

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Profil Perusahaan .....	9
2.1.1 Sejarah Perusahaan .....	9
2.1.2 Tugas dan Fungsi .....	11
2.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	11
2.1.4 Lokasi Perusahaan .....	11
2.2 Landasan Teori .....	13
2.2.1 Teknologi Sumber Daya Air .....	13
2.2.2 Augmented Reality .....	18
2.2.3 Marker .....	19
2.2.4 UML (Unified Modeling Language) .....	21

2.2.5	Unity 3D .....	24
2.2.6	Vuforia.....	25
2.2.7	SketchUp .....	25
2.2.8	Blender .....	27
2.2.9	Benda 3 Dimensi.....	28
2.2.10	Photoshop .....	29
2.2.11	Visual Studio.....	30
2.2.12	Android.....	30
2.2.13	Java.....	31
2.2.14	JRE .....	31
2.2.15	JDK.....	31
2.2.16	Puzzle .....	31
2.2.17	Pengujian Sistem.....	31
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>33</b>
3.1	Analisis .....	33
3.1.1	Analisis Masalah .....	33
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	33
3.1.3	Analisis Arsitektur Sistem .....	34
3.2	Analisis Kebutuhan .....	35
3.2.1	Analisis Kebutuhan Data .....	36
3.2.2	Analisis Pemodelan .....	36
3.2.3	Analisis Augmented Reality .....	38
3.2.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	49
3.2.5	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	51
3.2.6	Perancangan Sistem.....	76
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>91</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	91
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	91
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras .....	92
4.1.3	Implementasi Antarmuka .....	92
4.2	Pengujian Sistem.....	94

4.2.1	Pengujian BlackBox.....	95
4.2.2	Pengujian Jarak .....	101
4.2.3	Pengujian Cahaya.....	102
4.2.4	Pengujian Posisi Sudut terhadap Marker.....	102
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian BlackBox .....	103
4.2.6	Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	103
4.2.7	Kesimpulan Hasil Pengujian User Acceptance Test (UAT) .....	110
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		111
5.1	Kesimpulan .....	111
5.2	Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA .....		112