BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari pembahasan Aplikasi *E-Commerce Wayout Rock N Roll Wear Store*, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Dengan adanya aplikasi ini, dapat mengefisiensikan tempat dan waktu serta memperluas sistem pemasaran produk *wayout*.
2. Aplikasi ini dapat mempercepat dan memudahkan pelanggan untuk mendapatkan informasi dari produk yang ditawarkan.
3. Meningkatkan promosi produk kepada pelanggan.
4. Memudahkan dalam pembuatan laporan.

5.2. Saran

Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut aplikasi *E-Commerce* di *Wayout Rock N Roll Wear Store*.

1. Model pemesanan yang dipilih dan manajemen stok hendaknya diperhatikan lebih lanjut, hal ini terkait dengan ketersedian stok produk yang ada pada *website* dan menghindari terjadinya pemesanan tanpa pembayaran.
2. Pengembangan lebih lanjut mengenai desain menggunakan *template* yang berbeda.

3. Kerjasama dengan jasa pengiriman untuk penyediaan *web service* pada ongkos kirim
4. Kerjasama dengan bank-bank yang ada di Indonesia untuk pembayaran otomatis..
5. Untuk menghindari aktifitas *hacking*, hendaknya rutin melakukan proses *update security*.
6. Untuk *web developer*, kontrol terhadap akses *transaction database* dapat diperhatikan secara lebih serius. Hal ini untuk menghindari kesalahan dalam pembatasan akses pengguna.