

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuesioner, dapat diambil kesimpulan pada aplikasi pola hidup sehat sebagai berikut :

1. Aplikasi pola hidup sehat dapat memberikan informasi yang baik dan benar kepada pengguna dalam penerapan pola hidup sehat.
2. Aplikasi pola hidup sehat dapat memudahkan pengguna dalam melakukan penerapan pola hidup sehat.
3. Aplikasi pola hidup sehat dapat memberikan informasi mengenai parameter pola hidup sehat dan aturannya.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang sudah dikemukakan, maka saran yang dapat diusulkan agar untuk kedepannya menjadi perbaikan dan pertimbangan adalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi *gamification* ini masih berupa prototype. Sehingga pengembang dapat menyempurnakannya dengan membangun *gamified system* secara keseluruhan dan memenuhi semua kebutuhan fungsional pengguna.
2. Pengembang dapat menambahkan *game mechanics* berupa *Competition* maupun *game mechanics* lainnya yang dapat mendukung aplikasi ini menjadi lebih baik lagi.
3. Pengembang dapat menambahkan fitur kebutuhan kalori harian (BMR) agar memudahkan pengguna dalam mengetahui kalori yang harus didapat setiap harinya.