

BAB 5

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini akan membahas mengenai kesimpulan yang diperoleh setelah melakukan analisis, perancangan sistem, dan implementasi dari perangkat lunak yang telah dibangun sebelumnya, serta saran yang dibangun untuk perbaikan dan pengembangan perangkat lunak yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian. Maka dapat diambil sebuah kesimpulan terhadap tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini membantu memberikan informasi teknologi sumber daya air.
2. Aplikasi ini memberi informasi yang lebih menarik dengan menggunakan teknologi Augmented Reality.
3. Aplikasi ini memudahkan anda untuk mengetahui teknologi sumber daya air dengan adanya simulasi.
4. Aplikasi ini memudahkan anda dalam melihat detail dari teknologi sumber daya air.
5. Aplikasi menggunakan teknologi Augmented Reality mudah digunakan.
6. Aplikasi ini dengan adanya game puzzle teknologi sumber daya air lebih interaktif.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang sudah diuraikan di atas, hal yang diharapkan kedepannya pada teknologi PUSAIR adalah sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan selanjutnya akan ditambahkan objek 3D lain mengenai teknologi sumber daya air.
2. Untuk kedepannya objek 3D mengenai teknologi sumber daya air akan dibuat simulasi yang lebih menarik mirip seperti aslinya.
3. Untuk kedepannya game puzzle mengenai teknologi sumber daya air akan dikembangkan mengenai level nya.