ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi menyebabkan informasi yang dulunya sulit didapatkan kini dengan mudah dapat diperoleh sesuai dengan kebutuhan. Mobile Phone merupakan suatu perangkat keras yang sangat dibutuhkan untuk proses pencarian informasi. Salah satu proses pencarian informasi yang dapat dilakukan dengan menggunakan Mobile Phone adalah pencarian informasi suatu daerah/lokasi. Google Map adalah salah satu fasilitas pencarian informasi yang bisa digunakan secara online yang mendukung dalam pencarian informasi suatu daerah dengan menyajikan gambar dari suatu lokasi, tetapi pencarian informasi suatu daerah yang dilakukan dengan menggunakan fasilitas online tidak praktis bila dibandingkan dengan pencarian informasi secara offline yang bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja bila dalam penggunaanya menggunakan Mobile Phone.

Perancangan sistem yang digunakan dengan metode waterfall, alat yang digunakan untuk merancang sistem menggunakan UML dengan diagram yang digunakan seperti Use Case Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram, Flow Diagram, Class diagram dan teknik pengumpulan data menggunakan metode penelitian dengan cara pengamatan. Sedangkan aplikasi mobile ini dibuat dengan menggunakan J2ME dengan source code di buat khusus untuk mobile phone bersistem operasi Symbian yang penggunaannya menggunakan keypad dengan tujuan agar aplikasi bisa digunakan pada mobile phone bersistem operasi Symbian yang mendukung fasilitas java.

Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi map kota bandung offline aplikasi ini dapat memberikan beberapa kelebihan dibanding dengan aplikasi yang membutuhkan koneksi internet, diantaranya memudahkan untuk mendapatkan informasi suatu tempat / lokasi dimana saja dan kapan saja serta dapat menghemat biaya.

Kata Kunci : Google Map, J2ME, Symbian