ABSTRAK

**MEMBANGUN APLIKASI E-COMMERCE
PENJUALAN ONLINE BARANG - BARANG ELEKTRO
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS DI TOKO YR. ELEKTRO CEC BANDUNG)**

Oleh
Saeful Rochman
10107664

E-Commerce adalah aktifitas yang berhubungan langsung dengan perdagangan barang, jasa dan aktivitas bisnis lain mealui media elektronik. Layanan e-Commerce ini dibangun untuk dapat membantu toko YR. Elektro dalam mengolah data barang elektro, pelanggan, dan pemesanan dengan cepat.

Dalam proses pembangunan sistem *E-Commerce* ini menggunakan metode penelitian dengan jenis penelitian studi kasus pada toko, dimana teknik pengumpulan data yang digunakan antara lain yaitu dengan teknik yang pertama adalah observasi, untuk mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan di lingkungan kerja, teknik yang kedua adalah wawancara yaitu melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang berwenang di Toko YR. Elektro. Teknik yang terakhir yaitu dengan studi literature yang dilakukan dengan mencari data atau teori yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang dihadapi baik melalui buku-buku ataupun media internet yang banyak menyediakan informasi yang berguna untuk melengkapi kebutuhan informasi yang diperlukan.

Implementasi aplikasi web YR.Elektro *E-Commerce* telah di upload ke internet dengan alamat url: www.yr-elektro.com berfungsi sesuai seperti pada localhost dan juga masih terdapat banyak kekurangan dan kelemahan pada aplikasi web yr-elektro.com *E-Commerce* yang dapat disempurnakan pada penelitian di masa datang.

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembangunan layanan *E-Commerce* ini adalah membantu mengolah data barang, pelanggan, dan pemesanan di Toko YR. Elektro. Dengan layanan *E-Commerce* ini dimungkinkan terjadinya transaksi jual beli dengan kecepatan sangat tinggi dibandingkan dengan kecepatan transaksi jual beli secara konvensional. Dengan adanya layanan *E-Commerce* penjualan yang interaktif dan menarik diharapkan dapat meningkatkan kualitas tiap instansi atau perusahaan, khususnya di Toko YR.Elektro.

lima kata kunci : *E-Commerce*, YR.Elektro, barang, pelanggan, dan pemesanan