KATA PENGANTAR

Puji dan syukur praktikan panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas izin beserta rahmat dan ridha-Nya lah praktikan telah menyelesaikan program kerja praktek di PT. Independent Satu Indonesia selama hampir dua bulan yaitu pada tanggal 1 Mei 2010 sampai 30 Juni 2011.

Laporan kerja praktek ini disusun sebagai salah satu prasyarat penilaian mata kuliah kerja praktek pada jurusan desain komunilasi visual. Judul laporan ini adalah : **PERANCANGAN *BANNER BACKDROP* UNTUK KOMUNITAS PADA *KICKFEST* 2011 JAKARTA DI INDEPENDENT NETWORK INDONESIA .**
Penulis mengambil judul ini karena penulis mengerjakan media *banner* untuk event di yang diadakan oleh Independent Network Indonesia. Dalam prakteknya *banner backdrop* memegang peranan untuk memberitahukan kepada *audience* komunitas yang ada dalam acara tersebut dan juga sebagai pelengkap dalam acara tersebut.

Selama proses kerja praktek ini, penulis tentunya mengalami kesulitan dan hambatan tetapi dengan bimbingan, bantuan serta dorongan dari berbagai pihak pembimbing fakultas DKV, terutama dengan izin Allah SWT, kesulitan tersebut dapat teratasi. Mungkin jika ada kekurangan dan kesalahan dalam laporan kerja praktek ini, penulis menerima kritik dan sarannya dari para pembaca untuk mengkoreksi dalam hal apapun yang berhubungan dengan laporan. Harapan penulis kata pengantar terakhir, semoga laporan kerja praktek ini bermanfaat bagi penulis sendiri dan juga bagi para pihak yang memerlukan.

Juni 2011

Praktikan

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan
Abstrak i
Kata Pengantar iii
Daftar Isi iv
Daftar Gambar v
BAB I : PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Kerja Praktek 1
1.2. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek 2
BAB II : TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN
2.1. Sejarah Perusahaan 3
2.2. Departemen seni dan desain..... 3
2.3. Profil Independent Network Indonesia 4
BAB III : LAPORAN KERJA PRAKTEK
3.1. Peranan Praktikan Dalam Perusahaan 6
3.2. Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek 6
3.3. Metode Kerja Praktikan 7
3.4. Perancangan *Banner Backdrop*..... 8
3.4.1. Konsep Perancangan 8
3.4.2. Teknis Perancangan 12
3.4.3. Karya – karya Lain..... 16
3.4.4. Aplikasi karya dalam acara *Kickfest* 2011 18
BAB IV : KESIMPULAN 19
BAB V : DAFTAR PUSTAKA 20
LAMPIRAN 21

DAFTAR GAMBAR

BAB II

Gambar II.1. Logo perusahaan ……..…….. 4
Gambar II.2. Tabel struktur organisasi ……. .5

BAB III

Gambar III.1. Metode Kerja Praktikan..... 7
Gambar III.2. hasil jadi *banner backdrop*.....10
Gambar III.3. Warna inti latar depan.....11
Gambar III.4. Warna inti latar belakang 12
Gambar III.5. Sketsa..... 12
Gambar III.6. Proses *Tracing*..... 13
Gambar III.7. Proses *Tracing*..... .13
Gambar III.8. Proses pewarnaan.....14
Gambar III.9. Proses pewarnaan.....14
Gambar III.10. Penyatuan dengan latar belakang gambar.....15
Gambar III.11. Penyatuan logo kickfest.....15
Gambar III.12. hasil jadi *banner backdrop*.....16
Gambar III.13. Karya lain *Story board display* …… .16
Gambar III.14. Karya lain *banner backdrop* sepeda fixie ……... 17
Gambar III.15. Karya lain *banner backdrop* Lowrider dan BMX ……17
Gambar III.16. Karya lain *banner backdrop* skateboard ……18
Gambar III.17. Aplikasi Karya dalam acara ……..18