DAFTAR PUSTAKA

Ema Utami dkk.2007. Metodologi Penelitian pada Ilmu Komputer. *Seminar Nasional Teknologi*. November 2007. Halaman D3

Fredy Purnomo.2006. Perancangan dan Implementasi Game Berbasis Java Menggunakan Mobile Information Device Profile (MIDP) 2.0 . *Jurnal INTERFACE*. Vol 3. Desember. 166

Hermawan, Stephanus S. 2011. ***Mudah membuat aplikasi Android***. Andi. Yogyakarta.

Kadir, Abdul. 2004. ***Dasar Pemrograman Java™ 2***. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.

Khairul Munadi, dkk. 2011. Rancang Bangun Sistem Diseminasi Informasi Gempa Bumi dan Peringatan Dini Tsunami Berbasis SMS Gateway Untuk Provinsi Aceh. *Prosidang Seminar Hasil Penelitian Kebencanaan TDMTC_Unsyiah, Banda Aceh*, 13-19 April 2011. Halaman 66-76

http://en.wikipedia.org/wiki/*Android_(operating_system)*/25 Januari 2012

http://id.wikibooks.org/wiki/*Bahasa_Perancis/Pelajaran/Cuaca*/16 Juni 2012

http://id.wikipedia.org/wiki/*Gempa*/16 Juni 2012