BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Dari pembangunan *website* yang telah dibangun, maka akan dijelaskan mengenai implementasi penggunaan program sebagai media penjualan, promosi, dan penyampaian informasi di Kerupuk Kencur Volliano Snack. Pada tahapan implementasi ini, merupakan tahapan sistem yang telah dirancang sesuai dengan kebutuhan yang ada. Sehingga dalam pengimplementasiannya dapat dioperasikan secara optimal.

Implementasi sistem yang dibangun di Kerupuk Kencur Volliano Snack terdiri dari implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi basis data, implementasi antar muka, implementasi instalasi, dan impelementasi penggunaan program.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam batasan implementasi ini, terdapat beberapa hal yang menjadi batasan perangkat lunak dalam pengendalian aplikasi ini, yaitu diantaranya :

1. Basis data yang digunakan mengimplementasi bahasa pemograman Mysql. Namun agar lebih mempermudah dalam mengakses, maka digunakan aplikasi *phpMyAdmin* yang lebih efektif dalam membuat, mengedit dan menghapus tabel.
2. Pembayaran dari pemesanan produk yang dilakukan oleh konsumen hanya dapat dilakukan melalui via transfer antar bank, setelah itu konsumen harus

mengkonfirmasi pengiriman pembayaran ke rekening bank yang telah di tentukan di dalam *website* Kerupuk Kencur Volliano Snack.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak, berikut ini adalah perangkat lunak yang telah digunakan untuk membangun *website* Kerupuk Kencur Volliano Snack:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7 (seven)
2. Bahasa pemograman menggunakan PHP: *HyperText Preprocessor*. Sebagai *server side scripting* yang merupakan sebuah teknologi scripting dimana script (program) dikompilasi / di terjemahkan di server. Sedangkan pada *client side scripting* menggunakan bahasa *javascript* dan *CSS (Cascading Style Sheet)*.
3. XAMPP 1.7.3 yang telah tersedia Apache 2.0 Handler yang berfungsi untuk *web server* , dengan PHP Version 5.3.1, dan phpMyAdmin versi: 3.2.4.
4. Adobe Dreamweaver CS3 sebagai *text editor* untuk membuat script perangkat lunak.
5. Adobe Photoshop CS3, Adobe Firework CS3, dan Adobe Flash CS3 Profesional sebagai *grafis editor* untuk merancang antar muka perangkat lunak yang dibuat.
6. Aplikasi Browser yang digunakan untuk mencoba atau menjalankan perangkat lunak yaitu : Google Chrome versi 8.0.552.0, Opera versi 9.62, dan Mozila Firefox versi 9.0.1.

5.1.3 Batasan Implementasi

Dalam membangun perangkat lunak ini, penulis menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Processor : Intel Core 2 Duo
b. Memori (RAM) : 3 G2b
c. Hardisk : 360 Gb
d. VGA : 1 Gb

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan menggunakan bahasa SQL, dan aplikasi yang digunakan adalah MySql. Untuk implementasi basis data dapat dilihat dibawah ini :

```
CREATE TABLE `volliano's`.`admin` (
`id` INT( 5 ) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
`useradmin` VARCHAR( 8 ) NOT NULL ,
`password` VARCHAR( 8 ) NOT NULL
) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE ` volliano's `.`reseller` (
`id_supplier` INT( 5 ) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
`useradmin` VARCHAR( 10 ) NOT NULL ,
`password` VARCHAR( 10 ) NOT NULL
) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE ` volliano's `.`konfirmasi_pembayaran` (
`id_konfirmasi` ` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`tanggal_pembayaran` DATE NOT NULL ,
`jumlah_pembayaran` INT( 15 ) NOT NULL ,
`bank_asal_pembayaran` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`no_rekening_asal` INT( 20 ) NOT NULL ,
```

```
`atas_nama` VARCHAR( 40 ) NOT NULL ,
`catatan` TEXT NOT NULL ,
`id_order` ` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `id_konfirmasi` )
) ENGINE = MYISAM ;
```

CREATE TABLE ` volliano's `.`konfirmasi_pengiriman` (

```
`id_konfirmasi_pengiriman VARCHAR( 20 ) NOT NULL,
`tanggal_kirim` DATE NOT NULL ,
`id_order` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`id_konfirmasi` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( ` id_konfirmasi_pengiriman ` )
) ENGINE = MYISAM ;
```

CREATE TABLE ` volliano's `.`pengiriman` (

```
`kota` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`ongkir` VARCHAR( 20 ) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( ` kota ` )
) ENGINE = MYISAM ;
```

CREATE TABLE ` volliano's `.`orders` (

```
`id_order` VARCHAR(20) NOT NULL ,
`nama_konsumen` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
`email` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`telepon` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`alamat` TEXT NOT NULL ,
`tanggal_order` DATE NOT NULL ,
`jam_order` TIME NOT NULL ,
`status_order` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`kota` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `id_order` )
) ENGINE = MYISAM ;
```

CREATE TABLE ` volliano's `.`laporan` (

`id_laporan` VARCHAR(20) NOT NULL,

`id_order` VARCHAR(20) NOT NULL ,

`id_konfirmasi` VARCHAR(20) NOT NULL ,

`grand_total` INT(15) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_laporan`)

) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE ` volliano's `.`order_temp` (

`id_order_temp` INT(9) NOT NULL,

`kode_produk` INT(5) NOT NULL ,

`jumlah_order_temp` INT(10) NOT NULL ,

`tanggal_order_temp` DATE NOT NULL ,

`jam_order_temp` TIME NOT NULL ,

`id_session` INT(11) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_order_temp`)

) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE ` volliano's `.`order_detail` (

`id_order` VARCHAR(20) NOT NULL,

`kode_produk` INT(5) NOT NULL ,

`jumlah ` INT(10) NOT NULL ,

PRIMARY KEY (`id_order `)

) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE ` volliano's `.`produk` (

`kode_produk` INT(5) NOT NULL,

`nama_produk` VARCHAR(20) NOT NULL ,

`harga` INT(10) NOT NULL ,

`deskripsi` TEXT NOT NULL ,

`persediaan` INT(8) NOT NULL ,

```
`gambar` VARCHAR( 255 ) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ( `kode_produk ` )
) ENGINE = MYISAM ;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka yang menarik dan pengoperasian perangkat lunak yang *user friendly* sangat penting dalam menciptakan media yang baik untuk dioperasikan oleh pengguna (*user*). Keindahan antar muka yang telah diinplementasikan dapat membuat pengguna betah berlama-lama menggunakan perangkat lunak dan berpotensi untuk menggunakan kembali perangkat lunak dari Kerupuk Kencur Volliano Snack. Berikut ini adalah gambaran mengenai implementasi antar muka pada sistem penjualan berbasis web di Kerupuk Kencur Volliano Snack.

5.1.5.1 Halaman Utama (pengunjung)

Halaman utama (pengunjung) merupakan halaman pertama dari *website* Kerupuk Kencur Volliano Snack yang dapat digunakan dan di akses oleh pengunjung.

Table 5.1 Halaman Utama Pengunjung

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Beranda	Halaman utama yang dapat diakses oleh pengguna, didalamnya terdapat produk yang dijual dan berita seputar Kerupuk Kencur Volliano Snack.	media.php
Tentang Kami	Halaman yang menampilkan profil perusahaan, yang	media.php?to=profil alias : profil.php

	didalamnya terdapat sejarah perusahaan dan struktur organisasi perusahaan.	
Produk	Halaman yang menampilkan semua produk yang dijual oleh perusahaan	media.php?to=produk alias : produk.php
Ongkos kirim	Halaman yang berisi tentang daftar harga ongkos kirim beserta kota tujuan pengiriman barang.	media.php?to=ongkos kirim alias : Ongkos Kirim.php
Kontak Kami	Halaman yang berisi tentang tempat pembuatan kerupuk kencur volliano snack alamat beserta no telp yang bisa di hubungi	media.php?to=kontak kami alias : kontak kami.php
Cara melakukan pemesanan	Halaman ini berfungsi untuk memberitahukan langkah-langkah yang dapat dilakukan oleh konsumen jika ingin melakukan pemesanan.	media.php?to=cara pesan alias : cara pesan.php
Cara melakukan Pembayaran	Halaman ini berfungsi untuk memberitahukan langkah-langkah yang dapat dilakukan oleh konsumen jika ingin melakukan pembayaran.	media.php?to=pembayaran alias : pembayaran.php

5.1.5.2 Halaman Utama (administrator)

Halaman utama (administrator) merupakan halaman yang dapat di akses oleh admin untuk mengatur konten-konten yang ada didalam *website*, seperti pemesanan, pengiriman, dan lain-lain.

Table 5.2 Halaman Utama Administrator

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Login Admin	Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul jika akan mengakses halaman administrator	Index.php
Home	Halaman utama administrator setelah login admin.	Index admin.php
Produksi	Halaman ini berfungsi untuk melihat data stok barang yang telah dilakukan oleh admin.	Index admin.php?to=data Produksi Alias : produksi.php
List Produk	Halaman ini berfungsi untuk menampilkan data produk yang telah di*input*kan oleh admin.	Index admin.php?to=data produk Alias : list produk.php
List Ongkos kirim	Halaman yang berisi tentang daftar harga ongkos k.irim beserta kota tujuan pengiriman barang	Index admin.php?to=list ongkos kirim alias :list Ongkos Kirim.php
Logout	Menu yang digunakan admin	Proses logout.php

	untuk keluar dari sistem administrasi.	
Pembayaran	Halaman yang menampilkan data pembayaran yang telah dilakukan oleh konsumen. Selain itu, admin dapat membuat konfirmasi pengiriman barang melalui halaman ini.	Index admin.php?to=data konfirmasi pembayaran Alias : data konfirmasi pembayaran.php
Pengiriman	Halaman yang menampilkan daftar barang-barang yang telah dikirim.	Index admin.php?to=data konfirmasi pengiriman Alias : data konfirmasi pengiriman.php
Lap. Penjualan	Halaman yang menampilkan laporan penjualan bulanan	Index admin.php?to=data laporan Alias : data laporan.php

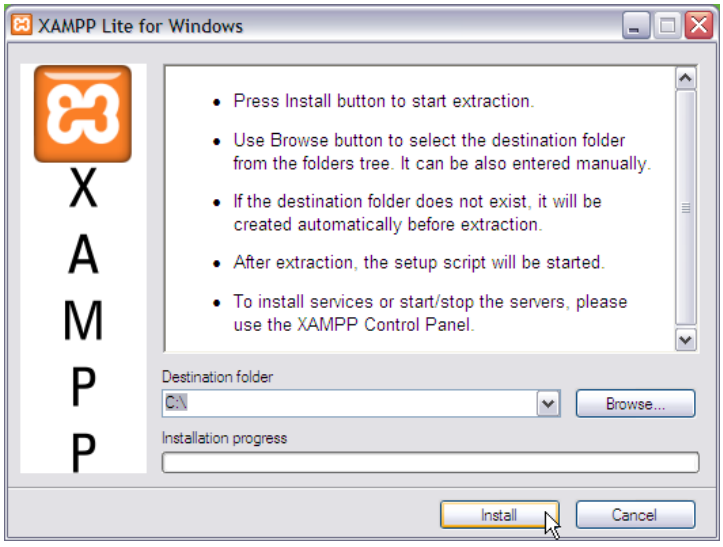
5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Impelementasi instalasi program ini dengan cara menggunakan Software XAMPP dapat di-download antara lain di situsnya *www.ApacheFriends.org.* Ada beberapa

jenis paket XAMPP, yaitu untuk Windows, Linux, dan Mac. XAMPP sebenarnya merupakan paket software yang terdiri atas beberapa komponen program yang tidak

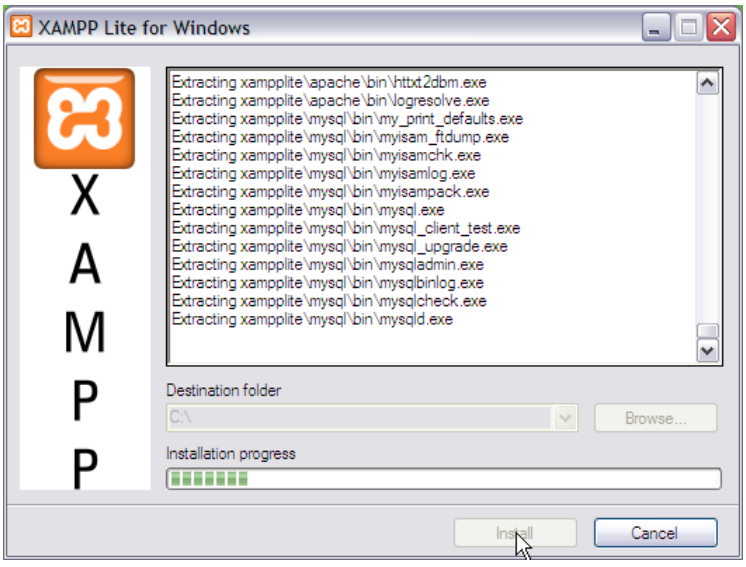
semua diperlukan untuk menjalankan WordPress di PC. WordPress sebenarnya hanya membutuhkan software Apache (sebagai webserver), PHP (untuk menjalankan WordPress), dan MySql (database) .menjelaskan langkah-langkah yang untuk instalasi XAMPP sebagai berikut :

1. Klik dua-kali file hasil download. Segera akan muncul jendela seperti di bawah ini. Sebaiknya Anda pilih folder untuk instal (destination folder) pada drive C:\. Lalu klik [Install].



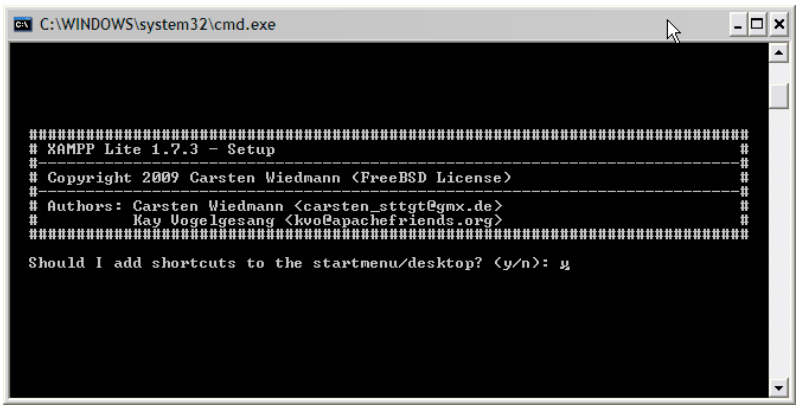
Gambar 5.1 Halaman Jendela Utama Xampp

2. Proses instalasi sedang berlangsung.



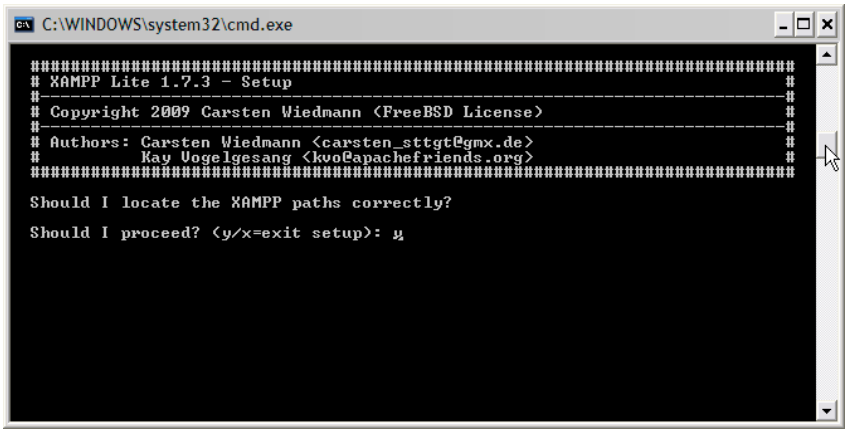
Gambar 5.2 Halaman Instalasi

3. Pada saat proses instalasi berlangsung akan muncul jendela yang berisi pertanyaan: Apakah Anda perlu menaruh shortcuts di menu Start atau desktop? Jawab saja ya (y dan tekan Enter).



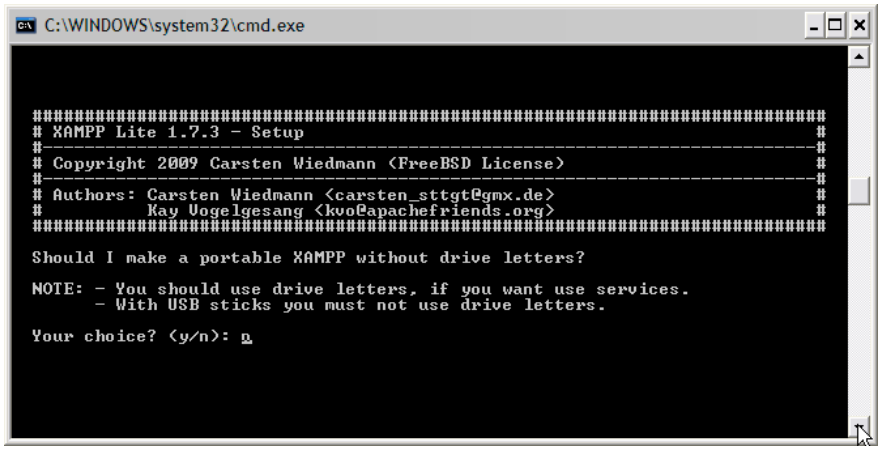
Gambar 5.3 Halaman Jendela Menu Start Atau Desktop

4. Pada pertanyaan berikutnya, jawab saja dengan ya (y dan Enter).



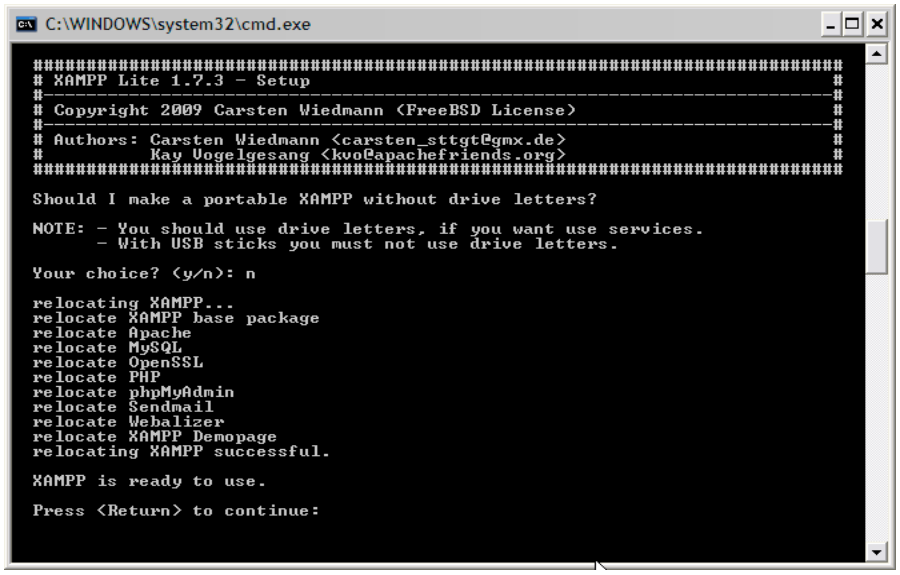
Gambar 5.4 Halaman Start Atau Desktop

5. Pertanyaan berikutnya adalah tentang instalasi yang ternyata XAMPP Lite ini bisa diinstal di USB drive sebagai aplikasi portabel. Kalau Anda tetap instal di drive C:, jawablah pertanyaan dengan tidak (n dan Enter). Dan sebaliknya, Anda jawab ya bila ingin instal di USB drive.



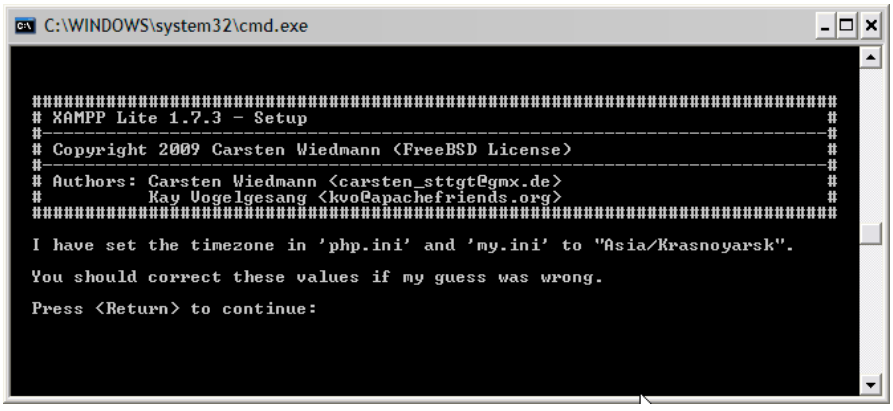
Gambar 5.5 Halaman Pemilihan Drive

6. Pada langkah berikutnya, Anda tinggal tekan Enter.



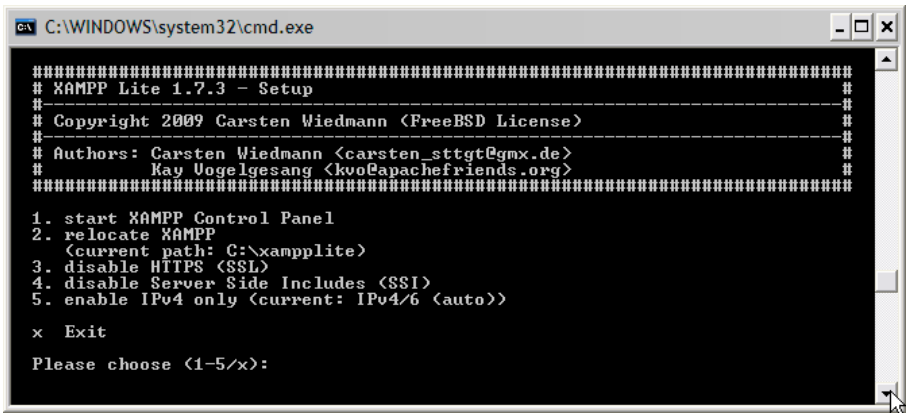
Gambar 5.6 Halaman Tekan Enter

7. Berikutnya, tekan Enter lagi.



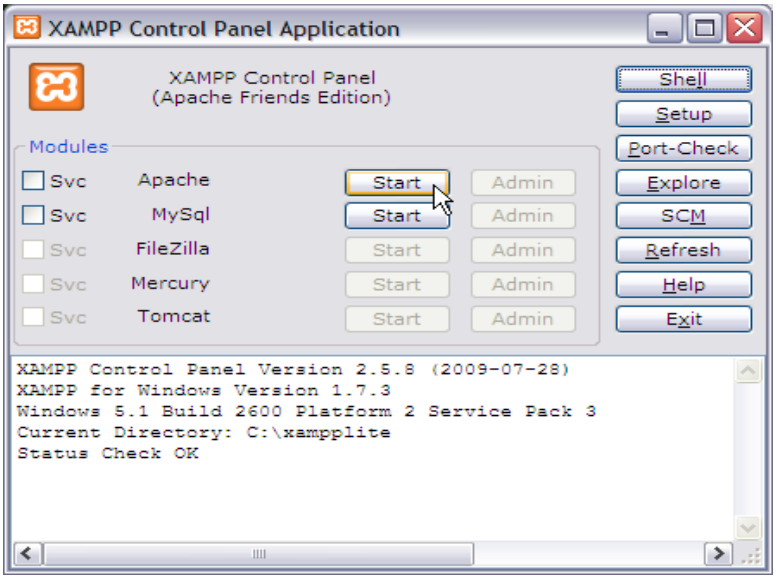
Gambar 5.7 Halaman Tekan Enter

8. Berikutnya, tekan x untuk keluar atau tekan 1 bila Anda ingin menjalankan XAMPP Control Panel.



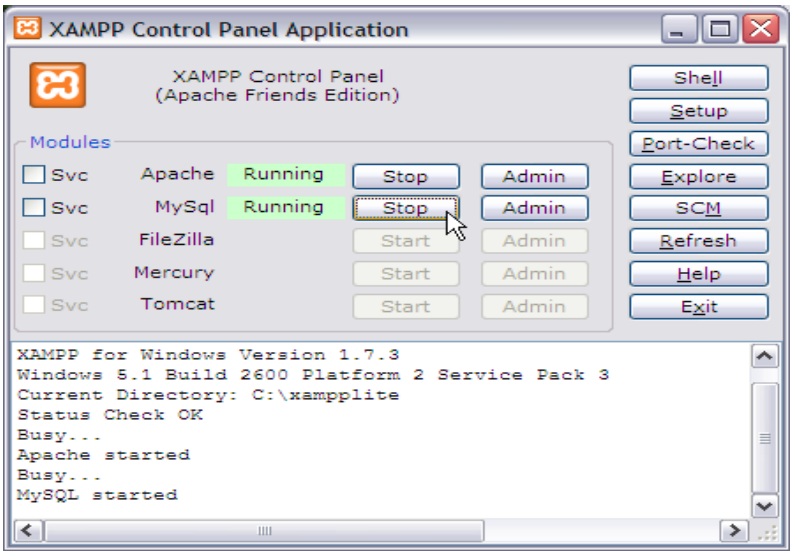
Gambar 5.8 Halaman Bila Ingin Menjalankan Control Panel

9. Bila Anda tekan 1 pada pilihan di atas, maka akan muncul control panel seperti di bawah ini. Atau setiap saat Anda dapat menjalankan control panel ini melalui menu [Start] atau ikon XAMPP di desktop Anda.



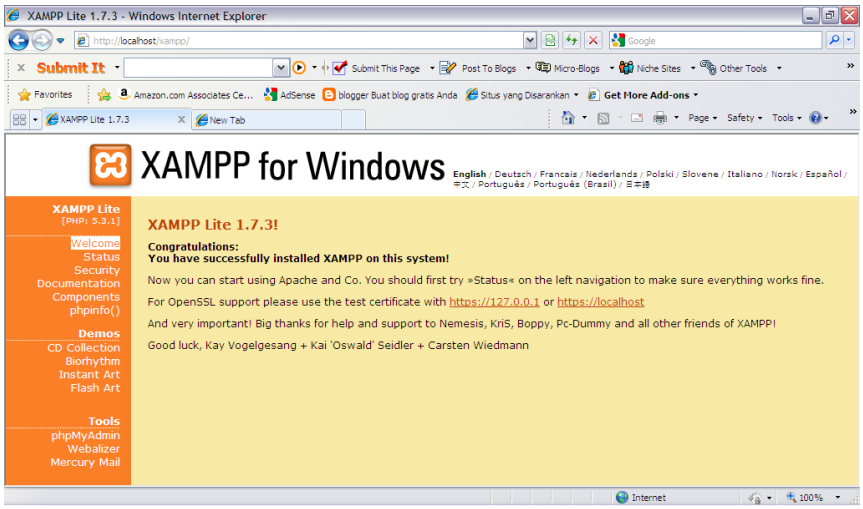
Gambar 5.9 Halaman Control Panel

10. Untuk mengaktifkan XAMPP, pada control panel XAMPP klik [Start] pada Apache dan klik [Start] lagi pada MySql, sehingga pada keduanya muncul tanda [Running]. Dengan demikian XAMPP sudah aktif.



Gambar 5.10 Halaman Untuk Mengaktifkan Xampp

11. Sekarang jalankan browser Internet Anda dan ketik http://localhost. Pada tampilan XAMPP yang muncul, Anda dipersilahkan memilih bahasa. Klik misalnya [English]. Selanjutnya akan muncul tampilan seperti di bawah ini.



Gambar 5.11 Halaman Browser Localhost pada Xampp

5.1.7 Penggunaan Program

Setelah melakukan instalasi dengan benar maka program XAMPP sudah dapat digunakan di browser.

5.1.7.3 Halaman Untuk Pengguna (*user*)

Halaman untuk pengguna ini adalah halaman yang akan tampil pada saat pertama mengakses *website* Kerupuk Kencur Volliano Snack. Pada halaman ini pengunjung dapat melakukan pemesanan (*order*) dan melakukan konfirmasi pembayaran untuk setiap produk yang dipesan. Fasilitas yang dapat dinikmati oleh pengunjung umum meliputi :

1. Halaman Beranda

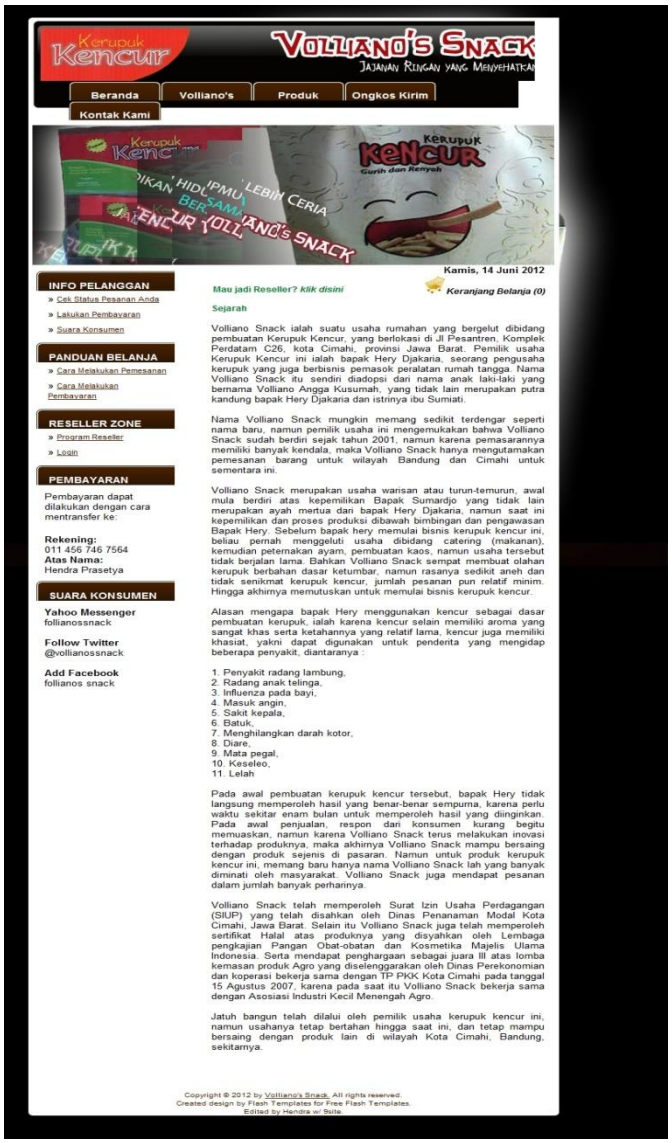
   Halaman beranda adalah halaman utama yang dapat diakses oleh pengguna, didalamnya terdapat produk yang dijual.



Gambar 5.2 Halaman Beranda

2. Halaman Volliano's

Halaman yang menampilkan profil perusahaan, yang didalamnya terdapat sejarah perusahaan.



Gambar 5.13 Halaman Volliano's

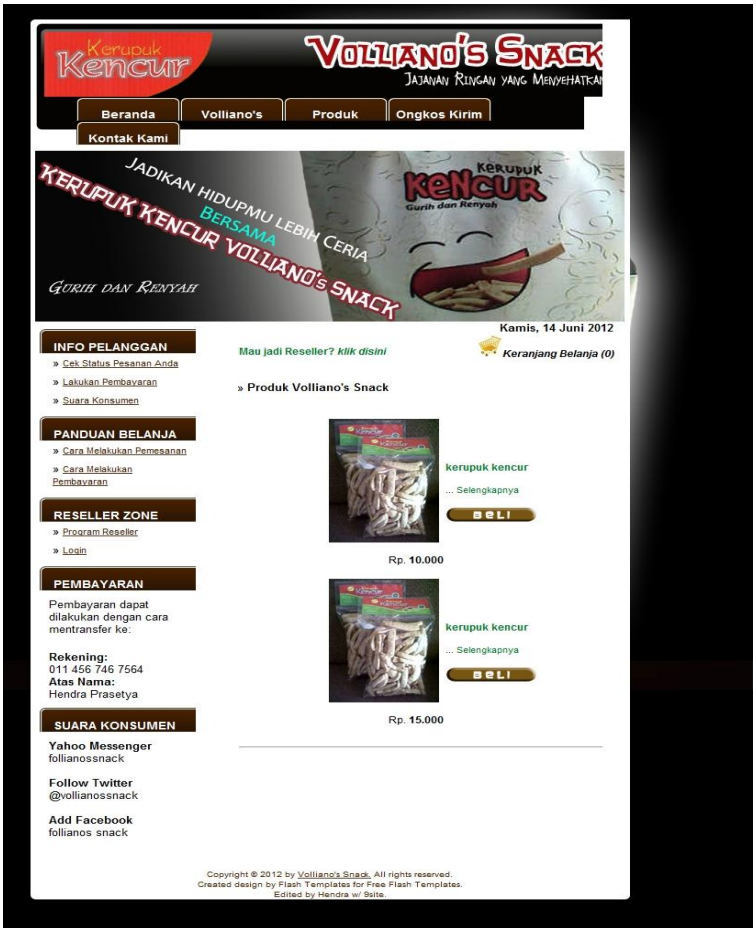
3. Halaman Cara Pembelian



Gambar 5.14 Halaman Cara Pembelian

4. Halaman Produk

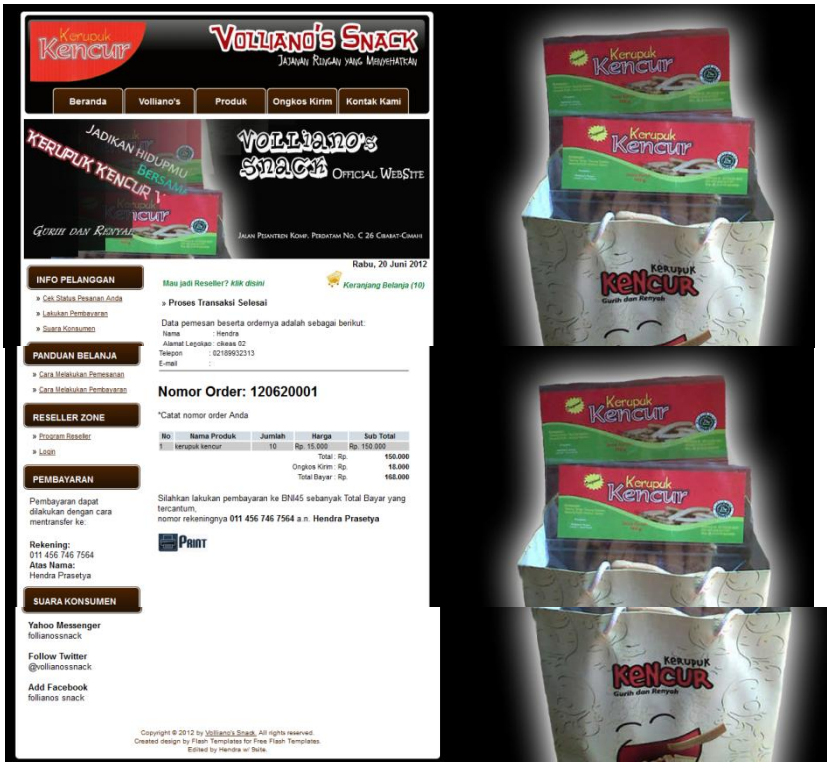
Halaman yang menampilkan produk yang dijual oleh perusahaan.



Gambar 5.15 Halaman Produk

5. Halaman Cek Pesanan

Halaman yang menampilkan data pesanan yang telah dilakukan oleh konsumen. Sebelum melihat data tersebut, pengguna diwajibkan untuk memasukan nomor order dan nomor telepon.



Gambar 5.16 Halaman Cek Pesanan

5.1.5.4 Halaman Administrator

Halaman Administrator merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengontrol dan me*manage* konten-konten yang ada di *website* Kerupuk Kencur Volliano Snack.

1. Halaman Login Admin

   Halaman login admin merupakan halaman pertama yang dapat di akses oleh admin. Jika admin menginputkan *useradmin* dan *password* sesuai dengan yang terdapat di database, maka admin akan dapat mengelola halaman Administrator.



Gambar 5.17 Halaman Login Admin

2. Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman yang pertama muncul ketika admin telah melakukan login. Di halaman ini admin dapat mengontrol segala konten yang terdapat di*website* Kerupuk Kencur Volliano Snack.



Gambar 5.18 Halaman Login Admin

3. Halaman Laporan Penjualan

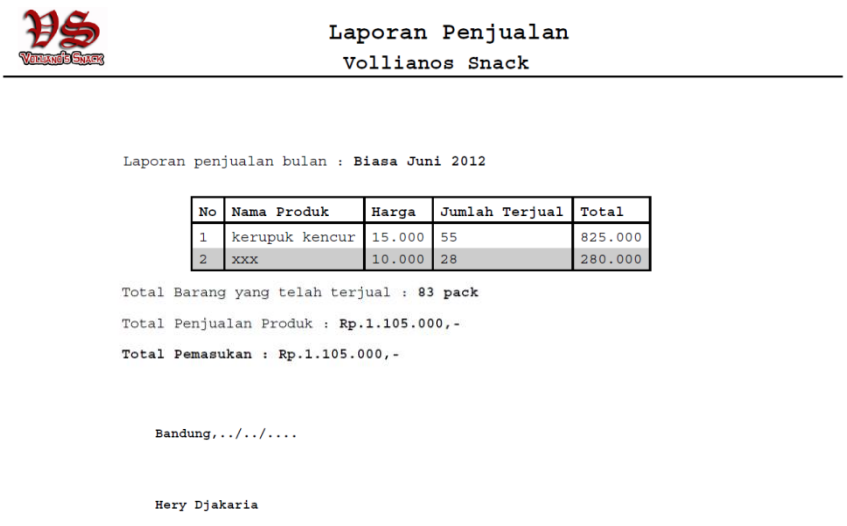
Halaman laporan penjualan merupakan halaman yang menampilkan laporan penjualan per-bulan.



Gambar 5.19 Halaman Laporan Penjualan

4. Halaman Cetak Laporan Penjualan

Halaman cetak laporan penjualan ini merupakan tampilan laporan penjualan bila akan dicetak. Laporan penjualan ini.



Gambar 5.20 Halaman Cetak Laporan Penjualan

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang sangat penting didalam pengembangan perangkat lunak. Dengan pengujian, penguji akan mendapatkan kualitas dan layak atau tidaknya perangkat lunak yang telah dibangun untuk digunakan. Tujuan dari pengujian ini agar perangkat lunak tidak mengalami *error* yang tidak terencana. Maksud dari *error* yang tidak terencana merupakan suatu gangguan pada perangkat lunak yang tidak atau belum terantisipasi oleh sistem.

Pada tahap pengujian ini, perangkat lunak diuji dengan menggunakan metode *black box.* Pengujian *black box* merupakan metode yang digunakan untuk mengetauhi apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar, dengan tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pada rencana pengujian ini terdapat metode pengujian yang memiliki 15 faktor pengujian untuk mengetauhi tingkat kelayakan dari suatu perangkat lunak. Namun hanya ada 3 faktor yang akan digunakan dalam menguji perangkat lunak atau *website* pada Kerupuk Kencur Volliano Snack. 3 faktor tersebut yaitu :

1. *Access Control*

   Access Control adalah pengujian yang menekankan sumber daya sistem harus dilindungi dari kemungkinan modifikasi, pengrusakan, penyalahgunaan dan Prosedur keamanan harus dijalankan secara penuh untuk menjamin integritas data dan program aplikasi.

2. *File Integrity*

File Integrity adalah pengujian yang menekankan pada data yang dimasukkan melalui aplikasi akan tidak bisa diubah. Prosedur yang akan memastikan bahwa file yang digunakan benar dan data dalam file tersebut akan disimpan sekuensial dan benar.

3. *Ease Of Use*

Ease Of Use adalah pengujian yang Menekankan perluasan usaha yang diminta untuk belajar, mengoperasikan dan menyiapkan inputan, dan menginterpretasikan output dari sistem. Faktor ini tersangkut dengan usability sistem terhadap interaksi antara manusia dan sistem.

Pengujian dilakukan oleh babarapa penguji yang melakukan pengujian diasumsikan sebagai konsumen, produsen, atau admin.

Berdasarkan dari 3 faktor pengujian yang telah dipilih dan berdasarkan pada rencana pengujian yang telah dipaparkan diatas, maka asumsi kasus terhadap perangkat lunak yang diuji yaitu :

1. Pengujian pada form *input* data

Pengujian dilakukan dengan proses memasukan data ke *database,* lalu mem*validasi* yang diakibatkan kesalahan yang dilakukan oleh *user.* Pengujian *input* data akan dilakukan pada form *reseller* dan *admin.* Form reseller yang diuji adalah form registrasi, form update keranjang belanja, dan form konformasi pembayaran. Sedangkan pada form admin yang akan di uji adalah form tambah produk.

a. Form formulir data pelanggan

Table 5.3 Halaman formulir data pelanggan

Kasus Uji	**Langkah**	**Hasil yang**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**

	Pengujian	**diharapkan**		
Formulir data pelanggan (Berhasil)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan. 2. *User* harus berada pada form formulir data pelanggan. 3. Isikan semua field yang ada pada formulir data pelanggan.	Form formulir data pelanggan akan menghilang digantikan dengan munculnya form bukti pemesanan.	Form formulir data pelanggan akan menghilang digantikan dengan munculnya form bukti pemesanan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Registrasi (Berhasil – *textfield e-mail* dikosongkan)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan. 2. *User* harus berada pada form formulir data pelanggan.	Form formulir data pelanggan akan menghilang digantikan dengan munculnya form bukti	Form formulir data pelanggan akan menghilang digantikan dengan munculnya form bukti pemesanan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

	3. Isikan semua data di pada semua *textfield* yang ada pada form registrasi kecuali *textfield* e-mail.	pemesanan.		
Registrasi (Gagal – salah satu *textfield* pada form kosong (tidak termasuk *textfield* untuk e-mail))	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan. 2. *User* harus berada pada form formulir data pelanggan. 3. Setidaknya 1 atau lebih field pada form dikosongkan (namun pada	Halaman formulir data pelanggan hilang digantikan dengan halaman peringatan yang menunjukan bahwa *textfield* yang kosong itu harus diisi.	Halaman formulir data pelanggan hilang digantikan dengan halaman peringatan yang menunjukan bahwa *textfield* yang kosong itu harus diisi.	[ ] Diterima [x] Ditolak

	textfield e-mail tidak termasuk).			
Registrasi (Gagal – pada *textfield e-mail* diisi namun tidak terdapat tanda "." Atau "@".)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan. 2. *User* harus berada pada form formulir data pelanggan. 3. pada *textfield e-mail* diisi data dengan tidak menyertakan tanda "." Atau "@". Misalnya : memberyahoo com.	Halaman formulir data pelanggan hilang digantikan dengan halaman yang menampilkan peringatan seperti berikut "Alamat email Anda tidak valid, mungkin kurang tanda titik (.) atau tanda @."	Halaman formulir data pelanggan hilang digantikan dengan halaman yang menampilkan peringatan seperti berikut "Alamat email Anda tidak valid, mungkin kurang tanda titik (.) atau tanda @."	[ ] Diterima [x] Ditolak

b. Form update keranjang belanja

Table 5.4 Halaman update keranjang belanja

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Update Keranjang Belanja (berhasil)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan produk 2. *User* mengubah jumlah pemesanan produk 3. *User* menekan tombol update keranjang. 4. *User* menekan tombol selesai belanja	Form keranjang belanja akan hilang digantikan oleh form konfirmasi data member dan *update* jumlah keranjang belanja akan bertambah sesuai dengan yang di*inputkan* oleh *user.*	Form keranjang belanja akan hilang digantikan oleh form konfirmasi data member dan *update* jumlah keranjang belanja akan bertambah sesuai dengan yang di*inputkan* oleh *user.*	[√] Diterima [ ] Ditolak

	setelah meng*update* jumlah keranjang belanja.			
Update Keranjang Belanja (gagal)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan produk 2. *User* mengubah jumlah pemesanan produk 3. *User* menekan tombol selesai belanja sebelum menekan tombol *update* untuk meng*update*	Form keranjang belanja akan hilang digantikan oleh form konfirmasi data member dan *update* jumlah keranjang belanja tidak akan bertambah.	Form keranjang belanja akan hilang digantikan oleh form konfirmasi data member dan *update* jumlah keranjang belanja tidak akan bertambah.	[ ] Diterima [x] Ditolak

	jumlah keranjang belanja.			
Update Keranjang Belanja (gagal)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan produk 2. *User* meng*input*kan data jumlah di keranjang belanja dengan jumlah "0" atau mengosongkan textfield untuk jumlah barang yang akan diubah.. 3. *User* mengklik tombol	Form keranjang belanja hilang digantikan oleh form alert yang memberitahukan bahwa : "Jumlah pesanan tidak diperbolehkan 0 (kosong)"	Form keranjang belanja hilang digantikan oleh form alert yang memberitahukan bahwa : Jumlah pesanan tidak diperbolehkan 0 (kosong)"	[ ] Diterima [x] Ditolak

	update.			
Update Keranjang Belanja (gagal)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan produk 2. *User* menginputkan jumlah barang yang melebihi persediaan barang yang terdapat di sistem. Misalkan persediaan barang 5 dan user menginputkan 6. 3. *User* meng*klik* tombol update.	Form keranjang belanja hilang digantikan oleh form alert yang memberitahukan bahwa : "Persediaan barang tidak mencukupi. Silahkan lihat jumlah persediaan di keranjang belanja"	Form keranjang belanja hilang digantikan oleh form alert yang memberitahukan bahwa : "Persediaan barang tidak mencukupi. Silahkan lihat jumlah persediaan di keranjang belanja"	[ ] Diterima [x] Ditolak

c. Cek pesanan

Table 5.5 Halaman cek pesanan

Kasus Uji	Langkah Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Aktual	Kesimpulan
Cek Data Pesanan (Berhasil)	1. *User* harus berada pada form cek pesanan. 2. Isikan field nomor order dan nomor telepon dengan data yang valid.	Akan muncul pemberitahuan kepada user tentang data pesanan dari nomor order dan nomor telepon yang dimasukkan	Akan muncul pemberitahuan kepada user tentang data pesanan dari nomor order dan nomor telepon yang dimasukkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cek Data Pesanan (Gagal – nomor order tidak ada dalam database)	1. User harus berada pada form cek status order. 2. Isikan field nomor order dan nomor telepon	Akan muncul pemberitahuan kepada user bahwa “data yang dimaksud tidak ditemukan”.	Muncul pemberitahuan kepada user bahwa “data yang dimaksud tidak ditemukan”.	[ ] Diterima [X] Ditolak

	dengan data yang tidak valid.			

d. Cek konfirmasi pembayaran

Table 5.6 Halaman cek konfirmasi pembayaran

Kasus Uji	Langkah Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Aktual	Kesimpulan
Cek Konfirmasi Pembayaran (Berhasil)	1. *User* harus berada pada form cek pembayaran. 2. Isikan field nomor order dan nomor telepon dengan data yang valid, namun data tersebut belum pernah melakukan pembayaran.	Akan muncul formulir untuk konfirmasi pembayaran dan pemberitahuan kepada user tentang data pesanan dari nomor order dan nomor telepon yang dimasukkan.	Akan muncul formulir untuk konfirmasi pembayaran dan pemberitahuan kepada user tentang data pesanan dari nomor order dan nomor telepon yang dimasukkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Cek Konfirmasi Pembayaran (Berhasil)	1. *User* harus berada pada form cek pembayaran. 2. Isikan field nomor order dan nomor telepon dengan data yang valid, namun data tersebut sudah pernah melakukan pembayaran.	Akan muncul pemberitahuan kepada user tentang data pembayaran yang telah dilakukan dari nomor order dan nomor telepon yang dimasukkan.	Akan muncul pemberitahuan kepada user tentang data pembayaran yang telah dilakukan dari nomor order dan nomor telepon yang dimasukkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cek Data Pesanan (Gagal – nomor order tidak ada dalam database)	User harus berada pada form cek status order. Isikan field nomor order dan nomor telepon dengan	Akan muncul pemberitahuan kepada user bahwa "data yang dimaksud tidak ditemukan".	Muncul pemberitahuan kepada user bahwa "data yang dimaksud tidak ditemukan".	[ ] Diterima [X] Ditolak

	data yang tidak valid.			

e. Form konfirmasi pembayaran

Table 5.7 Halaman konfirmasi pembayaran

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Konfirmasi pembayaran (berhasil)	1. *User* sudah berada di form konfirmasi pembayaran 2. *User* meng*inputkan* data di semua *textfield.*	Form konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman data konfirmasi pembayaran yang didalamnya sudah tercatat data konfirmasi pembayaran.	Form konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman data konfirmasi pembayaran yang didalamnya sudah tercatat data konfirmasi pembayaran.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi	1. *User* sudah	Form	Form	[ ] Diterima

pembayaran (gagal – salah satu atau lebih *textfield* dikosongkan)	berada di form konfirmasi pembayaran 2. *User* menginputkan data dengan tidak mengisi 1 *textfield* atau lebih.	konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman peringatan agar semua data di isi semua.	konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman peringatan agar semua data di isi semua.	[x] Ditolak

f. Form tambah produk.

Table 5.8 Halaman tambah produk

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Tambah Produk (berhasil)	1. *Admin* sudah berada di form tambah produk 2. *Admin* meng*inputkan* data di semua *textfield.*	Form produk akan hilang digantikan dengan halaman data produk yang didalamnya sudah tercatat	Form produk akan hilang digantikan dengan halaman data produk yang didalamnya sudah tercatat	[√] Diterima [ ] Ditolak

		data produk yang telah diinputkan.	data produk yang telah diinputkan.	
Tambah Produk (gagal – salah satu atau lebih *textfield* dikosongkan)	1. *Admin* sudah berada di form tambah produk 2. *Admin* menginputkan data dengan tidak mengisi 1 *textfield* atau lebih.	Form tambah produk akan hilang digantikan dengan halaman peringatan yang didalamnya tercatat bahwa harus mengisi semua data.	Form tambah produk akan hilang digantikan dengan halaman peringatan yang didalamnya tercatat bahwa harus mengisi semua data.	[ ] Diterima [x] Ditolak

g. Form *upload* gambar produk.

Table 5.9 Halaman *upload* gambar produk.

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Upload Gambar	1. *Admin* sudah berada di	Form *upload* produk akan	Form *upload* produk akan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Produk (berhasil)	form *upload* gambar produk. 2. *Admin* meng*inputkan* data di *textfield.* 3. *Admin* menekan tombol unduh.	hilang digantikan dengan halaman data *upload* produk yang didalamnya sudah tercatat code dari data gambar produk yang telah diinputkan untuk di copy.	hilang digantikan dengan halaman data *upload* produk yang didalamnya sudah tercatat code dari data gambar produk yang telah diinputkan untuk di copy.	
Upload Gambar Produk (gagal – salah satu atau lebih *textfield* dikosongkan)	1. *Admin* sudah berada di form *upload* gambar produk. 2. *Admin r* tidak meng*inputkan* data di *textfield*	Form *upload* produk akan hilang digantikan dengan halaman yang memberitahu bahwa "gambar	Form *upload* produk akan hilang digantikan dengan halaman yang memberitahu bahwa "gambar belum dipilih".	[ ] Diterima [x] Ditolak

	3. *Admin* menekan tombol unduh.	belum dipilih".		

3. Pengujian pada form *output* data

Pada *output* data, pengujian mengambil data dari database yang disesuaikan dengan data yang dimasukan oleh *user*. Output ini dimaksudkan untuk memenuhi faktor pengujian "*Ease Of Use*", karena user tidak perlu lagi membuat output secara manual atas inputan.

a. Form bukti pemesanan

Table 5.10 Halaman bukti pemesanan

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Cetak Bukti Pesanan (Berhasil)	1. *User* harus terlebih dahulu melakukan transaksi (memesan produk). 2. *User* harus sudah	Sistem dapat memunculkan data terperinci dari pemesanan yang telah dilakukan oleh *user*.	Sistem dapat memunculkan data terperinci dari pemesanan yang telah dilakukan oleh *user*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

	memasukan no order dan telepon pada form cek pesanan dengan valid.			

b. Form bukti pembayaran

Table 5.11 Halaman bukti pembayaran

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Cetak Bukti Pembayaran (Berhasil)	1. *User* harus terlebih dahulu melakukan transaksi pembayaran. 2. *User* harus sudah memasukan no order dan telepon pada form cek	Sistem dapat memunculkan data pembayaran dan data terperinci dari pembayaran yang pernah dilakukan oleh *user.*	Sistem dapat memunculkan data pembayaran dan data terperinci dari pembayaran yang pernah dilakukan oleh *user.*	[√] Diterima [ ] Ditolak

	pesanan dengan valid.			

c. Form bukti laporan penjualan

Table 5.12 Halaman laporan penjualan

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Cetak Laporan Penjualan (Berhasil)	1. *Admin* harus terlebih dahulu berada di form input periode laporan. 2. Isikan periode laporan yang ingin dicetak 3. Tekan tombol download untuk mencetak laporan.	Laporan ditampilkan dalam format PDF berdasarkan periode laporan yang dimasukkan.	Laporan ditampilkan dalam format PDF berdasarkan periode laporan yang dimasukkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Cetak	1. *Admin* harus	Muncul	Muncul	[ ] Diterima

Laporan Penjualan (Gagal – Periode laporan tidak dimasukkan)	terlebih dahulu berada di form input periode laporan. 2. Kosongkan form periode laporan.	peringatan "Anda belum memasukan bulan atau tahun untuk proses pencarian"	peringatan "Anda belum memasukan bulan atau tahun untuk proses pencarian"	[x] Ditolak
Cetak Laporan Penjualan (Gagal – Laporan tidak ada di database)	1. *Admin* harus berada di form input periode laporan. 2. Admin menginput kan data periode yang tidak pernah terjadi transaksi.	Muncul peringatan "Tidak Ada Transaksi di bulan ... dan tahun ..."	Muncul peringatan "Tidak Ada Transaksi di bulan ... dan tahun ..."	[ ] Diterima [x] Ditolak