BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem adalah penguraian dari suatu Sistem Informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

Hal-hal yang akan dianalisis pada tahap analisis sistem ini adalah analisis prosedur sistem yang sedang berjalan, analisis aliran informasi, analisis pengkodean, analisis basis data, dan analisis kebutuhan non-fungsional.

3.1.1 Analisis Masalah

Ada beberapa permasalahan yang dihadapi didalam sistem yang sedang berjalan saat ini diantaranya:

1. Pemberian informasi kepada konsumen dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.
2. Sistem pembayaran yang digunakan *money cash*, sehingga dirasakan tidak *fleksible*. Dan bagi konsumen yang ingin melakukan transaksi dalam jumlah besar, harus membawa uang cash yang cukup besar.

3. Sistem yang berjalan saat ini masih konvensional dengan sistem transaksi barang secara langsung menghabiskan waktu dan biaya yang cukup banyak.
4. Tidak adanya media promosi di toko Istana Helmet Bandung.

3.1.2 Solusi Masalah

Dari permasalahan-permasalahan diatas, penulis berniat untuk membuat sistem promosi dan penjualan secara *online*. Dalam sistem ini, konsumen dapat melihat informasi barang dan dapat melakukan pemesanan secara *online*. Selain itu, Dengan sistem ini juga dapat menyelesaikan permasalahan promosi di toko Istana Helmet Bandung.

3.1.3 Analisis Prosedur Sistem Yang Sedang Berjalan

Prosedur adalah kumpulan dari proses dalam suatu sistem yang saling terkait antara satu dengan yang lainnya untuk mencapai tujuan yang telah diterapkan. Sistem yang ada saat ini memiliki dua prosedur yaitu prosedur penjualan barang dan prosedur pembuatan laporan.

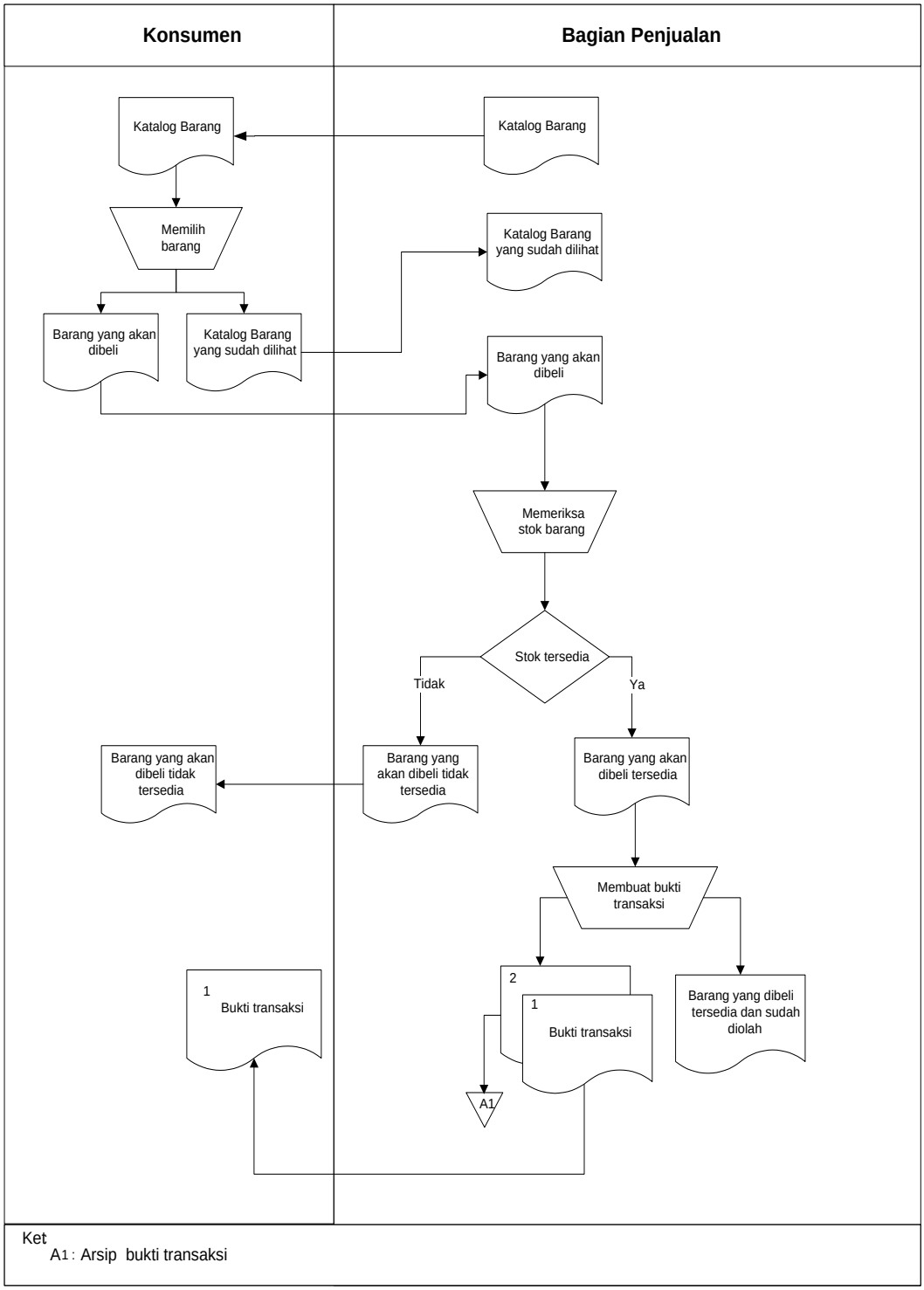
3.1.3.1 Prosedur Penjualan

Prosedur penjualan barang di toko Istana Helmet saat ini terdiri dari beberapa urutan proses (Gambar 3.1), sebagai berikut :

a. Konsumen memilih barang yang akan dibeli dengan melihat daftar barang yang tersedia atau langsung menayakan kepada pegawai toko

b. Pegawai toko mengecek ketersediaan barang yang akan dibeli jika barang ada maka barang tersebut akan diberikan ke kasir dan mempersilahkan konsumen ke kasir untuk mengambil barang yang akan dibeli dan melakukan pembayaran.
c. Kasir membuat bukti transaksi, bukti transaksi dibuat dua rangkap satu diberikan ke konsumen dan satu nya lagi untuk di simpan toko.
d. Konsumen membayar sesuai dengan total harga yang tertera dalam bukti transaksi.
e. Kasir memberikan barang yang dibeli oleh konsumen tersebut.

Flowmap prosedur penjualan dapat dilihat pada gambar 3.1



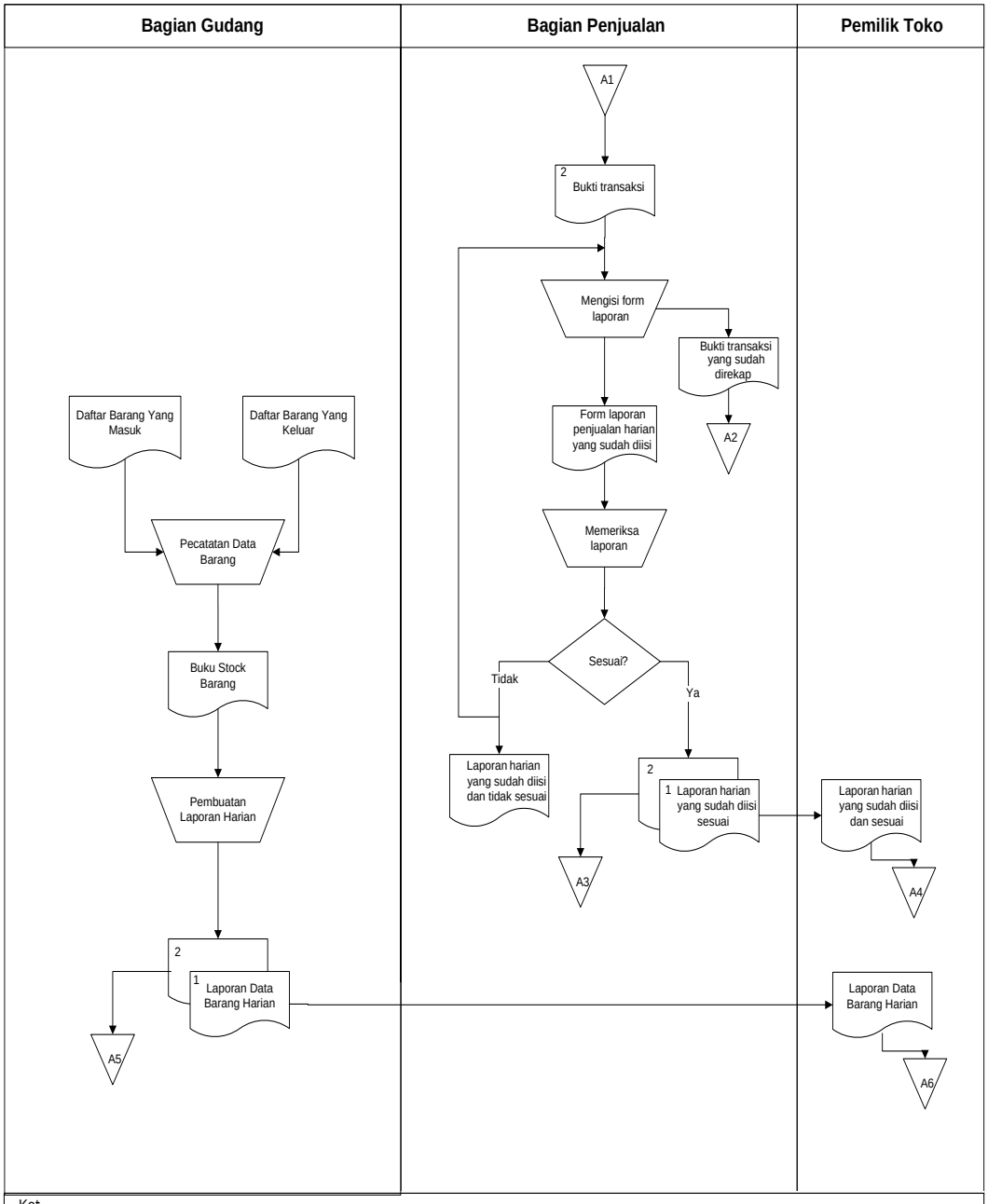
Gambar 3.1 Flowmap Prosedur Penjualan Barang di Toko Istana Helmet.

3.1.3.2 Prosedur Pembuatan Laporan

Prosedur pembuatan laporan di toko Istana Helmet Bandung saat ini terdiri dari beberapa urutan proses (Gambar 3.2), sebagai berikut :

1. Bagian Penjualan :
    a. Kasir mengambil bukti transaksi sebagai data untuk pembuatan laporan penjualan.
    b. Kasir mengisi form laporan penjualan.
    c. Laporan yang sudah diisi diperiksa kembali oleh kasir.
    d. Jika laporan sudah sesuai maka laporan dibuat rangkap dua, satu untuk pemilik toko dan satu lagi untuk kasir toko.
    e. Jika laporan tidak sesuai maka laporan diperbaiki atau membuat laporan ulang.
2. Bagian Gudang :
    a. Pegawai gudang menghitung barang masuk dan barang keluar.
    b. Pegawai gudang mencatat data barang ke dalam buku stock barang.
    c. Pegawai gudang membuat laporan.

Flowmap Pembuatan laporan dapat dilihat pada gambar 3.2



Gambar 3.2 Flowmap Pembuatan Laporan di Toko Istana Helmet Bandung.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.

Analisis kebutuhan non fungsional sendiri merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem**.** Analisis kebutuhan non fungsional juga menentukan spesifikasi inputan yang diperlukan sistem, output yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah inputan dan akhirnya didapatlah suatu output yang dikendaki. Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis kebutuhan perangkat keras, analisis kebutuhan perangkat lunak dan analisis kebutuhan pengguna.

3.1.4.1. Karakteristik Pengguna di Toko di Istana Helmet.

Tabel 3.1 Karakteristik Kebutuhan Pengguna

Pengguna	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Pemilik Toko	SMA	Mampu menjalankan komputer dan mengenal penggunaan internet	
Bagian Penjualan	SMA	Mampu menjalankan komputer dan mengenal penggunaan internet	
Bagian gudang	SMA	Mampu menjalankan komputer dan mengenal penggunaan internet	
Konsumen	Kalangan Apa Saja	Mampu menjalankan komputer dan mengenal penggunaan internet	Semua konsumen sudah Pernah melakukan transaksi pembelian *online*

3.1.4.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Spesifikasi analisis kebutuhan perangkat keras yang digunakan untuk server di toko Istana Helmet Bandung minimumnya adalah sebagai berikut:

Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Nama Perangkat	Keterangan
Processor	Intel Core i3
RAM	DDR3 2 Gb
Space Harddisk	250 Gb
VGA Card	512 Mb
Monitor	ASUS 17’
DVD	Asus DVD-RW
Keyboard dan Mouse	Logitech
modem	Koneksi speedy telkom

3.1.4.3. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis Kebutuhan Perangkat lunak yang akan digunakan untuk pembangunan aplikasi di toko Istana Helmet adalah sebagai berikut:

Tabel 3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Nama Aplikasi	Keterangan
PHP	Sebagai bahasa pemrograman
Windows 7	Sebagai sistem Operasi
Adobe Dreamweaver CS 4	Sebagai Software tools
MySQL	sebagai Database Management System (DBMS).
Mozilla Firefox.	Sebagai Web browser

3.1.4.4. Analisis Pengguna online di Toko di Istana Helmet

Aplikasi ini akan digunakan oleh tiga jenis pengguna, yaitu administrator, konsumen dan pengunjung.

Tabel 3.4 Analisis Kebutuhan Pengguna online

Pengguna	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Pemilik Toko	SMA	Mampu menjalankan komputer dan mengenal penggunaan internet	
Bagian Penjualan	SMA	Mampu menjalankan komputer dan mengenal penggunaan internet	
Bagian gudang	SMA	Mampu menjalankan komputer dan mengenal penggunaan internet	
Konsumen	Kalangan Apa Saja	Mampu menjalankan komputer dan mengenal penggunaan internet	Semua konsumen sudah Pernah melakukan transaksi pembelian *online*

3.1.4.5. Analisis Pengguna sistem penjualan online

Adapun sistem yang akan dibangun ini diguna5kan oleh tiga jenis pengguna utama yaitu superadmin, admin, member dan pengunjung.

Tabel 3.5 Analisis Kebutuhan Pengguna online

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan
Super Admin	Mengelola data admin	Melakukan pengolahan data admin	Minimal SMA dan sederajat	Bisa menggunakan komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet
Admin	Mengelola data yang	Melakukan pengolahan	Minimal SMA dan	Bisa menggunakan

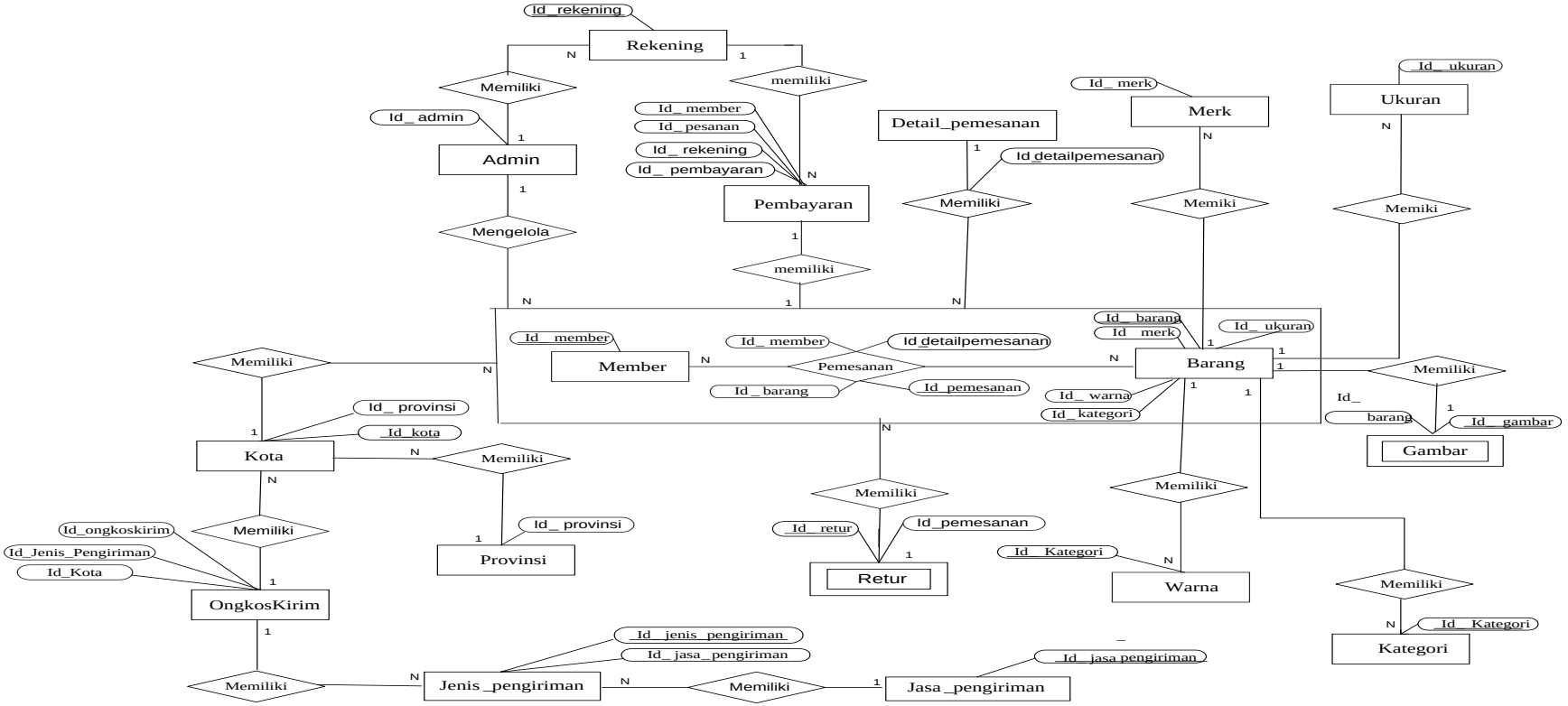
Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan
	terdapat dalam aplikasi	data barang, data member, data transaksi penjualan dan dapat membuat rekapitulasi penjualan	sederajat	komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet
Member	Melakukan pemesanan	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk browsing
Pengunjung	-	Hanya dapat melihat barang yang tersedia	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk browsing

3.1.5. Analisis Basis Data

Basis data merupakan kumpulan data terhubung (*interelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa *mengatap* satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data, data disimpan dengan ciri-ciri tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal, data disimpan sedimikian rupa sehingga proses penambahan jenis**.**

Basis data dapat digambarkan dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

Entity Relationship Diagram (ERD) yang ada pada sistem di toko Istana Helmet dapat dilihat pada gambar 3.3



Gambar 3.3 ERD Istana Helmet Bandung.

Keterangan :

Tabel 3.6 Entitas ERD

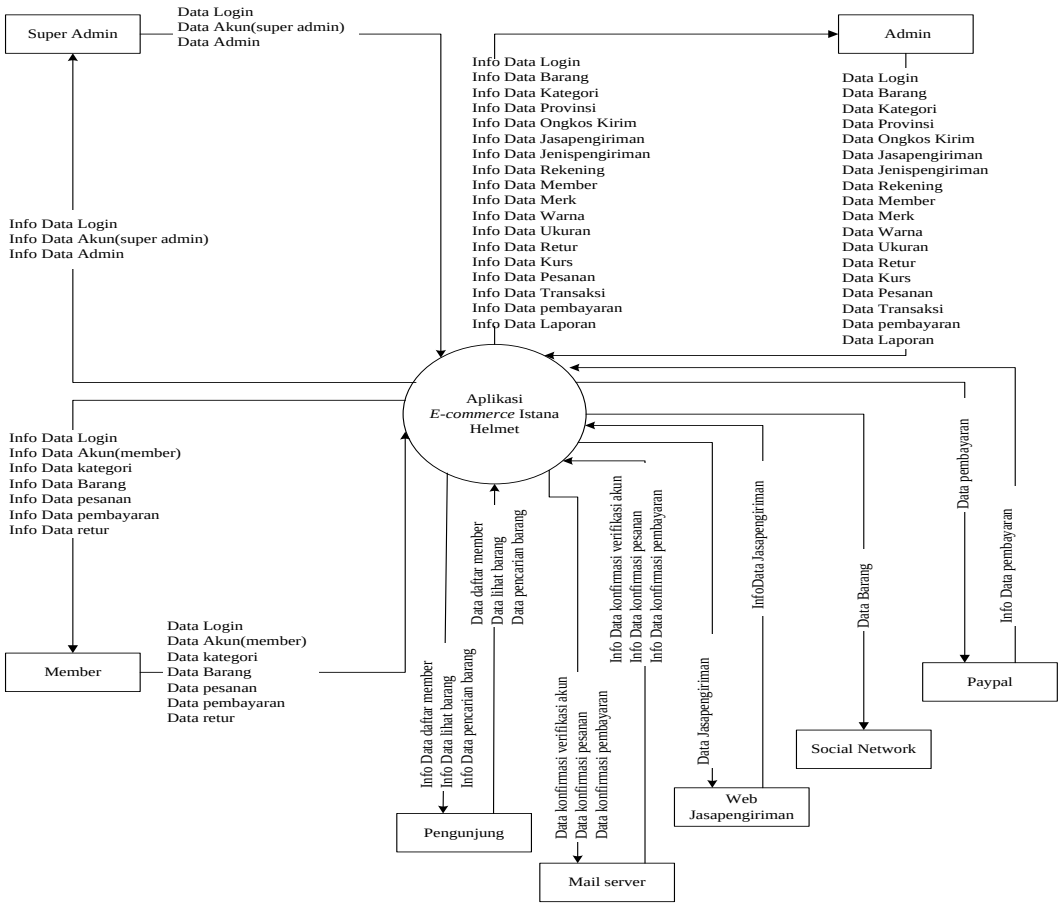
Entitas	Atribut
Member	Id_member+id_kota+nama_member+alamat_member+telp_member+kodepos_member+email_member+password_member+status_member
Detailpemesanan	id_detailpemesanan+tanggal_detailpemesanan+status_pengiriman+nama_pemesan+alamat_pemesan+email_pemesan+no_telp_pemesan+kodepos_pemesan+kota_pemesan+provinsi_pemesan+no_resi_pemesan+totalpembayaran_detailpemesanan+hargaongkir_pemesanan+status_pemesanan+session_id
pemesanan	Id_pemesanan+id_barang+id_detailpemesanan+id_member+harga_temp+stok_temp+berat_temp+diskon_temp
Barang	Id_barang+id_merk+id_kategori +id_ukuran+id_warna+ nama_barang+ harga_barang+deskripsi_barang+diskon_barang+stock_barang+ berat_barang+rating_barang+voteratting_barang+viewcounter_barang+diskon+link_barang
Admin	Id_admin+nama_admin+alamat_admin+email_admin+telp_admin+password_admin+status_admin
pembayaran	Id_pembayaran+id_rekening+id_pesanan+payment_gateway+bank_rekeningr+no_rekening+instansi_pembayaran+total_pembayaran+tanggal_pembayaran
Warna	Id_warna+nama_warna
Ukuran	Id_ukuran+jenis_ukuran
Merk	Id_merk+nama_merk
Kategori	Id_kategori+nama_kategori
Gambar	Id_gambar+id_barang+path_gambar+profile_gambar
Retur	Id_retur+id_pesanan+tanggal_retur+status_retur+isi retur
Kota	Id_kota+id_provinsi+nama_kota+kab_kota
Provinsi	Id_provinsi+nama_provinsi
Ongkoskirim	Id_ongkoskirim+id_kota+id_jenispengiriman+harga_ongkir
Jasapengiriman	Id_jasapengiriman+nama_jasapengiriman+deskripsi_jasapengiriman
Jenispengiriman	Id_jenispengiriman+id_jasapengiriman+nama_jenispengiriman+ deskripsi_jenispengiriman
Rekening	Id_rekening+nama_rekening+bank_rekening+no_rekening+gambar_rekening

3.1.6. Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional merupakan tahap aliran informasi yang meliputi diagram konteks dan aliran informasi yang di repsesentasikan dengan menggunakan data flow diagram (DFD).

3.1.6.1 Diagram Konteks

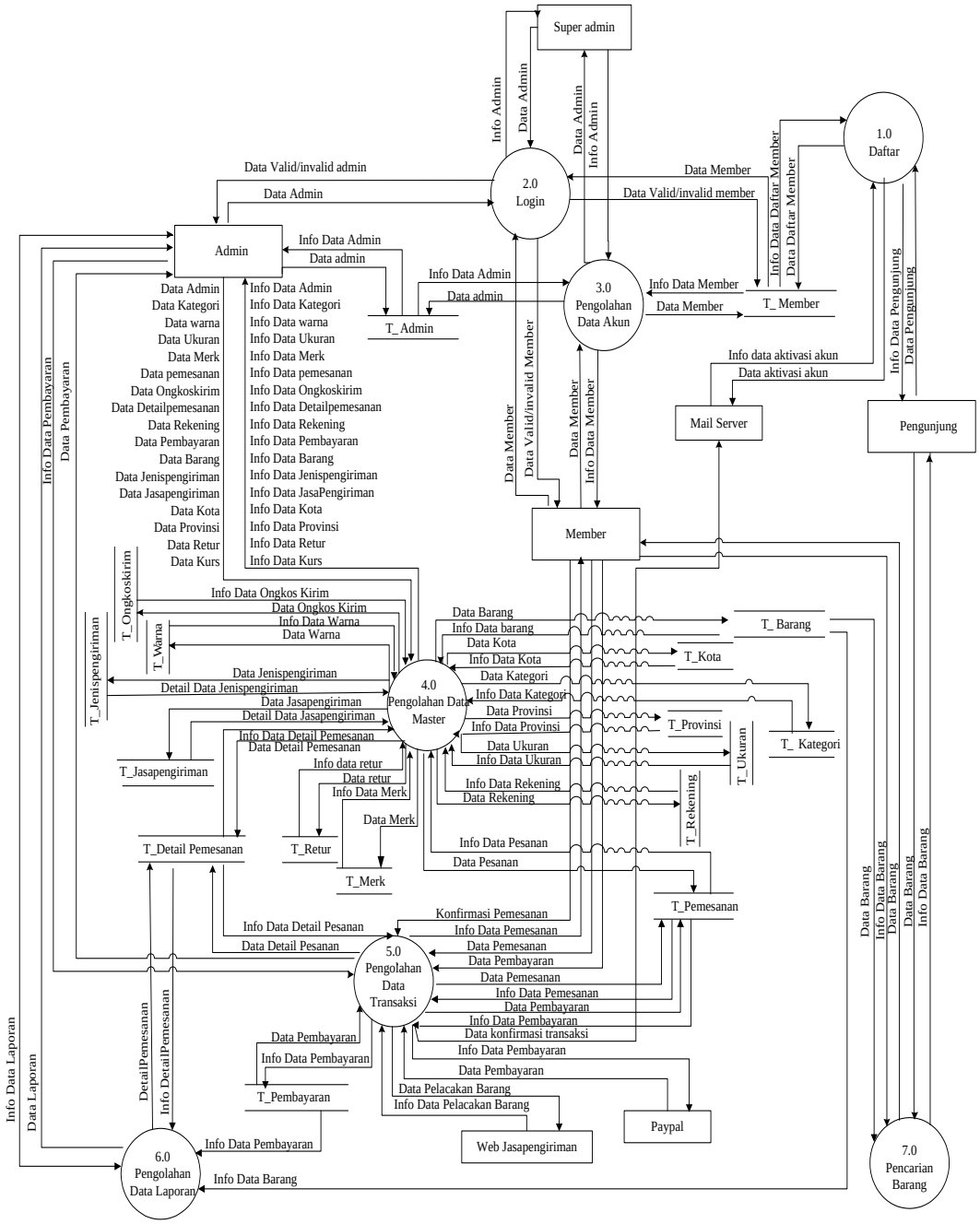
Diagram Konteks menjelaskan hubungan dari entitas-entitas yang ada dalam sistem. Diagram konteks pada sistem aplikasi di toko Istana Helmet dapat dilihat pada gambar 3.4



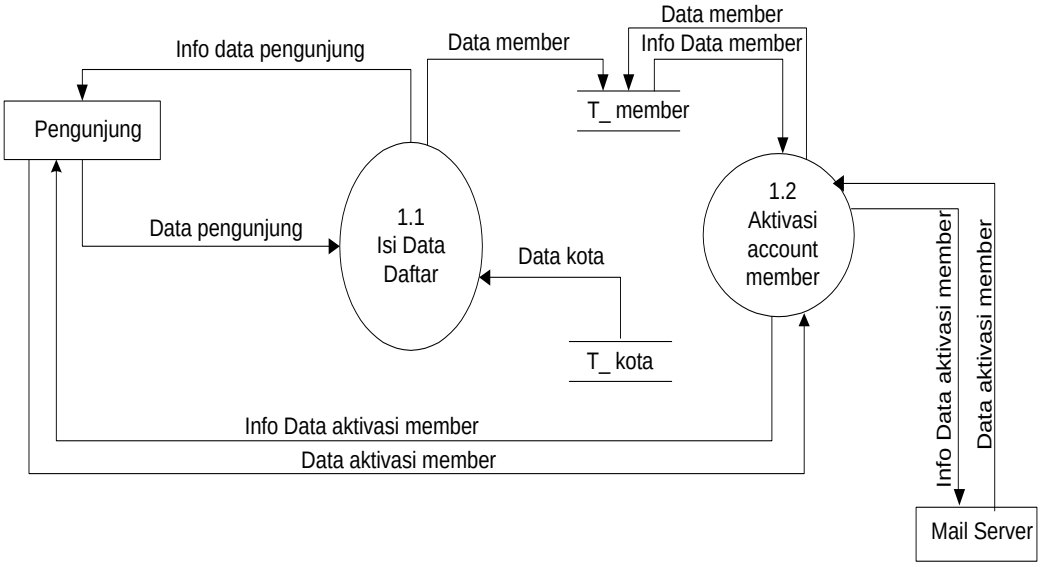
Gambar 3.4 Diagram konteks.

3.1.6.2 Data Flow Diagram

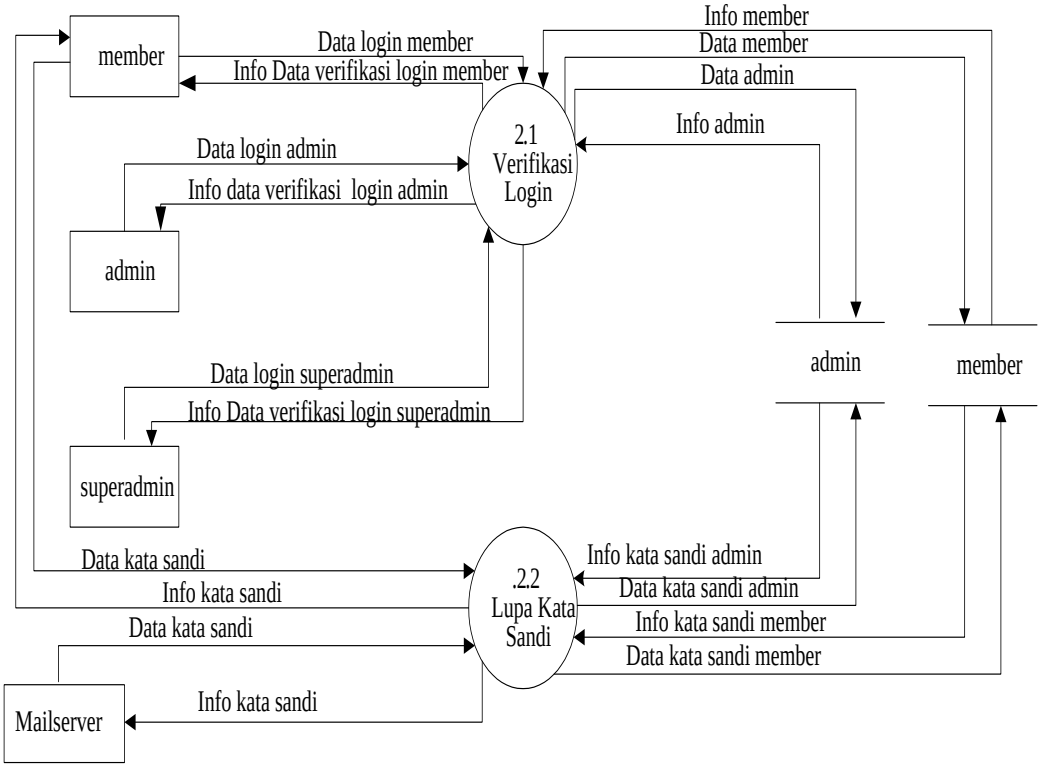
DFD merupakan model dari system untuk menggambarkan pembagian system ke model yang lebih kecil. Salah satu keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang computer untuk mengerti system yang akan dikerjakan. Berikut adalah gambar DFD dari Pelayanan Aplikasi penjualan di Toko ISTANA Helmet :



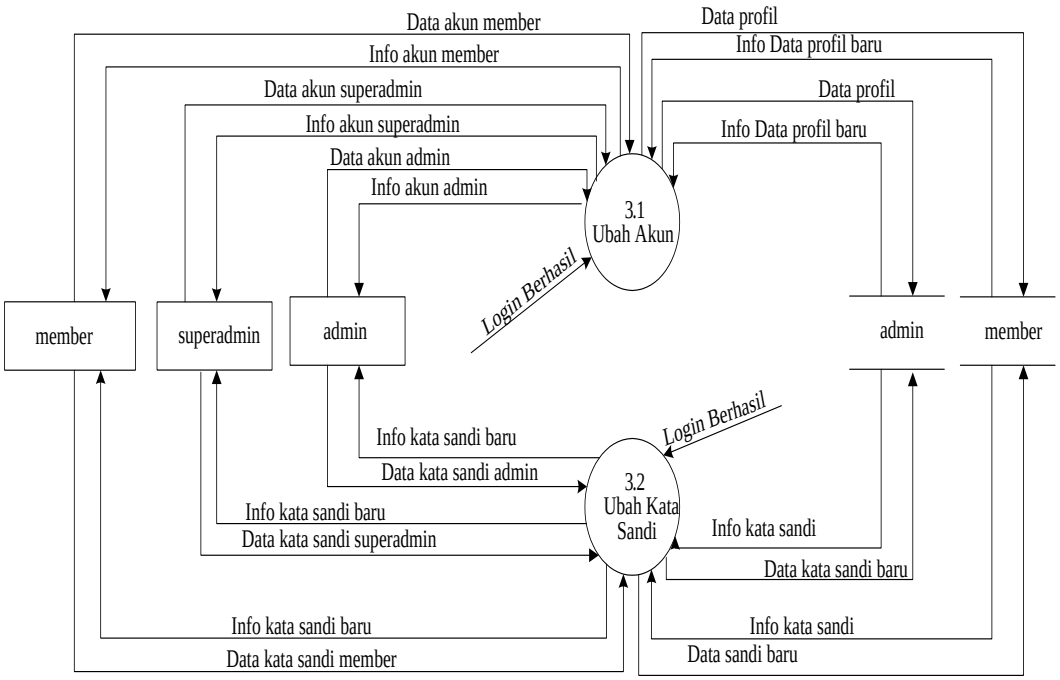
Gambar 3.5 DFD Level 1



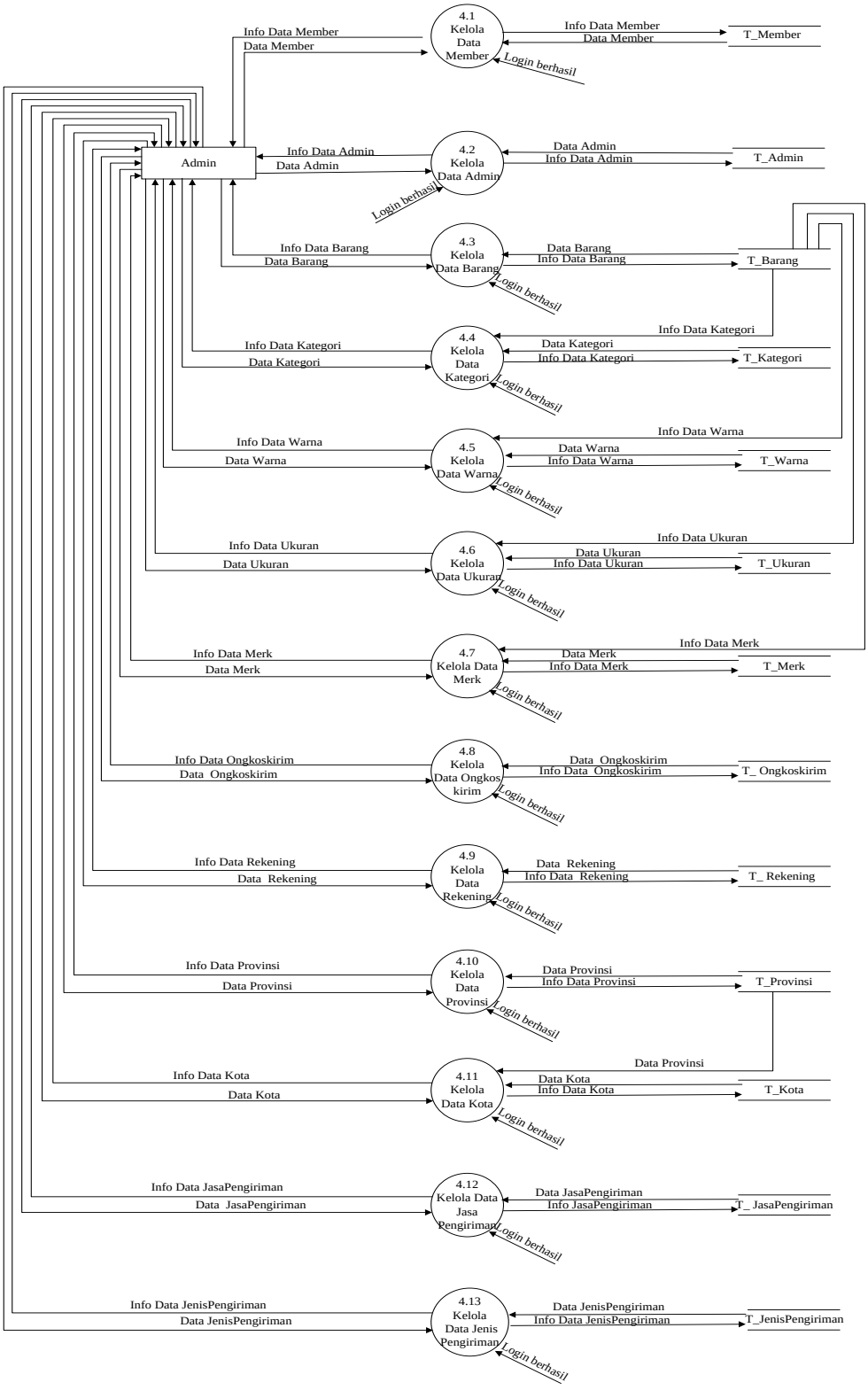
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1.0 (Daftar Member)



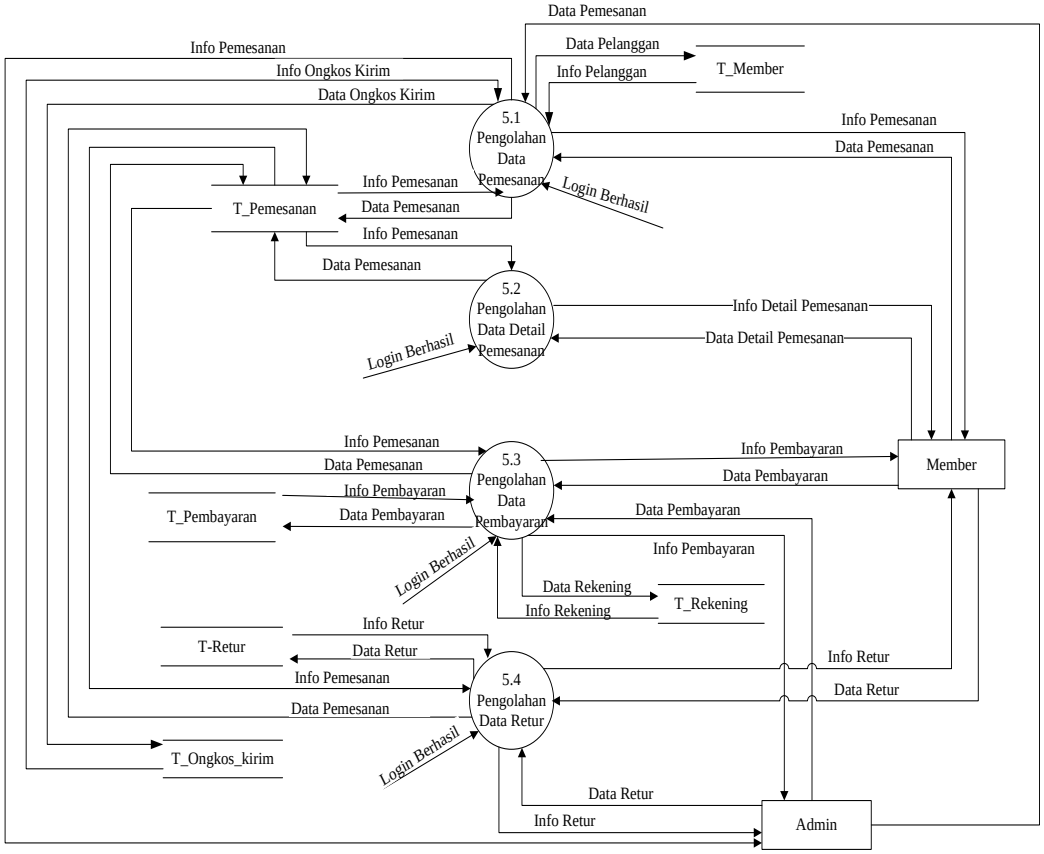
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2.0 (Proses Login)



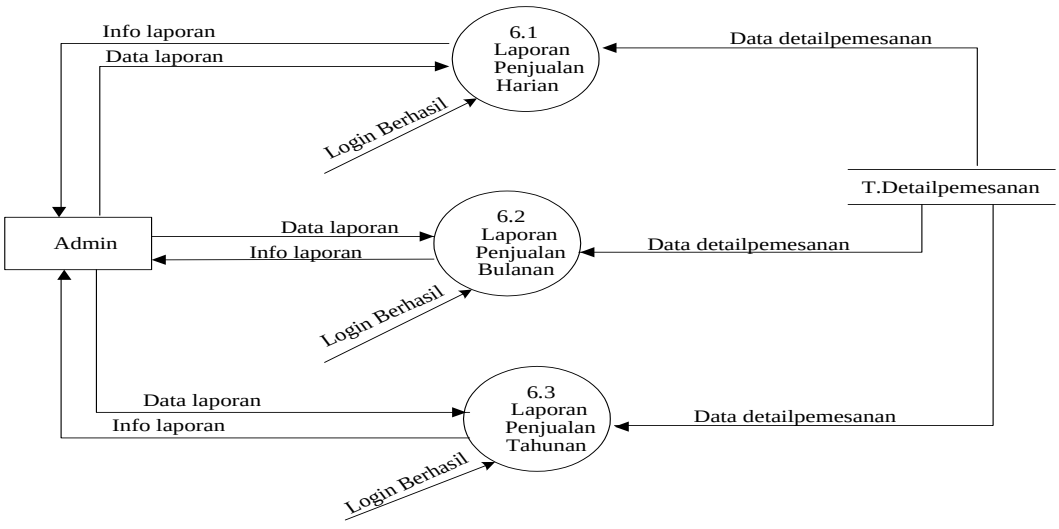
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3.0 (Ubah Akun)



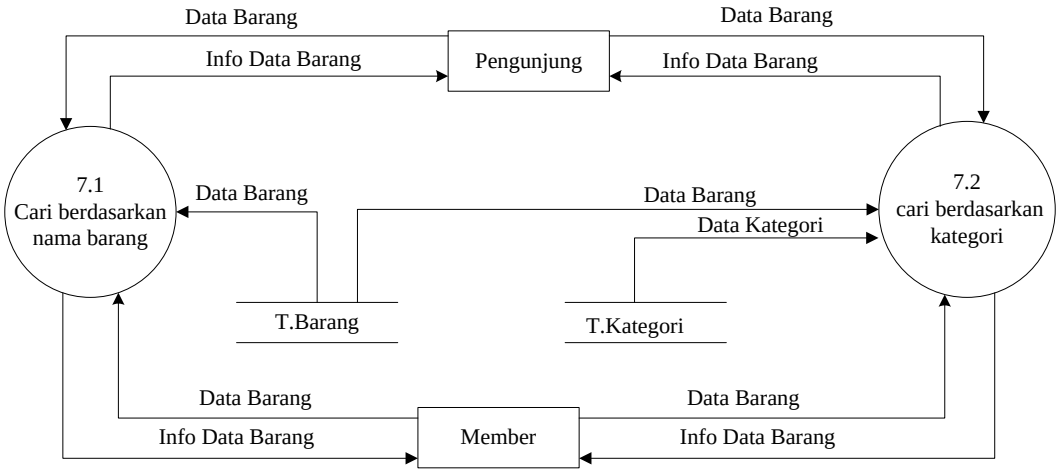
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 4.0 (Proses Pengolahan Data)



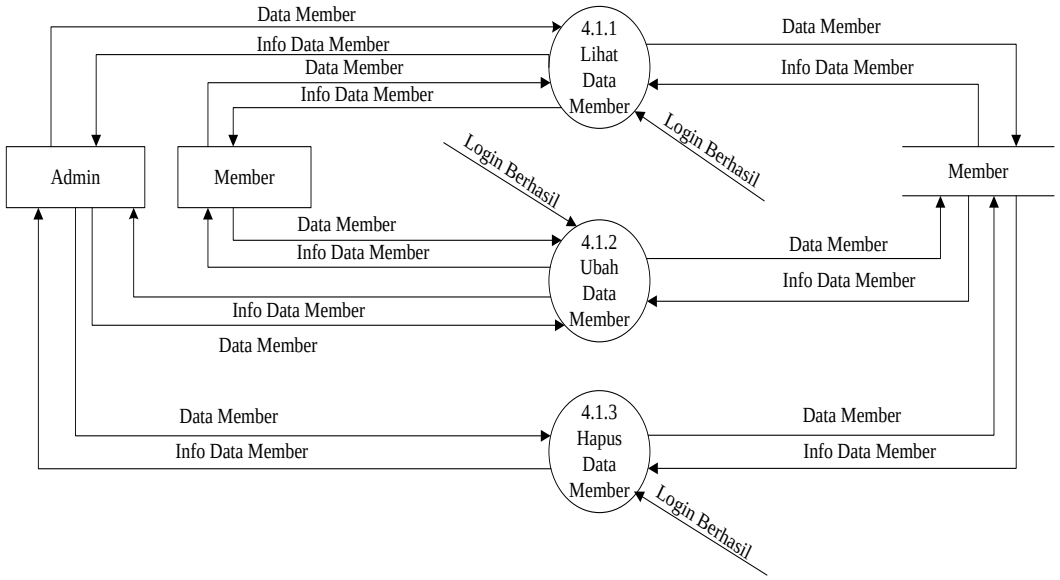
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 5.0 (Proses Pengolahan Data Transaksi)



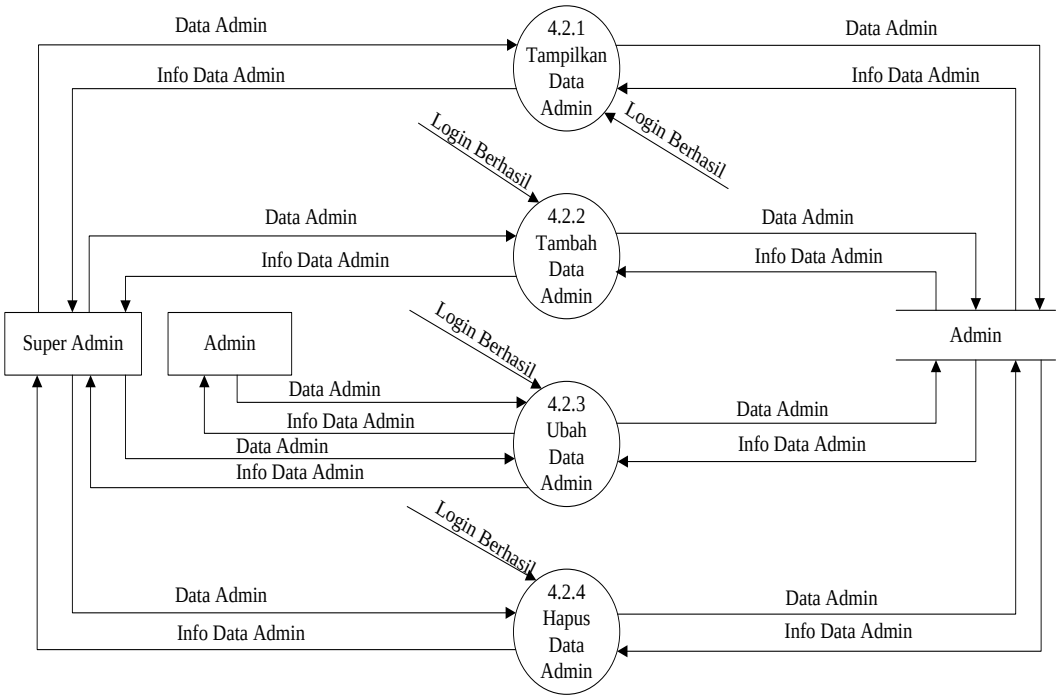
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 6.0 (Pengolshsn Data Laporan)



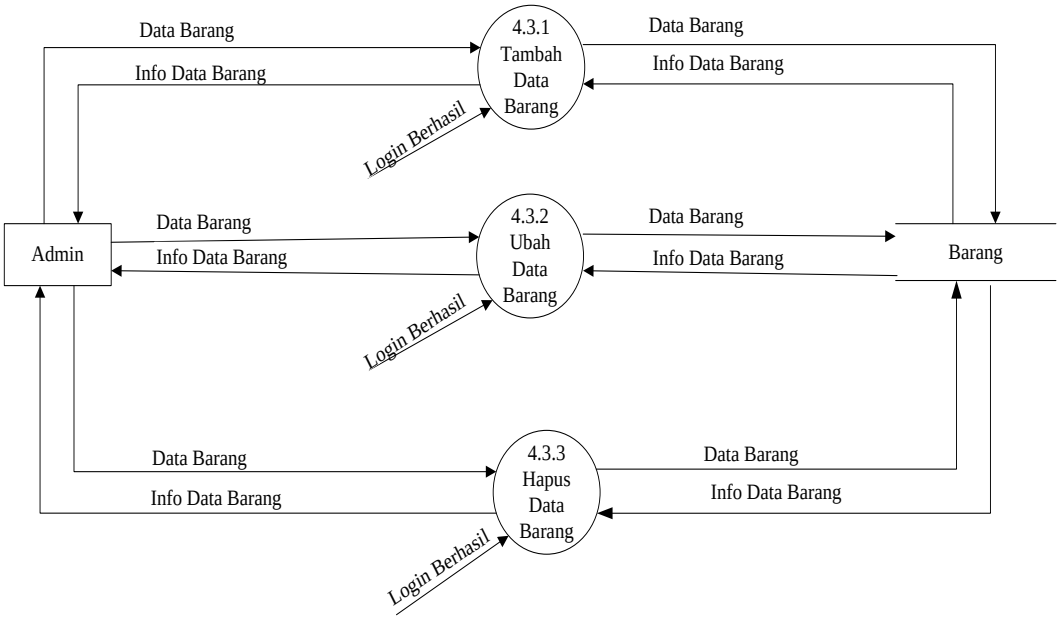
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 7.0 (Proses Pengolahan Pencarian Data Barang)



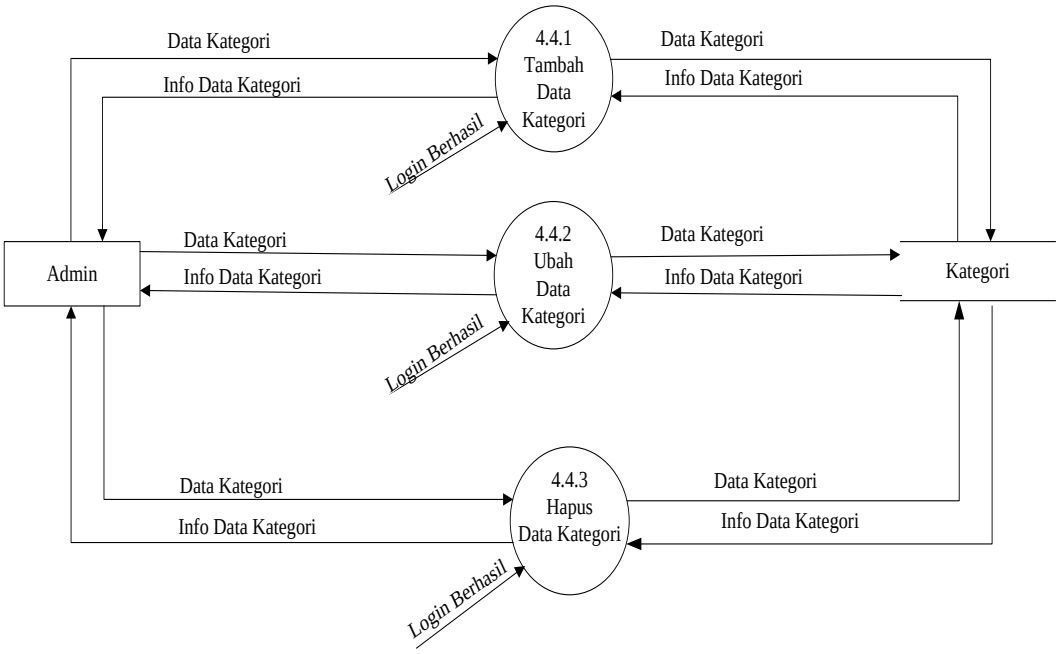
Gambar 3.13 DFD level 3 proses 4.1 (pengolahan Data Member)



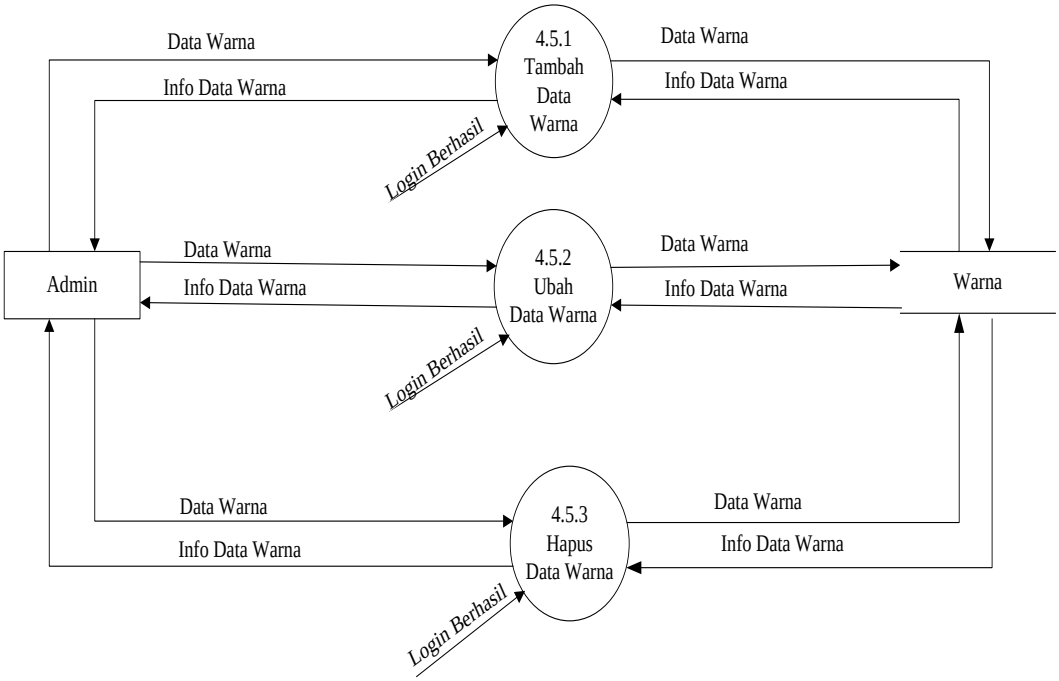
Gambar 3.14 DFD level 3 Proses 4.2 (pengolahan data Admin)



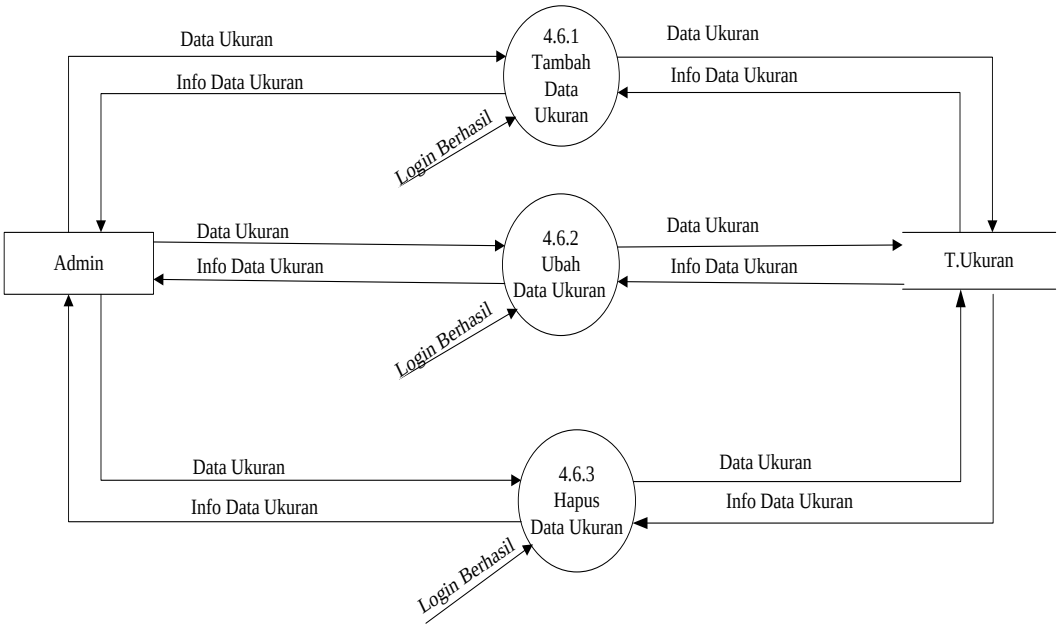
Gambar 3.15 DFD level 3 Proses 4.3 (pengolahan data Barang)



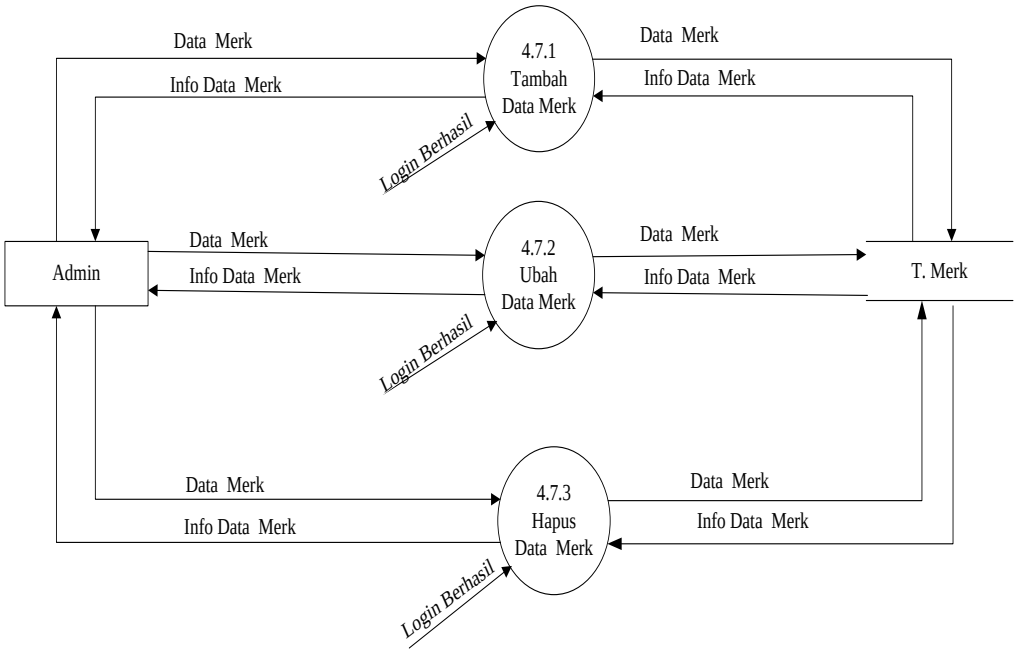
Gambar 3.16 DFD level 3 Proses 4.4 (pengolahan data Kategori)



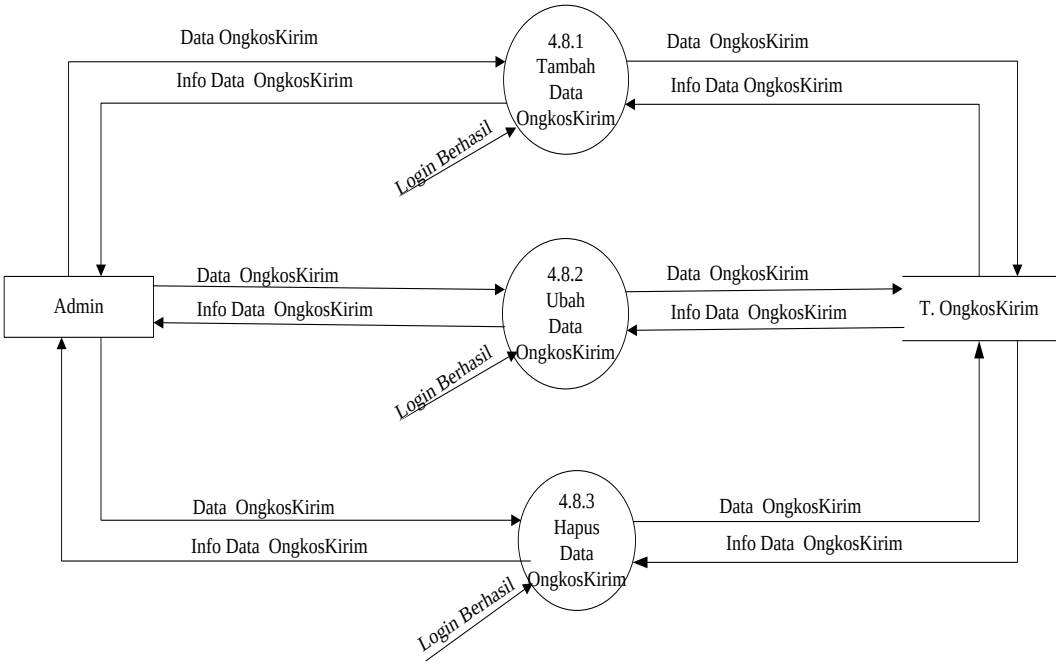
Gambar 3.17 DFD level 3 Proses 4.5 (pengolahan data Warna)



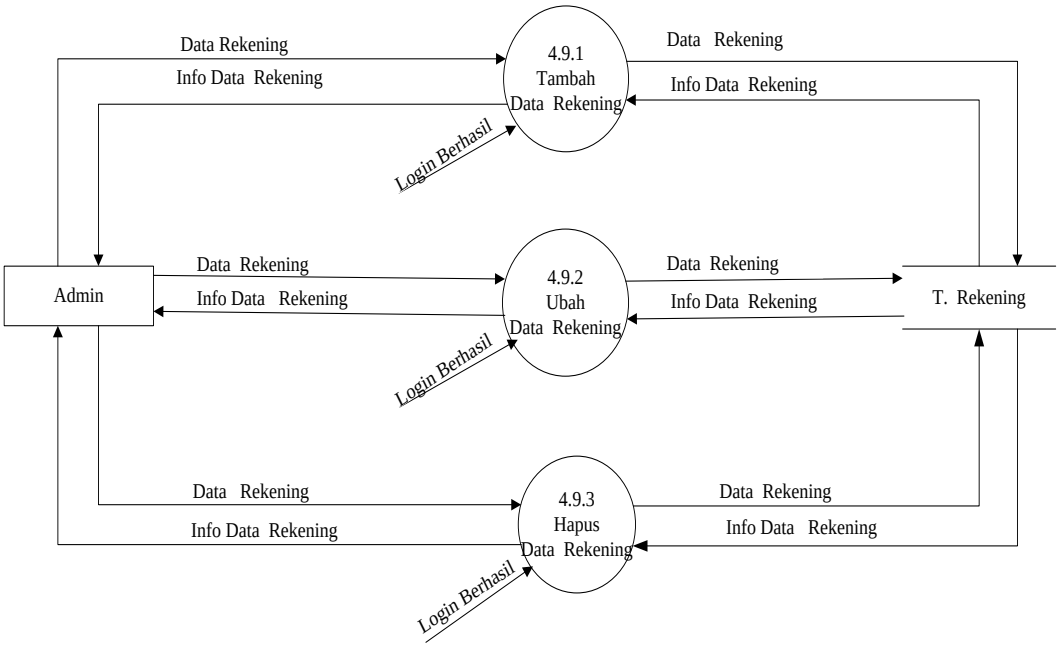
Gambar 3.18 DFD level 3 Proses 4.6 (pengolahan data Ukuran)



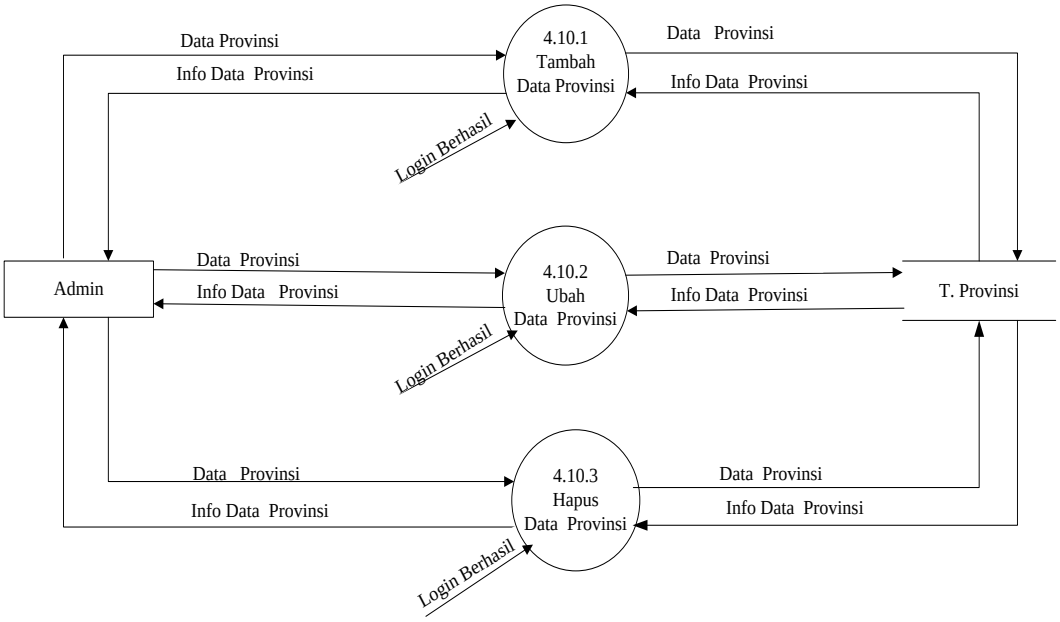
Gambar 3.19 DFD level 3 Proses 4.7 (pengolahan data Merk)



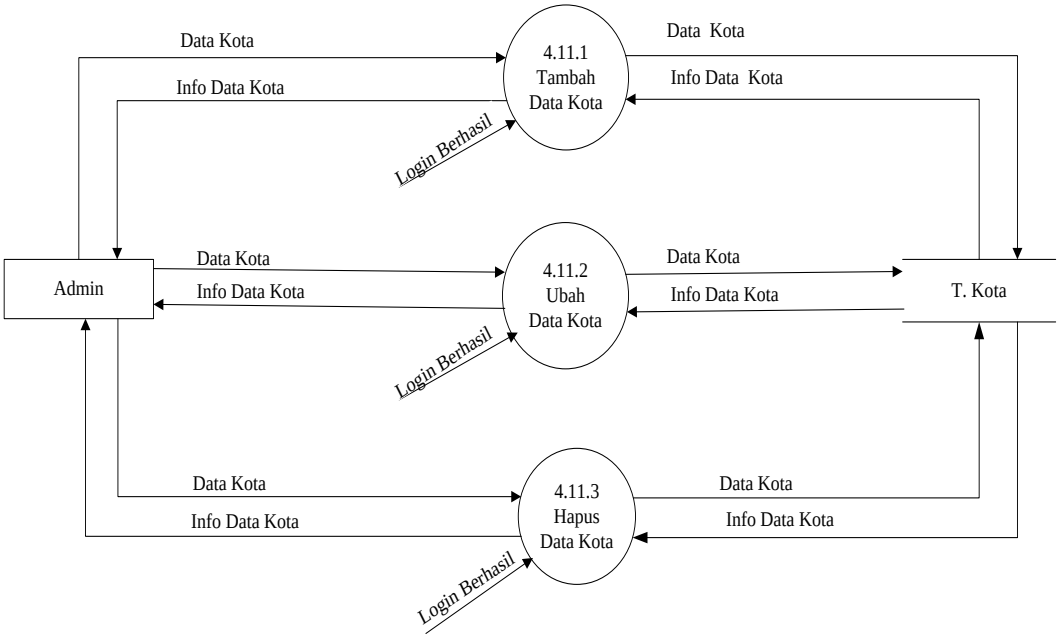
Gambar 3.20 DFD level 3 Proses 4.8 (pengolahan data Ongkos kirim)



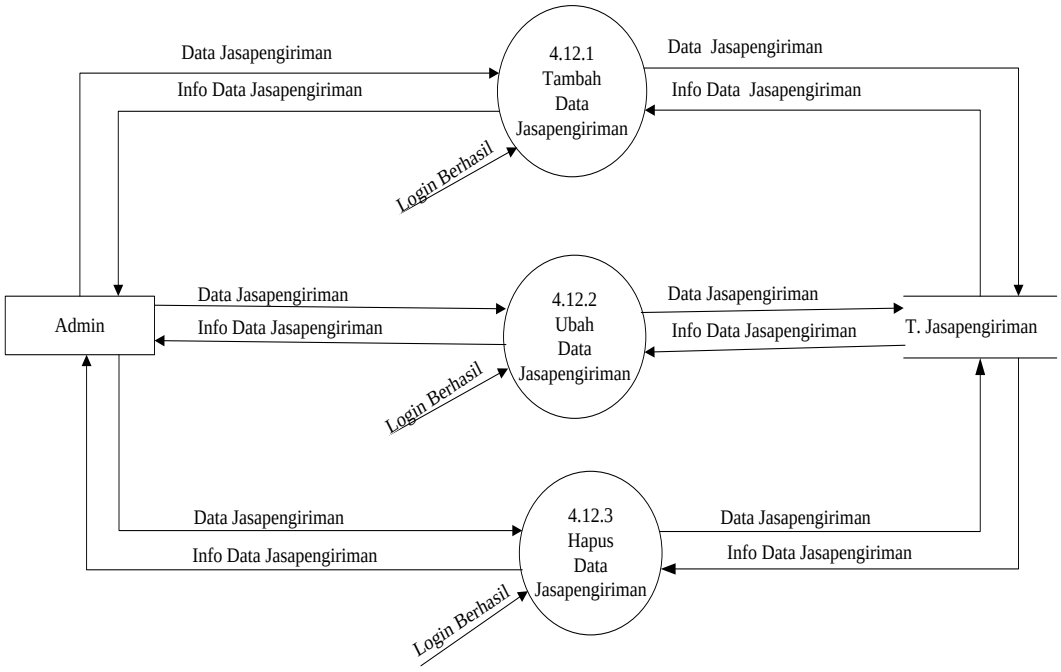
Gambar 3.21 DFD level 3 Proses 4.9 (pengolahan Rekening)



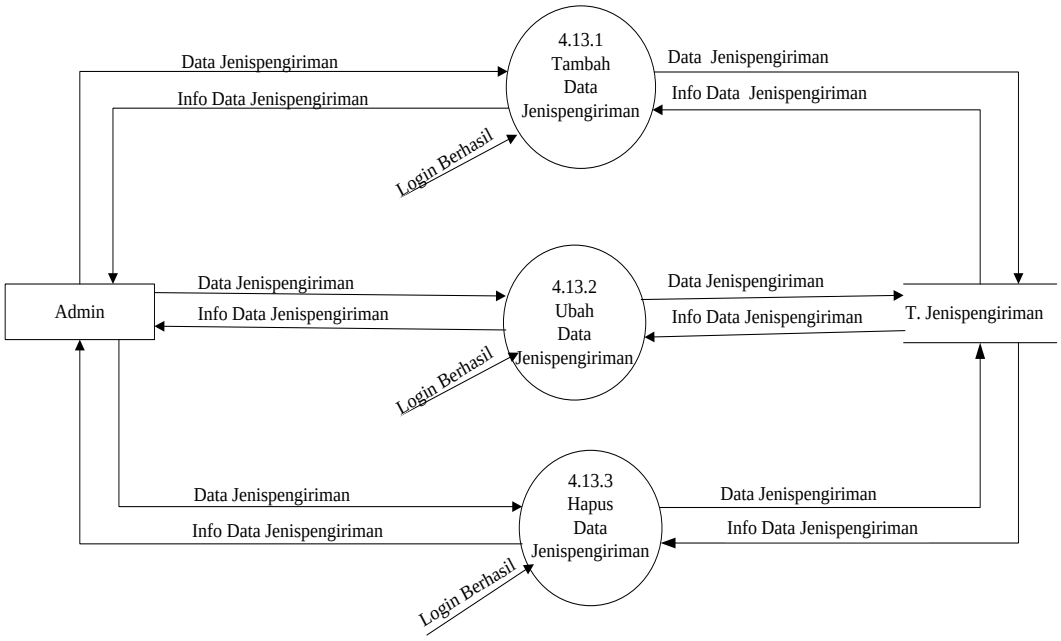
Gambar 3.22 DFD level 3 Proses 4.10 (pengolahan Data Provinsi)



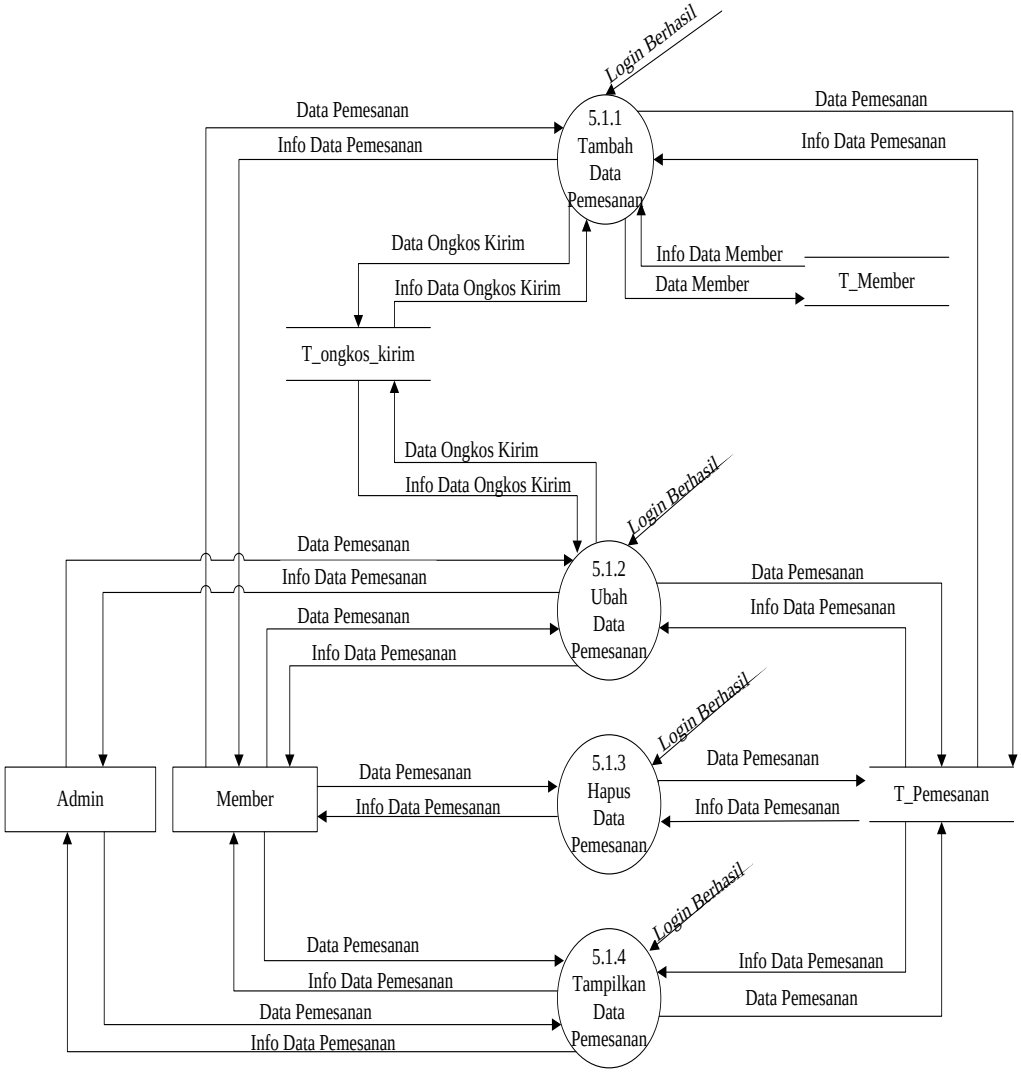
Gambar 3.23 DFD level 3 Proses 4.11 (pengolahan Data Kota)



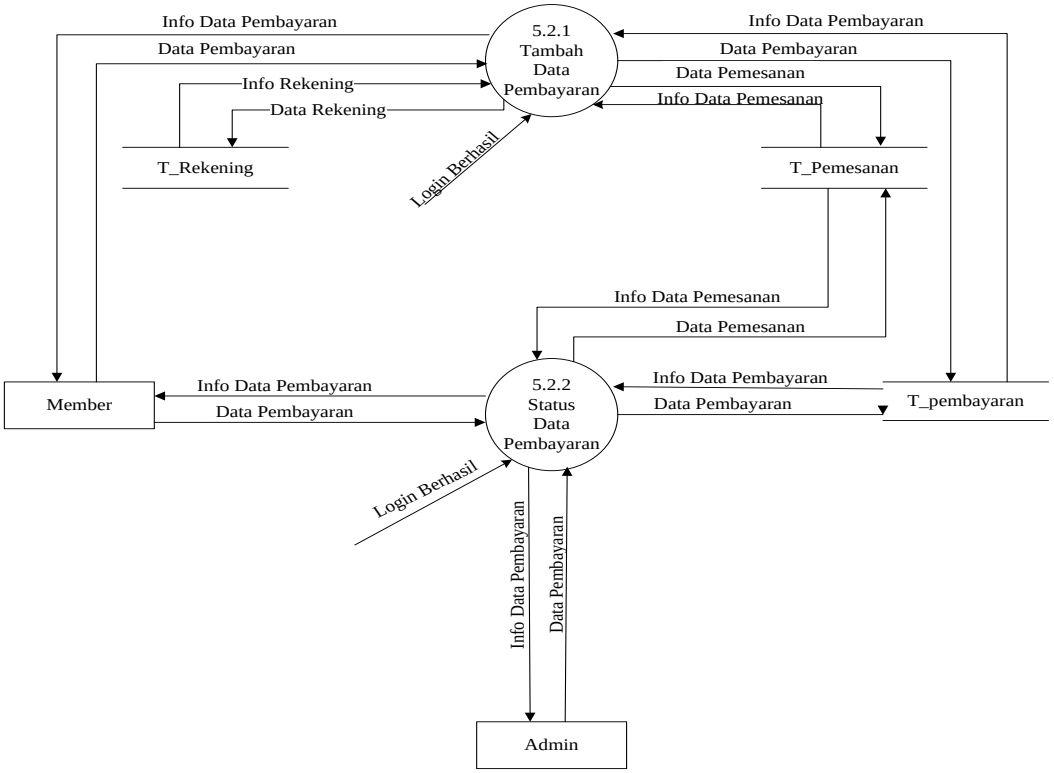
Gambar 2.24 DFD level 3 Proses 4.12 (pengolahan data Jasa Pengiriman)



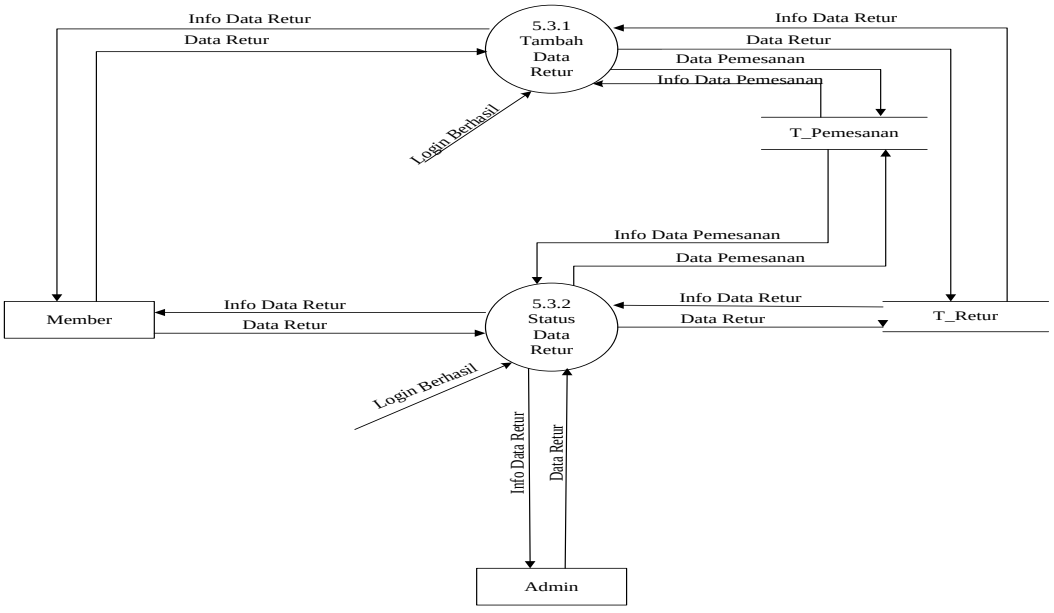
Gambar 3.25 DFD level 3 Proses 4.13 (pengolahan data Jenis Pengiriman)



Gambar 3.26 DFD level 3 Proses 5.1 (pengolahan Pemesanan)



Gambar 3.27 DFD level 3 Proses 5.2 (pengolahan Pembayaran)



Gambar 3.28 DFD level 3 Proses 53. (pengolahan Retur)

3.1.7 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.7 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.1
	Nama	Isi Data Daftar
	Source	Pengunjung
	Input	Data daftar member
	Output	Info daftar member
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memasukan data pendaftaran member pada form buat akun baru. 2. Periksa data pendaftaran, jika data salah maka tampil info kesalahan. 3. Jika data kosong, maka ada info data masih kosong. 4. Jika data terisi dengan benar,maka sistem akan menyimpan kedalam database.
2.	No.Proses	1.2
	Nama	Aktivasi account member
	Source	Pengunjung
	Input	Data member
	Output	Aktivasi account member berhasil
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung melakukan Aktivasi melalui email untuk mengaktifkan status menjadi member. 2. Jika sudah melakukan Aktivasi maka status member menjadi aktif dan bisa masuk dan melakukan pemesanan. 3. Jika belum melakukan Aktivasi maka status member masih belum aktif dan tidak bisa masuk dan tidak dapat melakukan pemesanan
3.	No.Proses	2.1
	Nama	login
	Source	Member,Admin,SuperAdmin
	Input	Data login member, login admin, login Super Admin
	Output	Invalid login, Valid login
	Destination	Member,Admin,SuperAdmin
	Logika proses	1. Member,Admin, SuperAdmin mengisi data login 2. Periksa data login 3. Jika data masuk salah, maka akan muncul info kesalahan “Maaf, Email Atau Kata Sandi Salah !!!” 4. Jika data masuk benar, maka masuk valid dan menuju form main menu
4.	No.Proses	2.2
	Nama	Lupa kata sandi

No	Proses	Keterangan
	Source	Member, Admin,
	Input	Data email member, Data email admin
	Output	Info perubahan password baru
	Destination	Member, Admin,superadmin
	Logika proses	1. Member, Admin, Superadmin memasukan data email 2. Periksa data email 3. Jika data email tidak ada, maka akan muncul pesan kesalahan " Email Anda Tidak Di Temukan" 4. Jika data email ada, maka akan muncul pesan "Verivikasi Kata Sandi Baru Telah Di Kirim Ke Email!!!" 5. Setelah itu anda dapt melakukan proses verifikasi kata sandi baru melalui email
5.	No.Proses	3.1
	Nama	Ubah akun profil
	Source	Member,Admin,Superadmin
	Input	Masuk member, Superadmin ,admin data profil member yang akan di ubah, data profil admin yang akan diubah, dan data profil superadmin yang akan diubah,.
	Output	Info member yang sudah di ubah, Info admin yang sudah diubah, Info Superadmin yang sudah diubah.
	Destination	Admin,Member,Superadmin
	Logika proses	1. Member, SuperAdmin, Admin memasukan data pada profil yang akan diubah 2. Apabila ada data yang salah, maka akan ada pesan kesalahan 3. Apabila data masukan ada yang kosong, maka akan ada pesan " Data Masih kosong" 4. Apabila data masukan benar, maka data yang baru pada profil admin,member disimpan ke database
6.	No.Proses	3.2
	Nama	Ubah Kata Sandi
	Source	Admin,member, SuperAdmin
	Input	Masuk SuperAdmin ,admin, member, data kata sandi member yang akan diubah, data kata sandi admin yang akan diubah, dan data kata sandi Superadmin yang akan diubah.
	Output	Info kata sandi member yang sudah di ubah, Info kata sandi admin yang sudah diubah, Info kata sandi admin yang sudah diubah.
	Destination	Member,admin,Super Admin
	Logika proses	1. Member, admin, Superadmin memasukan data kata sandi lama dan kata sandi baru 2. Jika kata sandi lama tidak cocok, maka akan muncul pesan kesalahan 3. Member, admin memasukan data kata sandi baru dan konfirmasi kata sandi baru 4. Jika kata sandi baru dan konfirmasi kata sandi baru tidak cocok maka akan ada pesan kesalahan, dan apabila cocok, maka data kata sandi baru akan disimpan ke database.

No	Proses	Keterangan
7.	No.Proses	4.1.1
	Nama	Daftar member
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info daftar member berhasil
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member klik tombol daftar member untuk memunculkan form daftar member. 2. member mengisi form daftar member kemudian klik tombol daftar. 3. Periksa data masukan 4. jika data tidak kosong maka daftar member baru akan disimpan didalam database dan berhasil. 5. Jika data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut.
8.	No.Proses	4.1.2
	Nama	Ubah member
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info Ubah member berhasil
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member klik tombol ubah member untuk memunculkan form ubah member. 1. member mengisi form ubah member kemudian klik tombol daftar. 2. Periksa data masukan 3. jika data tidak kosong maka ubah member baru akan disimpan didalam database dan berhasil. 4. Jika data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut.
9.	No.Proses	4.1.3
	Nama	Hapus member
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info hapus member berhasil
	Destination	Admin
	Logika proses	1 Admin klik tombol hapus member 2 Maka data member di hapus berhasil
10.	No.Proses	4.2.1
	Nama	Tambah Admin
	Source	Admin
	Input	Data Admin
	Output	Info daftar Admin berhasil
	Destination	Superadmin
	Logika proses	1. Superadmin klik tombol tambah untuk memunculkan form admin. 2. Superadmin mengisi form admin kemudian klik tombol tambah.

No	Proses	Keterangan
		3. Periksa data masukan 4. jika data tidak kosong maka tambah admin baru akan disimpan didalam database dan berhasil. 5. Jika data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut.
11.	No.Proses	4.2.2
	Nama	Ubah Admin
	Source	Admin
	Input	Data Admin
	Output	Info daftar Admin berhasil
	Destination	Superadmin
	Logika proses	1. Superadmin klik tombol ubah untuk memunculkan form admin. 2. Superadmin mengisi form admin kemudian klik tombol ubah. 3. Periksa data masukan 4. jika data tidak kosong maka ubah admin akan disimpan didalam database dan berhasil. 5. Jika data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan harus mengisi data yang kosong tersebut.
12.	No.Proses	4.2.3
	Nama	Hapus Admin
	Source	Admin
	Input	Data Admin
	Output	Info daftar Admin berhasil
	Destination	Superadmin
	Logika proses	1 SuperAdmin klik tombol hapus admin 2 Maka data admin di hapus berhasil
13.	No.Proses	4.3.1
	Nama	Tambah barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info barang berhasil ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. Admin klik link kelola barang pada menu kelola data master untuk menampilkan form pengolahan data barang 3. Admin klik tombol tambah barang untuk memunculkan form tambah data barang. 4. Admin mengisi form tambah barang kemudian klik tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam database. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.

No	Proses	Keterangan
14.	No.Proses	4.3.2
	Nama	Ubah barang
	Source	*Admin*
	Input	Data barang
	Output	Info barang berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola barang pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data barang 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
15	No.Proses	4.3.3
	Nama	Hapus barang
	Source	*Admin*
	Input	Data barang
	Output	Info barang berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola barang pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data barang 3. *Admin* memilih data barang yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
16.	No.Proses	4.4.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	*Admin*
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola kategori pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data

No	Proses	Keterangan
		kategori 3. *Admin* klik tombol tambah barang untuk memunculkan *form* tambah data kategori. 4. *Admin* mengisi *form* tambah kategori kemudian klik tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data kategori akan disimpan didalam *database*. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
17.	No.Proses	4.5.1
	Nama	Tambah Warna
	Source	*Admin*
	Input	Data warna
	Output	Info warna berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola warna pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data warna 3. *Admin* klik tombol tambah warna untuk memunculkan *form* tambah data warna. 4. *Admin* mengisi *form* tambah warna kemudian klik tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data kategori akan disimpan didalam *database*. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
18.	No.Proses	4.5.2
	Nama	Ubah Warna
	Source	*Admin*
	Input	Data warna
	Output	Info warna berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola warna pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data warna 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data warna yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan

No	Proses	Keterangan
		kesalahan.
19	No.Proses	4.5.3
	Nama	Hapus warna
	Source	*Admin*
	Input	Data warna
	Output	Info warna berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola kategori pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data warna 3. *Admin* memilih data warna yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
20	No.Proses	4.6.1
	Nama	Tambah Ukuran
	Source	*Admin*
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola ukuran pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data ukuran 3. *Admin* klik tombol tambah ukuran untuk memunculkan *form* tambah data ukuran. 4. *Admin* mengisi *form* tambah ukuran kemudian klik tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data kategori akan disimpan didalam *database*. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
21.	No.Proses	4.6.2
	Nama	Ubah Ukuran
	Source	*Admin*
	Input	Data Ukuran
	Output	Info ukuran berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola ukuran pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data ukuran

No	Proses	Keterangan
		3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
22.	No.Proses	4.6.3
	Nama	Hapus ukuran
	Source	*Admin*
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola ukuran pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data ukuran 3. *Admin* memilih data ukuran yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
23.	No.Proses	4.7.1
	Nama	Tambah Merk
	Source	*Admin*
	Input	Data merk
	Output	Info merk berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola merk pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data merk 3. *Admin* klik tombol tambah merk untuk memunculkan *form* tambah data merk. 4. *Admin* mengisi *form* tambah merk kemudian klik tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data kategori akan disimpan didalam *database*. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
24.	No.Proses	4.7.2
	Nama	Ubah Merk

No	Proses	Keterangan
	Source	*Admin*
	Input	Data merk
	Output	Info merk berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola merk pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data merk 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data merk yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
25.	No.Proses	4.7.3
	Nama	Hapus merk
	Source	*Admin*
	Input	Data merk
	Output	Info merk berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola merk pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data merk 3. *Admin* memilih data merk yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
26.	No.Proses	4.8.1
	Nama	Tambah Ongkos Kirim
	Source	*Admin*
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola merk pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data ongkos kirim 3. *Admin* klik tombol tambah ongkos kirim untuk memunculkan *form* tambah data ongkos kirim 4. *Admin* mengisi *form* tambah ongkos kirim kemudian klik

No	Proses	Keterangan
		tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data kategori akan disimpan didalam *database*. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
27.	No.Proses	4.8.2
	Nama	Ubah Ongkos Kirim
	Source	*Admin*
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola ongkos kirim pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data ongkos kirim 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data ongkos kirim yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
28.	No.Proses	4.8.3
	Nama	Hapus Ongkos Kirim
	Source	*Admin*
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola ongkos kirim pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data rongkos kirim 3. *Admin* memilih data ongkos kirim yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
29.	No.Proses	4.9.1
	Nama	Tambah Rekening
	Source	*Admin*

No	Proses	Keterangan
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola merk pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data rekening 3. *Admin* klik tombol tambah rekening untuk memunculkan *form* tambah data rekening. 4. *Admin* mengisi *form* tambah rekening kemudian klik tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data kategori akan disimpan didalam *database*. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
30.	No.Proses	4.9.2
	Nama	Ubah Rekening
	Source	*Admin*
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logaika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola rekening pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data rekening 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data merk yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
31.	No.Proses	4.9.3
	Nama	Hapus Rekening
	Source	*Admin*
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola rekening pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data rekening

No	Proses	Keterangan
		3. *Admin* memilih data rekening yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
32.	No.Proses	4.10.1
	Nama	Tambah Provinsi
	Source	*Admin*
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola merk pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data provinsi 3. *Admin* klik tombol tambah provinsi untuk memunculkan *form* tambah data provinsi 4. *Admin* mengisi *form* tambah provinsi kemudian klik tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data provinsi akan disimpan didalam *database*. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
33.	No.Proses	4.10.2
	Nama	Ubah Provinsi
	Source	*Admin*
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola kota pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data provinsi 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data provinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
34.	No.Proses	4.10.3

No	Proses	Keterangan
	Nama	Hapus Provinsi
	Source	*Admin*
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola provinsi pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data provinsi 3. *Admin* memilih data provinsi yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
35.	No.Proses	4.11.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	*Admin*
	Input	Data Kota
	Output	Info kota berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola merk pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data kota 3. *Admin* klik tombol tambah kota untuk memunculkan *form* tambah data kota 4. *Admin* mengisi *form* tambah kota kemudian klik tombol simpan. 5. Periksa data masukan 6. jika data tidak kosong maka data kota akan disimpan didalam *database*. 7. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
36.	No.Proses	4.11.2
	Nama	Ubah kota
	Source	*Admin*
	Input	Data kota
	Output	Info kota berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola kota pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data kota 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data kota yang ingin diubah kemudian

No	Proses	Keterangan
		klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
37.	No.Proses	4.11.3
	Nama	Hapus Kota
	Source	*Admin*
	Input	Data kota
	Output	Info kota berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola kota pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data kota 3. *Admin* memilih data kota yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
38.	No.Proses	4.12.1
	Nama	Tambah jasa pengiriman
	Source	*Admin*
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola jasa pengiriman pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data jasa pengiriman *Admin* klik tombol tambah jasa pengiriman untuk memunculkan *form* tambah data jasa pengiriman 3. *Admin* mengisi *form* tambah jasa pengiriman kemudian klik tombol simpan. 4. Periksa data masukan 5. jika data tidak kosong maka data jasa pengiriman akan disimpan didalam *database*. 6. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
39.	No.Proses	4.12.2
	Nama	Ubah jasa pengiriman
	Source	*Admin*
	Input	Data jasa pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Output	Info jasa pengiriman berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola jasa pengiriman pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data jasa pengiriman 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
40.	No.Proses	4.12.3
	Nama	Hapus jasa pengiriman
	Source	*Admin*
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola jasa pengiriman pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data kota 3. *Admin* memilih data jasa pengiriman yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
41.	No.Proses	4.13.1
	Nama	Tambah Jenis pengiriman
	Source	*Admin*
	Input	Data Jenis pengiriman
	Output	Info Jenis pengiriman berhasil ditambah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola Jenis pengiriman pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data Jenis pengiriman *Admin* klik tombol tambah jasa pengiriman untuk memunculkan *form* tambah data Jenis pengiriman 3. *Admin* mengisi *form* tambah Jenis pengiriman kemudian klik tombol simpan.

No	Proses	Keterangan
		4. \Periksa data masukan 5. jika data tidak kosong maka data jasa pengiriman akan disimpan didalam *database*. 6. Jika data ada yang kosong maka akan ada in*form*asi data tidak boleh kosong dan *admin* harus mengisi data yang kosong tersebut.
42.	No.Proses	4.13.2
	Nama	Ubah Jenis pengiriman
	Source	*Admin*
	Input	Data Jenis pengiriman
	Output	Info Jenis pengiriman berhasil diubah
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola Jenis pengiriman pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data jasa pengiriman 3. *Admin* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 4. *Admin* mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan 5. Periksa data masukan 6. jika ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 7. jika tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan muncul pesan kesalahan.
43.	No.Proses	4.13.3
	Nama	Hapus Jenis pengiriman
	Source	*Admin*
	Input	Data Jenis pengiriman
	Output	Info Jenis pengiriman berhasil dihapus
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data master untuk menampilkan menu pengolahan data master 2. *Admin* klik *link* kelola Jenis pengiriman pada menu kelola data master untuk menampilkan *form* pengolahan data kota 3. *Admin* memilih data Jenis pengiriman yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. *Admin* mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses cari data 5. Sistem mengeluarkan pesan konfirmasi penghapusan 6. Ya untuk proses penghapusan dan tidak untuk proses pembatalan
44.	No.Proses	5.1.1
	Nama	Pemesanan
	Source	member
	Input	Tambah data pemesanan

No	Proses	Keterangan
	Output	Data pesanan
	Destination	member
	Logika proses	1. Member memilih barang kemudian klik tombol beli lalu barang yg di beli berada di daftar pemesanan 2. Jika member ingin lihat pemesanan maka klik tombol pemesanan
45	No.Proses	5.1.2
	Nama	ubah Status Pemesanan
	Source	admin
	Input	ubah status pemesanan
	Output	Status pesanan telah di ubah
	Destination	admin
	Logika proses	1. Admin mengubah status pesanan menjadi diterima,di bayar,dan dikirim.
46.	No.Proses	5.1.3
	Nama	Hapus Status Pemesanan
	Source	Admin
	Input	Hapus status pemesanan
	Output	Status pemesanan telah di ubah
	Destination	admin
	Logika proses	1. Admin hapus pemesanan.
47.	No.Proses	5.1.4
	Nama	Tampilkan Data pemesanan
	Source	admin
	Input	Data pemesanan
	Output	Tampilkan data pemesanan
	Destination	admin
	Logika proses	1. Admin menampilkan seluruh data pemesanan.
48	No.Proses	5.2.1
	Nama	Tambah data pembayaran
	Source	Member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	*member*
	Logika proses	1. Member akan melakukan pembayaran harus terlebih dahulu mengisi data pembayaran.
49.	No.Proses	5.2.2
	Nama	Cek Status pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data cek pembayaran
	Output	Info data cek pembayaran
	Destination	Admin
	Logika proses	1.admin mengecek pembayaran
50.	No.Proses	5.3
	Nama	Lihat data retur
	Source	*Member, admin*
	Input	Data retur
	Output	Info Data retur
	Destination	*Member, admin*

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. *Member,*admin mengklik link retur 2. Sistem menampilkan data retur
51.	No.Proses	5.3.2
	Nama	Ubah Status retur
	Source	*Member, admin*
	Input	Data retur
	Output	Info Data retur
	Destination	*Member, admin*
	Logika proses	1. *Member,*admin mengklik link retur 2. Sistem menampilkan merubah status
52.	No.Proses	6.1
	Nama	Laporan penjualan Harian
	Source	*member*
	Input	Data penjualan harian
	Output	Info data penjualan harian
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data laporan untuk menampilkan menu pengolahan data laporan penjualan 2. *Admin* klik *link* pengolahan data laporan penjulan harian 3. Sistem menampilkan *form* pengolahan data laporan harian 4. Klik *link* lihat untuk melihat data detail laporan harian 5. Sistem menampilkan detail laporan harian
53.	No.Proses	6.2
	Nama	Laporan penjualan bulanan
	Source	*member*
	Input	Data penjualan bulanan
	Output	Info data penjualan bulanan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data laporan untuk menampilkan menu pengolahan data laporan penjualan 2. *Admin* klik *link* pengolahan data laporan penjulan bulanan 3. Sistem menampilkan *form* pengolahan data laporan bulanan 4. Klik *link* lihat untuk melihat data detail laporan bulanan 5. Sistem menampilkan detail laporan bulanan
54	No.Proses	6.3
	Nama	Laporan penjualan tahunan
	Source	*member*
	Input	Data penjualan tahunan
	Output	Info data penjualan tahunan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* klik kelola data laporan untuk menampilkan menu pengolahan data laporan penjualan 2. *Admin* klik *link* pengolahan data laporan penjulan tahunan 3. Sistem menampilkan *form* pengolahan data laporan tahunan 4. Klik *link* lihat untuk melihat data detail laporan tahunan

No	Proses	Keterangan
		5. Sistem menampilkan detail laporan tahunan
55.	No.Proses	7.1
	Nama	Cari berdasarkan barang
	Source	*Pengunjung,member*
	Input	Data barang
	Output	Data barang
	Destination	*Pengunjung,member*
	Logika proses	1. *Member*,pengunjung memasukkan kata kunci barang di pencarian 2. Sistem menampilkan data barang yang dicari
56.	No.Proses	7.2
	Nama	Cari berdasarkan kategori
	Source	*Pengunjung,member*
	Input	Data barang
	Output	Data barang
	Destination	*Pengunjung,member*
	Logika proses	1. *Member*,pengunjung memasukkan kata kunci kategori di pencarian 2. Sistem menampilkan data kategori yang dicari

3.1.8 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang ercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram arus data pada aplikasi penjualan helm di Toko Istana Helmet sebagai berikut :

Tabel 3.8 Kamus Data

Nama aliran data	Data Member
Where used / how used	*Member,Admin* Proses 1.0, proses 2.0, proses 4.1
Deskripsi	Berisi data *member*
Struktur data	Id_member+id_kota+nama_member+alamat_member+telp_member+kodepos_member+email_member+password_member+verificationcode_member+status_member
Id_member Id_kota Nama_member Alamat_member Telp_member Kodepos_member Email_member Password_member Verificationcode_member Status_member	[0-9] Pilih kota [1|2|3...] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

Nama aliran data	Data admin
Where used / how used	*Admin, super admin* Proses 2.0, proses 3.0, proses 4.2
Deskripsi	Berisi data *admin* dan super *admin*
Struktur data	Id_admin+nama_admin+alamat_admin+email_admin+telp_admin+password_admin+verification_admin
Id_admin Nama_admin Alamat_admin Email_admin Telp_admin Password_admin Verification_admin	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Provinsi
Where used / how used	*Admin* Proses 4.10
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi
Id_provinsi Nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data kota
Where used / how used	*Admin* Proses 4.10
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+nama_kota + id_provinsi
Id_kota Nama_kota Kab_kota Id_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data ukuran
Where used / how used	*Admin* Proses 4.6
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Id_ukuran+nama_ukuran
Id_warna Nama_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data warna
Where used / how used	*Admin* Proses 4.5
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_ukuran+nama_warna
Id_warna Nama_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data merk
Where used / how used	*Admin* Proses 5.2

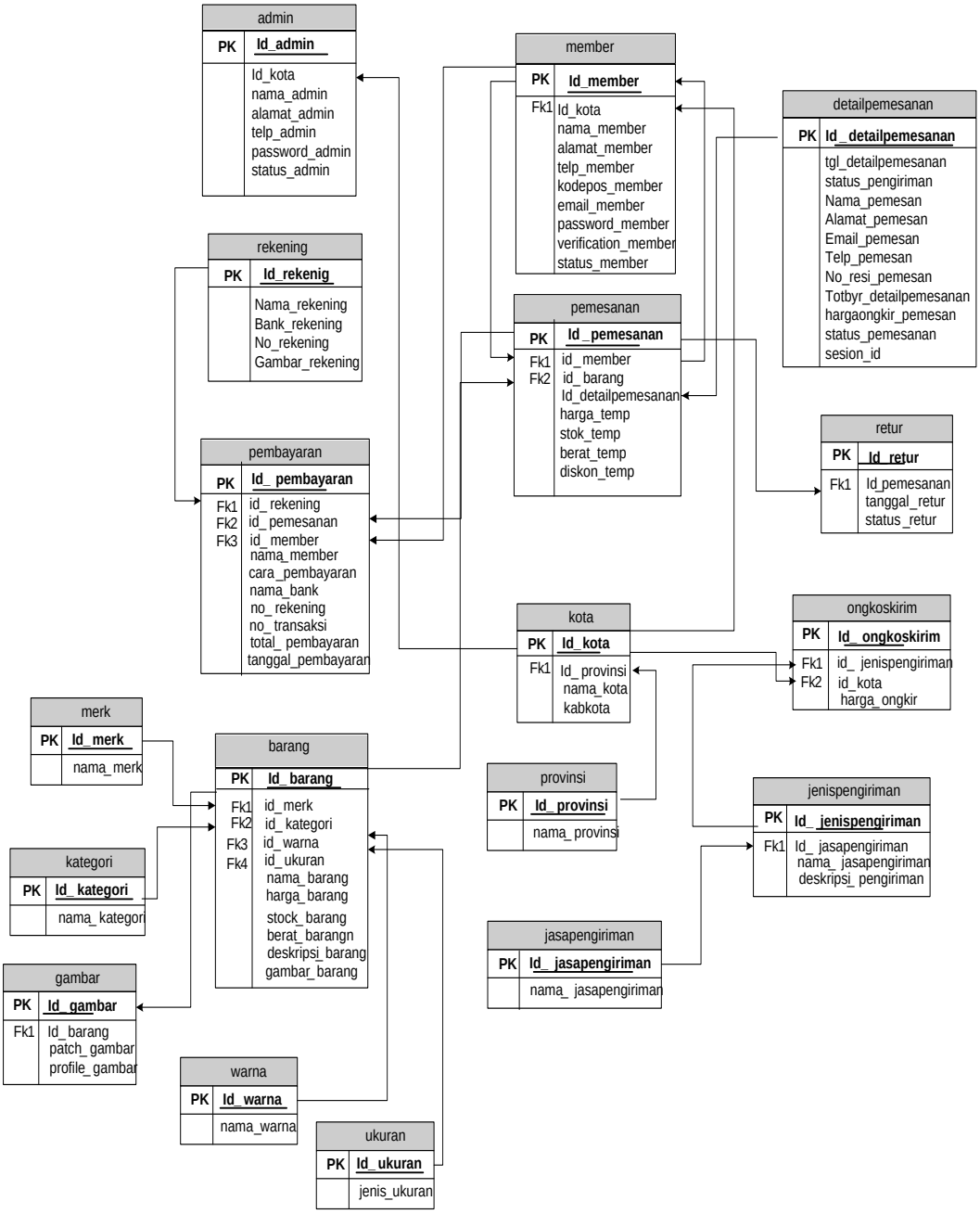
Deskripsi	Berisi data merk
Struktur data	Id_merk+nama_merk
Id_kategori Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Barang
Where used / how used	*Admin* Proses 4.3
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	Id_barang+id_merk+id_kategori +id_ukuran+id_warna+ nama_barang+ harga_barang+deskripsi_barang+diskon_barang +stock_barang+berat_barang+rating_barang+voteratting_barang+viewcounter_barang+diskon+link_barang
Id_barang id_merk id_kategori id_ukuran id_warna nama_barang harga_barang deskripsi_barang diskon_barang stock_barang berat_barang rating_barang voteratting_barang viewcounter_barang diskon link_barang	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data ongkos kirim
Where used / how used	*Admin* Proses 4.8
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkoskirim + harga_ongkoskirim + id_kota + id_jenispengiriman
Id_ongkoskirim Harga_ongkoskirim Id_kota Id_jenispengiriman	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data gambar
Where used / how used	*Admin* Proses 5.1
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	Id_gambar + id_barang + path_gambar + profile_gambar
Id_gambar	[0-9]

Id_barang Path_gambar Profile_gambar	[A-Z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Pemesanan
Where used / how used	*Member, Admin* 5.0
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	id_pem + id_invoice + id_*member* + id_detailbarang + harga_temp + stok_temp + berat_temp
id_pemesanan id_barang id_detailpemesanan harga_temp stok_temp berat_temp	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data detailpemesanan
Where used / how used	*Member, Admin* Proses 7.0, proses 8.0
Deskripsi	Berisi data detail pemesanan
Struktur data	Id_detailpesanan+id_pemesanan+id_pemesanan harga_barang+diskon_barang+nama_warna+na ma_ukuran+berat_barang+jumlah_barang
id_detailpemesanan id_pemesanan harga_barang diskon_barang nama_pemesan alamat_pemesan email_pemesan	[0-9] [0-9] |0-9] |0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data rekening
Where used / how used	*Admin* Proses 4.9
Deskripsi	Berisi data rekening toko
Struktur data	Id_rekening + nama_rekening + bank_rekening + cabang_rekening + no_rekening + gambar_rekening
Id_rekening Nama_rekening Bank_rekening Cabang_rekening No_rekening Gambar_rekening	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Warna
Where used / how used	*Admin* Proses 5.5
Deskripsi	Berisi data warna

Struktur data	Id_warna + nama_warna
Id_warna Nama_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Jasa pengiriman
Where used / how used	*Admin* Proses 4.13
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	Id_jasapengiriman + nama_jasapengiriman + deskripsi_jasapengiriman
Id_jasapengiriman Nama_pengiriman Deskripsi_jasapengiriman	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data jenis pengiriman
Where used / how used	*Admin* Proses 4.12
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	Id_jenispengiriman + id_jasapengiriman + nama_jenispengiriman + deskripsi_jenispengiriman
Id_jenis pengiriman Id_jasapengiriman Nama_jenispengiriman Deskripsi_jenispengiriman	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data retur
Where used / how used	*Admin, member* Proses 7.0
Deskripsi	Berisi data retur pesanan
Struktur data	id_retur + nama_retur + id_barang +id_barang+ tanggal_retur + status_retur
id_retur id_admin id_barang tanggal_retur keterangan_retur	[0-9] [0-9] [0-9] [datetime] [text]

3.1.9 Diagram Relasi

Proses relasi antar *file* merupakan gabungan antar *file* yang memiliki *primary key* (kunci utama) yang sama, sehingga *file-file* tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* (atribut) kunci tersebut. Diagram relasi Aplikasi penjualan pada Toko Istana Helmet Bandung adalah sebagai berikut :



Gambar 3.29 Diagram Relasi

3.1.10 Struktur Tabel

Dari hasil analisa yang telah dilakukan serta dari hasil perancangan ERD maka tabel yang terbentuk adalah :

1. Tabel Admin

Nama Tabel : Admin

a. Id_admin : *Primary key*

b. Id_kota : *Foreign Key*

Tabel 3.9 Tabel admin

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_admin	Integer	15	*Primary Key*
2.	Id_kota	Integer	15	*Foreign Key*
3.	Nama_admin	varchar	30	
4.	Alamat_admin	varchar	40	
5.	Email_admin	varchar	20	
6.	Password_admin	varchar	20	
7.	Verification_admin	varchar	20	

2. Tabel Member

Nama Tabel : Member

a. Id_Member : *Primary key*

b. Id_kota : *Foreign Key*

Tabel 3.10 Tabel Member

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_member	Integer	15	*Primary Key*
2.	Id_kota	Integer	15	*Foreign Key*
3.	Nama_member	varchar	30	
4.	Alamat_member	varchar	40	
5.	Telp_member	varchar	20	
6.	Kodepos_member	varchar	20	
7.	Email_member	varchar	20	
8.	Password_member	varchar	20	
9.	Verification_member	varchar	20	
10.	Status_member	enum	(“0”,”1”)	

3. Tabel Detail Pemesanan

Nama Tabel : Detail Pemesanan

a. Id_detailpemesanan : *Primary Key*

Tabel 3.11 Tabel Detailpemesanan

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Detailpemesanan	Integer	15	*Primary Key*
2.	Tnggl_detailpemesanan	Varchar	20	
3.	Nama_pemesan	varchar	20	
4.	Alamat_pemesan	varchar	20	
5.	Email_pemesan	varchar	20	
6.	Status_pengiriman	Enum	(“0”,”1”)	
7.	Ket_detailpemesanan	varchar	20	
8.	Hargaongkir_pemesan	varchar	20	
9.	Status_pemesanan	Enum	(“0”,”1”)	
10.	Session_id	Enum	(“0”,”1”)	

4. Tabel pemesanan

Nama Tabel : Pemesanan

a. Id_pemesanan : *Primary key*

b. Id_member : *Foreign Key*

c. Id_detailpemesanan : *Foreign Key*

d. Id_barang : *Foreign Key*

Tabel 3.12 Tabel Pemesanan

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_pemesanan	Integer	15	*Primary Key*
2.	Id_member	Integer	15	*Foreign Key*
3.	Id_detailpemesanan	Integer	15	*Foreign Key*
4.	Id_barang	Integer	15	*Foreign Key*
5.	Harga_temp	varchar	20	
6.	Diskon_temp	varchar	20	
7.	Berat_temp	varchar	20	

5. Tabel Barang

Nama Tabel : Barang

a. Id_barang : *Primary Key*

b. Id_merk : *Foreign Key*

c. Id_kategori : *Foreign key*

d. Id_ukuran : *Foreign key*

e. Id_warna : *Foreign key*

Tabel 3.13 Tabel Barang

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Barang	Integer	15	*Primary Key*
2.	Id_merk	Integer	15	*Foreign Key*
3.	Id_kategori	Integer	15	*Foreign Key*
4.	Id_warna	Integer	15	*Foreign Key*
5.	Id_ukuran	Integer	15	*Foreign Key*
6.	Nama_barang	varchar	20	
7.	Nama_merk	varchar	20	
8.	Nama_kategori	varchar	20	
8.	Nama_warna	varchar	20	
8.	Nama_ukuran	varchar	20	
9.	Stok_barang	varchar	20	
10.	Berat_barang	varchar	20	
11	Deskripsi_barang	varchar	20	
12.	Gambar_barang	varchar	20	

6. Tabel Rekening

Nama Tabel : Rekening

a. Id_rekening : *Primary Key*

Tabel 3.14 Tabel Rekening

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Rekening	Integer	15	*Primary Key*
2.	Nama_rekening	varchar	20	
3.	Bank_rekening	varchar	20	
4.	Cabang_rekening	varchar	20	
5.	No_rekening	varchar	20	
6.	Gambar_rekening	varchar	20	

7. Tabel Pembayaran

Nama Tabel : Pembayaran

a. Id_pembayaran : *Primary Key*

b. Id_Rekening : *Foreign Key*

c. Id Pemesanan : *Foreign Key*

Tabel 3.15 Tabel Pembayaran

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Pembayaran	Integer	15	*Primary Key*
2.	Id_rekening	Integer	15	*Foreign Key*
3.	Id_pemesanan	Integer	15	*Foreign Key*
5.	Nama_member	varchar	40	
6.	Cara_pembayaran	varchar	20	
7.	Nama_bank	varchar	20	
8.	No_rekening	varchar	20	
9.	No_transaksi	varchar	20	
10.	Total_pembayaran	varchar	20	
11.	Tanggal_pembayaran	varchar	20	

8. Tabel Merk

Nama Tabel : Merk

e. Id_merk : *Primary key*

Tabel 3.16 Tabel Merk

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_merk	Integer	15	*Primary Key*
2.	Nama_merk	varchar	20	

9.Tabel Kategori

Nama Tabel : Kategori

a. Id_kategori : *Primary Key*

Tabel 3.17 Tabel Kategori

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_kategori	Integer	15	*Primary Key*
2.	Nama_kategori	varchar	20	

10. Tabel Gambar

Nama Tabel : Gambar

a. Id_gambar : *Primary Key*

Tabel 3.18 Tabel Gambar

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Gambar	Integer	15	*Primary Key*
3.	Patch_gambar	varchar	20	
4.	Profile_gambar	varchar	20	

11. Tabel Warna

Nama Tabel : Warna

a. Id_Warna : *Primary Key*

Tabel 3.19 Tabel Warna

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Warna	Integer	15	*Primary Key*
2.	Nama_warna	varchar	20	

12. Tabel Retur

Nama Tabel : Retur

a. Id_Retur : *Primary Key*

b. Id_pemesanan : *Foreign Key*

Tabel 3.20 Tabel Retur

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Retur	Integer	15	*Primary Key*
2.	Id_pemesanan	Integer	15	*Foreign Key*
3.	Tanggal_retur	varchar	20	
4.	Status_retur	varchar	20	

13. Tabel Ukuran

Nama Tabel : Ukuran

a. Id_Ukuran : *Primary Key*

Tabel 3.21 Tabel Ukuran

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Ukuran	Integer	15	*Primary Key*
2.	Jenis_ukuran	varchar	20	

14. Tabel Kota

Nama Tabel : Kota

a. Id_kota : *Primary Key*

b. Id_provinsi : *Foreign Key*

Tabel 3.22 Tabel Kota

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Kota	Integer	15	*Primary Key*
2.	Id_provinsi	Integer	15	*Foreign Key*
3.	Nama_kota	varchar	20	
4.	Kabkota	enum	(kab,kota)	

15. Tabel Provinsi

Nama Tabel : *Provinsi*

a. Id_provinsi : *Primary Key*

Tabel 3.23 Tabel Provinsi

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Provinsi	Integer	15	*Primary Key*
2.	Nama_provinsi	varchar	20	

16. Tabel Ongkir

Nama Tabel : Ongkir

a. Id_ongkir : *Primary Key*

b. Id_Jenispengiriman *: Foreign Key*

c. Id_kota : *Foreign Key*

Tabel 3.24 Tabel Ongkir

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Ongkir	Integer	15	*Primary Key*
2.	Id_jenispengiriman	Integer	15	*Foreign Key*
3.	Id_kota	Integer	15	*Foreign Key*
4.	Harga_ongkoskirim	varchar	20	

17. Tabel JenisPengiriman

Nama Tabel : JasaPengiriman

a. Id_ Jenispengiriman : *Primary Key*

b. Id_jasapengiriman : *Foreign Key*

Tabel 3.25 Tabel Jenispengiriman

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Jenispengiriman	Integer	15	Primary Key
2.	Id_jasapengiriman	Integer	15	Foreign Key
3.	Nama_pengiriman	varchar	20	
4.	Deskripsi_pengiriman	varchar	20	

18. Tabel Jasapengiriman

Nama tabel : Jasa Pengiriman

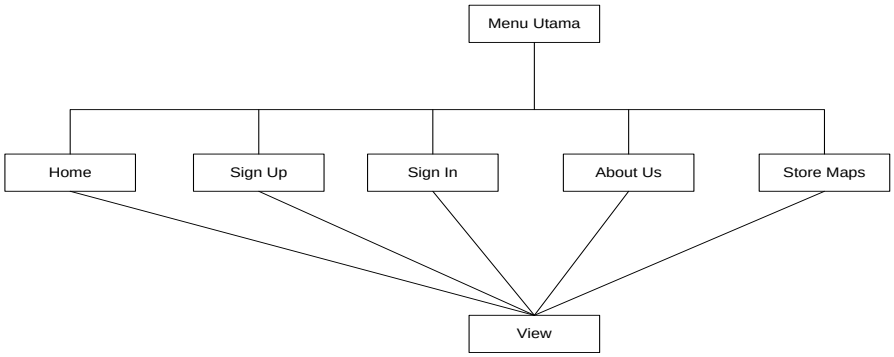
a. Id_jenispengiriman : *Primary Key*

Tabel 3.26 Tabel Jasapengiriman

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_Jasapengiriman	Integer	15	Primary Key
2.	Nama_Jasapengiriman	varchar	20	

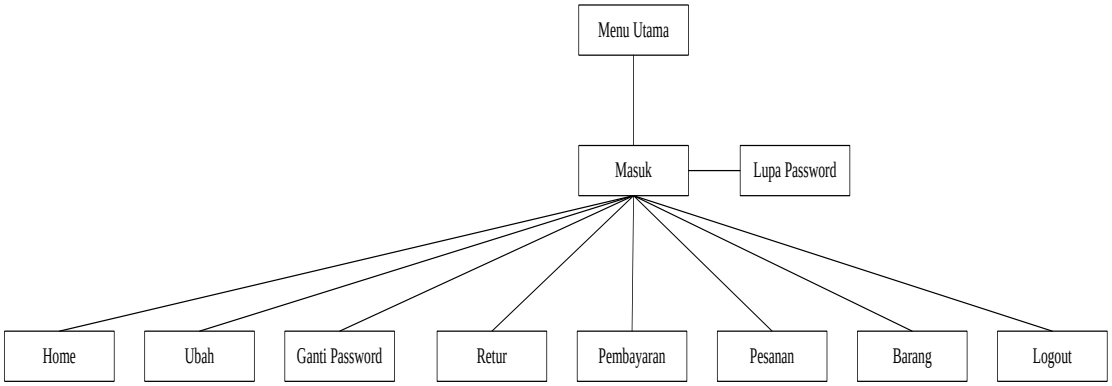
3.1.11 Struktur Menu

Dalam pembangunan sistem informasi ini, dirancang sebuah struktur yang akan digunakan oleh pengguna biasa (Pengunjung). Struktur menu tersebut dapat dilihat seperti gambar di bawah ini :



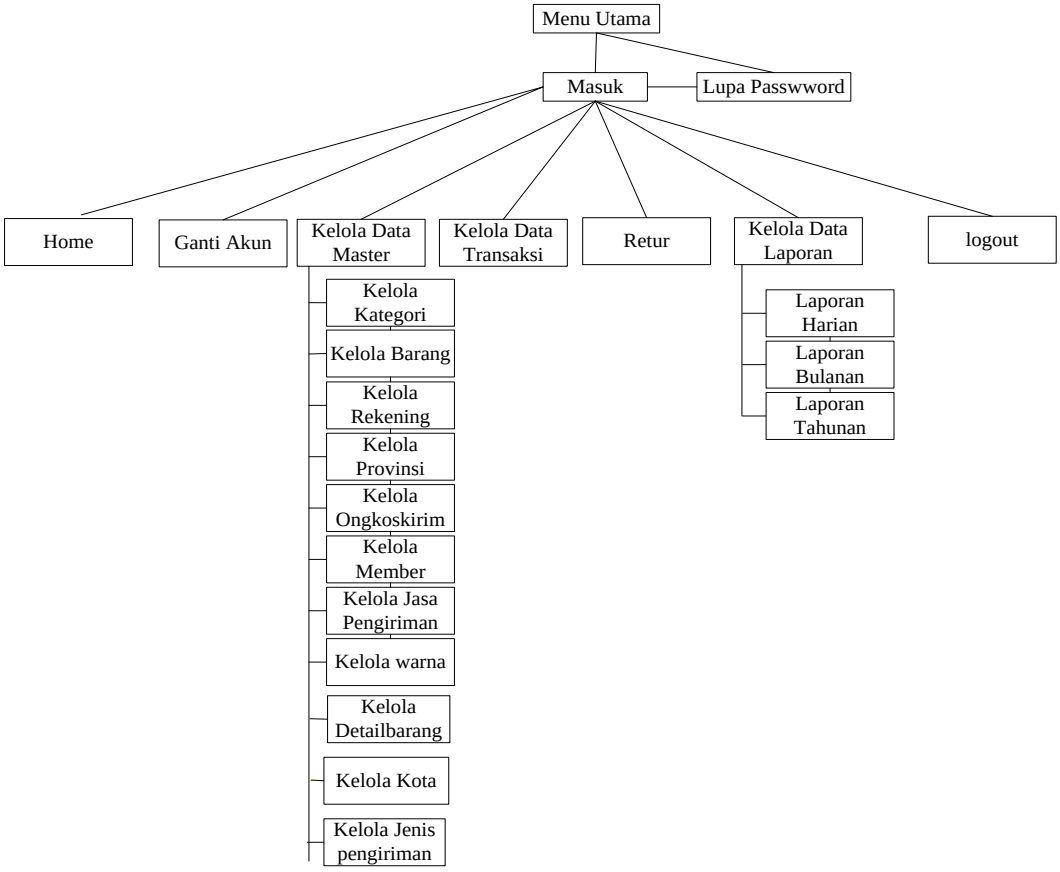
Gambar 3.30 Struktur menu *e-commerce* (pengguna biasa)

Sedangkan untuk member dibuat struktur menu yang berbeda dengan *pengguna* biasa karena fasilitas yang disediakan juga berbeda. Struktur untuk anggota dapat dilihat seperti gambar di bawah ini :



Gambar 3.31 Struktur menu *e-commerce* (pelanggan)

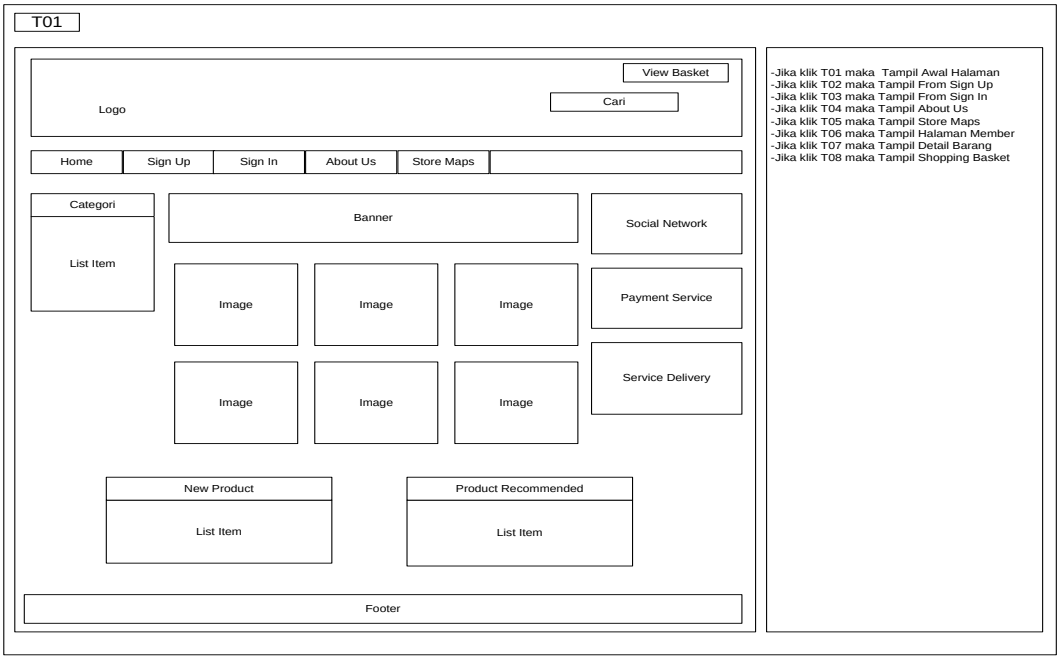
Fasilitas untuk *admin* pun sangatlah berbeda, karena *admini*mempunyai hak pengaksesan data yang lebih luas dari pengguna-pengguna sebelumnya. Struktur menu untuk *admin* adalah sebagai berikut :



Gambar 3.32 Struktur menu *e-commerce* (*adminn)*

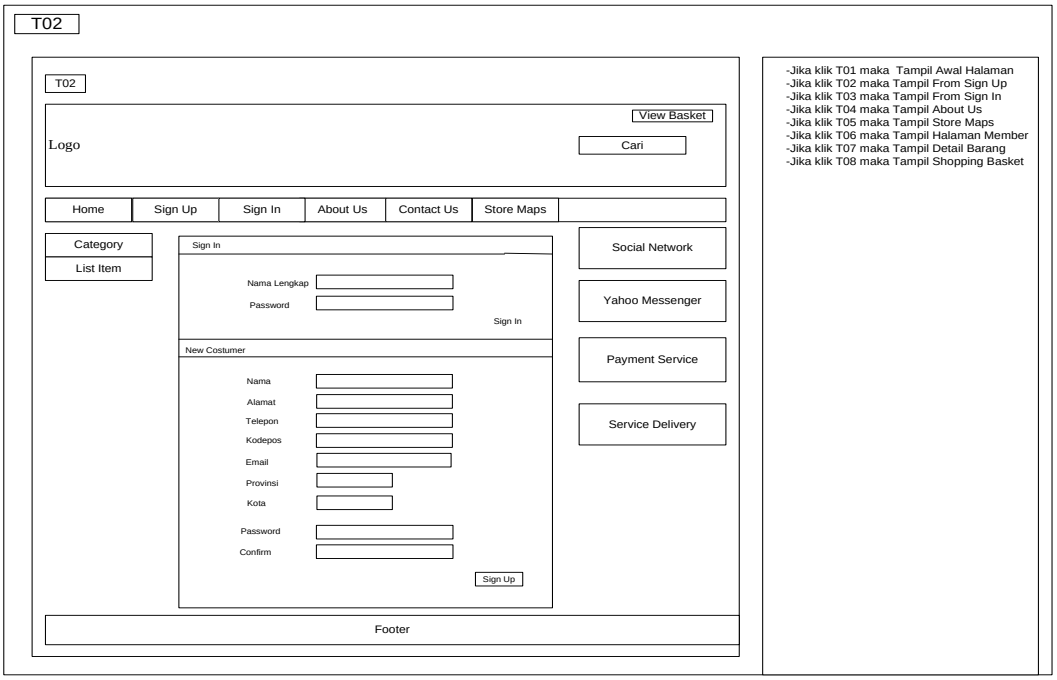
3.1.12 Perancangan Antar Muka

1. Menu Utama pengunjung (index)



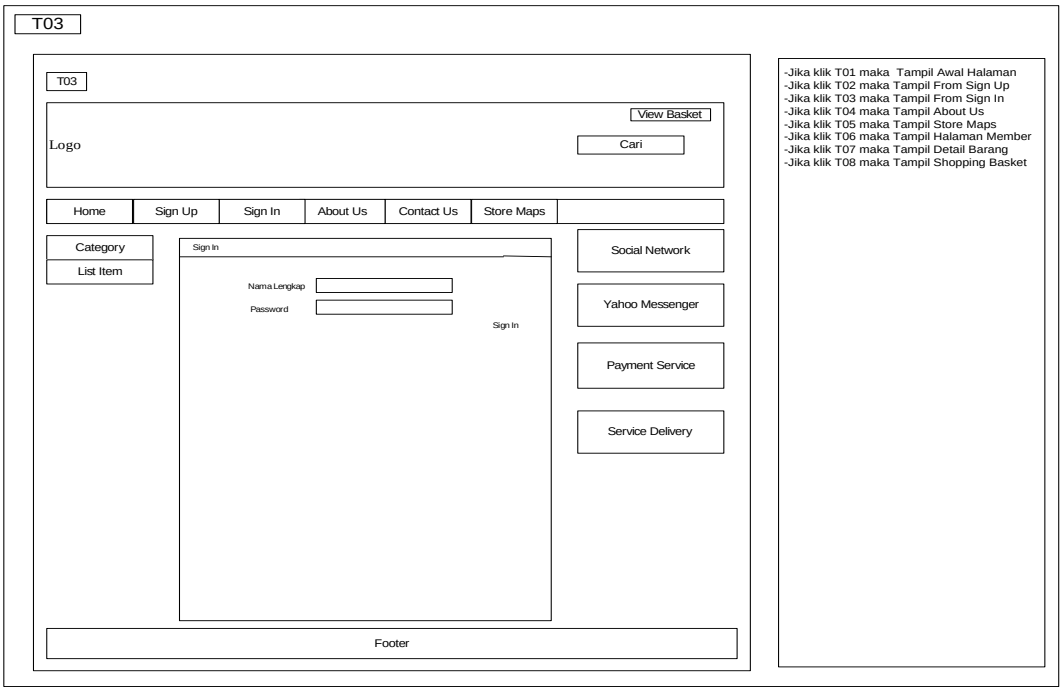
Gambar 3.33 Menu Utama pengunjung

2. tampilan Sign Up



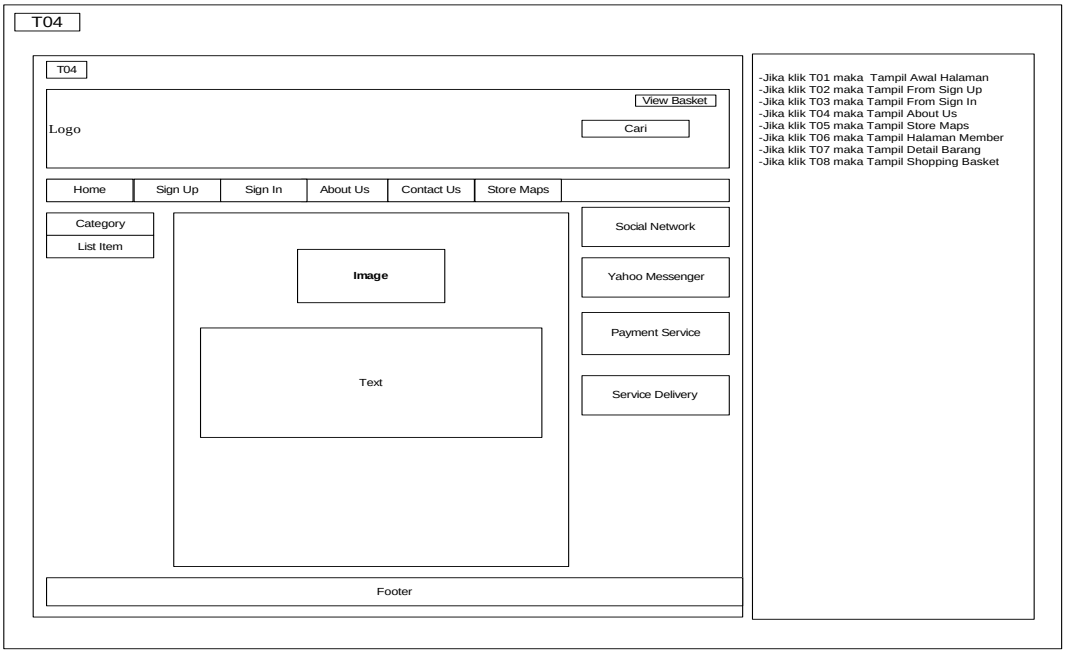
Gambar 3.34 Menu Sign Up

3. Tampilan Sign In



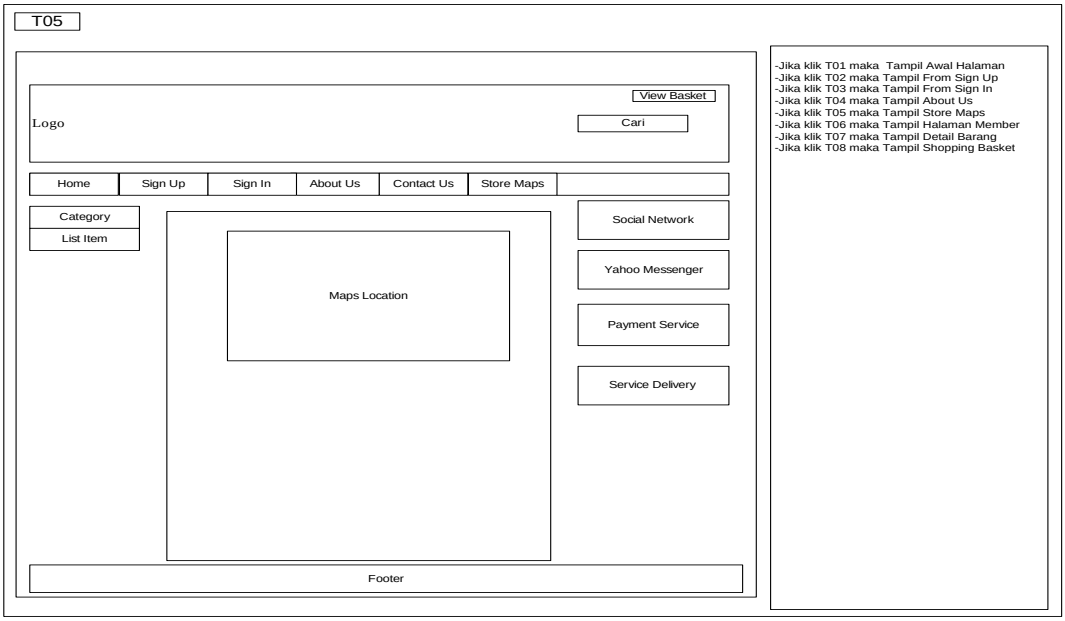
Gambar 3.35 Menu Sign in

4. Tampilan About Us



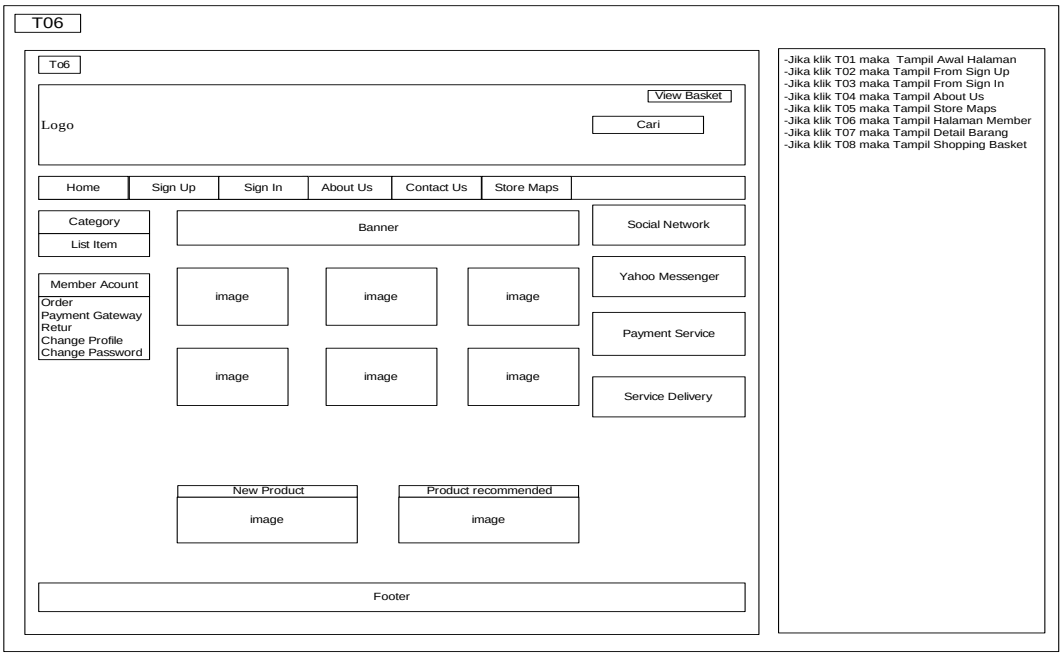
Gambar 3.36 Tampilan About Us

5. Tampilan Store Maps



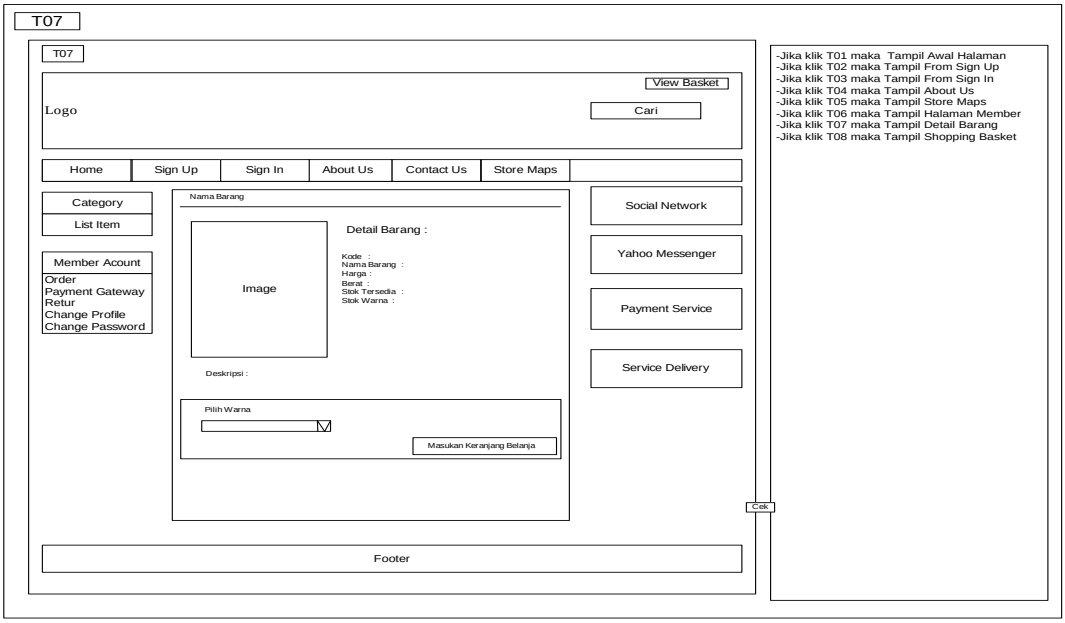
Gambar 3.37 Tampilan Store Maps

6. Tampilan Sesudah Login



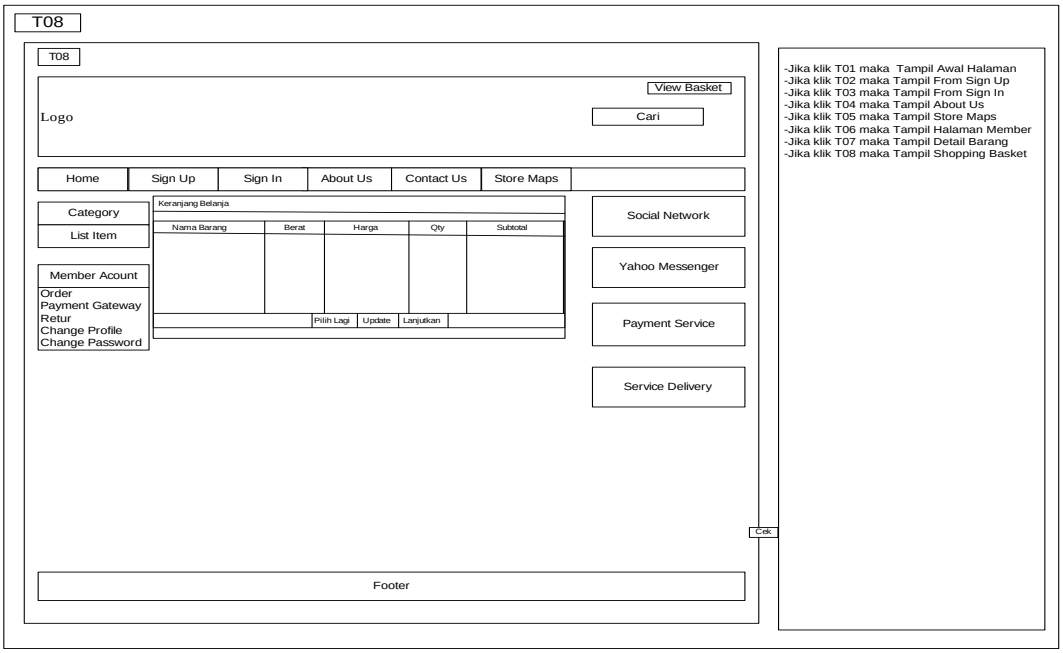
Gambar 3.38 Tampilan Sesudah Login

7. Tampilan Detailbarang



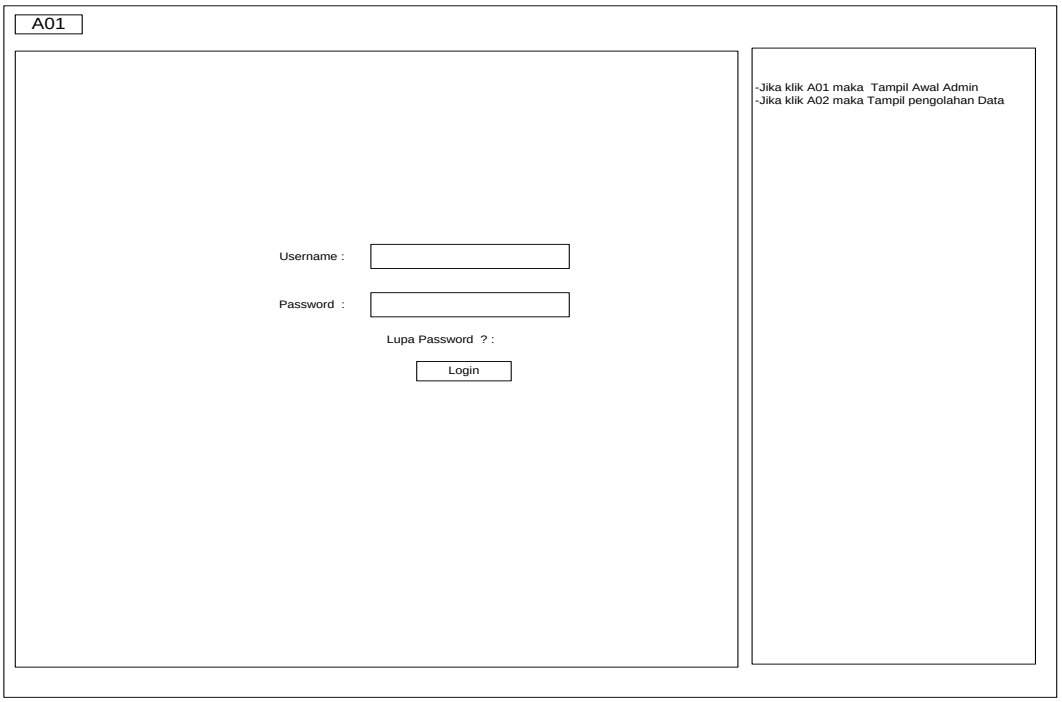
Gambar 3.39 Tampilan DetailBarang

8. Tampilan Shoping Basket



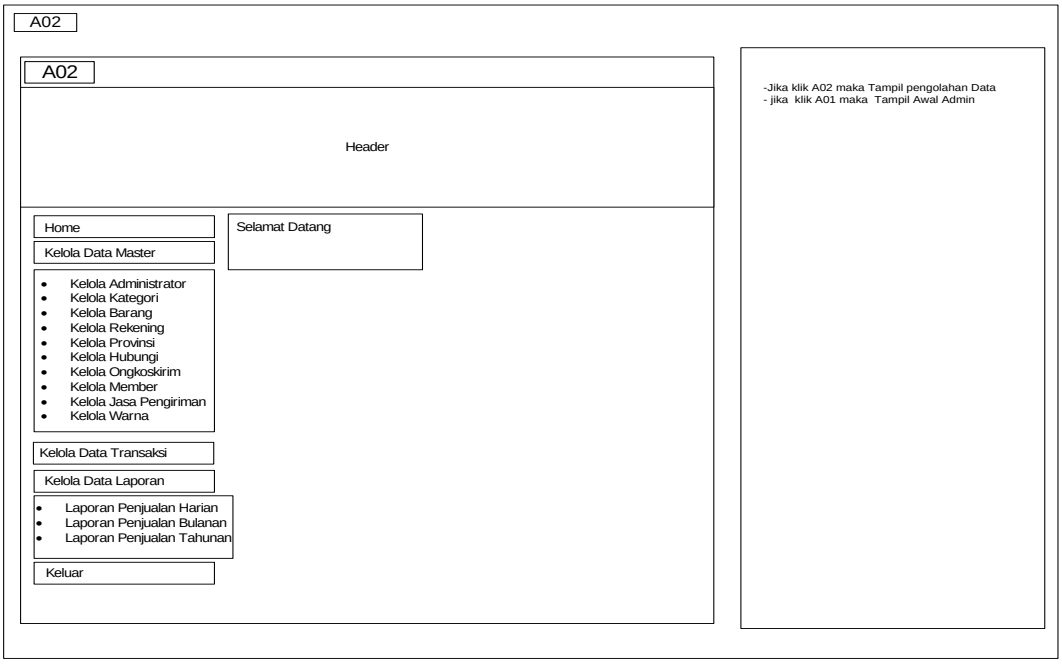
Gambar 3.40 Tampilan Shopping Basket

9. Tampilan Awal Admin



Gambar 3.41 Tampilan Awal Admin

10 Tampilan Pengolahan



Gambar 3.42 Tampilan Pengolahan

3.1.13. Perancangan Pesan

Rancangan pesan dari Pembuatan Aplikasi Penjualan *Helm* di Toko Istana Helmet Bandung adalah sebagai berikut :

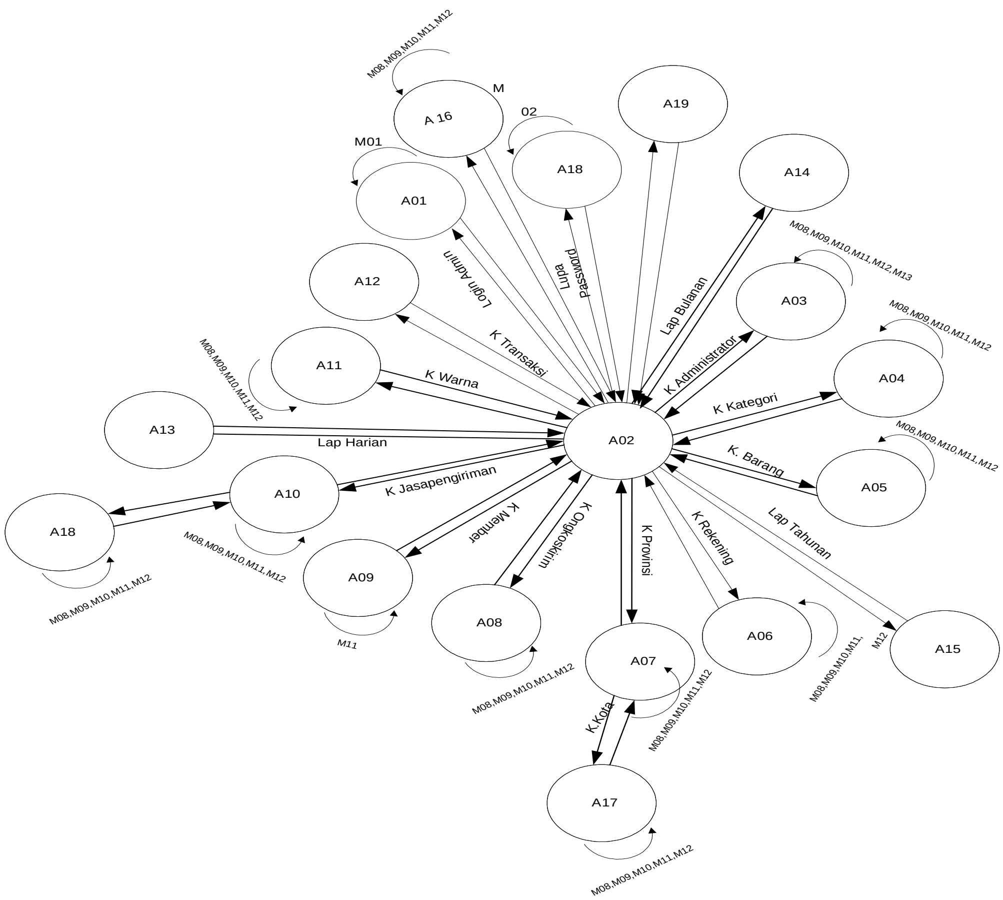


Gambar 3.44 Rancangan Antar Muka Pesan

3.1.14 Jaringan Semantik

Jaringan semantik yang berjalan pada Toko Istana Helmet Bandung adalah sebagai berikut :

a. Jaringan Semantik *Administrator*



Gambar 3.45 Jaringan Semantik *Administrator*

Tabel 3.27 Keterangan *Form* Antarmuka Jaringan Semantik *Administrator*

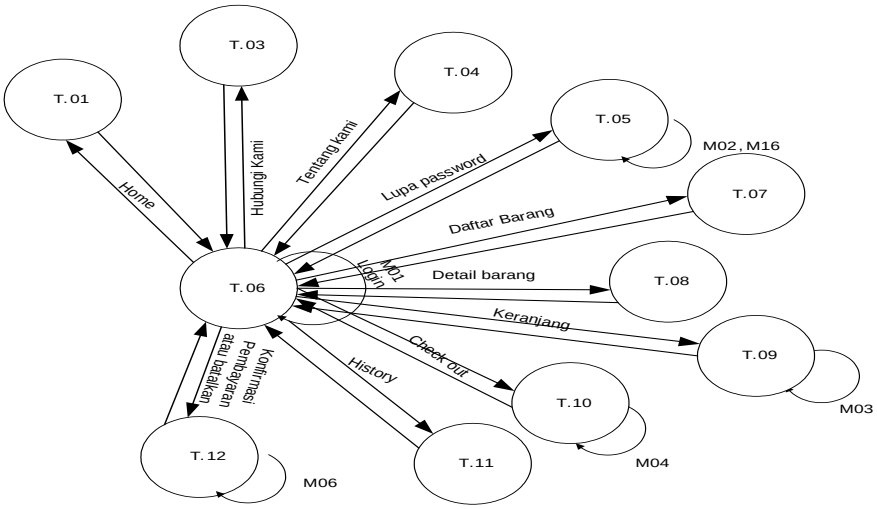
No Tampilan	Keterangan
A01	Rancangan Antar Muka *Form* Login
A02	Rancangan Antar Muka *Form* Home
A03	Rancangan Antar Muka *Form Administrator*
A04	Rancangan Antar Muka *Form* Kategori
A05	Rancangan Antar Muka *Form* Barang

No Tampilan	Keterangan
A06	Rancangan Antar Muka *Form* Rekening
A07	Rancangan Antar Muka *Form* Provinsi
A08	Rancangan Antar Muka *Form* Ongkos Kirim
A09	Rancangan Antar Muka *Form Member*
A10	Rancangan Antar Muka *Form* Jasa Pengiriman
A11	Rancangan Antar Muka *Form* Warna
A12	Rancangan Antar Muka *Form* Transaksi
A13	Rancangan Antar Muka *Form* Laporan Harian
A14	Rancangan Antar Muka *Form*Laporan Bulanan
A15	Rancangan Antar Muka *Form* Laporan Tahunan
A16	Rancangan Antar Muka *Form* Ukuran
A17	Rancangan Antar Muka *Form* Data Kota
A18	Rancangan Antar Muka *Form* Jenis Pengiriman
A19	Rancangan Antar Muka *Form* Merk

Tabel 3.28 Keterangan *Message* Jaringan Semantik *Administrator*

No Tampilan	Keterangan
M01	Maaf, Username Dan Password Salah !!
M02	Verifikasi Password Baru Telah Dikirim Ke Email !!
M08	Data Berhasil Ditambah !!
M09	Data Masih Ada Yang Kosong !!
M10	Data Berhasil Diubah !!
M11	Maaf, Jumlah Pembayaran Anda Kurang !!
M12	Apakah Yakin Data Ini Akan Dihapus ?
M13	Pengisian Password Tidak Cocok !!

b. Jaringan Semantik *Member*



Gambar 3.46 Jaringan Semantik *Member*

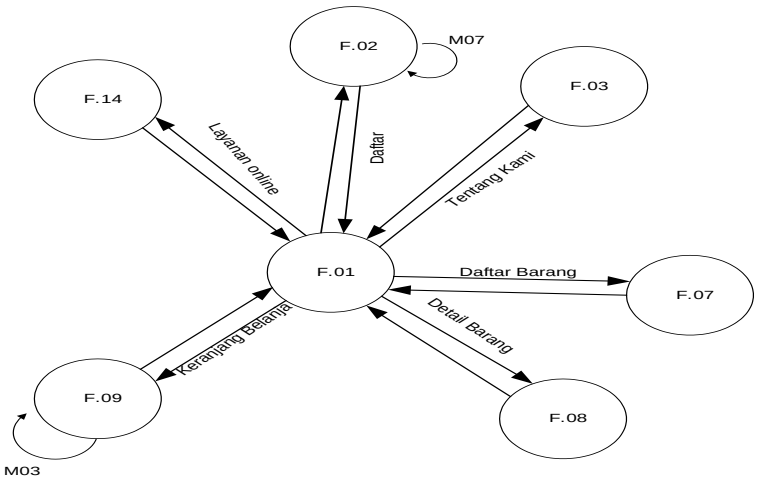
Tabel 3.29 Keterangan *Form* Antarmuka Jaringan Semantik *Member*

No Tampilan	Keterangan
T01	Rancangan Antar Muka *Form* Home
T03	Rancangan Antar Muka *Form* Tentang Kami
T04	Rancangan Antar Muka *Form* Lupa Password
T05	Rancangan Antar Muka *Form* Login
T06	Rancangan Antar Muka *Form* Daftar Barang
T07	Rancangan Antar Muka *Form* Detail Barang
T08	Rancangan Antar Muka *Form* Keranjang Belanja
T09	Rancangan Antar Muka *Form* Checkout
T10	Rancangan Antar Muka *Form* History
T11	Rancangan Antar Muka *Form* Konfirmasi Pembayaran
T12	Rancangan Antar Muka *Form* Ganti Akun

Tabel 3.30 Keterangan Message Jaringan Semantik Member

No Tampilan	Keterangan
M01	Maaf, Username Dan Password Salah !!
M02	Verifikasi Password Baru Telah Dikirim Ke Email !!
M03	Maaf, Data Warna Masih Kosong !!
M04	Maaf, Data Pengiriman Masih Kosong !!
M05	Akun Berhasil Diubah !!
M06	Maaf, Jumlah Pembayaran Anda Kurang
M16	Data Email Tidak Ditemukan

c. Jaringan Semantik Pengunjung



Gambar 3.47 Jaringan Semantik Pengunjung

Tabel 3.31 Keterangan *Form* Antarmuka Jaringan Semantik Pengunjung

No Tampilan	Keterangan
F01	Rancangan Antar Muka*Form* Home
F02	Rancangan Antar Muka*Form* Daftar
F03	Rancangan Antar Muka*Form* Tentang Kami
F07	Rancangan Antar Muka*Form* Daftar Barang
F08	Rancangan Antar Muka*Form* Detail Barang
F09	Rancangan Antar Muka*Form* Keranjang Belanja

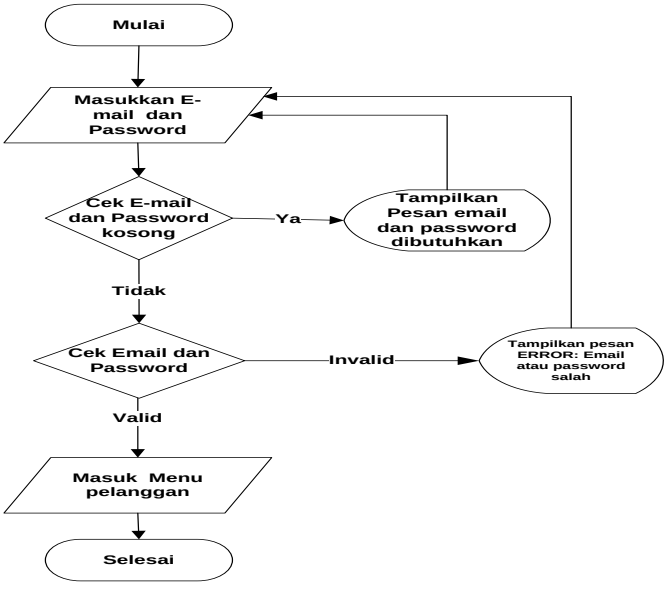
Tabel 3.32 Keterangan *Message* Jaringan Semantik Pelanggan

No Tampilan	Keterangan
M03	Maaf, Data Warna Masih Kosong !!
M07	Data Pendaftaran Masih Kosong !!

3.1.15 Perancangan Prosedural

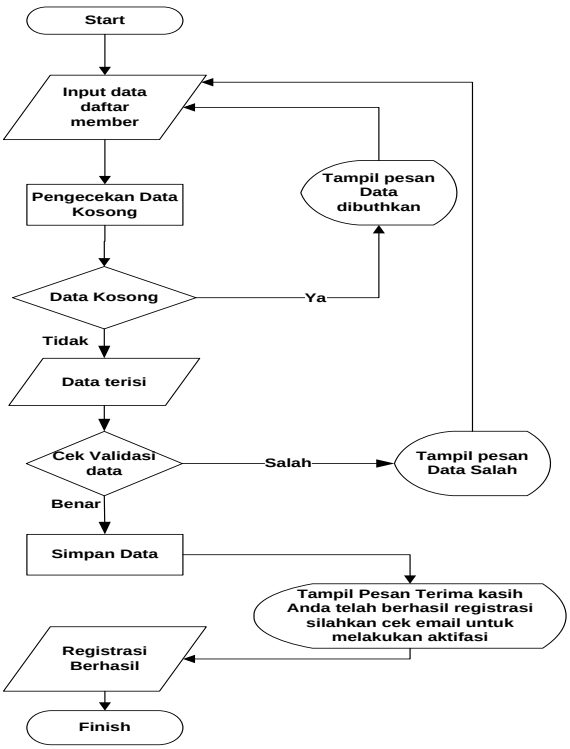
Sebagai langkah terakhir dalam proses perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Adapun perancangan prosedural untuk membangun aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedural login



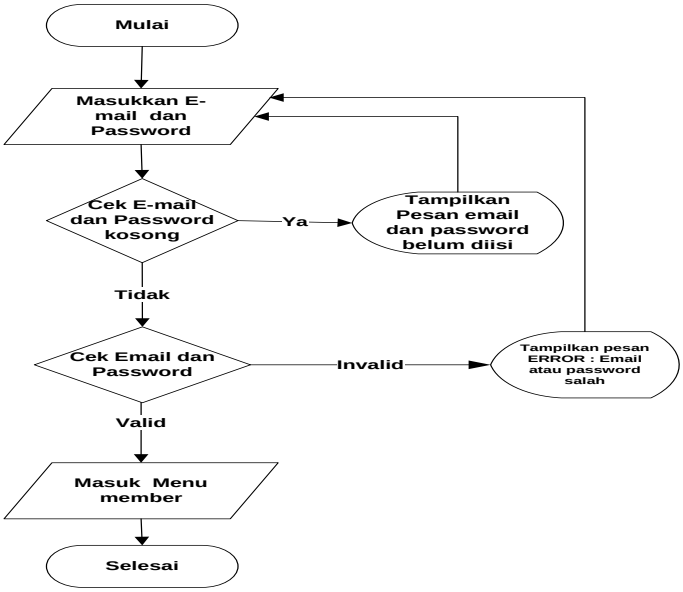
Gambar 3.48 Prosedur login

b. Prosedur Registrasi



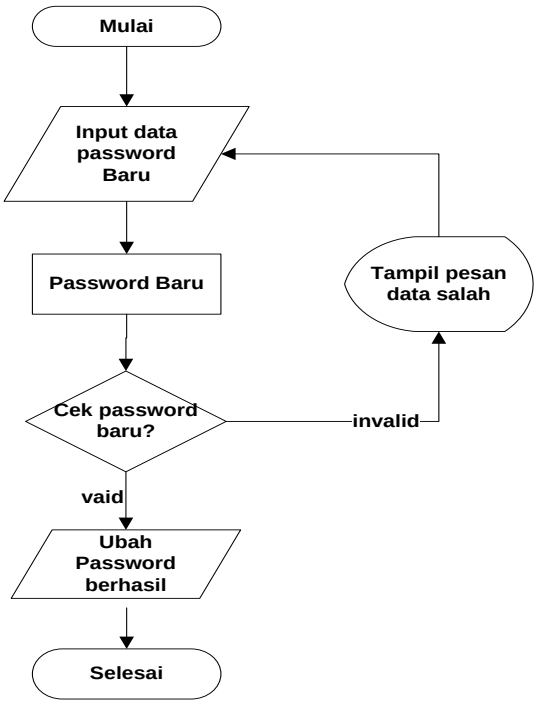
Gambar 3.49 Prosedur registrasi

c. Prosedur Input Data Login



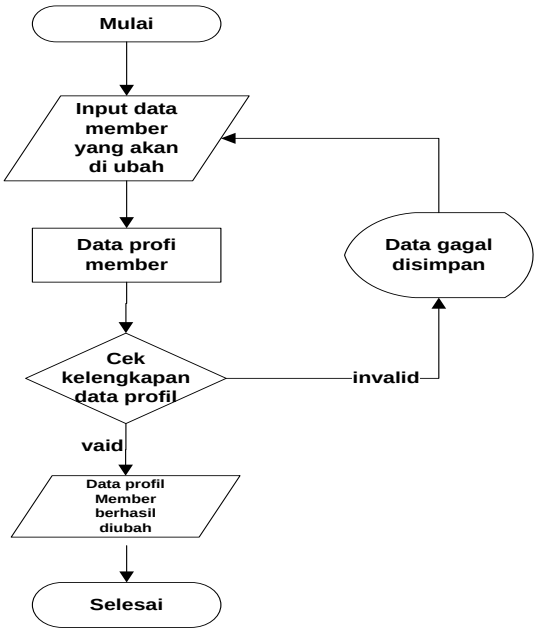
Gambar 3.50 Prosedur input data login

d. Prosedur Ganti Password



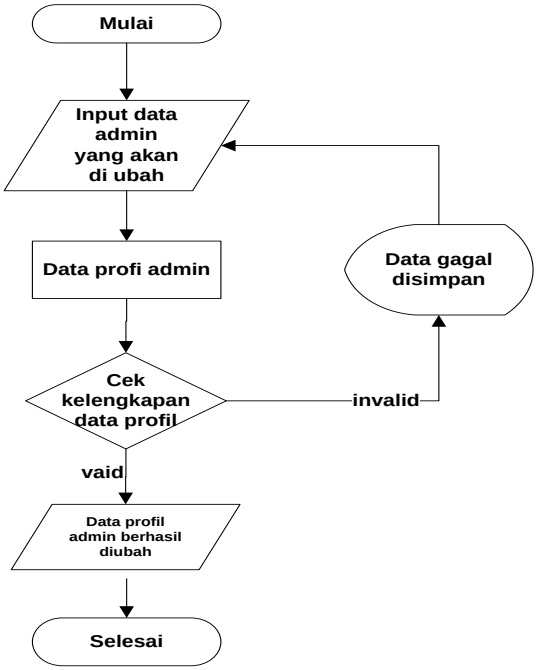
Gambar3.51 Prosedur ganti password

e. Prosedur Ubah Data Member



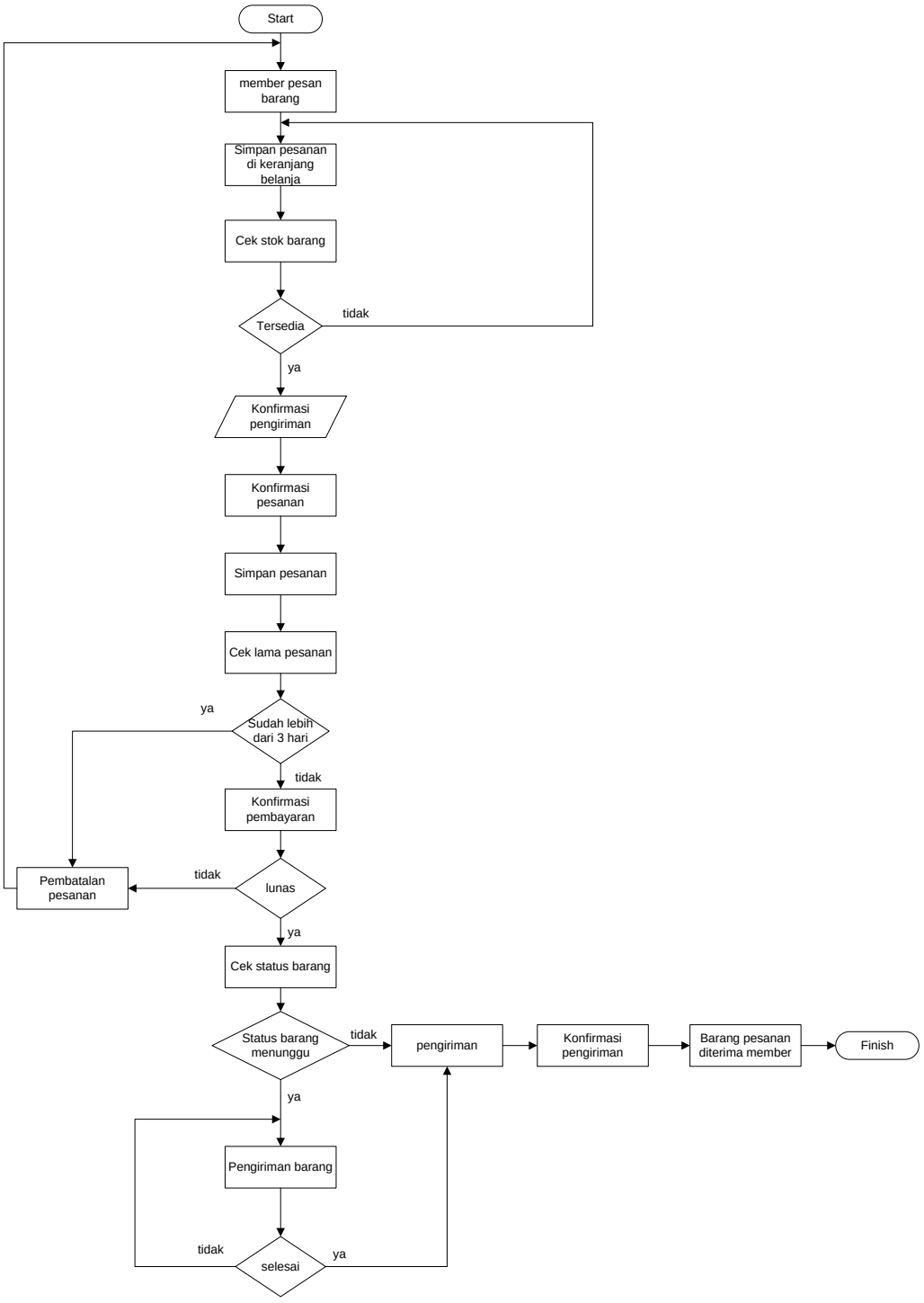
Gambar 3.52 Prosedur ubah data member

f. Ubah Data admin



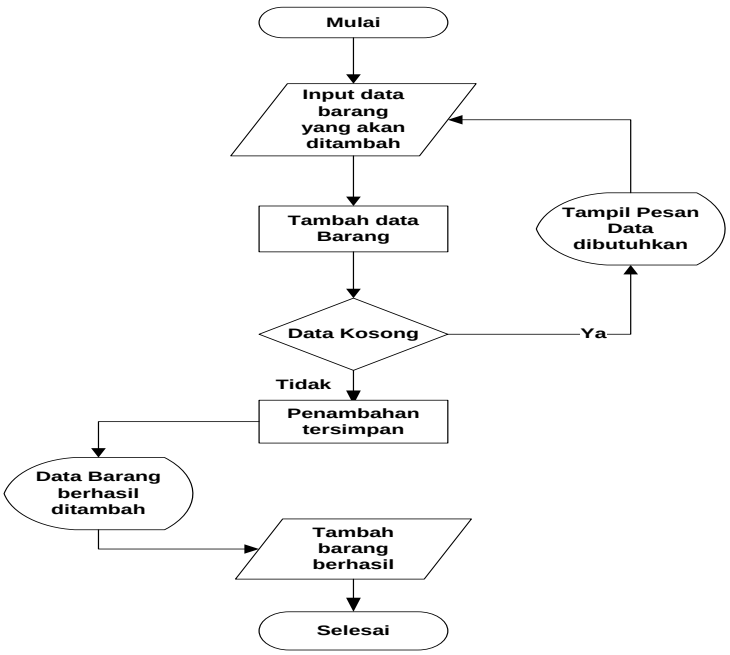
Gambar 3.53 Ubah data admin

g. Prosedur Pemesanan Barang



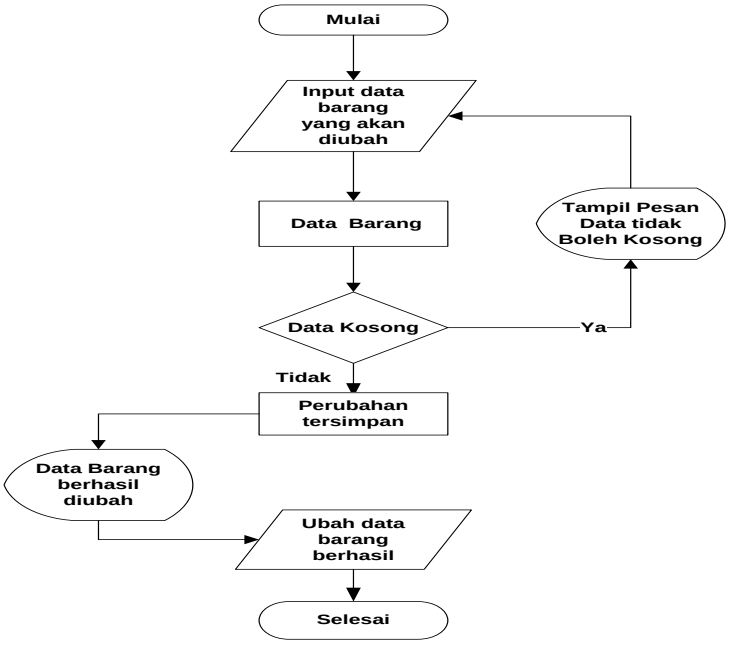
Gambar 3.54 Pemesanan barang

h. Prosedur Tambah Data Barang



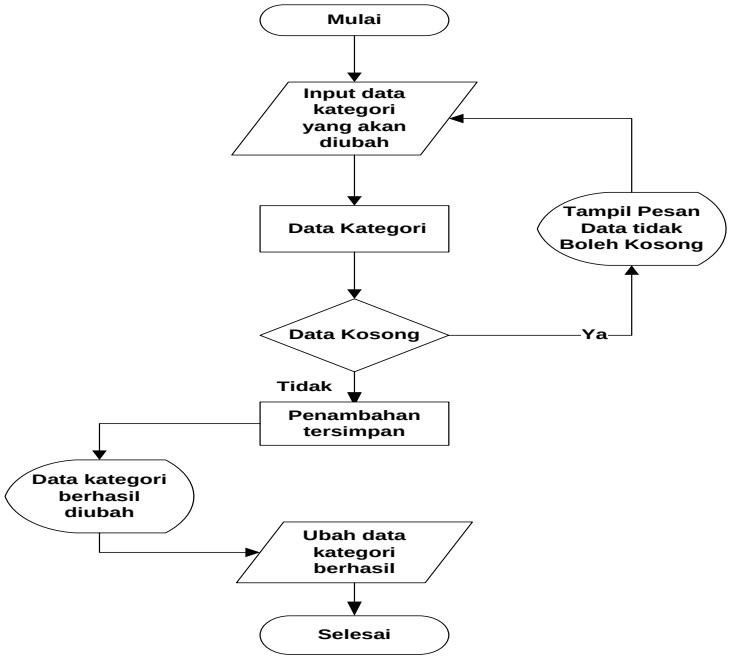
Gambar 3.55 Prosedur tambah data barang

i. Prosedur Ubah Data Barang



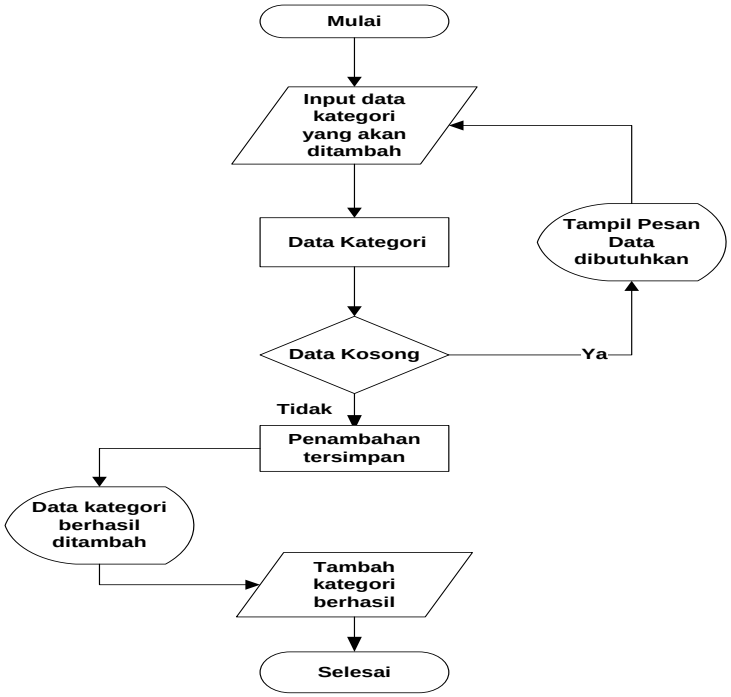
Gambar 3.56 Prosedur ubah data barang

j. Prosedur Ubah Data Kategori



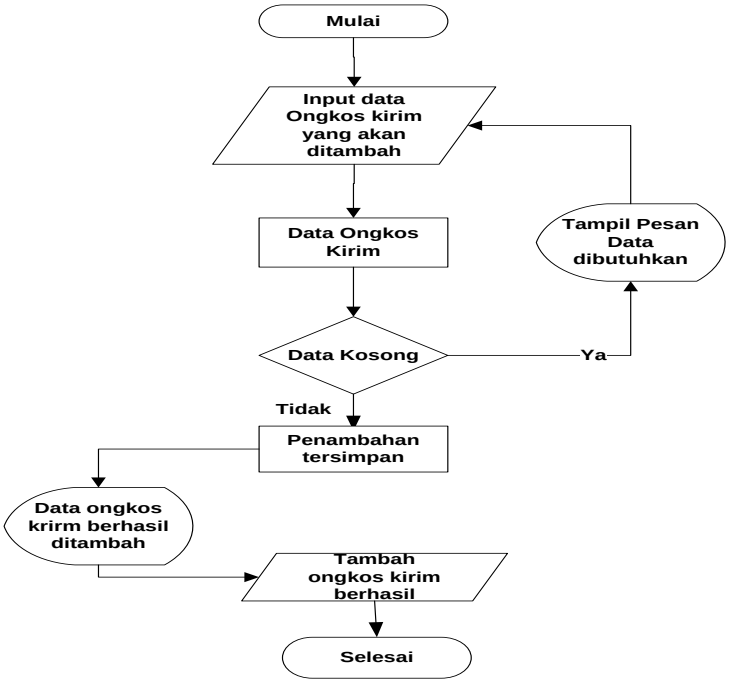
Gambar 3.57 Ubah data kategori

k. Prosedur Tambah Data Kategori



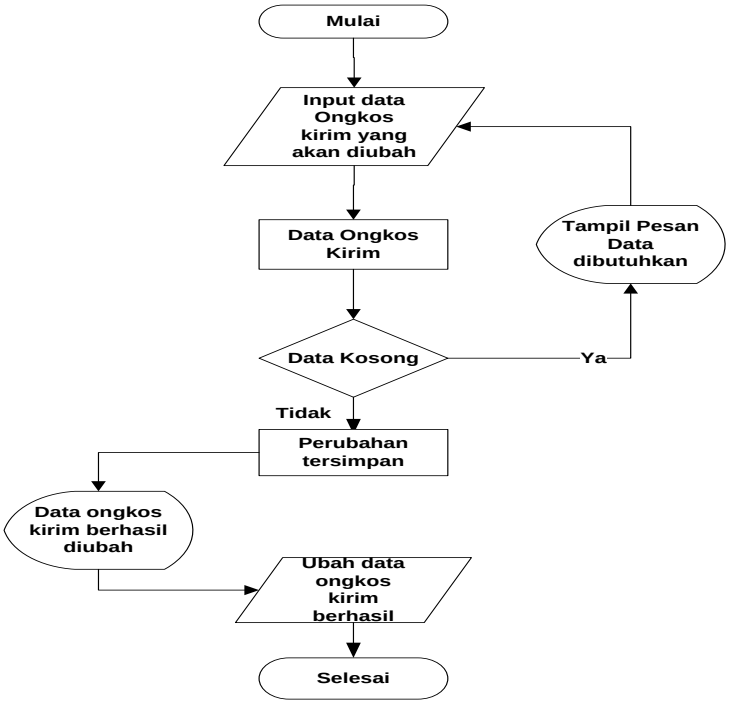
Gambar 3.58 Prosedur tambah data kategori

l. Prosedur Tambah Ongkos Kirim



Gambar 3.59 Tambah ongkos kirim

m. Prosedur Ubah Ongkos Kirim



Gambar 3.60 Ubah ongkos kirim