skenario *Use Case* Pembayaran Yang Sedang Berjalan 72

4.1.7 Skenario *Use Case* Pengiriman Pelanggan Yang Sedang Berjalan 73

4.1.8 *Activity Diagram* Yang Sedang Berjalan 74

4.1.9 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 77

4.2 Perancangan Sistem 78

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 78

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 78

4.2.3 Diagram *Use Case* Yang Diusulkan 79

4.2.3.1 Definisi Aktor Yang Diusulkan 80

4.2.3.2 Definisi Use Case Yang Diusulkan 81

4.2.3.3 Skenario *Use Case* Yang Disulkan 82

4.2.3.4 *Activity Diagram* Yang Diusulkan 88

4.2.4 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 93

4.2.4.1 *Sequence Diagram* 93

4.2.4.2 *Collaboration Diagram* 97

4.2.4.3 *Class Diagram* 100

4.2.4.4 *Component Diagram* 101

4.2.4.5 *Deployment Diagram* 102

4.2.4.6 Kodifikasi 103

4.2.5 Perancangan Antar Muka 105

4.2.5.1 Struktur Menu 106

4.2.5.2 Rancangan Tampilan Input 108

4.2.5.3 Rancangan Tampilan Output 121

4.2.5.4 Perancangan Arsitektur Jaringan 125

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 127

5.1.1 Batasan Implementasi 127

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 128

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 128

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 129

5.1.5 Implementasi Antarmuka 133

5.1.5.1 Halaman Utama Publik 133

5.1.5.2 Halaman Utama Pelanggan 134

5.1.5.3 Halaman Utama Administrator 135

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 136

5.1.7 Penggunaan Program 138

5.2 Pengujian 156

5.2.1 Rencana Pengujian 156

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 158

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 162

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 163

6.2 Saran 164

DAFTAR PUSTAKA