BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem adalah tahap yang bertujuan untuk memahami dan megetahui kekurangan sistem, serta menentukan kebutuhan sistem di distro Ohayou. Dengan menganalisis sistem yang sedang berjalan, maka dapat dijadikan sebagai dasar perancangan dan perbaikan sistem yang baru agar dapat menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

III.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

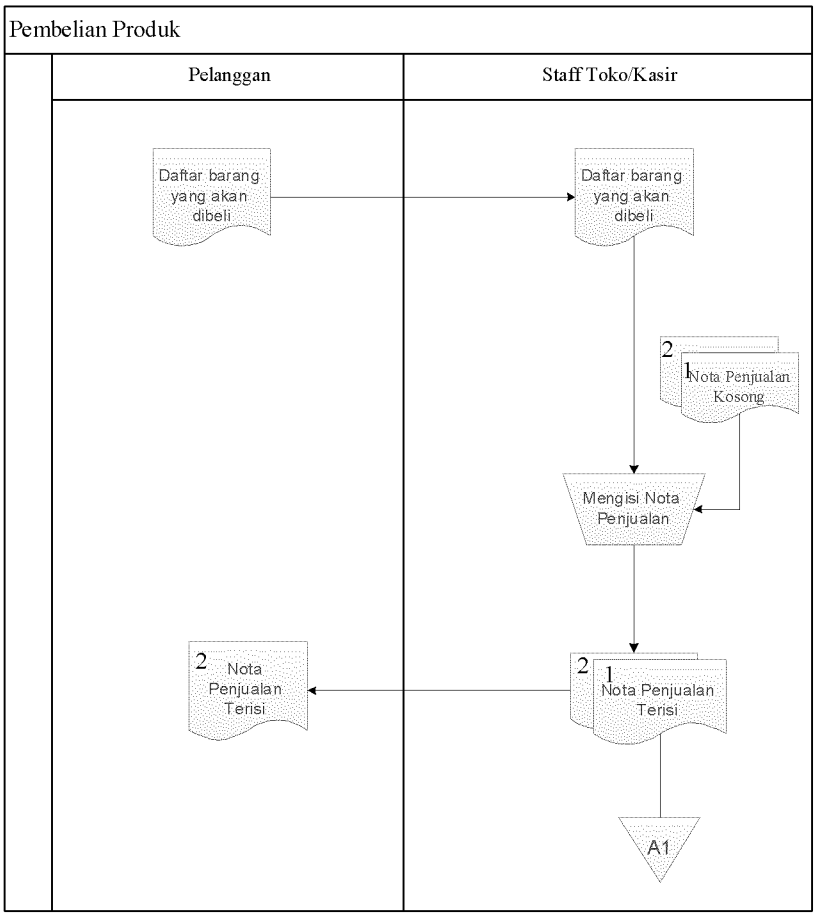
III.1.1.1 Prosedur Pembelian

Uraian prosedur pembelian produk adalah sebagai berikut.

1. Setelah konsumen memilih produk, kasir menghitung total harga produk yang dibeli dan membuat nota penjualan sebanyak 2 rangkap, 1 untuk kasir dan 1 untuk pembeli.

2. Staff toko memberikan nota penjualan 2 dan produk kepada pembeli dan menerima uang dari pembeli.

3. Staff toko mencatat menyimpan nota penjualan 1 untuk kemudian dijadikan laporan keuangan.



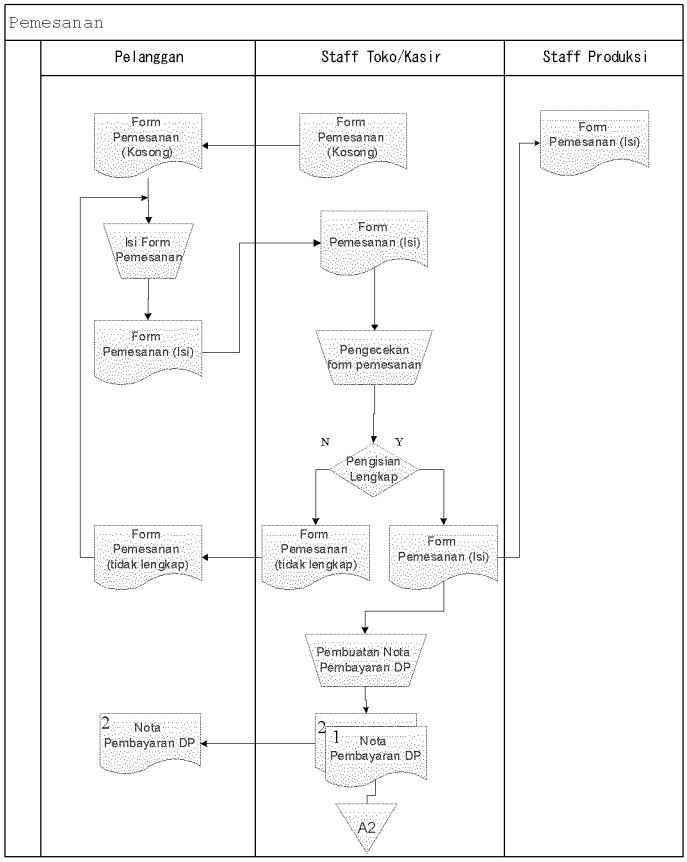
Gambar III.1 Prosedur Pembelian

III.1.1.2 Prosedur Pemesanan

Sistem pemesanan yang dilakukan saat ini adalah pelanggan mendatangi toko untuk melihat produk yang ada ketika akan membeli, apabila pelanggan ingin membeli barang tersebut maka pelanggan mengisi formulir pemesanan, adapun deskripsi sistem pemesanan adalah sebagai berikut :

1. Staff toko memberikan formulir pemesanan kosong ke pelanggan.
2. Pelanggan mengisi dan menyerahkan formulir yang telah diisi kepada staff toko.
3. Bagian staff toko mengecek isi formulir.

4. Jika barang formulir terisi lengkap, maka formulir akan diteruskan ke bagian produksi.
5. Staff toko membuat nota pembayaran DP.
6. Staff memberikan nota pembayaran DP kepada pelanggan sebagai bukti pembayaran.



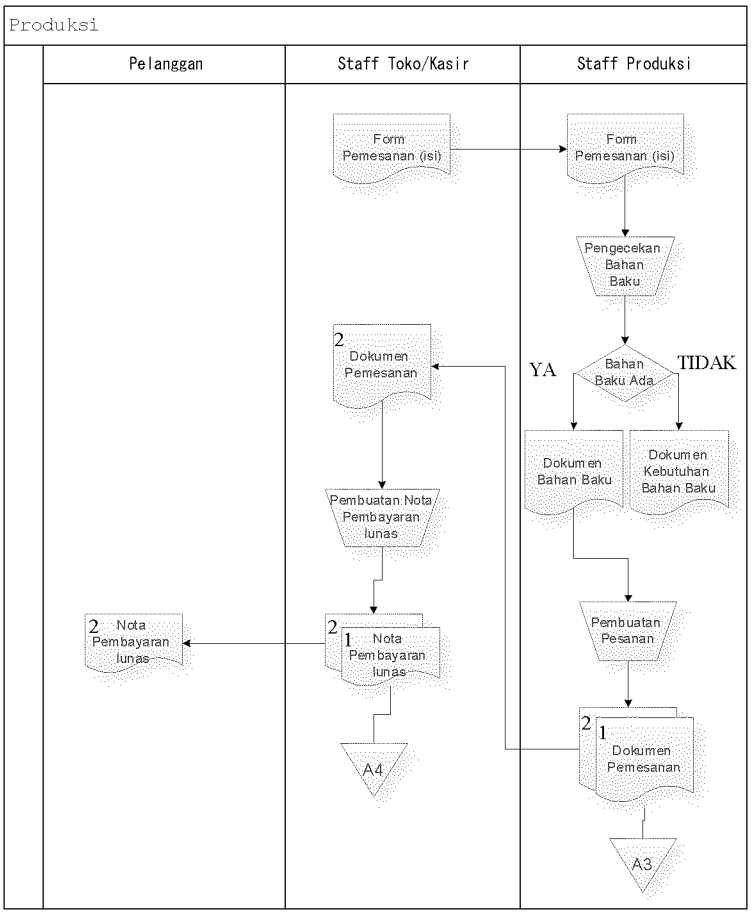
Gambar III.2 Prosedur Pemesanan

III.1.1.3 Prosedur Produksi

Uraian prosedur untuk produksi adalah sebagai berikut.

1. Staff Toko memberikan form pemesanan yang telah terisi kepada bagian produksi.

2. Bagian produksi melakukan pengecekan bahan baku, jika bahan baku tidak ada, maka bagian produksi mencatat kebutuhan bahan baku ke sebuah dokumen.
3. Jika bahan baku ada, maka dilanjutkan ke proses pembuatan pesanan.
4. Setelah barang pesanan telah jadi, maka dokumen pemesanan beserta pesanan diberikan ke bagian staff toko.
5. Staff toko kemudian membuat nota pembayaran lunas sebanyak dua rangkap.
6. Staff toko kemudian memberikan nota dua beserta barang pesanan yang telah jadi kepada pelanggan.



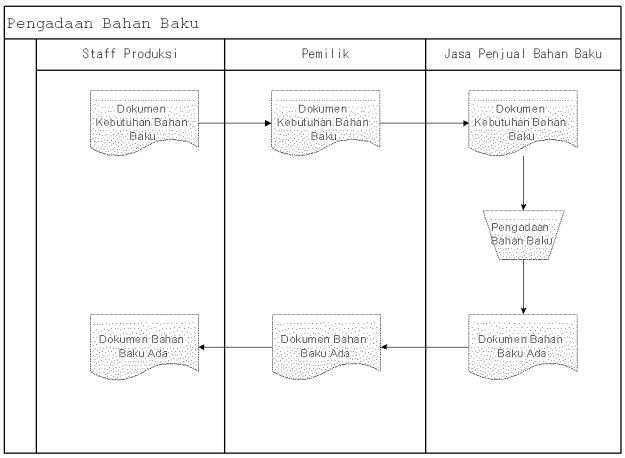
Gambar III.3 Prosedur Produksi

III.1.1.4 Prosedur Pengadaan Bahan Baku

Uraian prosedur untuk pengadaan bahan baku adalah sebagai berikut.

1. Bagian produksi memberikan daftar kebutuhan bahan baku kepada pemilik.
2. Pemilik kemudian membawa daftar tersebut ke penjual bahan baku untuk membeli bahan baku.
3. Penjual bahan baku kemudian menyediakan bahan baku yang dibutuhkan.

4. Penjual bahan baku kemudian menyerahkan bahan baku kepada pemilik.
5. Kemudian pemilik mnyerahkan bahan baku kepada bagian produksi.

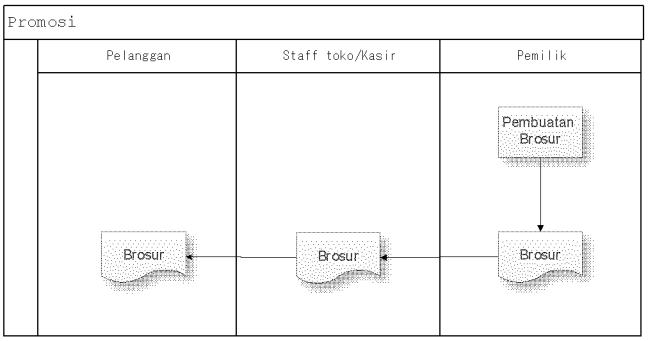


Gambar III.4 Prosedur Pengadaan Bahan Baku

III.1.1.5 Prosedur Promosi

Uraian prosedur untuk promosi adalah sebagai berikut.

1. Pemilik membuat brosur untuk mempromosikan tokonya.
2. Brosur tersebut kemudian diserahkan kepada staff toko untuk disimpan di toko.
3. Staff toko kemudian memberikan brosur tersebut kepada pelanggan yang datang ke toko.

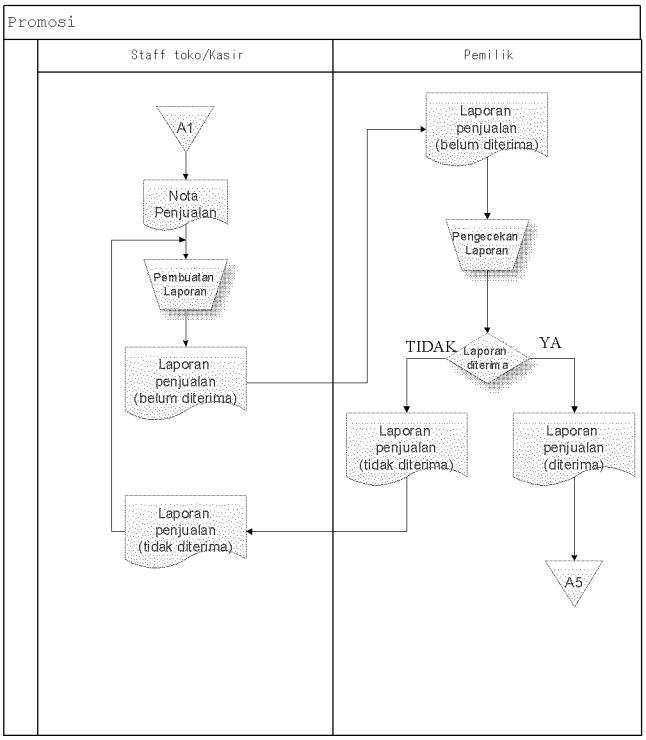


Gambar III.5 Prosedur Promosi

III.1.1.6 Prosedur Pembuatan Laporan

Uraian prosedur untuk pembuatan laporan adalah sebagai berikut.

1. Staff toko membuat laporan keuangan berdasarkan nota pembayaran.
2. Laporan tersebut kemudian diserahkan kepada pemilik toko.
3. Pemilik toko kemudian melakukan pengecekan terhadap laporan tersebut.
4. Jika laporan tersebut masih salah, kemudian dikembalikan ke staff toko untuk diperbaiki.
5. Jika laporan sudah benar, laporan tersebut kemudian dijadikan arsip oleh pemilik toko.

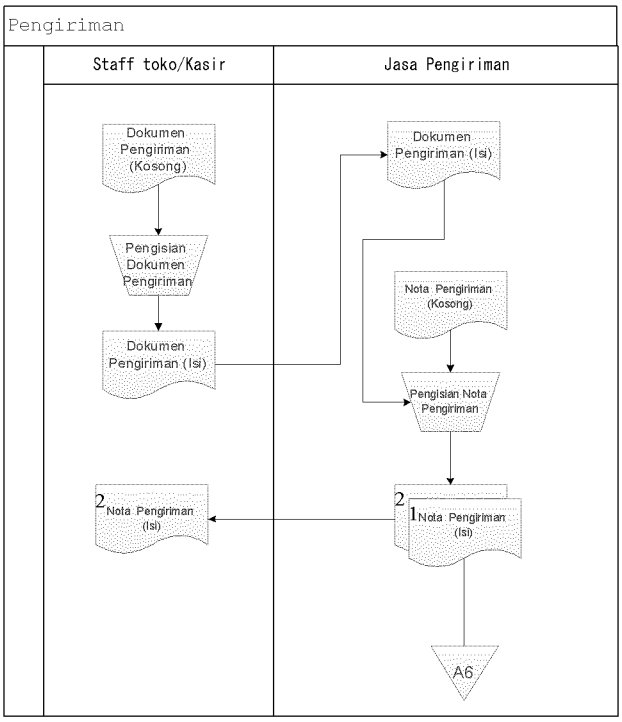


Gambar III.6 Prosedur Laporan

III.1.1.7 Prosedur Pengiriman

Uraian prosedur untuk pembuatan laporan adalah sebagai berikut.

1. Staff toko membawa barang yang akan dikirim.
2. Jasa pengiriman akan menuliskan nota pengiriman sebanyak dua rangkap, satu untuk konsumen, dan satu untuk ditempelkan pada produk yang dikirim.
3. Staff toko akan mendapatkan nota pengiriman dari jasa pengiriman.
4. Jika laporan tersebut masih salah, kemudian dikembalikan ke staff toko untuk diperbaiki.

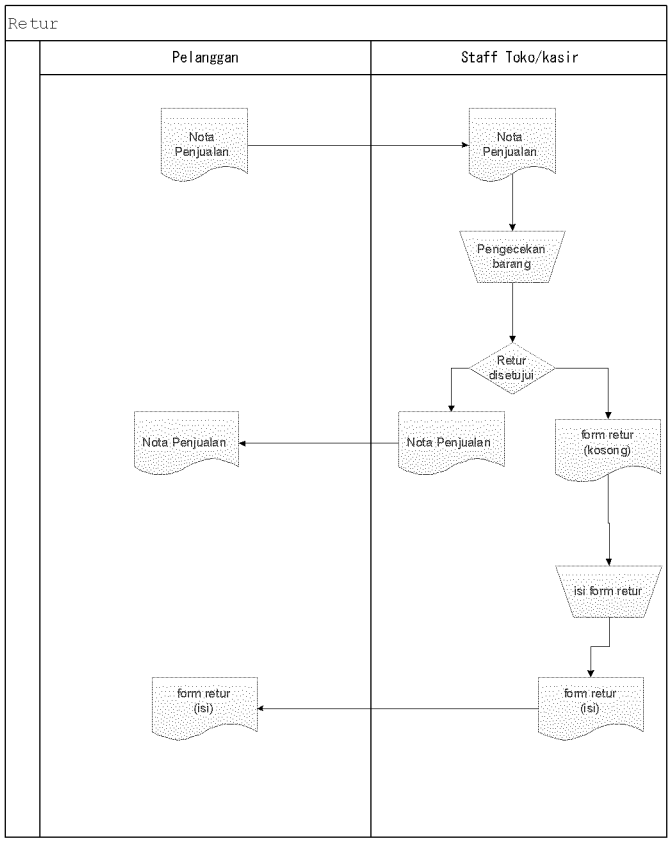


Gambar III.7 Prosedur Pengiriman

III.1.1.8 Prosedur Retur

Uraian prosedur untuk retur adalah sebagai berikut

1. Pelanggan membawa barang yang akan diretur
2. Staff kasir melakukan pengecekan terhadap barang yang akan diretur
3. Jika setelah pengecekan, barang tersebut tidak masuk dalam kriteria retur, maka barang akan dikembalikan.
4. Jika barang masuk dalam kriteria retur, maka staff kasir akan mengisi form retur dan lalu memberikannya kepada pelanggan.



Gambar III.8 Prosedur Retur

III.1.2 Analisis Prosedur

Dari prosedur-prosedur di atas, distro Ohayou masih banyak menggunakan cara manual. Prosedur promosi pun masih menggunakan brosur, sehingga banyak konsumen yang belum mengetahui produk-produk di distro Ohayou tersebut. Sistem penjualan dan pemesanan pun masih dilakukan dengan cara manual, sehingga para pelanggan pun harus datang ke toko untuk membeli atau memesan barang yang diinginkan.

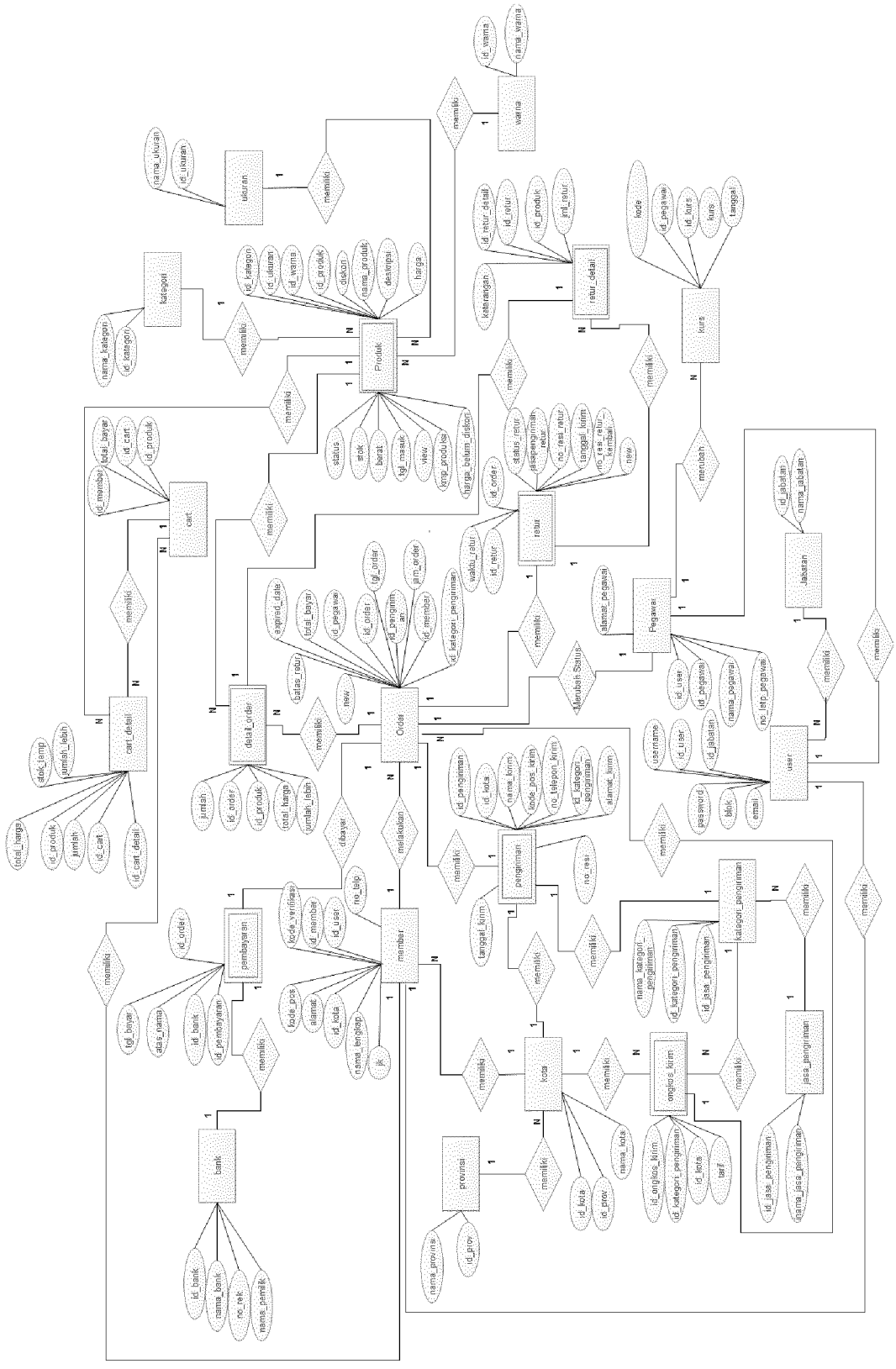
Dengan aplikasi *E-commerce* yang akan dibangun ini para pelanggan dapat membeli dan memesan barang yang diinginkan, dan juga melakukan retur barang tanpa harus datang ke toko. Dalam proses retur atau pengembalian barang, jika barang yang akan dikembalikan hanya sebagian dari total jumlah pesanan, maka barang yang dikirimkan kembali ke toko hanya barang yang rusak saja. Jika ada barang yang sama

tetapi kerusakannya berbeda, maka dalam aplikasi yang akan dibangun ini juga disediakan keterangan atau alasan yang berbeda untuk masing-masing barang yang akan dikembalikan.

Agar keamanannya terjamin bagi kedua belah pihak baik pembeli maupun penjual, maka dalam aplikasi *E-commerce* yang akan dibangun ini dibutuhkan sistem login dan registrasi untuk menjadi member bagi pelanggan yang akan membeli barang di aplikasi *E*-commerce ini, sehingga pelanggan pun dapat berbelanja dengan rasa aman. Dalam aplikasi *E-commerce* ini juga dibutuhkan orang yang dapat mengatur isi dari aplikasi ini, contohnya seperti pengaturan harga, pengaturan produk, dan lain-lain. Maka dibutuhkan juga sistem login bagi *staff* kasir dan *staff* produksi agar tidak sembarang orang dapat merubah data-data yang terdapat di dalam aplikasi *E-commerce* ini. Dalam pembuatan aplikasi ini juga dibutuhkan *staff* untuk mengelola dan mengatur hal-hal yang bersifat administratif seperti pengelolaan jasa pengiriman, kategori pengiriman dan lain-lain, oleh karena itu di aplikasi ini ditambahkan *user* yang menjabat sebagai *staff* administratif.

III.1.3 Analisis Perancangan Basis Data

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entiras dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut.



Gambar III.9 ***Entity Relationship Diagram***

III.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada di distro Ohayou, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta pengguna sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

III.1.4.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini akan digunakan oleh lima *user*, yaitu member biasa, administratif, produksi, pemilik dan kasir. Administratif dapat melakukan pengolahan *data master* seperti pengolahan data kota, provinsi, ongkos kirim, dan lain-lain. Produksi dapat melakukan pengolahan data produk, kategori, ukuran, dan warna. Pemilik dapat mengolah data pegawai, jabatan, produk dan melihat laporan. Kasir dapat melakukan pengolahan status pemesanan dan status retur. *Member* biasa hanya dapat melakukan pemesanan produk dan retur produk.

Adapun pengguna yang dibutuhkan untuk menjadi kasir dan mengelola data pemesanan dan retur adalah sebagai berikut :

Tabel III.1 Tabel Analisis Pengguna Kasir

Pengguna	Kasir
Tanggung Jawab	Mengelola Data Master
Hak Akses	Melakukan pengolahan data pesanan dan retur.
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA
Tingkat Keterampilan	Minimal menguasai komputer dan memiliki pengetahuan tentang internet

Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi

Adapun kondisi nyata calon pengguna yang terdapat di distro *Ohayou* adalah sebagai berikut :

Tabel III.2 Tabel Kondisi Nyata Calon Pengguna Kasir

Pengguna	Kasir
Tanggung Jawab	Mengelola Data Master
Hak Akses	Melakukan pengolahan data pesanan dan retur.
Tingkat Pendidikan	S1
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer dan memiliki pengetahuan tentang internet
Pengalaman	Menjadi kasir toko selama satu tahun
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi

Jika dilihat dari tabel kondisi nyata dan kondisi yang dibutuhkan, maka untuk tingkat pendidikan dan tingkat keterampilan kondisi nyata sudah mencukupi untuk menjadi pengguna di sistem yang akan dibangun sebagai kasir. Jenis pelatihan yang dibutuhkan adalah cara mengoperasikan aplikasi yang akan dibangun.

Adapun pengguna yang dibutuhkan untuk menjadi *staff* administratif dan mengelola hal-hal yang bersifat administratif adalah sebagai berikut :

Tabel III.3 Tabel Analisis Pengguna Administratif

Pengguna	Administratif
Tanggung Jawab	Mengelola Data Master

Hak Akses	Melakukan pengolahan jasa pengiriman, kategori pengiriman, dan lain-lain.
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA
Tingkat Keterampilan	Minimal menguasai komputer dan memiliki pengetahuan tentang internet
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi

Adapun kondisi nyata calon pengguna yang terdapat di distro *Ohayou* adalah sebagai berikut :

Tabel III.4 Tabel Kondisi Nyata Calon Pengguna Administratif

Pengguna	Administratif
Tanggung Jawab	Mengelola Data Master
Hak Akses	Melakukan pengolahan jasa pengiriman, kategori pengiriman, dan lain-lain.
Tingkat Pendidikan	D3
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer dan memiliki pengetahuan tentang internet
Pengalaman	Menjadi kasir toko selama satu tahun
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi

Jika dilihat dari tabel kondisi nyata dan kondisi yang dibutuhkan, maka untuk tingkat pendidikan dan tingkat keterampilan kondisi nyata sudah mencukupi untuk menjadi pengguna di sistem yang akan dibangun sebagai administratif. Jenis pelatihan yang dibutuhkan adalah cara mengoperasikan aplikasi yang akan dibangun.

Adapun pengguna yang dibutuhkan untuk menjadi *staff* produksi dan mengelola data produk adalah sebagai berikut :

Tabel III.5 Tabel Analisis Pengguna Produksi

Pengguna	Produksi
Tanggung Jawab	Mengelola Data Master
Hak Akses	Melakukan pengolahan data produk.
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA
Tingkat Keterampilan	Minimal menguasai komputer dan memiliki pengetahuan tentang internet
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi

Adapun kondisi nyata calon pengguna yang terdapat di distro *Ohayou* adalah sebagai berikut :

Tabel III.6 Tabel Kondisi Nyata Calon Pengguna Produksi

Pengguna	Produksi
Tanggung Jawab	Mengelola Data Master
Hak Akses	Melakukan pengolahan data produk.
Tingkat Pendidikan	SMK
Tingkat Keterampilan	Minimal menguasai komputer dan memiliki pengetahuan tentang internet
Pengalaman	Menjadi *staff* produksi toko selama satu tahun
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi

Jika dilihat dari tabel kondisi nyata dan kondisi yang dibutuhkan, maka untuk tingkat pendidikan dan tingkat keterampilan kondisi nyata sudah mencukupi untuk menjadi pengguna di sistem yang akan dibangun sebagai *staff* produksi. Jenis pelatihan yang dibutuhkan adalah cara mengoperasikan aplikasi yang akan dibangun.

Adapun pengguna yang dibutuhkan untuk menjadi pemilik dan mengelola data pegawai dan mengelola laporan adalah sebagai berikut :

Tabel III.7 Tabel Analisis Pengguna Pemilik

Pengguna	Pemilik
Tanggung Jawab	Mengelola Data pengguna, mengelola laporan
Hak Akses	Melakukan pengolahan data pengguna dan laporan
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA
Tingkat Keterampilan	Minimal menguasai komputer dan memiliki pengetahuan tentang internet
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi

Adapun kondisi nyata calon pengguna yang terdapat di distro *Ohayou* adalah sebagai berikut :

Tabel III.8 Tabel Kondisi Nyata Calon Pengguna Pemilik

Pengguna	Pemilik
Tanggung Jawab	Mengelola Data pengguna, mengelola laporan

Hak Akses	Melakukan pengolahan data pengguna dan laporan
Tingkat Pendidikan	S1
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer dan memiliki pengetahuan tentang internet
Pengalaman	Menjadi pemilik toko selama lima tahun
Jenis Pelatihan	-

Jika dilihat dari tabel kondisi nyata dan kondisi yang dibutuhkan, maka untuk tingkat pendidikan dan tingkat keterampilan kondisi nyata sudah mencukupi untuk menjadi pengguna di sistem yang akan dibangun sebagai pemilik. Jenis pelatihan yang dibutuhkan adalah cara mengoperasikan aplikasi yang akan dibangun.

Tabel 3.III.9 Tabel Analisis Pengguna *Member*

Pengguna	Member
Tanggung Jawab	Melakukan Pemesanan
Hak Akses	Melihat katalog pesanan, melakukan pemesanan barang, melihat history pesanan, dan mengubah data pribadi
Tingkat Pendidikan	-
Tingkat Keterampilan	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet
Pengalaman	Pernah melakukan transaksi pembelian online
Jenis Pelatihan	-

III.1.4.2 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Analisis perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi yang akan dibangun adalah sbagai berikut :

1. *Processor* minimal *Pentium* 4
2. Kapasitas RAM 256Mb
3. Kapasitas Harddisk minimal 10Gb
4. *Monitor*
5. *Keyboard*
6. *Mouse*

Adapun spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di distro *Ohayou* adalah sebagai berikut :

1. *Processor* Dual-core e4500 @2.7 Ghz
2. Kapasitas RAM 998Mb
3. VGA card
4. Kapasitas *Harddisk* 30Gb
5. *Monitor*
6. *Keyboard*
7. *Mouse*

Dilihat dari spesifikasi peranagkat keras yang dibutuhkan dan spesifikasi perangkat keras yang terdapat di distro *Ohayou*, maka perangkat keras yang terdapat di distro *Ohayou* sudah cukup untuk menjalankan aplikasi yang akan dibangun.

III.1.4.3 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

Tabel III.10 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Sistem Operasi	*Minimal Microsoft Windows XP SP1*
Web Browser	*Minimal Mozilla Firefox 3*

Sedangkan kondisi nyata perangkat lunak yang terdapat di distro Ohayou adalah sebagai berikut:

Tabel III.11 Kondisi Nyata Perangkat Lunak

Sistem Operasi	*Minimal Microsoft Windows XP SP2*
Web Browser	*Mozilla Firefox 3, Google Chrome*

Dilihat dari kebutuhan perangkat lunak dan kondisi nyata perangkat lunak yang terdapat di distro *Ohayou* maka sudah cukup untuk menjalankan aplikasi yang akan dibangun.

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel III.12 Tabel Perangkat Lunak Yang Digunakan

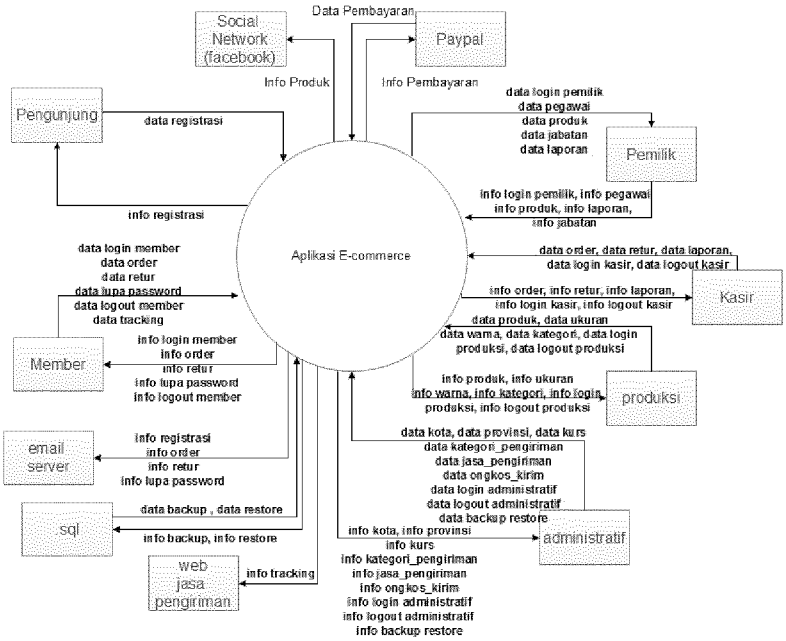
No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate
2	Bahasa Pemrograman	PHP

3	*Database*	MySQL
4	*Web Browser*	Mozilla Firefox
5	*Code Editor*	Adobe Dreamweaver
6	*DFD modeler*	Concept Draw Pro
7	*Web Server*	Wamp Server 2.0

III.1.5 Analisis Fungsional

III.1.5.1 Perancangan Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam diagram konteks juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun tujuan dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Adapun diagram konteks yang akan diusulkan adalah sebagai berikut :

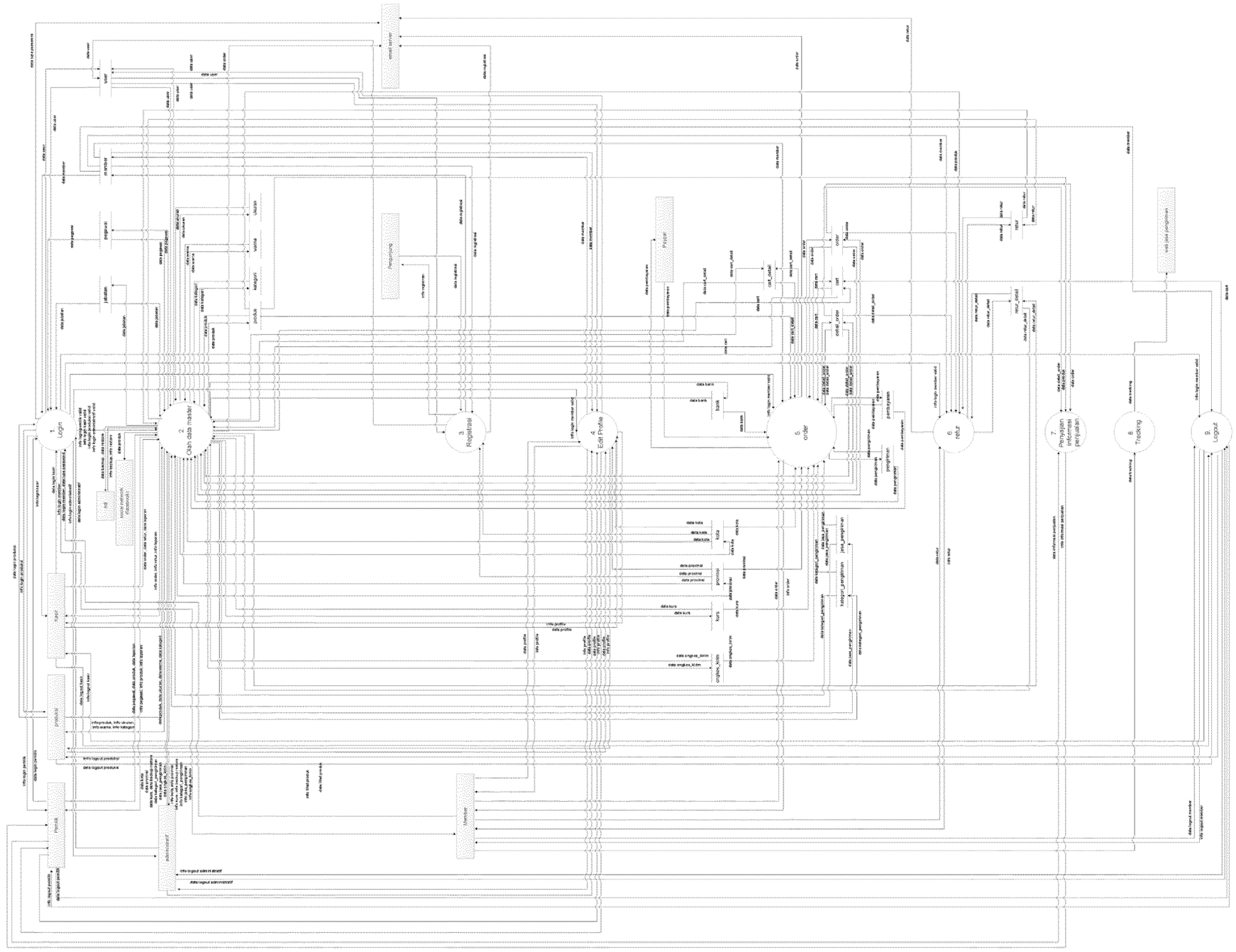


Gambar III.10 Diagram Konteks

III.1.5.2 Perancangan *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Adapun *data flow diagram* dari Pembangunan Aplikasi *E-commerce* di di distro *Ohayou* adalah sebagai berikut :

III.1.5.2.1 Data Flow Diagram Level 1

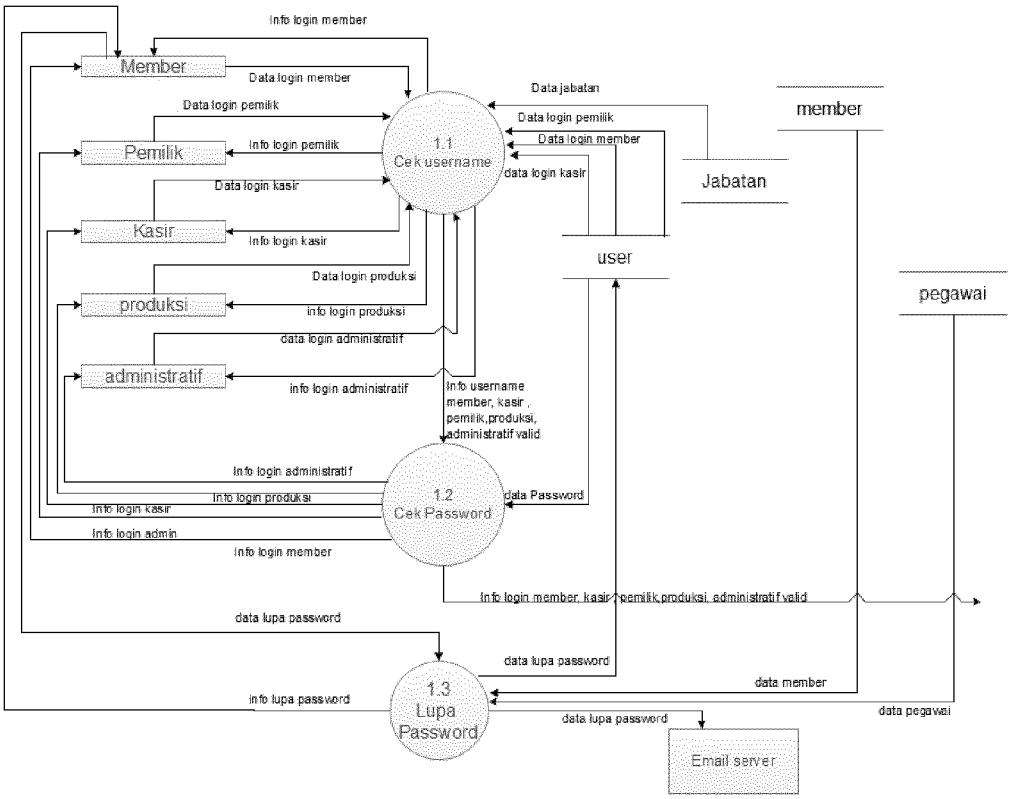


Gambar III.10 *Data Flow Diagram* Level 1

III.1.5.2.2 DFD level 2

1. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 1 Login

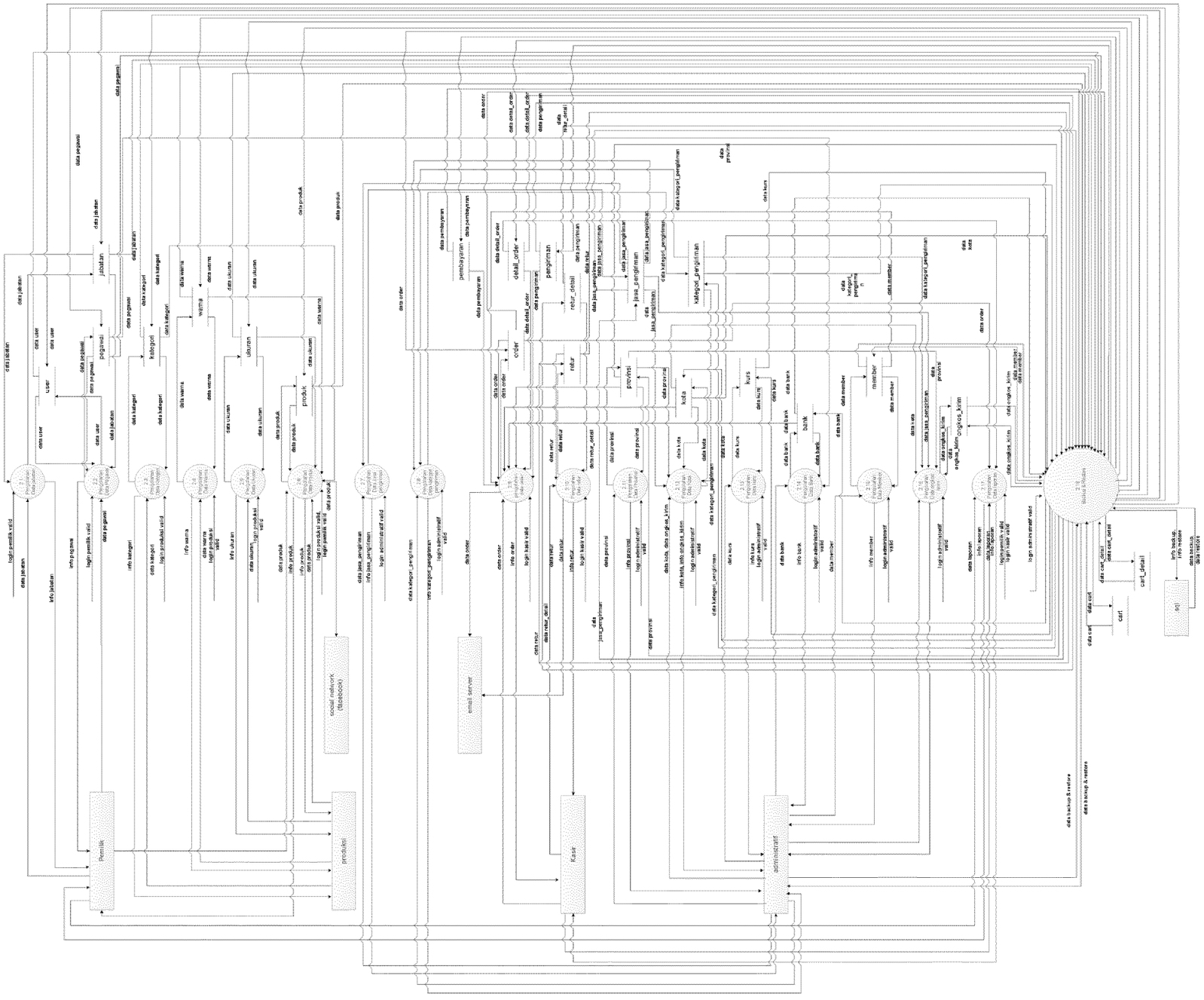
Merupakan alur subproses dari proses login dimana kasir, pemilik, administratif, produksi, dan *member* melakukan input login dengan input berupa *username* dan verifikasi login dengan cek password, apabila *password* salah, sistem akan memberikan info login *invalid*. Untuk *member*, terdapat proses lupa *password* dengan memasukkan *email* member ke sistem kemudian *password* baru akan dikirimkan melalui *email*.



Gambar III.11 Data Flow Diagram Level 2 Proses Login

2. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 2 Olah data

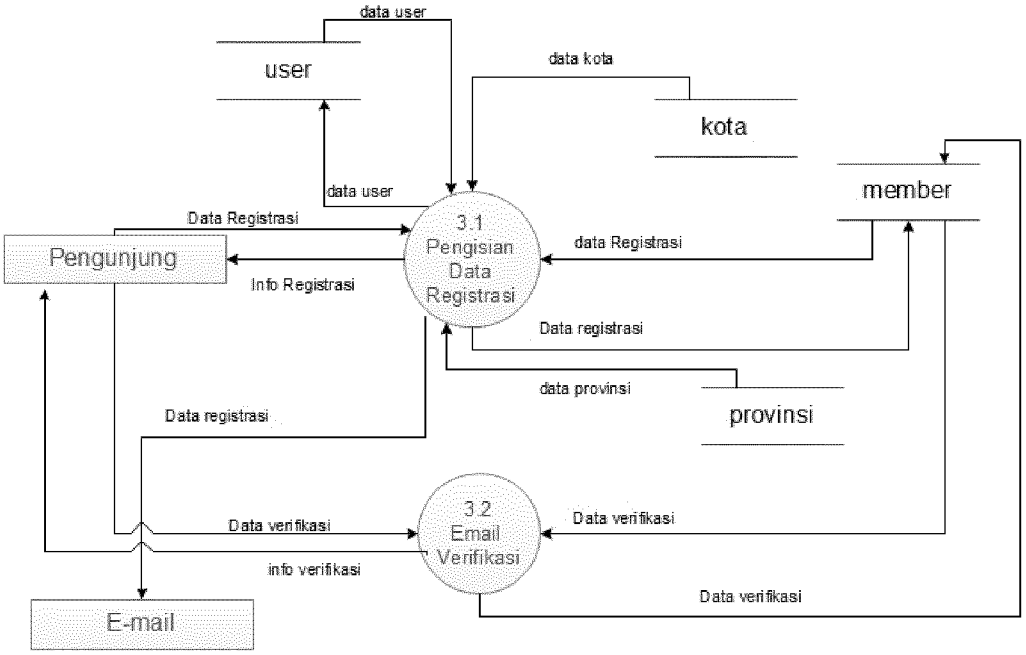
Merupakan alur subproses pengolahan *data master* dimana kasir, administratif, produksi, dan pemilik melakukan pengolahan data kategori, data produk, data member, data kategori pengiriman, data ukuran, data kota, data kategori_pengiriman, data jabatan, data provinsi, data bank data diskon data jasa_pengiriman dan data ongkos_kirim dan lain-lain.



Gambar III.12 *Data Flow Diagram* Level 2 Proses Olah Data

3. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 3 Registrasi

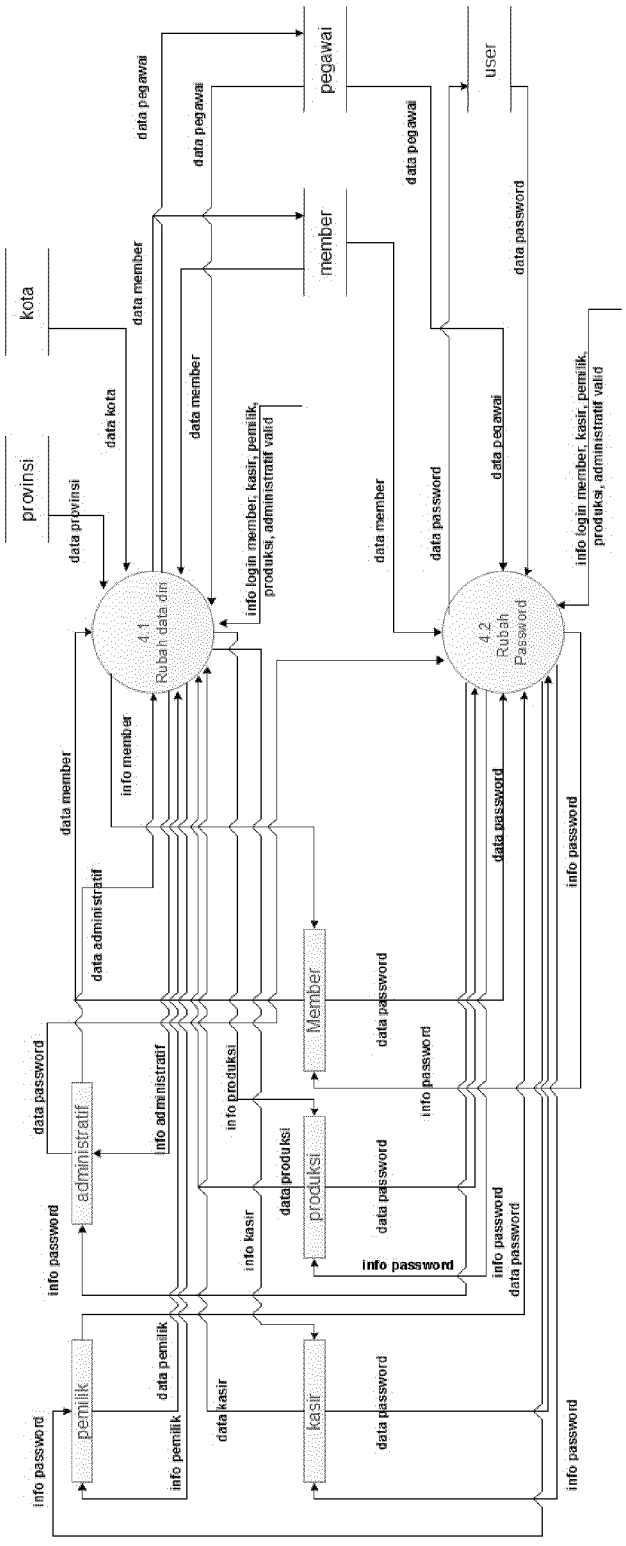
Merupakan alur subproses registrasi dimana pengunjung memasukkan data registrasi agar terdaftar sebagai *member*.



Gambar III.12 Data Flow Diagram Level 2 Proses Registrasi

4. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 4 Edit profile

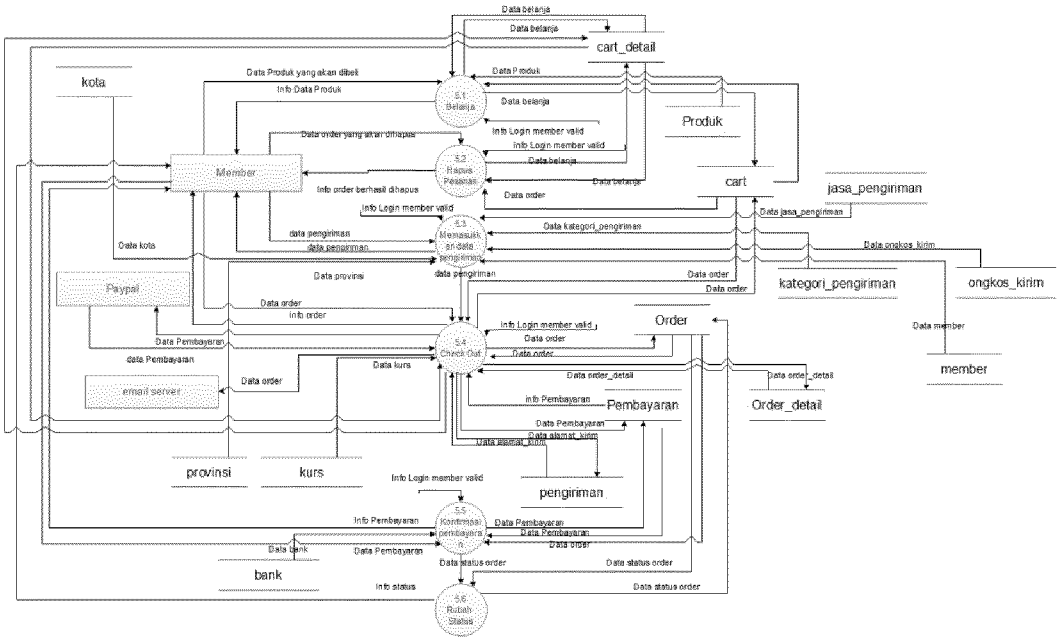
Merupakan alur subproses dimana *member* dan pegawai dapat melakukan *edit profile* dan melakukan penggantian *password*.



Gambar III.13 *Data Flow Diagram* Level 2 Proses Edit Profile

5. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 5 Pemesanan

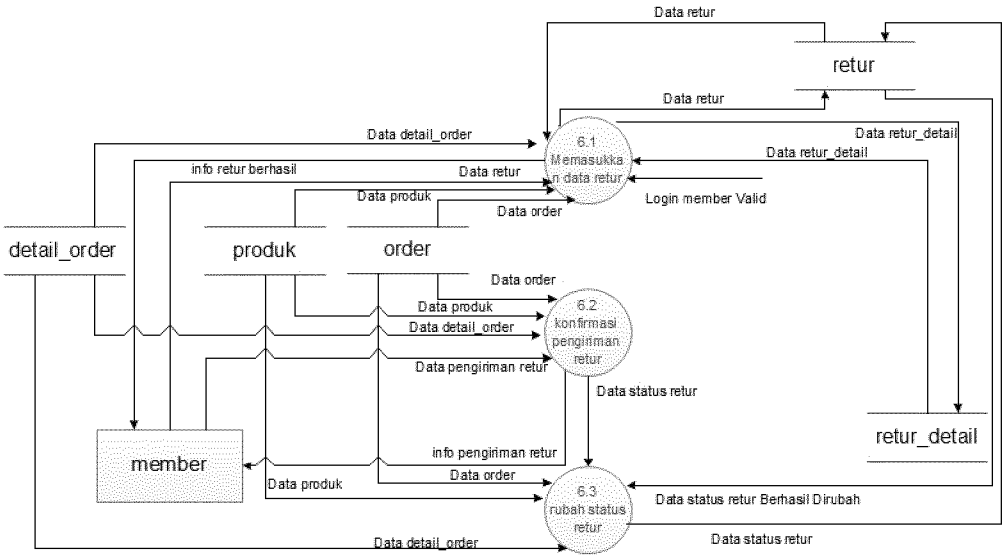
Merupakan alur subproses pemesanan dimana pengunjung yang telah terdaftar menjadi *member* dapat membeli produk yang ada di aplikasi.



Gambar III.14 Data Flow Diagram Level 2 Proses Pemesanan

6. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 6 Retur

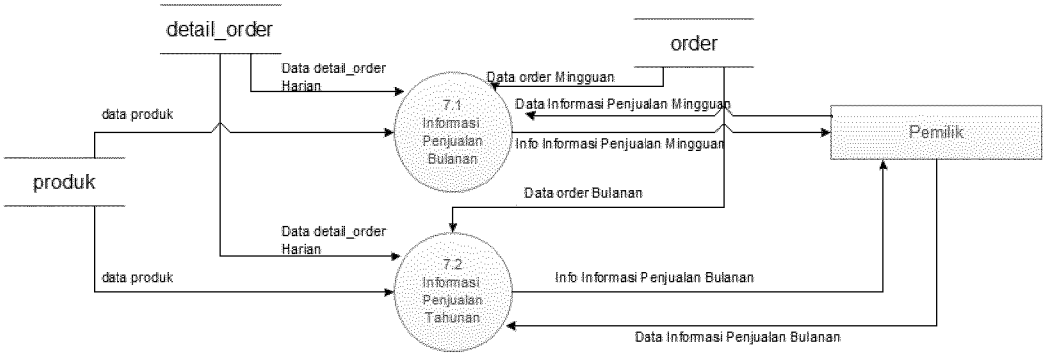
Merupakan alur subproses retur dimana *member* melakukan retur terhadap barang yang telah dipesan dan dikirim karena barang tidak sesuai dengan apa yang dipesan.



Gambar III.15 Data Flow Diagram Level 2 Proses Retur

7. *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 7 Penyajian Informasi Penjualan

   Merupakan subproses Penyajian Informasi Penjualan dimana pemilik dapat melihat data penjualan berbentuk grafik.

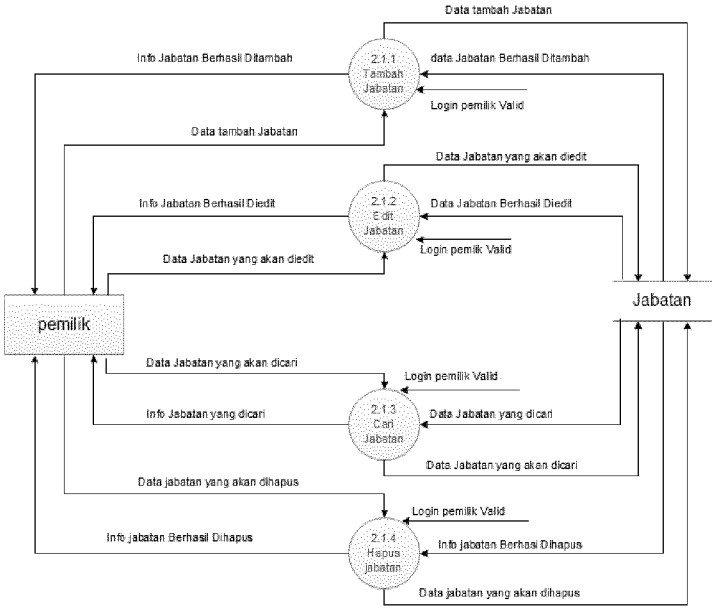


Gambar III.16 Data Flow Diagram Level 2 Penyajian Informasi Penjualan

III.1.5.2.3 DFD Level 3

1. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Jabatan

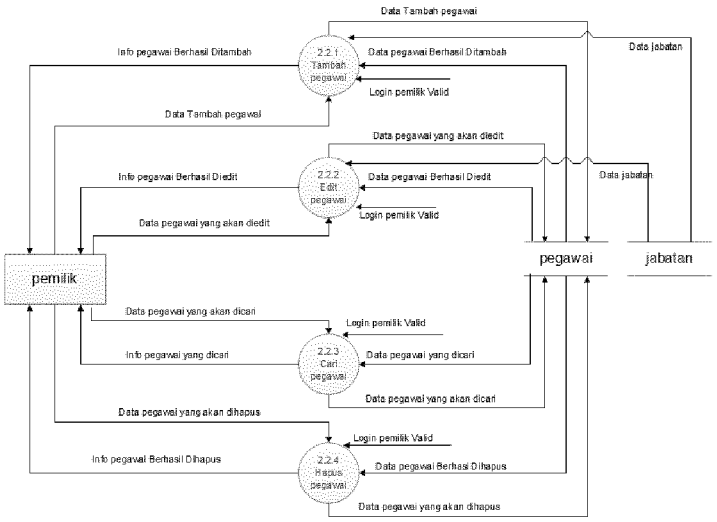
   Merupakan alur subproses pengolahan data kategori dimana pemilik melakukan tambah, edit, hapus dan cari jabatan.



Gambar III.17 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Jabatan

2. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Pegawai

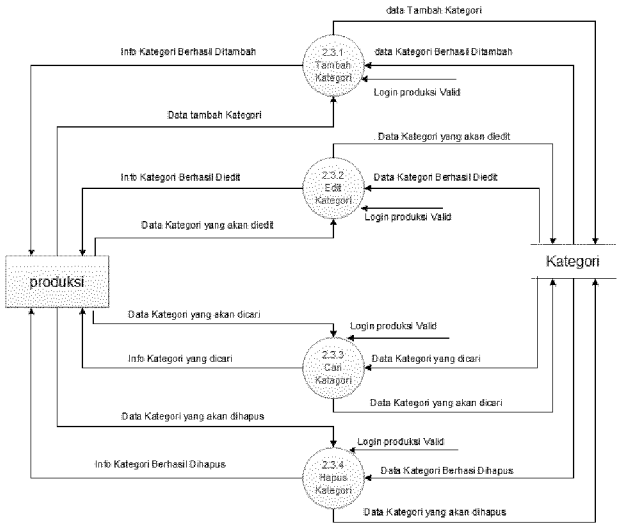
   Merupakan alur subproses pengolahan data produk dimana pemilik melakukan tambah, edit, hapus dan cari pegawai.



Gambar III.18 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Data Pegawai

3. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Kategori

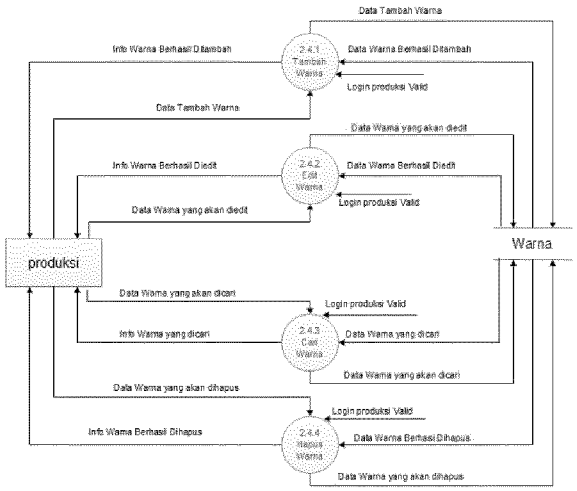
Merupakan alur subproses pengolahan data warna dimana *staff* produksi melakukan tambah, edit, hapus dan cari kategori.



Gambar III.19 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Kategori

4. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.4 Pengolahan warna

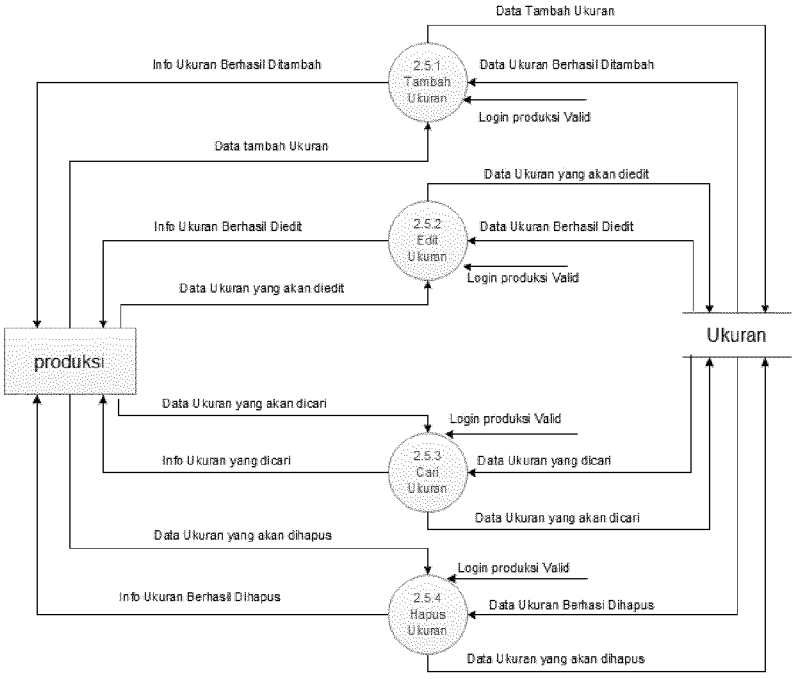
Merupakan alur subproses pengolahan data member dimana *staff* produksi melakukan tambah, edit, hapus dan cari warna.



Gambar III.20 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Warna

5. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.5 Pengolahan Ukuran

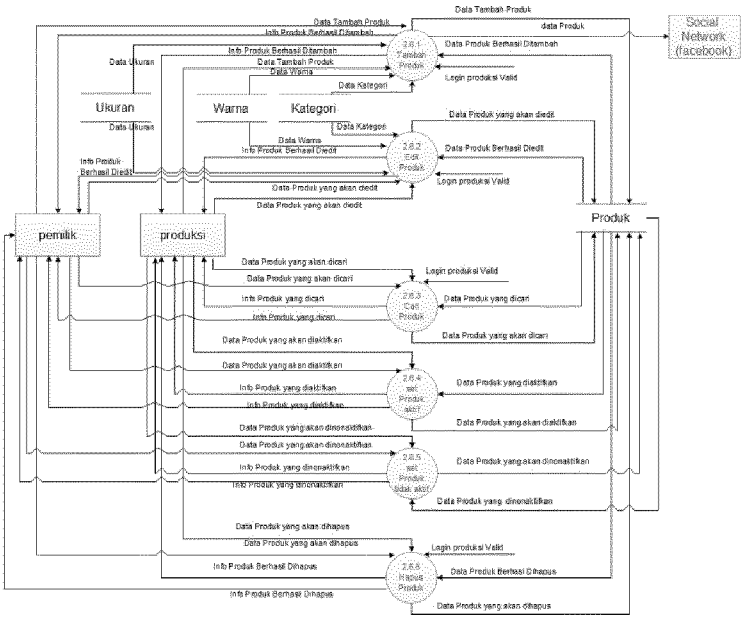
   Merupakan alur subproses pengolahan data ukuran dimana *staff* produksi melakukan tambah, edit, hapus dan cari ukuran.



Gambar III.21 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Ukuran

6. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.6 Pengolahan Produk

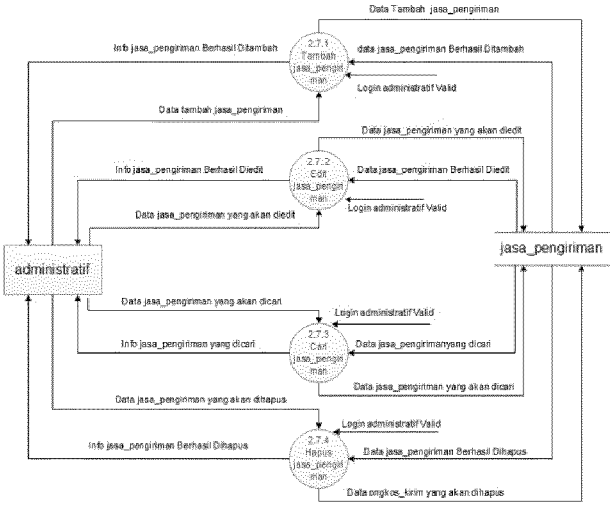
   Merupakan alur subproses pengolahan data kota dimana *staff* produksi dan pemilik melakukan tambah, edit, hapus dan cari produk.



Gambar III.22 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Produk

7. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.7 Pengolahan Jasa Pengiriman

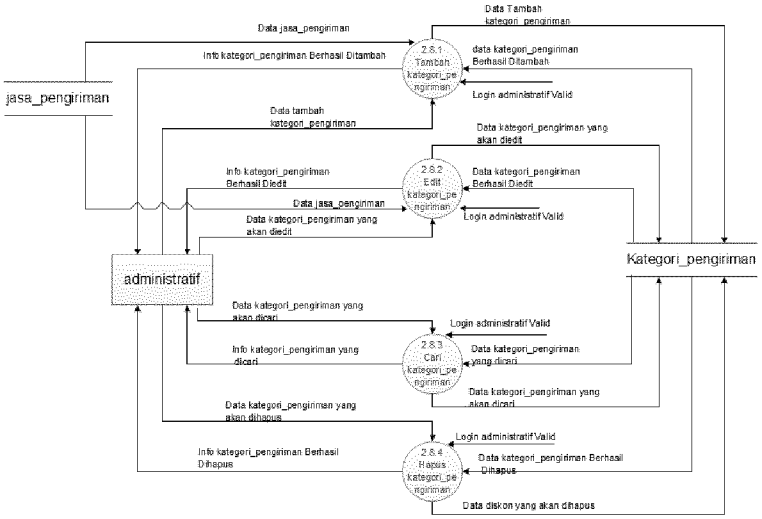
Merupakan alur subproses pengolahan data jasa pengiriman dimana *staff* administratif melakukan tambah, edit, hapus dan cari jasa pengiriman.



Gambar III.23 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Jasa Pengiriman

8. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.8 Pengolahan Kategori Pengiriman

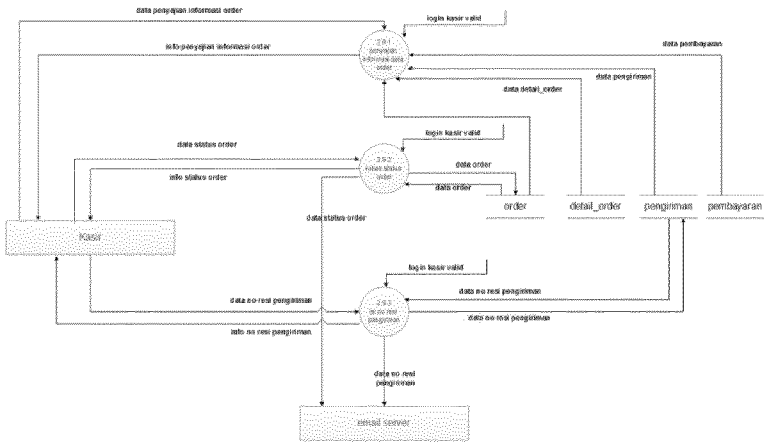
Merupakan alur subproses pengolahan data jabatan dimana *staff* administratif melakukan tambah, edit, hapus dan cari kategori pengiriman.



Gambar III.24 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Kategori Pengiriman

9. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.9 Pengolahan Data Pesanan

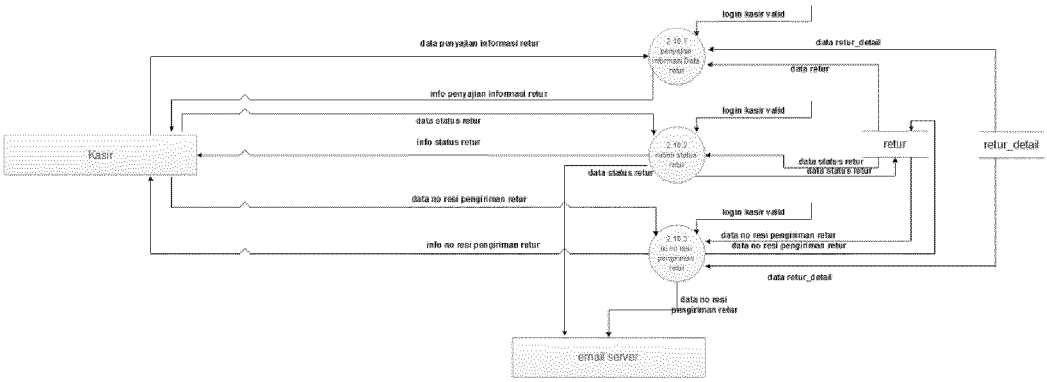
Merupakan alur subproses pengolahan data kategori pengiriman dimana *staff* kasir melakukan rubah status pesanan dan mengisi no resi pengiriman.



Gambar III.25 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Pesanan

10. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.10 Pengolahan Retur

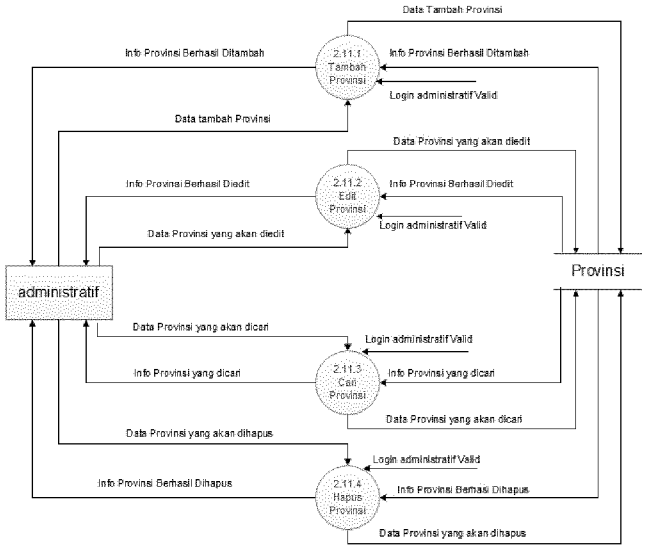
Merupakan alur subproses pengolahan data bank dimana *staff* kasir melakukan rubah status retur dan mengisi no. resi pengiriman retur.



Gambar III.26 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Retur

11. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.11 Pengolahan provinsi

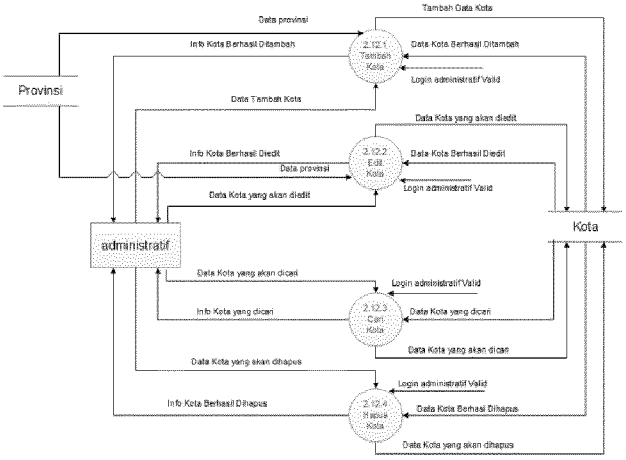
Merupakan alur subproses pengolahan data bank dimana *staff* administratif melakukan tambah, edit, hapus dan cari provinsi.



Gambar III.27 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Provinsi

12. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.12 Pengolahan Kota

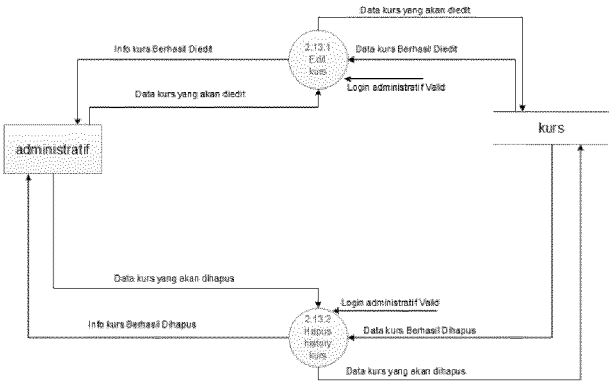
Merupakan alur subproses pengolahan data bank dimana *staff* administratif melakukan tambah, edit, hapus dan cari kota.



Gambar III.28 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Kota

13. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.13 Pengolahan kurs

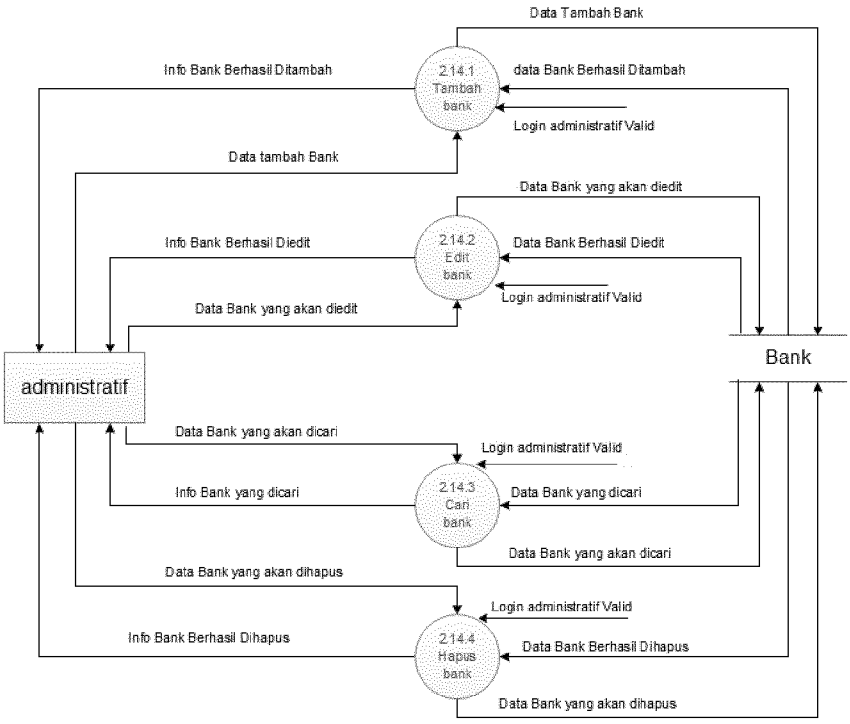
Merupakan alur subproses pengolahan data bank dimana *staff* administratif melakukan edit, hapus history kurs.



Gambar III.29 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan kurs

14. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.14 Pengolahan Bank

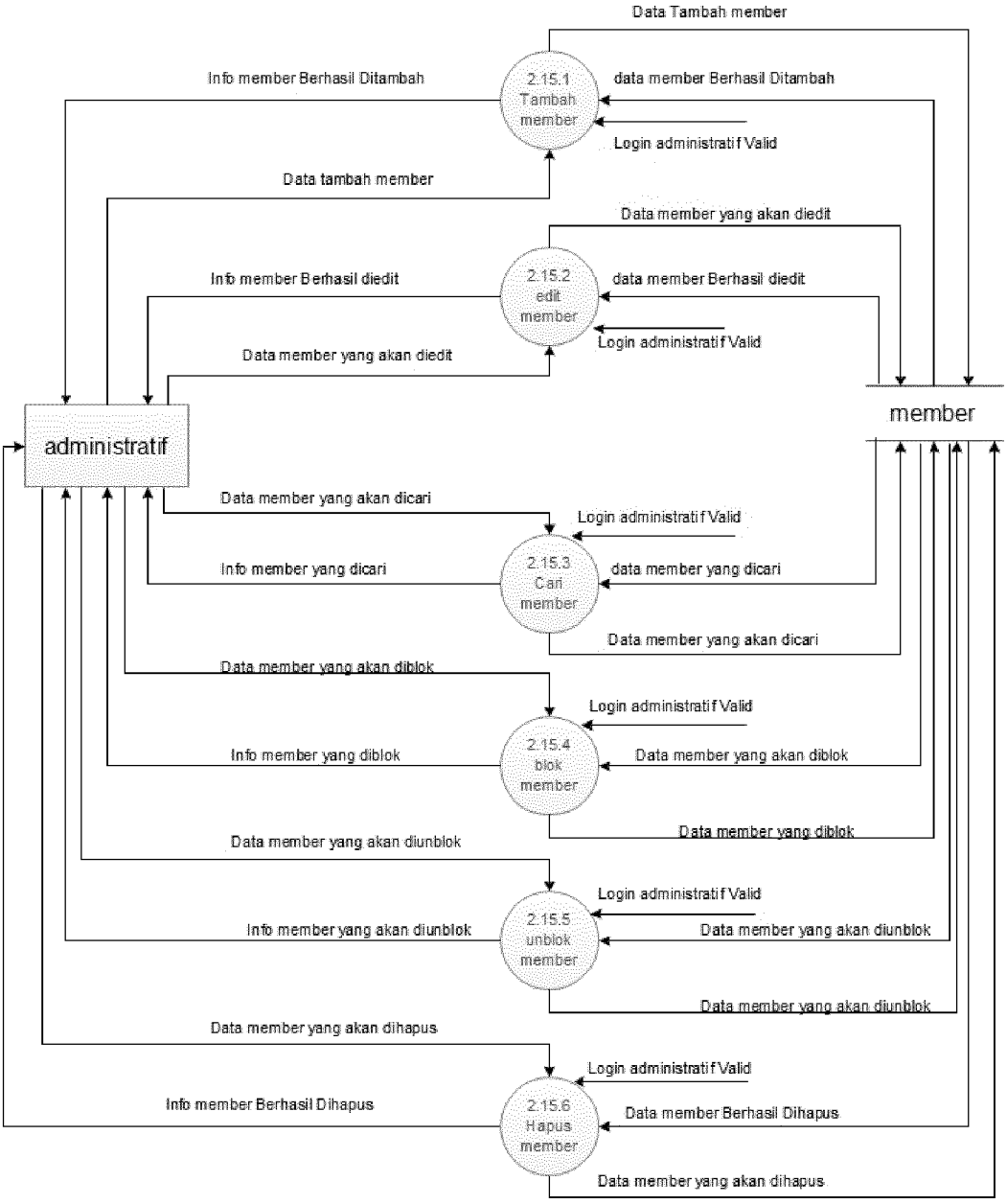
Merupakan alur subproses pengolahan data bank dimana *staff* administratif melakukan tambah, edit, hapus dan cari bank.



Gambar III.30 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Bank

15. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.15 Pengolahan *Member*

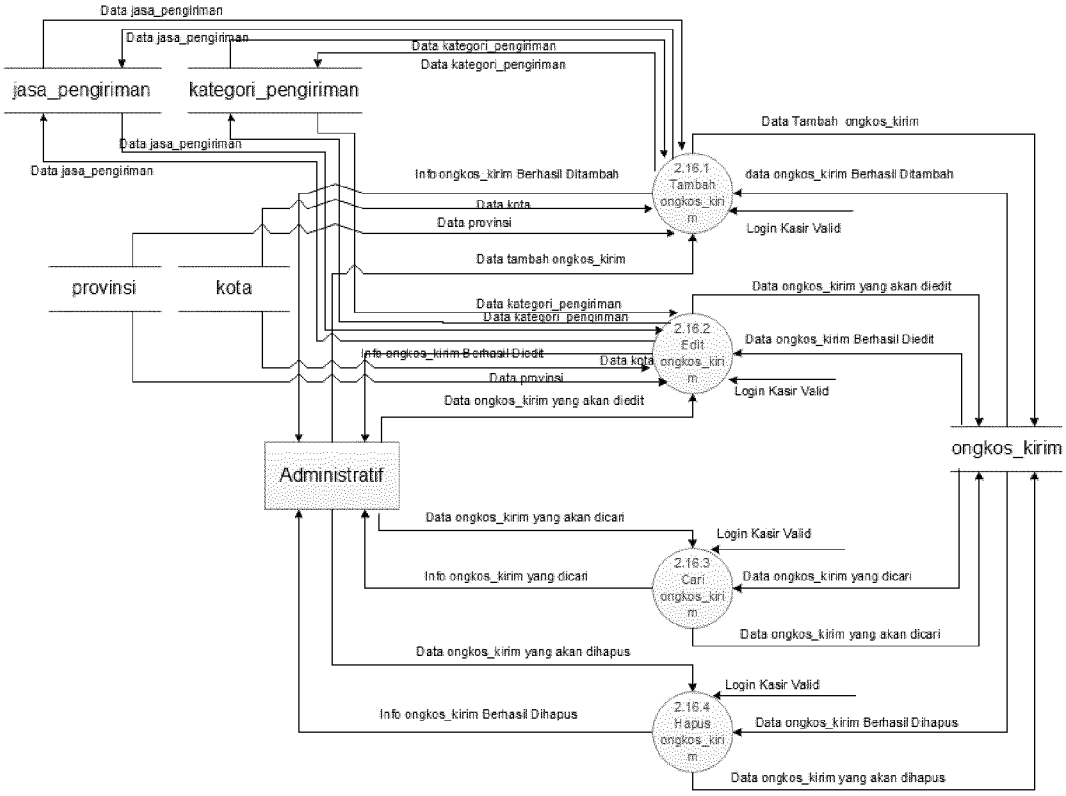
Merupakan alur subproses pengolahan data bank dimana *staff* administratif melakukan tambah, edit, hapus, blok, unblok, dan cari *member*.



Gambar III.31 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Member

16. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.16 Pengolahan Ongkos Kirim

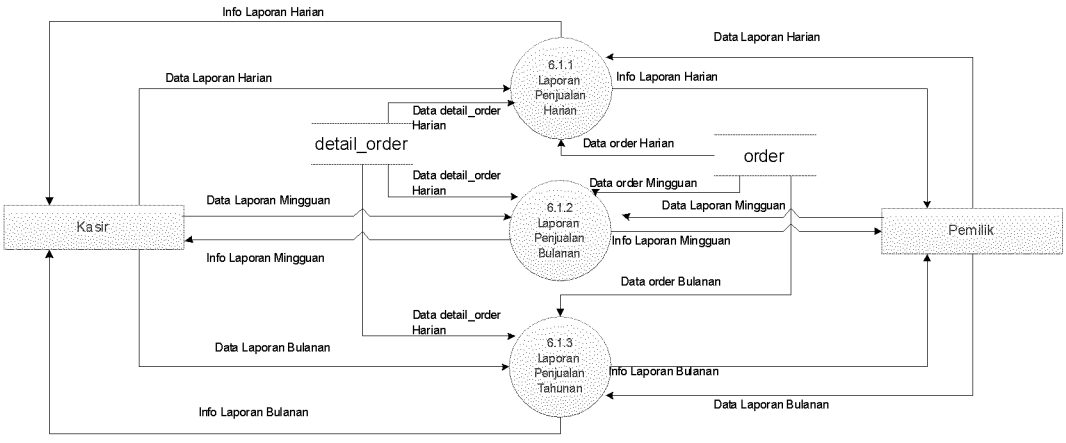
    Merupakan alur subproses pengolahan data bank dimana *staff* administratif melakukan tambah, edit, hapus, dan cari ongkos kirim.



Gambar III.32 Data Flow Diagram Level 3 Proses Pengolahan Ongkos Kirim

17. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.17 Pengolahan Laporan Penjualan

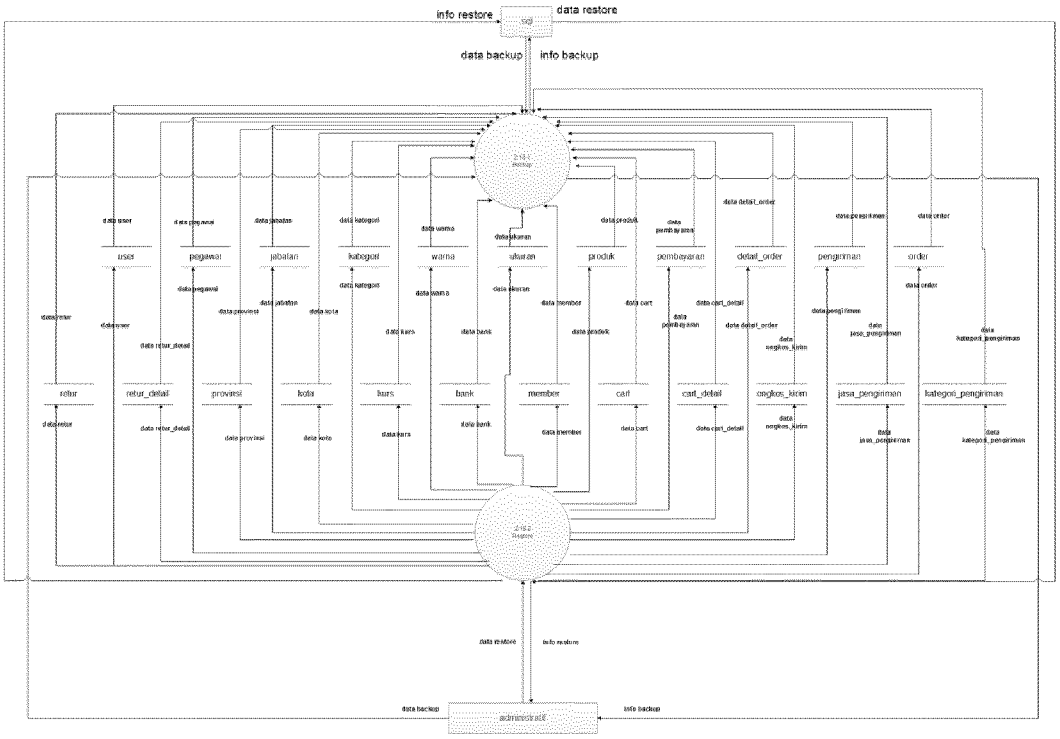
    Merupakan alur subproses pengolahan data bank dimana *staff* kasir dan pemilik melihat laporan penjualan.



Gambar III.33 Data Flow Diagram Level 3 Proses Laporan Penjualan

18. *Data Flow Diagram* Level 3 Proses 2.17 *backup* dan *restore*

Merupakan alur subproses *backup* dan *restore* dimana *staff* administratif melakukan *backup* dan *restore*.



Gambar III.34 Data Flow Diagram Level 3 Proses *Backup* dan *Restore*

III.1.5.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi Proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel III.5 berikut ini.

Tabel III.13 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.1
	Nama	Cek username
	Source	Kasir, Pemilik, Member, Administratif, Produksi
	Input	Data Login Kasir, Data Login Pemilik, Data Login

		Member, Data Login Administratif, Data Login Produksi
	Output	Info Login Kasir, Info Login Pemilik, Info Login Member, Info Login Administratif, Info Login Produksi
	Destination	Kasir, Pemilik, Member, Administratif, Produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input login 2. Sistem akan memeriksa Jika login benar maka akan masuk ke halaman aplikasi masing-masing 3. Jika login salah maka akan kembali ke halaman login
2	No. Proses	1.2
	Nama	Cek Password
	Source	Kasir, Pemilik, Member, Administratif, Produksi
	Input	Data Login Kasir, Data Login Pemilik, Data Login Member, Data Login Administratif, Data Login Produksi
	Output	Info Login Kasir, Info Login Pemilik, Info Login Member, Info Login Administratif, Info Login Produksi
	Destination	Kasir, Pemilik, Member, Administratif, Produksi
	Logika Proses	1.Pengguna melakukan input login 2. Sistem akan memeriksa jika login benar maka akan masuk ke halaman aplikasi masing-masing 3. Jika login salah maka akan kembali ke halaman login
3	No. Proses	1.3
	Nama	Lupa *Password*
	Source	Member
	Input	Data Lupa *Password*
	Output	Info Lupa *Password*
	Destination	*Member*, *email*
	Logika Proses	1. Member memasukkan data lupa *password* 2. Jika data lupa *password* benar maka data lupa *password* akan dikirim ke *email* 3. Jika data lupa password salah maka data lupa *password* tidak akan dikirim ke *email*
4	No. Proses	3.1
	Nama	Pengisian data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	Pengunjung, email server
	Logika Proses	1.Pengguna melakukan input Data registrasi

		2. Sistem akan memeriksa jika data registrasi benar maka data registrasi akan terkirim ke email server 3. Jika data registrasi salah maka data registrasi tidak akan terkirim ke *email server*
5	No. Proses	3.1
	Nama	Pengisian data verifikasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data verifikasi
	Output	Info verifikasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1.Pengguna melakukan input Data verifikasi 2. Sistem akan memeriksa jika data verifikasi benar maka akun telah aktif 3. Jika data verifikasi salah maka akun belum aktif
6	No. Proses	4.1
	Nama	Rubah data diri
	Source	Kasir, Pemilik, Member, Administratif, Produksi
	Input	Data Kasir, Data Pemilik, Data Member, Data Administratif, Data Produksi
	Output	Info Kasir, Info Pemilik, Info Member, Info Administratif, Info Produksi
	Destination	Kasir, Pemilik, Member, Administratif, Produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data diri 2. Sistem akan memeriksa jika input data diri benar maka data diri berhasil dirubah 3. Jika input data diri salah maka data diri tidak berhasil dirubah
7	No. Proses	4.2
	Nama	Rubah password
	Source	Kasir, Pemilik, Member, Administratif, Produksi
	Input	Data Password
	Output	Info Password
	Destination	Kasir, Pemilik, Member, Administratif, Produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data password 2. Sistem akan memeriksa jika input data *password* benar maka data *password* berhasil dirubah 3. Jika input data *password* salah maka data *password* tidak berhasil dirubah
8	No. Proses	5.1

	Nama	Belanja
	Source	Member
	Input	Data Produk yang akan dibeli
	Output	Info Produk yang akan dibeli
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pengguna memasukkan data produk yang akan dibeli 2. Sistem akan memeriksa jika data produk yang akan dibeli benar maka data produk yang akan dibeli akan masuk ke keranjang belanja 3. Jika data produk yang akan dibeli salah maka data produk yang akan dibeli tidak akan masuk ke keranjang belanja
9	No. Proses	5.2
	Nama	Hapus Pesanan
	Source	Member
	Input	Data order yang akan dihapus
	Output	Info order yang akan dihapus
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pengguna memasukkan data order yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data order yang akan dihapus benar maka data order yang akan dihapus akan terhapus 3. Jika data order yang akan dihapus salah maka data order yang akan dihapus tidak akan terhapus
10	No. Proses	5.3
	Nama	Memasukkan data pengiriman
	Source	Member
	Input	Data pengiriman
	Output	Info Pengiriman
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pengguna memasukkan data pengiriman 2. Sistem akan memeriksa jika data pengiriman benar maka akan masuk ke halaman checkout 3. Jika data pengiriman salah maka tidak akan masuk ke halaman checkout
11	No. Proses	5.4
	Nama	Checkout
	Source	Member
	Input	Data checkout

	Output	Info checkout
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan inout data checkout 2. Sistem akan memeriksa jika data checkout benar maka proses belanja telah selesai 3. Jika data checkout salah maka proses belanja belum selesai
12	No. Proses	5.5
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	Member
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data pembayaran 2. Sistem akan memeriksa jika data pembayaran benar maka konfirmasi pembayaran berhasil 3. Jika data pembayaran salah maka konfirmasi pembayaran tidak berhasil
13	No. Proses	5.6
	Nama	Rubah Status
	Source	Proses Konfirmasi Pembayaran
	Input	Data Status Order
	Output	Info Status Order
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Proses Konfirmasi Pembayaran memberikan data status order 2. Sistem akan memeriksa jika data status order benar maka status berhasil dirubah 3. Jika data status order salah maka status tidak berhasil dirubah
14	No. Proses	6.1
	Nama	Memasukkan data retur
	Source	Member
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data retur 2. Sistem akan memeriksa jika data retur benar maka retur berhasil

		3. Jika data retur salah maka retur tidak berhasil
15	No. Proses	6.2
	Nama	Konfirmasi pengiriman retur
	Source	Member
	Input	data pengiriman retur
	Output	Info pengiriman retur
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data pengiriman retur 2. Sistem akan memeriksa jika data pengiriman retur benar maka proses konfirmasi berhasil 3. Jika data pengiriman retur salah maka proses tidak konfirmasi berhasil
16	No. Proses	6.3
	Nama	Rubah status retur
	Source	Proses Konfirmasi pengiriman retur
	Input	Data status retur
	Output	Data status retur
	Destination	Tabel retur
	Logika Proses	1. Proses Konfirmasi pengiriman retur memberikan data status retur 2. Sistem akan memeriksa jika data status retur benar maka status berhasil dirubah 3. Jika data status retur salah maka status tidak berhasil dirubah
17	No. Proses	7.1
	Nama	Informasi penjualan mingguan
	Source	Pemilik
	Input	Data informasi penjualan mingguan
	Output	Info informasi penjualan mingguan
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data informasi penjualan mingguan 2. Sistem akan memeriksa jika informasi penjualan mingguan benar maka informasi penjualan mingguan akan ditampilkan 3. Jika informasi penjualan mingguan salah maka informasi penjualan mingguan tidak akan ditampilkan
18	No. Proses	7.2
	Nama	Informasi penjualan bulanan
	Source	Pemilik
	Input	Data informasi penjualan bulanan

	Output	Info informasi penjualan bulanan
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik melakukan input data informasi penjualan bulanan 2. Jika informasi penjualan bulanan benar maka informasi penjualan bulanan akan ditampilkan 3. Jika informasi penjualan bulanan salah maka informasi penjualan bulanan tidak akan ditampilkan
19	No. Proses	2.1.1
	Nama	Tambah Jabatan
	Source	Pemilik
	Input	Data tambah jabatan
	Output	Info jabatan berhasil ditambah
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah jabatan 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah jabatan benar maka jabatan berhasil ditambah 3. Jika data tambah jabatan salah maka jabatan tidak berhasil ditambah
20	No. Proses	2.1.2
	Nama	Edit Jabatan
	Source	Pemilik
	Input	Data jabatan yang akan diedit
	Output	Info jabatan yang akan diedit
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data jabatan yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data jabatan yang akan diedit benar maka jabatan berhasil diedit 3. Jika data jabatan yang akan diedit salah maka jabatan tidak berhasil diedit
21	No. Proses	2.1.3
	Nama	Cari Jabatan
	Source	Pemilik
	Input	Data jabatan yang akan dicari
	Output	Info jabatan yang akan dicari
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1.Pengguna melakukan input data jabatan yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data jabatan yang akan dicari benar maka pencarian jabatan berhasil

		3. Jika data jabatan yang akan dicari salah maka pencarian jabatan tidak berhasil
22	No. Proses	2.1.4
	Nama	hapus Jabatan
	Source	Pemilik
	Input	Data jabatan yang akan dihapus
	Output	Info jabatan yang akan dihapus
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data jabatan yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data jabatan yang akan dihapus benar maka hapus jabatan berhasil 3. Jika data jabatan yang akan dihapus salah maka hapus jabatan tidak berhasil
23	No. Proses	2.2.1
	Nama	Tambah pegawai
	Source	Pemilik
	Input	Data tambah pegawai
	Output	Info pegawai berhasil ditambah
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah pegawai 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah pegawai benar maka pegawai berhasil ditambah 3. Jika data tambah pegawai salah maka pegawai tidak berhasil ditambah
24	No. Proses	2.2.2
	Nama	Edit pegawai
	Source	Pemilik
	Input	Data pegawai yang akan diedit
	Output	Info pegawai yang akan diedit
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data pegawai yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data pegawai yang akan diedit benar maka pegawai berhasil diedit 3. Jika data pegawai yang akan diedit salah maka pegawai tidak berhasil diedit
25	No. Proses	2.2.3
	Nama	Cari pegawai
	Source	Pemilik
	Input	Data pegawai yang akan dicari

	Output	Info pegawai yang akan dicari
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data pegawai yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data pegawai yang akan dicari benar maka pencarian pegawai berhasil 3. Jika data pegawai yang akan dicari salah maka pencarian pegawai tidak berhasil
26	No. Proses	2.2.4
	Nama	hapus pegawai
	Source	Pemilik
	Input	Data pegawai yang akan dihapus
	Output	Info pegawai yang akan dihapus
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data pegawai yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data pegawai yang akan dihapus benar maka hapus pegawai berhasil 3. Jika data pegawai yang akan dihapus salah maka hapus pegawai tidak berhasil
27	No. Proses	2.3.1
	Nama	Tambah kategori
	Source	produksi
	Input	Data tambah kategori
	Output	Info kategori berhasil ditambah
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah kategori 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah kategori benar maka kategori berhasil ditambah 3. Jika data tambah kategori salah maka kategori tidak berhasil ditambah
28	No. Proses	2.3.2
	Nama	Edit kategori
	Source	produksi
	Input	Data kategori yang akan diedit
	Output	Info kategori yang akan diedit
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kategori yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data kategori yang akan diedit benar maka kategori berhasil diedit

		3. Jika data kategori yang akan diedit salah maka kategori tidak berhasil diedit
29	No. Proses	2.3.3
	Nama	Cari kategori
	Source	produksi
	Input	Data kategori yang akan dicari
	Output	Info kategori yang akan dicari
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kategori yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data kategori yang akan dicari benar maka pencarian kategori berhasil 3. Jika data kategori yang akan dicari salah maka pencarian kategori tidak berhasil
30	No. Proses	2.3.4
	Nama	hapus kategori
	Source	produksi
	Input	Data kategori yang akan dihapus
	Output	Info kategori yang akan dihapus
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kategori yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data kategori yang akan dihapus benar maka hapus kategori berhasil 3. Jika data kategori yang akan dihapus salah maka hapus kategori tidak berhasil
31	No. Proses	2.4.1
	Nama	Tambah warna
	Source	produksi
	Input	Data tambah warna
	Output	Info warna berhasil ditambah
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah warna 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah warna benar maka warna berhasil ditambah 3. Jika data tambah warna salah maka warna tidak berhasil ditambah
32	No. Proses	2.4.2
	Nama	Edit warna
	Source	produksi
	Input	Data warna yang akan diedit

	Output	Info warna yang akan diedit
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data warna yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data warna yang akan diedit benar maka warna berhasil diedit 3. Jika data warna yang akan diedit salah maka warna tidak berhasil diedit
33	No. Proses	2.4.3
	Nama	Cari warna
	Source	produksi
	Input	Data warna yang akan dicari
	Output	Info warna yang akan dicari
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data warna yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data warna yang akan dicari benar maka pencarian warna berhasil 3. Jika data warna yang akan dicari salah maka pencarian warna tidak berhasil
34	No. Proses	2.4.4
	Nama	hapus warna
	Source	produksi
	Input	Data warna yang akan dihapus
	Output	Info warna yang akan dihapus
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data warna yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data warna yang akan dihapus benar maka hapus warna berhasil 3. Jika data warna yang akan dihapus salah maka hapus warna tidak berhasil
35	No. Proses	2.5.1
	Nama	Tambah ukuran
	Source	produksi
	Input	Data tambah ukuran
	Output	Info ukuran berhasil ditambah
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah ukuran 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah ukuran benar maka ukuran berhasil ditambah

		3. Jika data tambah ukuran salah maka ukuran tidak berhasil ditambah
36	No. Proses	2.5.2
	Nama	Edit ukuran
	Source	produksi
	Input	Data ukuran yang akan diedit
	Output	Info ukuran yang akan diedit
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data ukuran yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data ukuran yang akan diedit benar maka ukuran berhasil diedit 3. Jika data ukuran yang akan diedit salah maka ukuran tidak berhasil diedit
37	No. Proses	2.5.3
	Nama	Cari ukuran
	Source	produksi
	Input	Data ukuran yang akan dicari
	Output	Info ukuran yang akan dicari
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data ukuran yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data ukuran yang akan dicari benar maka pencarian ukuran berhasil 3. Jika data ukuran yang akan dicari salah maka pencarian ukuran tidak berhasil
38	No. Proses	2.5.4
	Nama	hapus ukuran
	Source	produksi
	Input	Data ukuran yang akan dihapus
	Output	Info ukuran yang akan dihapus
	Destination	produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data ukuran yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data ukuran yang akan dihapus benar maka hapus ukuran berhasil 3. Jika data ukuran yang akan dihapus salah maka hapus ukuran tidak berhasil
39	No. Proses	2.6.1
	Nama	Tambah produk
	Source	pemilik, produksi
	Input	Data tambah produk

	Output	Info produk berhasil ditambah
	Destination	pemilik, produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah produk 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah produk benar maka produk berhasil ditambah 3. Jika data tambah produk salah maka produk tidak berhasil ditambah
40	No. Proses	2.6.2
	Nama	Edit produk
	Source	pemilik, produksi
	Input	Data produk yang akan diedit
	Output	Info produk yang akan diedit
	Destination	pemilik, produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data produk yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data produk yang akan diedit benar maka produk berhasil diedit 3. Jika data produk yang akan diedit salah maka produk tidak berhasil diedit
41	No. Proses	2.6.3
	Nama	Cari produk
	Source	pemilik, produksi
	Input	Data produk yang akan dicari
	Output	Info produk yang akan dicari
	Destination	pemilik, produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data produk yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data produk yang akan dicari benar maka pencarian produk berhasil 3. Jika data produk yang akan dicari salah maka pencarian produk tidak berhasil
42	No. Proses	2.6.4
	Nama	hapus produk
	Source	pemilik, produksi
	Input	Data produk yang akan dihapus
	Output	Info produk yang akan dihapus
	Destination	pemilik, produksi
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data produk yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data produk yang akan dihapus benar maka hapus produk berhasil

		3. Jika data produk yang akan dihapus salah maka hapus produk tidak berhasil
43	No. Proses	2.7.1
	Nama	Tambah jasa_pengiriman
	Source	administratif
	Input	Data tambah jasa_pengiriman
	Output	Info jasa_pengiriman berhasil ditambah
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah jasa_pengiriman 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah jasa_pengiriman benar maka jasa_pengiriman berhasil ditambah 3. Jika data tambah jasa_pengiriman salah maka jasa_pengiriman tidak berhasil ditambah
44	No. Proses	2.7.2
	Nama	Edit jasa_pengiriman
	Source	administratif
	Input	Data jasa_pengiriman yang akan diedit
	Output	Info jasa_pengiriman yang akan diedit
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data jasa_pengiriman yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data jasa_pengiriman yang akan diedit benar maka jasa_pengiriman berhasil diedit 3. Jika data jasa_pengiriman yang akan diedit salah maka jasa_pengiriman tidak berhasil diedit
45	No. Proses	2.7.3
	Nama	Cari jasa_pengiriman
	Source	administratif
	Input	Data jasa_pengiriman yang akan dicari
	Output	Info jasa_pengiriman yang akan dicari
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data jasa_pengiriman yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data jasa_pengiriman yang akan dicari benar maka pencarian jasa_pengiriman berhasil 3. Jika data jasa_pengiriman yang akan dicari salah maka pencarian jasa_pengiriman tidak berhasil
46	No. Proses	2.7.4
	Nama	hapus jasa_pengiriman
	Source	administratif

	Input	Data jasa_pengiriman yang akan dihapus
	Output	Info jasa_pengiriman yang akan dihapus
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data jasa_pengiriman yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data jasa_pengiriman yang akan dihapus benar maka hapus jasa_pengiriman berhasil 3. Jika data jasa_pengiriman yang akan dihapus salah maka hapus jasa_pengiriman tidak berhasil
47	No. Proses	2.8.1
	Nama	Tambah kategori_pengiriman
	Source	administratif
	Input	Data tambah kategori_pengiriman
	Output	Info kategori_pengiriman berhasil ditambah
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah kategori_pengiriman 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah kategori_pengiriman benar maka kategori_pengiriman berhasil ditambah 3. Jika data tambah kategori_pengiriman salah maka kategori_pengiriman tidak berhasil ditambah
48	No. Proses	2.8.2
	Nama	Edit kategori_pengiriman
	Source	administratif
	Input	Data kategori_pengiriman yang akan diedit
	Output	Info kategori_pengiriman yang akan diedit
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kategori_pengiriman yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data kategori_pengiriman yang akan diedit benar maka kategori_pengiriman berhasil diedit 3. Jika data kategori_pengiriman yang akan diedit salah maka kategori_pengiriman tidak berhasil diedit
49	No. Proses	2.8.3
	Nama	Cari kategori_pengiriman
	Source	administratif
	Input	Data kategori_pengiriman yang akan dicari
	Output	Info kategori_pengiriman yang akan dicari
	Destination	administratif
	Logika	1. Pengguna melakukan input data kategori_pengiriman

	Proses	yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data kategori_pengiriman yang akan dicari benar maka pencarian kategori_pengiriman berhasil 3. Jika data kategori_pengiriman yang akan dicari salah maka pencarian kategori_pengiriman tidak berhasil
50	No. Proses	2.8.4
	Nama	hapus kategori_pengiriman
	Source	administratif
	Input	Data kategori_pengiriman yang akan dihapus
	Output	Info kategori_pengiriman yang akan dihapus
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kategori_pengiriman yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data kategori_pengiriman yang akan dihapus benar maka hapus kategori_pengiriman berhasil 3. Jika data kategori_pengiriman yang akan dihapus salah maka hapus kategori_pengiriman tidak berhasil
51	No. Proses	2.9.1
	Nama	Penyajian informasi data order
	Source	kasir
	Input	data penyajian informasi order
	Output	info penyajian informasi order
	Destination	kasir
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data penyajian informasi order 2. Sistem akan memeriksa jika data penyajian informasi order benar maka informasi order akan ditampilkan 3. Jika data penyajian informasi order salah maka informasi order tidak akan ditampilkan
52	No. Proses	2.9.2
	Nama	Rubah status order
	Source	kasir
	Input	data status order
	Output	info status order
	Destination	kasir
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data status order 2. Sistem akan memeriksa jika data status order benar maka status order akan dirubah 3. Jika data status order salah maka status order tidak akan

		dirubah
53	No. Proses	2.9.3
	Nama	Isi no. resi pengiriman
	Source	kasir
	Input	data no. resi pengiriman
	Output	info no. resi pengiriman
	Destination	kasir
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data no. resi pengiriman 2. Sistem akan memeriksa jika data no. resi pengiriman benar maka input data no. resi pengiriman berhasil 3. Jika data no. resi pengiriman salah maka input data no. resi pengiriman tidak berhasil
54	No. Proses	2.10.1
	Nama	Penyajian informasi data retur
	Source	kasir
	Input	data penyajian informasi retur
	Output	info penyajian informasi retur
	Destination	kasir
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data penyajian informasi retur 2. Sistem akan memeriksa jika data penyajian informasi retur benar maka informasi retur akan ditampilkan 3. Jika data penyajian informasi retur salah maka informasi retur tidak akan ditampilkan
55	No. Proses	2.10.2
	Nama	Rubah status retur
	Source	kasir
	Input	data status retur
	Output	info status retur
	Destination	kasir
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data status retur 2. Sistem akan memeriksa jika data status retur benar maka status retur akan dirubah 3. Jika data status retur salah maka status retur tidak akan dirubah
56	No. Proses	2.10.3
	Nama	Isi no. resi pengiriman retur
	Source	kasir
	Input	data no. resi pengiriman retur
	Output	info no. resi pengiriman retur

	Destination	kasir
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data no. resi pengiriman retur 2. Sistem akan memeriksa jika data no. resi pengiriman retur benar maka input data no. resi pengiriman retur berhasil 3. Jika data no. resi pengiriman retur salah maka input data no. resi pengiriman retur tidak berhasil
57	No. Proses	2.11.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	administratif
	Input	Data tambah provinsi
	Output	Info provinsi berhasil ditambah
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah provinsi 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah provinsi benar maka provinsi berhasil ditambah 3. Jika data tambah provinsi salah maka provinsi tidak berhasil ditambah
58	No. Proses	2.11.2
	Nama	Edit provinsi
	Source	administratif
	Input	Data provinsi yang akan diedit
	Output	Info provinsi yang akan diedit
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data provinsi yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data provinsi yang akan diedit benar maka provinsi berhasil diedit 3. Jika data provinsi yang akan diedit salah maka provinsi tidak berhasil diedit
59	No. Proses	2.11.3
	Nama	Cari provinsi
	Source	administratif
	Input	Data provinsi yang akan dicari
	Output	Info provinsi yang akan dicari
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data provinsi yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data provinsi yang akan dicari benar maka pencarian provinsi berhasil

		3. Jika data provinsi yang akan dicari salah maka pencarian provinsi tidak berhasil
60	No. Proses	2.11.4
	Nama	hapus provinsi
	Source	administratif
	Input	Data provinsi yang akan dihapus
	Output	Info provinsi yang akan dihapus
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data provinsi yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data provinsi yang akan dihapus benar maka hapus provinsi berhasil 3. Jika data provinsi yang akan dihapus salah maka hapus provinsi tidak berhasil
61	No. Proses	2.12.1
	Nama	Tambah kota
	Source	administratif
	Input	Data tambah kota
	Output	Info kota berhasil ditambah
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah kota 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah kota benar maka kota berhasil ditambah 3. Jika data tambah kota salah maka kota tidak berhasil ditambah
62	No. Proses	2.12.2
	Nama	Edit kota
	Source	administratif
	Input	Data kota yang akan diedit
	Output	Info kota yang akan diedit
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kota yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data kota yang akan diedit benar maka kota berhasil diedit 3. Jika data kota yang akan diedit salah maka kota tidak berhasil diedit
63	No. Proses	2.12.3
	Nama	Cari kota
	Source	administratif
	Input	Data kota yang akan dicari

	Output	Info kota yang akan dicari
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kota yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data kota yang akan dicari benar maka pencarian kota berhasil 3. Jika data kota yang akan dicari salah maka pencarian kota tidak berhasil
64	No. Proses	2.12.4
	Nama	hapus kota
	Source	administratif
	Input	Data kota yang akan dihapus
	Output	Info kota yang akan dihapus
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kota yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data kota yang akan dihapus benar maka hapus kota berhasil 3. Jika data kota yang akan dihapus salah maka hapus kota tidak berhasil
65	No. Proses	2.13.1
	Nama	Edit kurs
	Source	administratif
	Input	Data kurs yang akan diedit
	Output	Info kurs yang akan diedit
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kurs yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data kurs yang akan diedit benar maka kurs berhasil diedit 3. Jika data kurs yang akan diedit salah maka kurs tidak berhasil diedit
66	No. Proses	2.13.2
	Nama	hapus kurs
	Source	administratif
	Input	Data kurs yang akan dihapus
	Output	Info kurs yang akan dihapus
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data kurs yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data kurs yang akan dihapus benar maka hapus kurs berhasil

		3. Jika data kurs yang akan dihapus salah maka hapus kurs tidak berhasil
67	No. Proses	2.14.1
	Nama	Tambah bank
	Source	administratif
	Input	Data tambah bank
	Output	Info bank berhasil ditambah
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah bank 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah bank benar maka bank berhasil ditambah 3. Jika data tambah bank salah maka bank tidak berhasil ditambah
68	No. Proses	2.14.2
	Nama	Edit bank
	Source	administratif
	Input	Data bank yang akan diedit
	Output	Info bank yang akan diedit
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data bank yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data bank yang akan diedit benar maka bank berhasil diedit 3. Jika data bank yang akan diedit salah maka bank tidak berhasil diedit
69	No. Proses	2.14.3
	Nama	Cari bank
	Source	administratif
	Input	Data bank yang akan dicari
	Output	Info bank yang akan dicari
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data bank yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data bank yang akan dicari benar maka pencarian bank berhasil 3. Jika data bank yang akan dicari salah maka pencarian bank tidak berhasil
70	No. Proses	2.14.4
	Nama	hapus bank
	Source	administratif
	Input	Data bank yang akan dihapus

	Output	Info bank yang akan dihapus
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data bank yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data bank yang akan dihapus benar maka hapus bank berhasil 3. Jika data bank yang akan dihapus salah maka hapus bank tidak berhasil
71	No. Proses	2.15.1
	Nama	Tambah member
	Source	administratif
	Input	Data tambah member
	Output	Info member berhasil ditambah
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah member 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah member benar maka member berhasil ditambah 3. Jika data tambah member salah maka member tidak berhasil ditambah
72	No. Proses	2.15.2
	Nama	Edit member
	Source	administratif
	Input	Data member yang akan diedit
	Output	Info member yang akan diedit
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data member yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data member yang akan diedit benar maka member berhasil diedit 3. Jika data member yang akan diedit salah maka member tidak berhasil diedit
73	No. Proses	2.15.3
	Nama	Cari member
	Source	administratif
	Input	Data member yang akan dicari
	Output	Info member yang akan dicari
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data member yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data member yang akan dicari benar maka pencarian member berhasil

		3. Jika data member yang akan dicari salah maka pencarian member tidak berhasil
74	No. Proses	2.15.4
	Nama	blok member
	Source	administratif
	Input	Data member yang akan diblok
	Output	Info member yang akan diblok
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data member yang akan diblok 2. Sistem akan memeriksa jika data member yang akan diblok benar maka blok member berhasil 3. Jika data member yang akan diblok salah maka blok member tidak berhasil
75	No. Proses	2.15.5
	Nama	blok member
	Source	administratif
	Input	Data member yang akan diunblok
	Output	Info member yang akan diunblok
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data member yang akan diunblok 2. Sistem akan memeriksa jika data member yang akan diblok benar maka unblok member berhasil 3. Jika data member yang akan diblok salah maka unblok member tidak berhasil
76	No. Proses	2.15.6
	Nama	hapus member
	Source	administratif
	Input	Data member yang akan dihapus
	Output	Info member yang akan dihapus
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data member yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data member yang akan dihapus benar maka hapus member berhasil 3. Jika data member yang akan dihapus salah maka hapus member tidak berhasil
77	No. Proses	2.16.1
	Nama	Tambah ongkos_kirim
	Source	administratif
	Input	Data tambah ongkos_kirim

	Output	Info ongkos_kirim berhasil ditambah
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data tambah ongkos_kirim 2. Sistem akan memeriksa jika data tambah ongkos_kirim benar maka ongkos_kirim berhasil ditambah 3. Jika data tambah ongkos_kirim salah maka ongkos_kirim tidak berhasil ditambah
78	No. Proses	2.16.2
	Nama	Edit ongkos_kirim
	Source	administratif
	Input	Data ongkos_kirim yang akan diedit
	Output	Info ongkos_kirim yang akan diedit
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data ongkos_kirim yang akan diedit 2. Sistem akan memeriksa jika data ongkos_kirim yang akan diedit benar maka ongkos_kirim berhasil diedit 3. Jika data ongkos_kirim yang akan diedit salah maka ongkos_kirim tidak berhasil diedit
79	No. Proses	2.16.3
	Nama	Cari ongkos_kirim
	Source	administratif
	Input	Data ongkos_kirim yang akan dicari
	Output	Info ongkos_kirim yang akan dicari
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data ongkos_kirim yang akan dicari 2. Sistem akan memeriksa jika data ongkos_kirim yang akan dicari benar maka pencarian ongkos_kirim berhasil 3. Jika data ongkos_kirim yang akan dicari salah maka pencarian ongkos_kirim tidak berhasil
80	No. Proses	2.16.4
	Nama	hapus ongkos_kirim
	Source	administratif
	Input	Data ongkos_kirim yang akan dihapus
	Output	Info ongkos_kirim yang akan dihapus
	Destination	administratif
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data ongkos_kirim yang akan dihapus 2. Sistem akan memeriksa jika data ongkos_kirim yang akan dihapus benar maka hapus ongkos_kirim berhasil

		3. Jika data ongkos_kirim yang akan dihapus salah maka hapus ongkos_kirim tidak berhasil
81	No. Proses	6.1.1
	Nama	Laporan penjualan harian
	Source	Pemilik
	Input	Data Laporan penjualan harian
	Output	Info Laporan penjualan harian
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data Laporan penjualan harian 2. Sistem akan memeriksa jika informasi penjualan harian benar maka Laporan penjualan harian akan ditampilkan 3. Jika informasi penjualan harian salah maka Laporan penjualan harian tidak akan ditampilkan
82	No. Proses	6.1.2
	Nama	Laporan penjualan bulanan
	Source	Pemilik
	Input	Data Laporan penjualan bulanan
	Output	Info Laporan penjualan bulanan
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data Laporan penjualan bulanan 2. Sistem akan memeriksa jika informasi penjualan mingguan benar maka Laporan penjualan bulanan akan ditampilkan 3. Jika informasi penjualan mingguan salah maka Laporan penjualan bulanan tidak akan ditampilkan
83	No. Proses	6.1.3
	Nama	penjualan tahunan
	Source	Pemilik
	Input	Data penjualan tahunan
	Output	Info penjualan tahunan
	Destination	Pemilik
	Logika Proses	1. Pengguna melakukan input data penjualan tahunan 2. Sistem akan memeriksa jika penjualan bulanan benar maka penjualan tahunan akan ditampilkan 3. Jika penjualan bulanan salah maka penjualan tahunan tidak akan ditampilkan

III.1.5.4 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data untuk diagram arus data pada aplikasi E-commerce di distro Ohayou adalah sebagai berikut.

Nama aliran data	Data Jabatan
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif Proses 2.1, Proses 2.1.1, Proses 2.1.2, Proses 2.1.3, Proses 2.1.4, Proses 1.1
Deskripsi	Berisi data jabatan
Struktur Data	id_jabatan, nama_jabatan
id_jabatan nama_jabatan	[0..9] [0..9]
Nama aliran data	Data Pegawai
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif Proses 2.2, Proses 2.2.1, Proses 2.2.2, Proses 2.2.3, Proses 2.2.4, Proses 1.3
Deskripsi	Berisi data pegawai
Struktur Data	id_pegawai, nama_pegawai, alamat_pegawai, no_telp_pegawai
id_pegawai nama_pegawai alamat_pegawai no_telp_pegawai	[0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9]
Nama aliran data	Data Member
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 1.3,Proses 5,1, Proses 4.1, Proses 4.2, Proses 2.15.1, Proses 2.15.2, Proses 2.15.3, Proses 2.15.4
Deskripsi	Berisi data Member
Struktur Data	id_member, nama_depan, nama_belakang , alamat, jk,
id_member nama_depan nama_belakang alamat jk	[0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]

Nama aliran data	Data User
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 1.3,Proses 5,1, Proses 4.1, Proses 4.2, Proses 2.15.1, Proses 2.15.2, Proses 2.15.3, Proses 2.15.4
Deskripsi	Berisi data user
Struktur Data	id_user, username, password,email
id_user username password email	[0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data Produk
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.1,Prosses 6.1, Proses 2.6.1, Proses 2.6.2, Proses 2.6.3, Proses 2.6.4
Deskripsi	Berisi data Produk
Struktur Data	id_produk, nama_produk, stok, harga, berat
id_user nama_produk stok harga berat	[0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [0..9] [0..9]
Nama aliran data	Data Kategori
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.1, Proses 2.3.1, Proses 2.3.2, Proses 2.3.3, Proses 2.3.4
Deskripsi	Berisi data Kategori
Struktur Data	id_kategori, nama_kategori
id_kategori nama_kategori	[0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data warna
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.1, Proses 2.4.1, Proses 2.4.2, Proses 2.4.3, Proses 2.3.4
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur Data	id_kategori, nama_warna
id_warna nama_warna	[0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data ukuran
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member

	Proses 5.1, Proses 2.5.1, Proses 2.5.2, Proses 2.5.3, Proses 2.5.4
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur Data	id_kategori, nama_ukuran
id_ukuran nama_ukuran	[0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data provinsi
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.3, Proses 2.11.1, Proses 2.11.2, Proses 2.11.3, Proses 2.11.4
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur Data	id_provinsi, nama_provinsi
id_provinsi nama_provinsi	[0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data kota
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.3, Proses 2.12.1, Proses 2.12.2, Proses 2.12.3, Proses 2.12.4
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur Data	id_kota, nama_kota
id_kota nama_kota	[0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data kurs
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.4, Proses 2.13.1, Proses 2.13.2, Proses 2.13.3, Proses 2.13.4
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur Data	id_kurs, kurs
id_kurs	[0..9]
kurs	[0..9]
Nama aliran data	Data ongkos_kirim
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.3, Proses 2.16.1, Proses 2.16.2, Proses 2.16.3, Proses 2.16.4
Deskripsi	Berisi data ongkos_kirim
Struktur Data	id_ongkos_kirim, nama_ongkos_kirim
id_ongkos_kirim nama_ongkos_kirim	[0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data bank
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member

	Proses 5.6, Proses 2.14.1, Proses 2.14.2, Proses 2.14.3, Proses 2.14.4
Deskripsi	Berisi data bank
Struktur Data	id_bank, nama_bank
id_bank nama_bank	[0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data pembayaran
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.6, Proses 2.9.1, Proses 2.9.2, Proses 2.9.3, Proses 2.9.4
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur Data	atas_nama, tgl_bayar
atas_nama tgl_bayar	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data pengiriman
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.6, Proses 2.9.1, Proses 2.9.2, Proses 2.9.3, Proses 2.9.4
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur Data	nama_kirim, kode_pos_kirim, no_resi, alamat_kirim
nama_kirim kode_pos_kirim no_resi, alamat_kirim	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data jasa_pengiriman
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.3, Proses 2.7.1, Proses 2.7.2, Proses 2.7.3, Proses 2.7.4
Deskripsi	Berisi data bank
Struktur Data	id_jasa_pengiriman, nama_jasa_pengiriman
id_jasa_pengiriman nama_jasa_pengiriman	[0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data kategori_pengiriman
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.3, Proses 2.8.1, Proses 2.8.2, Proses 2.8.3, Proses 2.8.4
Deskripsi	Berisi data bank
Struktur Data	id_kategori_pengiriman, namakategori_pengiriman
id_kategori_pengiriman	[0..9]

nama_kategori_pengiriman	[A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data order
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.4, Proses 5.5, Proses 5.6, Proses 2.9.1, Proses 2.9.2, Proses 2.9.3
Deskripsi	Berisi data order
Struktur Data	id_order, status_order, tgl_order,total_bayar, expired_date
id_order status_order tgl_order total_bayar expired_date	[0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data detail_order
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.4, Proses 5.5, Proses 5.6, Proses 2.9.1, Proses 2.9.2, Proses 2.9.3
Deskripsi	Berisi data detail_order
Struktur Data	id_detail_order,jumlah,total_harga,jumlah_lebih
id_detail_order jumlah total_harga jumlah_lebih	[0..9] [0..9] [0..9] [0..9]
Deskripsi	Berisi data cart
Struktur Data	id_order, status_order, tgl_order,total_bayar, expired_date
id_cart status_order tgl_order total_bayar expired_date	[0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama aliran data	Data detail_order
Where Used/ How Used	Pemilik, Kasir, Produksi, Administratif, member Proses 5.4, Proses 5.5, Proses 5.6, Proses 2.9.1, Proses 2.9.2, Proses 2.9.3
Deskripsi	Berisi data cart_detail
Struktur Data	id_cart_detail,jumlah,total_harga,jumlah_lebih
id_cart_detail jumlah total_harga jumlah_lebih	[0..9] [0..9] [0..9] [0..9]

III.1.6 Perancangan Sistem

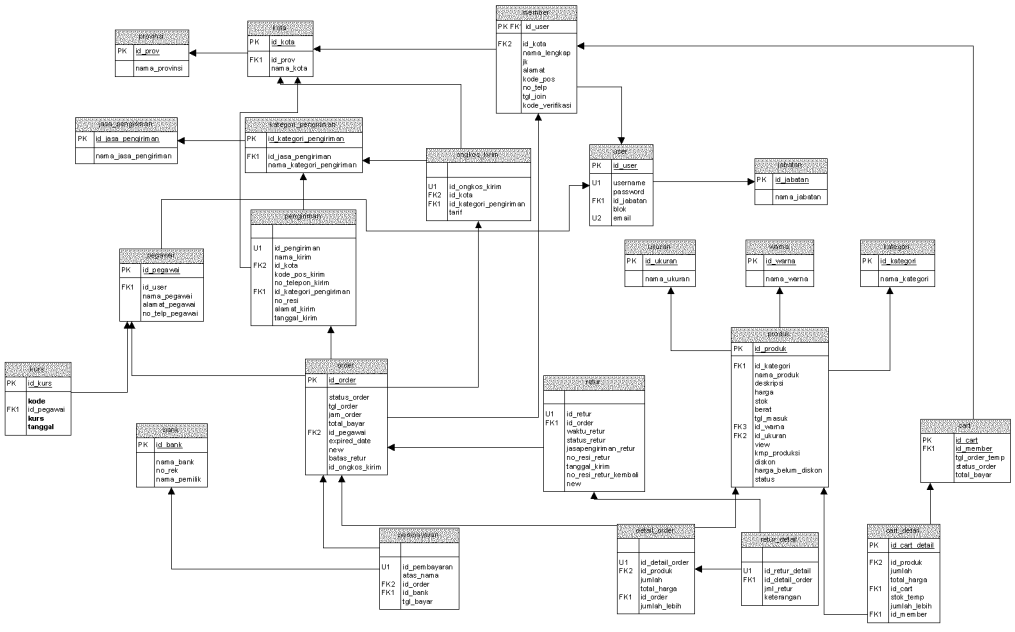
Perancangan akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

III.1.6.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang tehubung dan tersimpan secara bersama-sama.

1. Diagram Relasi

Skema Relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Adapun skema relasi yang terdapat pada aplikasi E-commerce di distro Ohayou adalah sebagai berikut.



Gambar III.35 Skema Relasi

III.1.6.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel – tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-commerce* di distro *Ohayou* ini adalah sebagai berikut.

1. Nama tabel : tabel member

   Primary Key : id_member

   Foreign Key : id_kota (reference kota), id_user (reference user)

   Jumlah record : 10

Tabel III.14 Tabel Member

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_member	integer	11	PK
id_kota	integer	11	FK reference tabel kota (id_kota)
id_user	integer	10	FK reference tabel user (id_user)
nama_lengkap	varchar	45	
Jk	varchar	20	
Alamat	text		
kode_pos	integer	5	
no_telp	varchar	15	
tgl_join	datetime		
kode_verifikasi	varchar	255	

2. Nama tabel : tabel order

   Primary Key : id_order

   Foreign Key : id_member (reference member) , id_pegawai (reference pegawai), id_ pengiriman (reference pengiriman)

   Jumlah record : 11

Tabel III.15 Tabel Order

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_order	integer	11	PK
id_member	integer	11	FK reference tabel member (id_ member)
Id_ongkos_kirim	integer	11	FK reference tabel ongkos_kirim (id_ongkos_kirim)
status_order	enum		('Belum Dibayar','Menunggu Konfirmasi Toko','Pembayaran Telah Dikonfirmasi','Produksi','Barang Dikirim','Barang Diterima','Batal')
tgl_order	varchar	10	
jam_order	timestamp		
total_bayar	double		
id_pegawai	integer	11	FK reference tabel pegawai (id_ pegawai)
id_pengiriman	timestamp	11	FK reference tabel pengiriman (id_pengiriman)
expired_date	datetime		
new	integer	11	
Batas_retur	datetime		

3. Nama tabel : tabel detail order

   Primary Key : id_detail_order

   Foreign Key : id_order (reference order), id_produk (reference produk)

   Jumlah record : 6

Tabel III.16 Tabel Detail Order

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_detail_order	integer	11	Unique
id_produk	integer	11	FK reference tabel produk (id_produk)
jumlah	integer	11	
total_harga	double		
id_order	integer	11	FK reference tabel order (id_order)

Jumlah_lebih	integer	11	

4. Nama tabel : tabel produk

   Primary Key : id_produk

   Foreign Key : id_kategori (reference kategori), id_warna(reference warna), id_ukuran(reference ukuran)

   Jumlah record : 14

Tabel III.17 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_produk	integer	11	PK
id_kategori	integer	11	FK reference tabel kategori (id_kategori)
nama_produk	varchar	45	
Deskripsi	text		
Harga	double		
Stok	integer	11	
Berat	integer	11	
tgl_masuk	datetime		
id_warna	integer	11	FK reference tabel warna (id_warna)
id_ukuran	integer	11	FK reference tabel ukuran (id_ukuran)
view	integer	30	
Kmp_produksi	integer	11	
Diskon	integer	11	
Harga_belum_diskon	integer	11	

5. Nama tabel : tabel kota

   Primary Key : id_kota

   Foreign Key : id_prov (reference provinsi)

   Jumlah record : 3

Tabel III.18 Tabel Kota

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_kota	integer	11	PK
id_prov	integer	11	FK reference tabel provinsi (id_provinsi)
nama_kota	varchar	40	

6. Nama tabel : tabel kategori_pengiriman

   Primary Key : id_kategori_pengiriman

   Foreign Key : id_jasa_pengiriman (reference jasa_pengiriman)

   Jumlah record : 3

Tabel III.19 Tabel kategori_pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_kategori_pengiriman	integer	11	PK
id_jasa_pengiriman	integer	11	FK reference tabel jasa_pengiriman (id_jasa_pengiriman)
nama_kategori_pengiriman	varchar	30	

7. Nama tabel : tabel kategori

   Primary Key : id_kategori

   Foreign Key :

   Jumlah record : 2

Tabel III.20 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_kategori	integer	11	PK
nama_kategori	varchar	30	

8. Nama tabel : tabel warna

   Primary Key : id_warna

   Foreign Key :

   Jumlah record : 2

Tabel III.21 Tabel Warna

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_warna	integer	11	PK
nama_warna	varchar	20	

9. Nama tabel : tabel ukuran

   Primary Key : id_ukuran

   Foreign Key :

   Jumlah record : 2

Tabel III.22 Tabel Ukuran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_ukuran	integer	11	PK
nama_ukuran	varchar	20	

10. Nama tabel : tabel user

    Primary Key : id_ user

    Foreign Key : id_jabatan (reference jabatan)

    Jumlah record : 6

Tabel III.23 Tabel user

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_user	integer	11	PK
username	varchar	20	

password	varchar	255	
id_jabatan	integer	5	FK reference tabel jabatan (id_jabatan)
Blok	varchar	10	
email	varchar	255	

11. Nama tabel : tabel provinsi

    Primary Key : id_ prov

    Foreign Key :

    Jumlah record : 2

Tabel III.24 Tabel provinsi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_prov	integer	11	PK
Nama_provinsi	varchar	40	

12. Nama tabel : tabel jabatan

    Primary Key : id_ jabatan

    Foreign Key :

    Jumlah record : 2

Tabel III.25 Tabel Jabatan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_jabatan	integer	11	PK
Nama_jabatan	varchar	20	

13. Nama tabel : tabel pegawai

    Primary Key : id_ pegawai

    Foreign Key : id_user (reference user)

Jumlah record : 5

Tabel III.26 Tabel Pegawai

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_pegawai	integer	11	PK
id_user	integer	11	FK reference tabel user (id_user)
nama_pegawai	varchar	45	
alamat_pegawai	text		
no_telp_pegawai	varchar	20	

14. Nama tabel : tabel bank

    Primary Key : id_ bank

    Foreign Key :

    Jumlah record : 4

Tabel III.27 Tabel Bank

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_bank	integer	11	PK
nama_bank	varchar	45	
no_rek	varchar	45	
nama_pemilik	varchar	45	

15. Nama tabel : tabel pembayaran

    Primary Key : id_ pembayaran

    Foreign Key : id_order (reference order), id_bank (reference bank)

    Jumlah record : 5

Tabel III.28 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan

	Data		
id_pembayaran	integer	11	Unique
atas_nama	varchar	75	
id_order	integer	11	FK reference tabel order (id_ order)
id_bank	integer	11	FK reference tabel bank (id_bank)
tgl_bayar	datetime		

16. Nama tabel : tabel ongkos_kirim

    Primary Key : id_ongkos_kirim

    Foreign Key : id_kota (reference kota), id_kategori_pengiriman

    (reference kategori_pengiriman)

    Jumlah record : 4

Tabel III.29 Tabel Ongkos_kirim

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_ongkos_kirim	integer	11	Unique
id_kota	integer	11	FK reference tabel kota (id_ kota)
id_kategori_pengiriman	integer	11	FK reference tabel kategori_pengiriman (id_kategori_pengiriman)
tarif	double		

17. Nama tabel : tabel jasa_pengiriman

    Primary Key : id_ jasa_pengiriman

    Foreign Key :

    Jumlah record : 2

Tabel III.30 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_jasa_pengiriman	integer	11	PK

nama_jasa_pengiriman	varchar	30	

18. Nama tabel : tabel cart

    Primary Key : id_cart

    Foreign Key : id_member (reference member)

    Jumlah record : 5

Tabel III.31 Tabel cart

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_cart	integer	11	PK
id_member	integer	11	FK reference tabel member (id_member)
Tgl_order_temp	datetime		
total_bayar	integer	11	

19. Nama tabel : tabel cart_detail

    Primary Key : id_cart_detail

    Foreign Key : id_cart (reference cart), id_produk (reference produk)

    Jumlah record :7

Tabel III.32 Tabel cart_detail

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_cart_detail	integer	11	PK
id_produk	integer	11	FK reference tabel produk (id_produk)
Jumlah	integer		

total_harga	double		
id_cart	integer	11	FK reference tabel cart (id_cart)
stok_temp	integer	11	
Jumlah_lebih	integer	11	

20. Nama tabel : tabel kurs

    Primary Key : kode

    Foreign Key : id_pegawai (reference pegawai)

    Jumlah record :5

Tabel III.33 Tabel kurs

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_kurs	integer	11	
kode	varchar	3	PK
id_pegawai	integer	11	FK reference tabel pegawai (id_pegawai)
kurs	double	11	
tanggal	date		

21. Nama tabel : tabel pengiriman

    Primary Key : id_pengiriman

    Foreign Key : id_kota (reference kota), id_kategori_pengiriman (reference kategori_pengiriman)

    Jumlah record : 9

Tabel III.34 Tabel pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_pengiriman	integer	11	Unique
nama_kirim	varchar	255	
id_kota	integer	11	FK reference tabel kota (id_kota)
kode_pos_kirim	integer	5	
no_telepon_kirim	integer	255	
id_kategori_pengiriman	integer	11	FK reference tabel kategori_pengiriman (id_ kategori_pengiriman)
no_resi	varchar	255	
alamat_kirim	varchar	255	
Tanggal_kirim	date		

22. Nama tabel : tabel retur

    Primary Key : id_retur

    Foreign Key : id_order (reference order)

    Jumlah record : 8

Tabel III.35 Tabel Retur

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_retur	integer	11	Unique
id_order	integer	11	FK reference tabel order (id_order)
waktu_retur	date		
status_retur	enum		('Menunggu Konfirmasi Toko','Diterima','Ditolak','Dikirim oleh Pelanggan','Dikirim oleh Toko')
jasapengiriman_retur	varchar	30	
no_resi_retur	integer	40	
tanggal_kirim	date		
no_resi_retur_kembali	varchar	30	
New	Integer	11	

23. Nama tabel : tabel retur_detail

Primary Key : id_retur_detail

Foreign Key : id_retur (reference retur), id_detail_order (reference detail_order)

Jumlah record : 5

Tabel III.36 Tabel retur_detail

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_retur_detail	integer	11	Unique
id_retur	integer	11	FK reference tabel retur (id_retur)
id_detail_order	integer	11	FK reference tabel detail order (id_detail_order)
jml_retur	integer	11	
keterangan	enum		('Barang Tidak Sesuai','Barang Rusak')

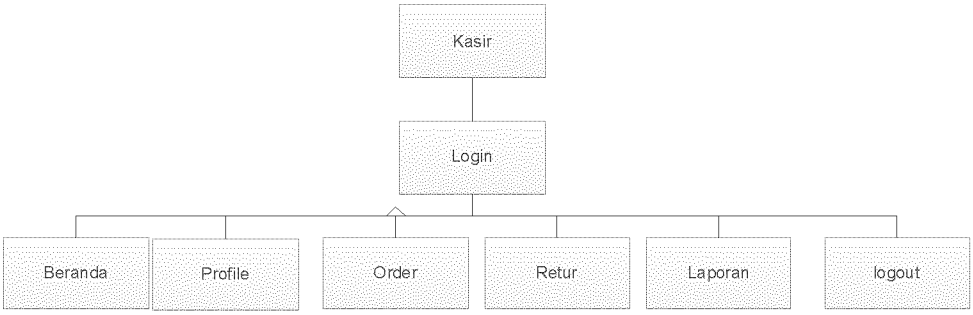
III.1.7 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan asitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan Struktur Menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan semantik.

III.1.7.1 Perancangan Struktur Menu

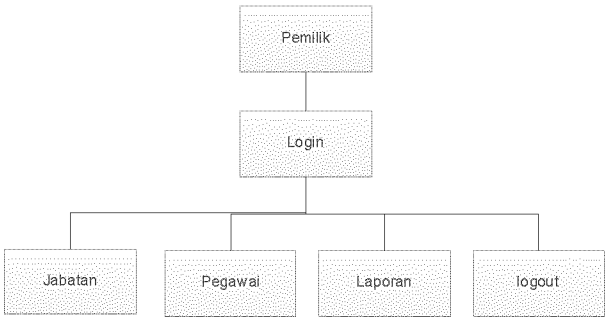
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu pemilik, kasir dan pengunjung. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut.

1. Struktur menu kasir



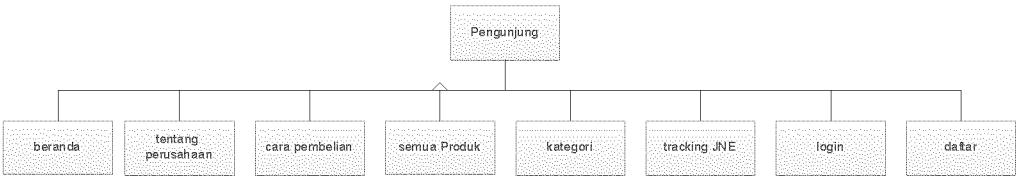
Gambar III.36 Struktur Menu Kasir

2. Struktur Menu Pemilik



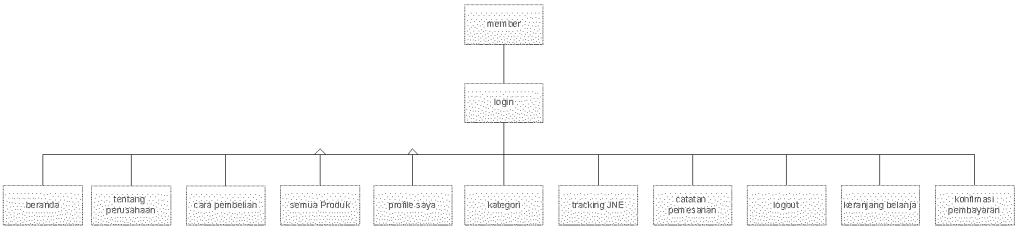
Gambar III.37 Struktur Menu Pemilik

3. Struktur Menu Pengunjung



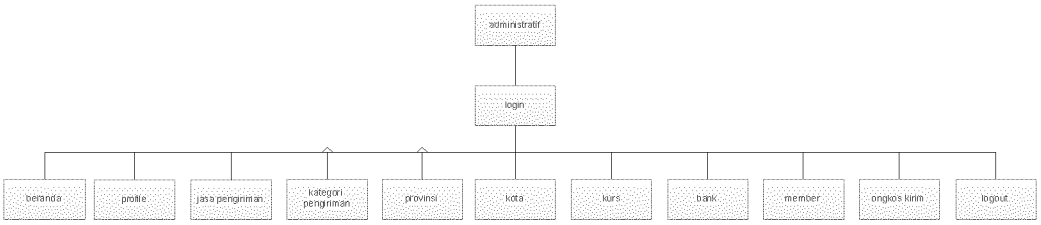
Gambar III.38 Struktur Menu Pengunjung

4. Struktur Menu Member



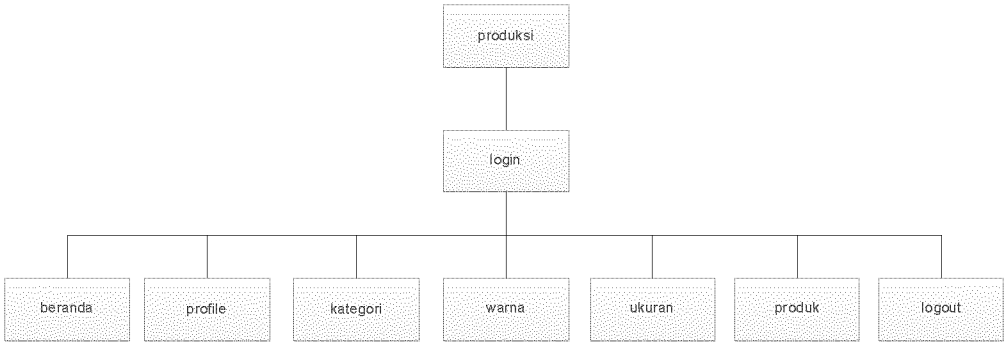
Gambar III.39 Struktur Menu Member

5. Struktur Menu Administratif



Gambar III.40 Struktur Menu Administratif

6. Struktur Menu Produksi

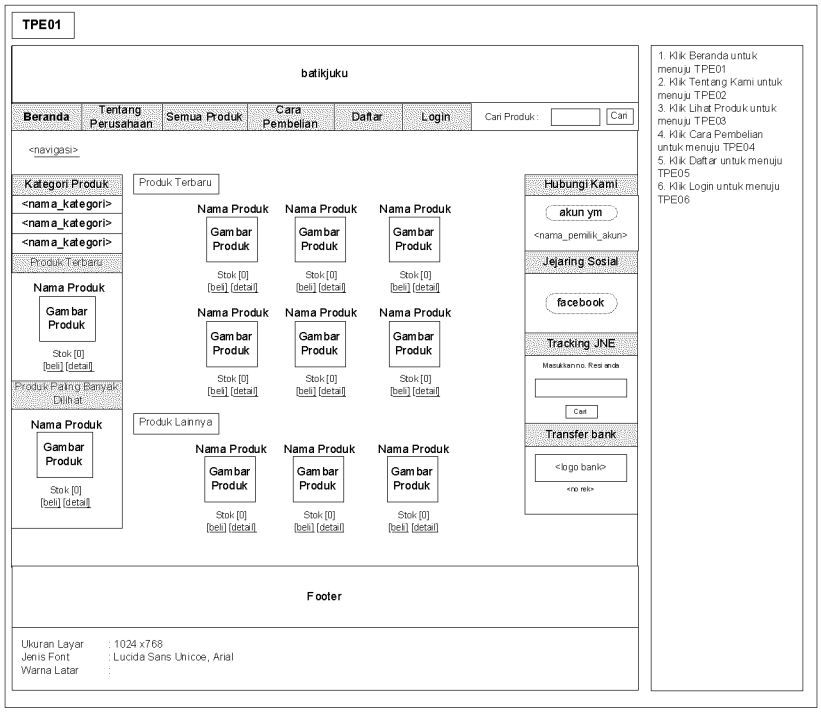


Gambar III.41 Struktur Menu Produksi

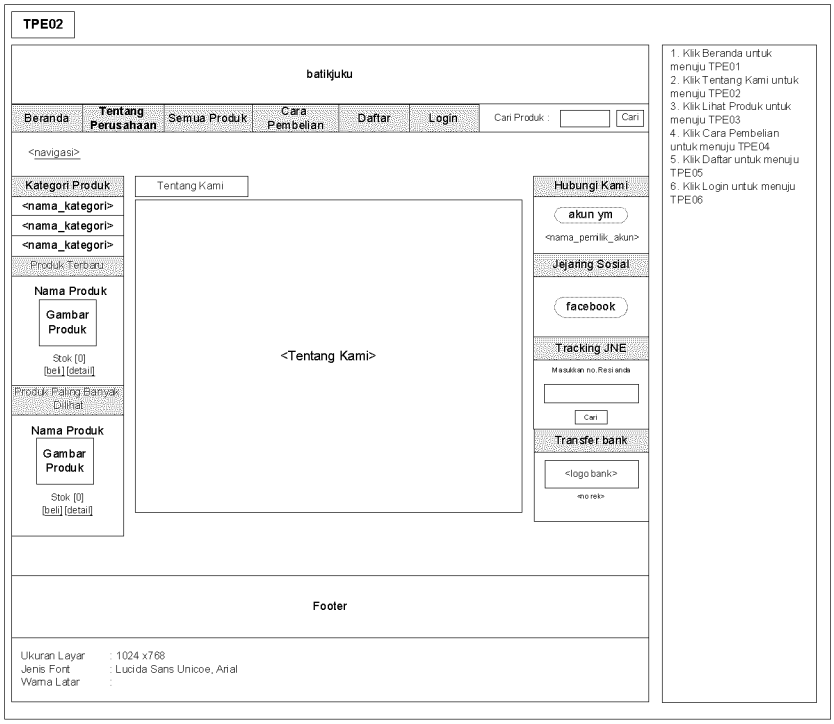
III.1.7.2 Perancangan Antarmuka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, dan jaringan semantik.

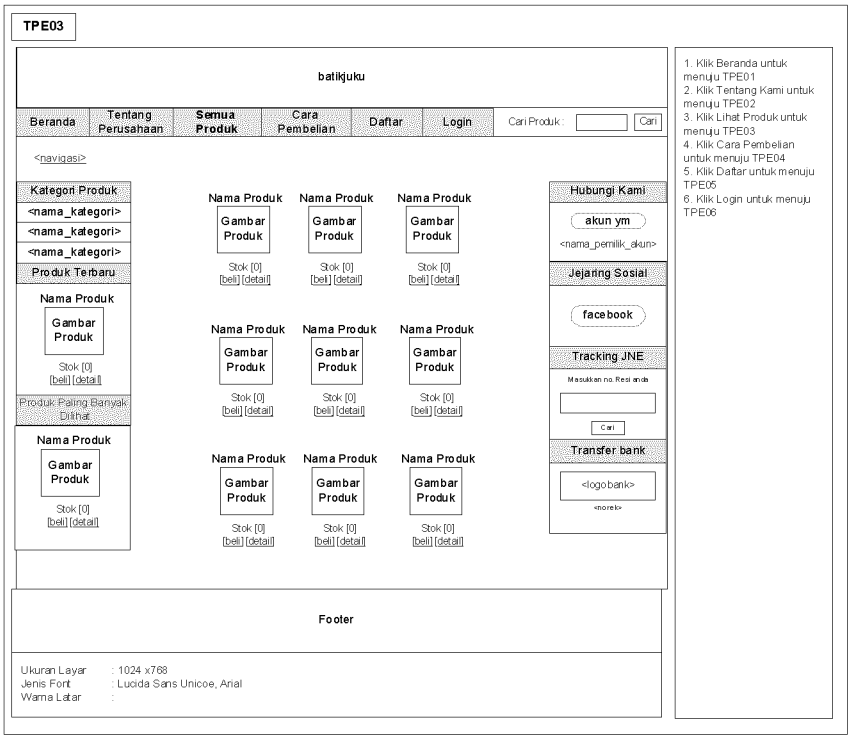
1. Perancangan Antarmuka Pengunjung



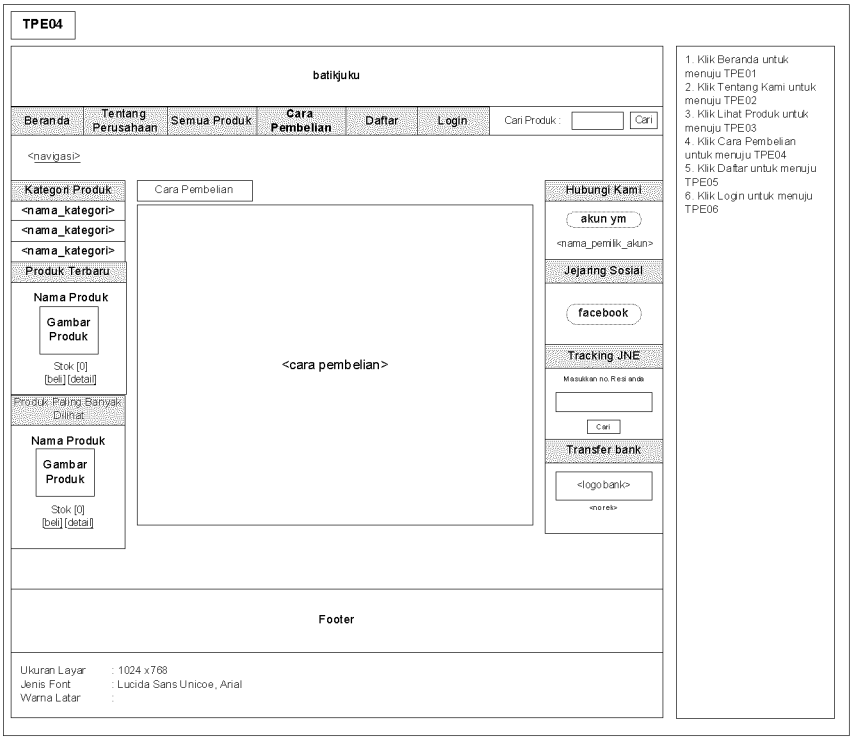
Gambar III.42 Antarmuka Pengunjung TPE01



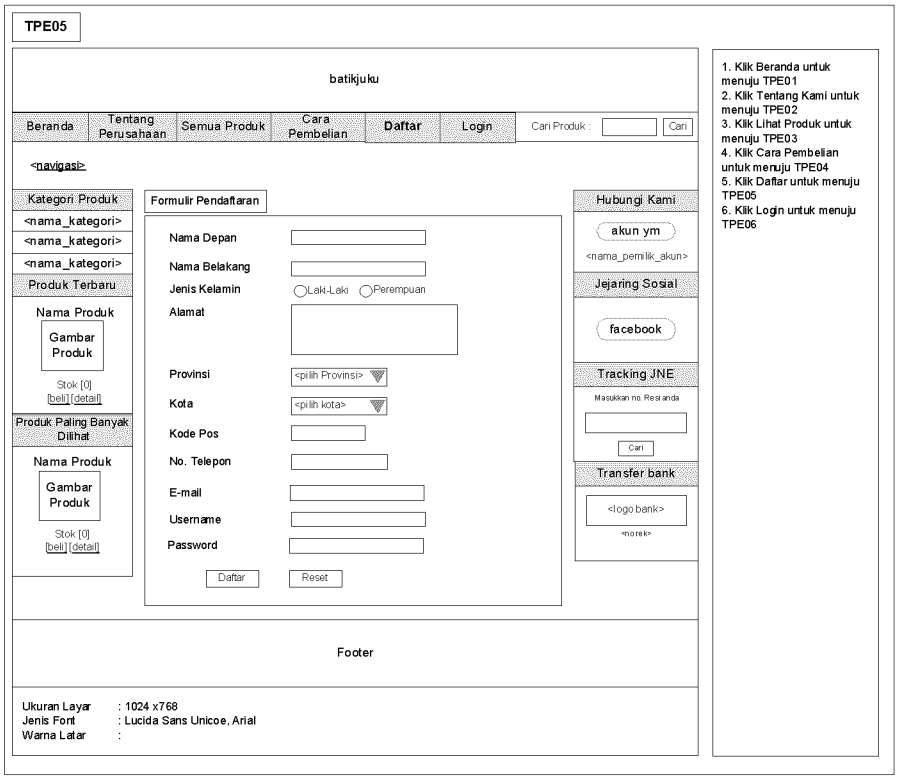
Gambar III.43 Antarmuka Pengunjung TPE02



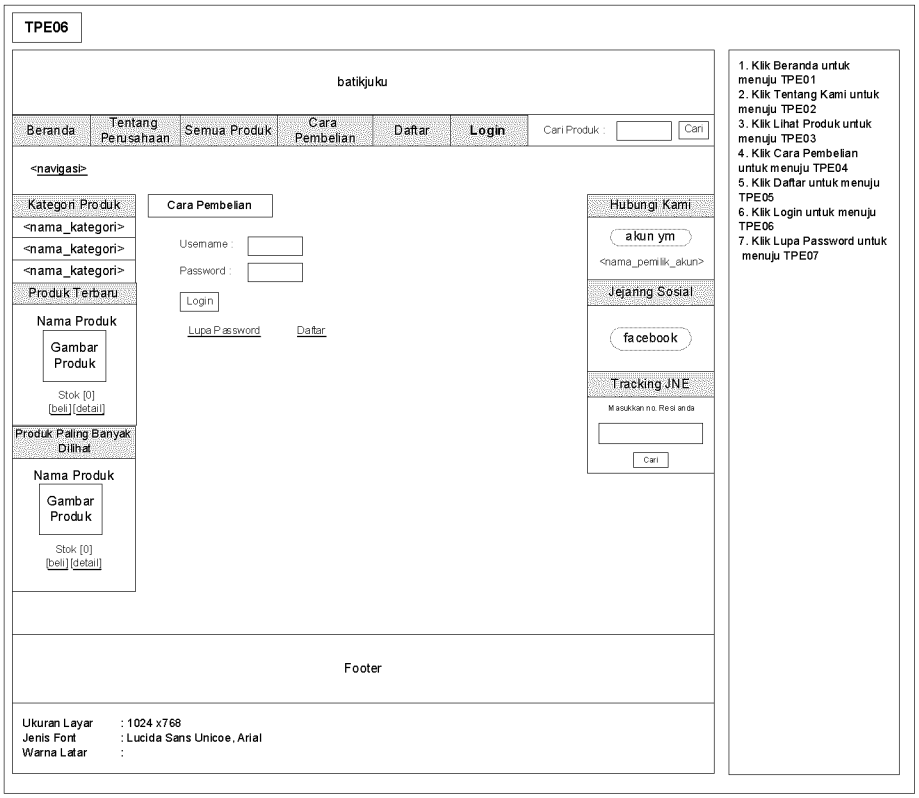
Gambar III.44 Antarmuka Pengunjung TPE03



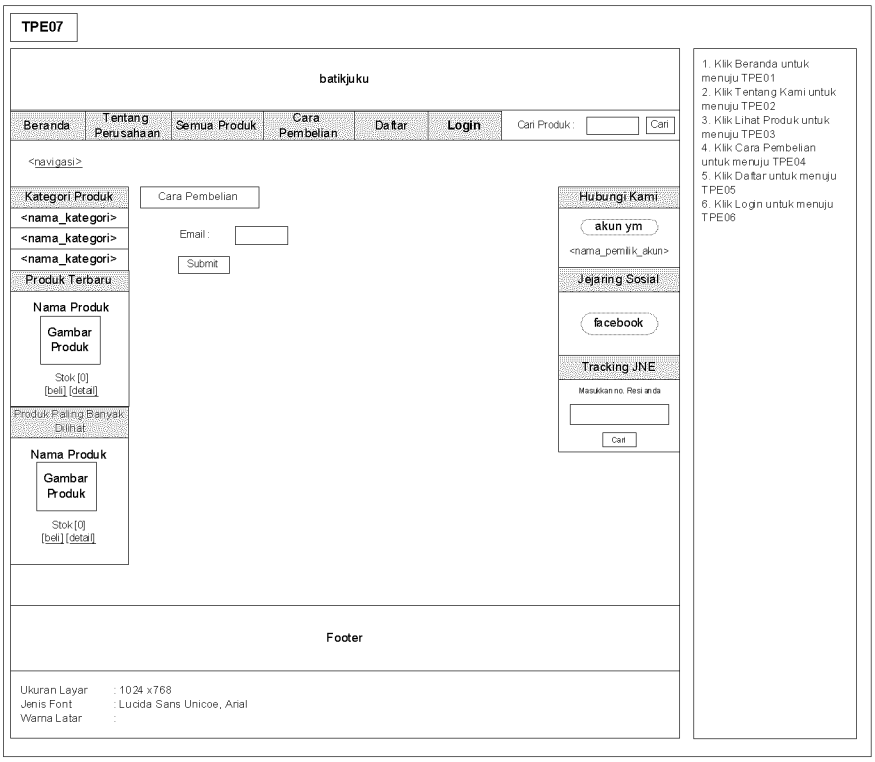
Gambar III.45 Antarmuka Pengunjung TPE04



Gambar III.46 Antarmuka Pengunjung TPE05

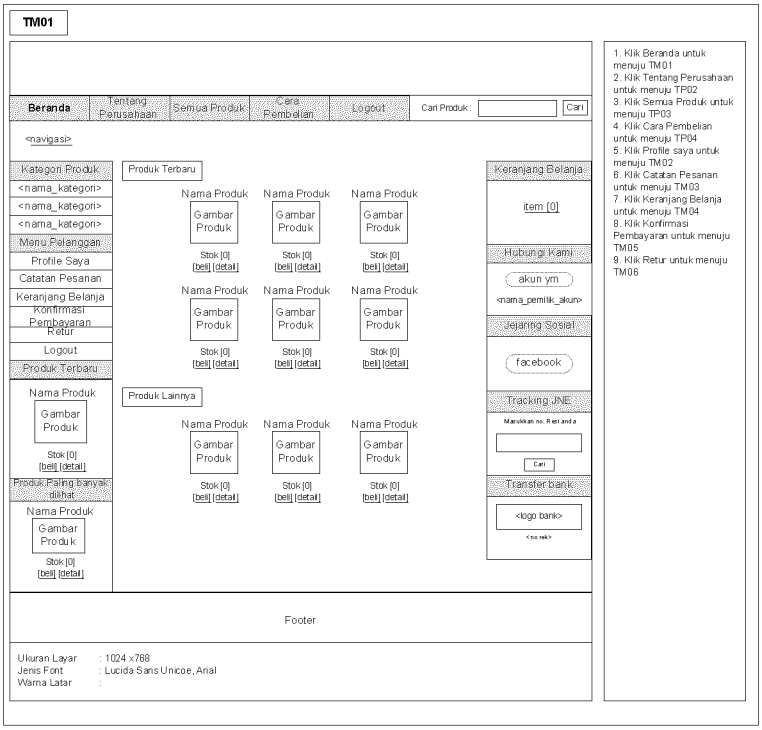


Gambar III.47 Antarmuka Pengunjung TPE06

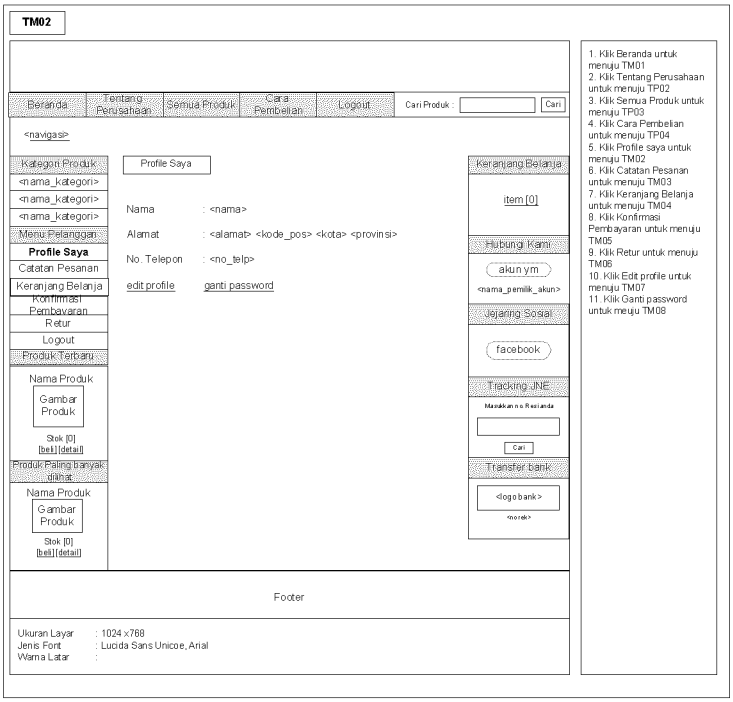


Gambar III.48 Antarmuka Pengunjung TPE07

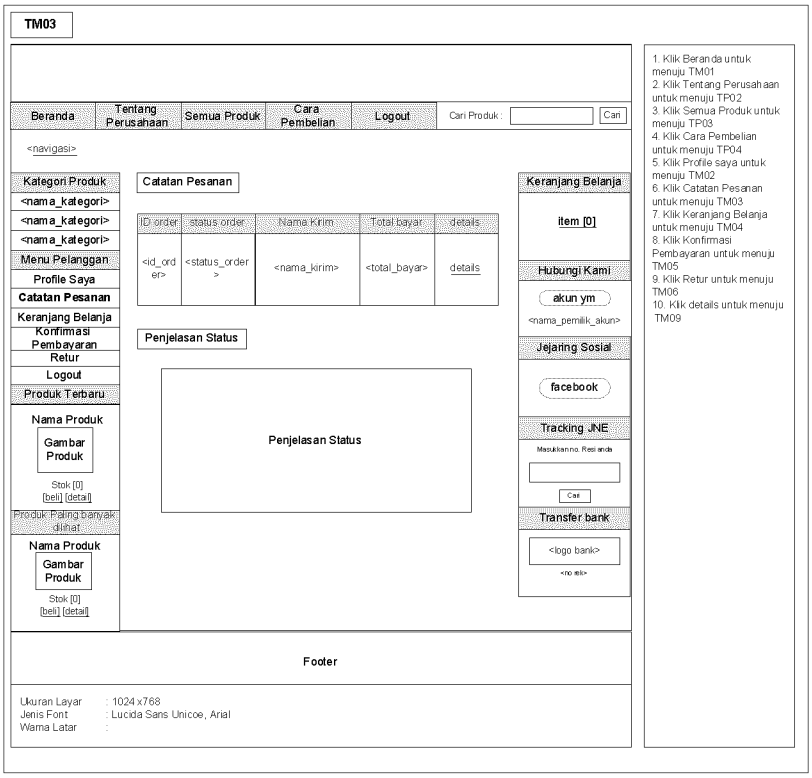
2. Perancangan Antarmuka Member



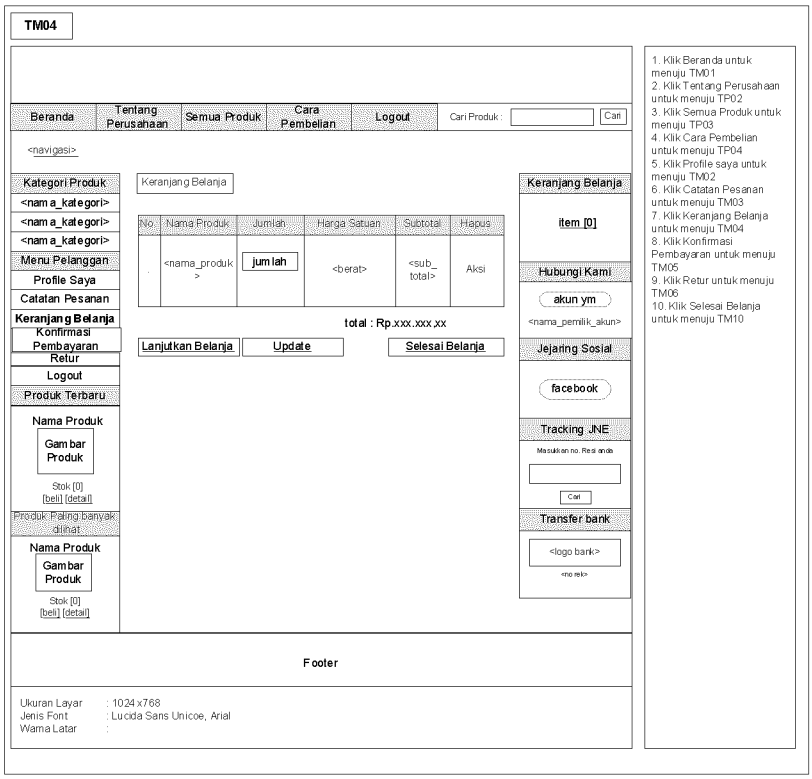
Gambar III.49 Antarmuka Member TM01



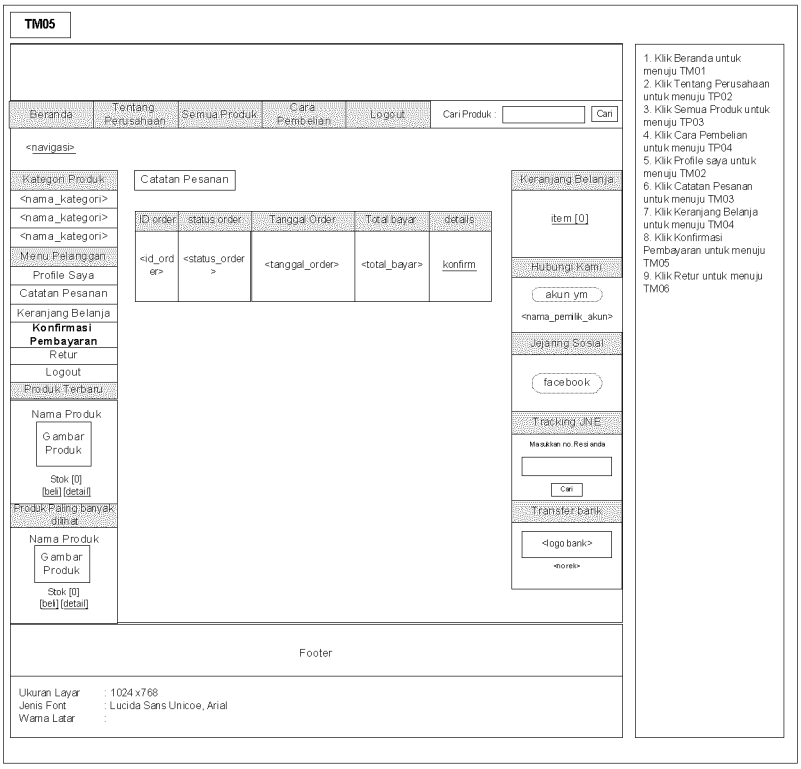
Gambar III.50 Antarmuka Member TM02



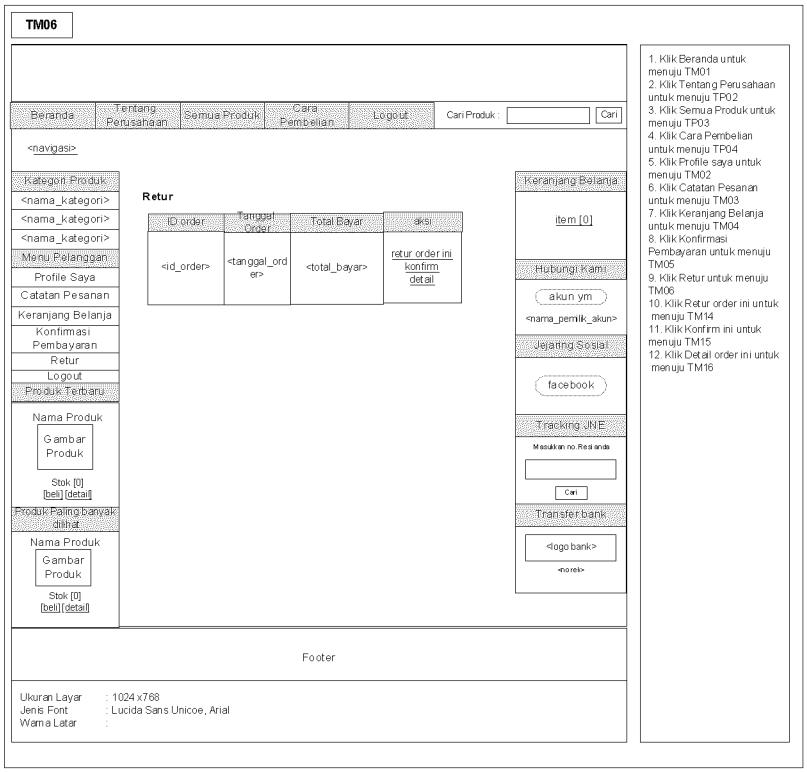
Gambar III.51 Antarmuka Member TM03



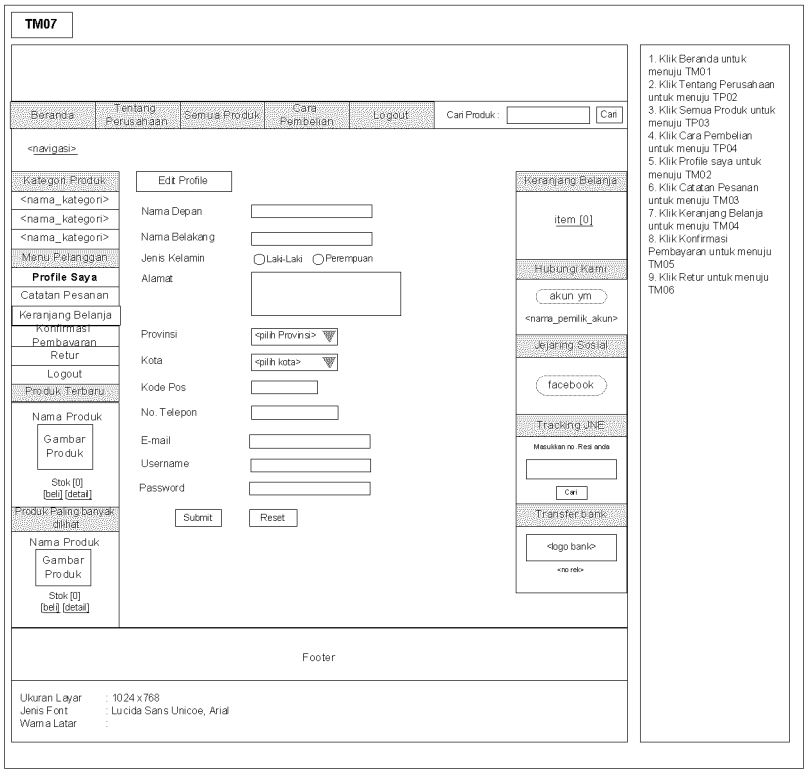
Gambar III.52 Antarmuka Member TM04



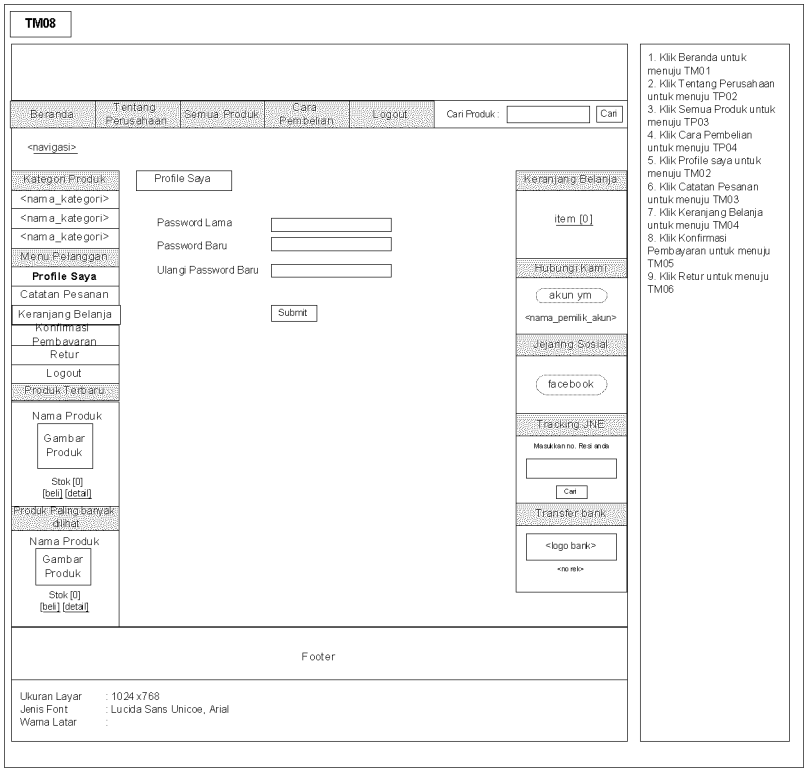
Gambar III.53 Antarmuka Member TM05



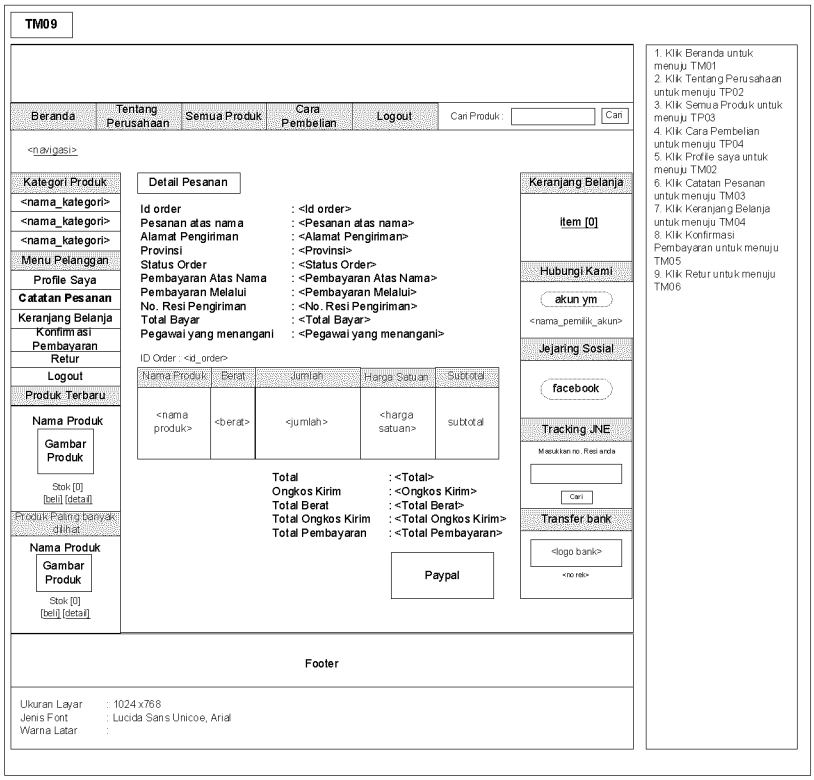
Gambar III.54 Antarmuka Member TM06



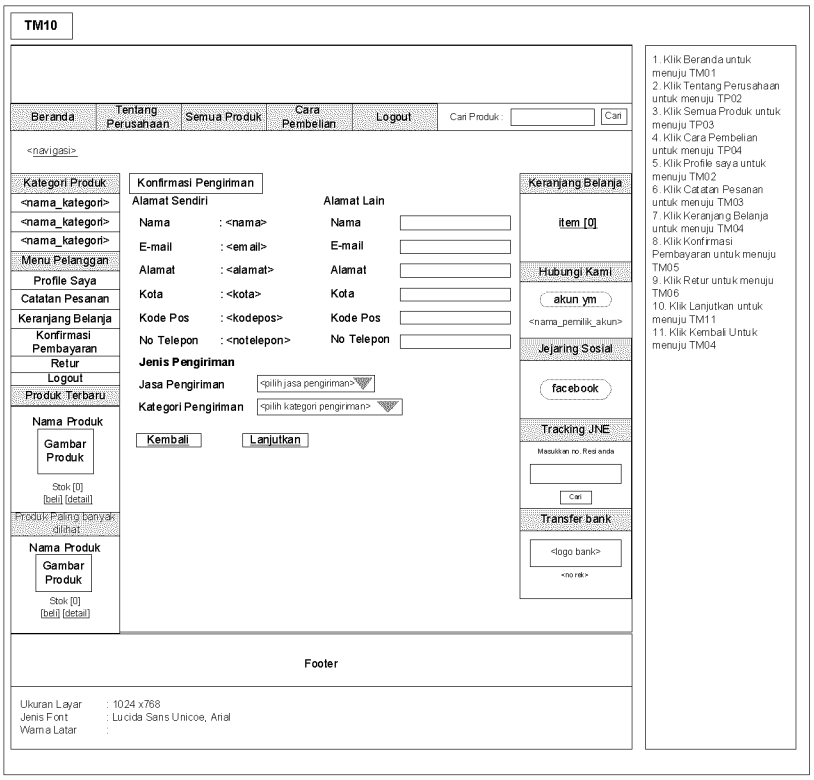
Gambar III.55 Antarmuka Member TM06



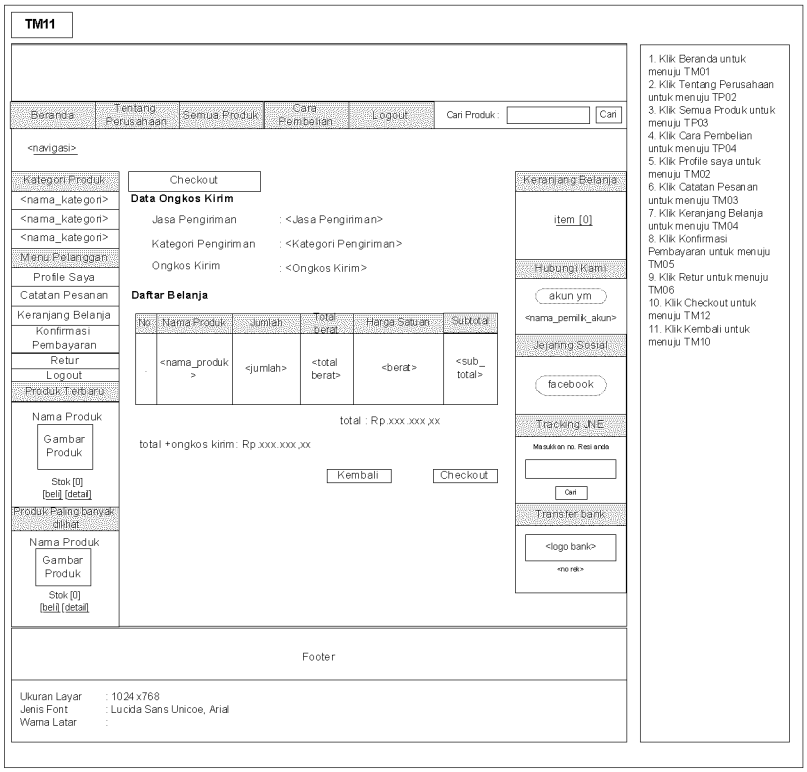
Gambar III.56 Antarmuka Member TM08



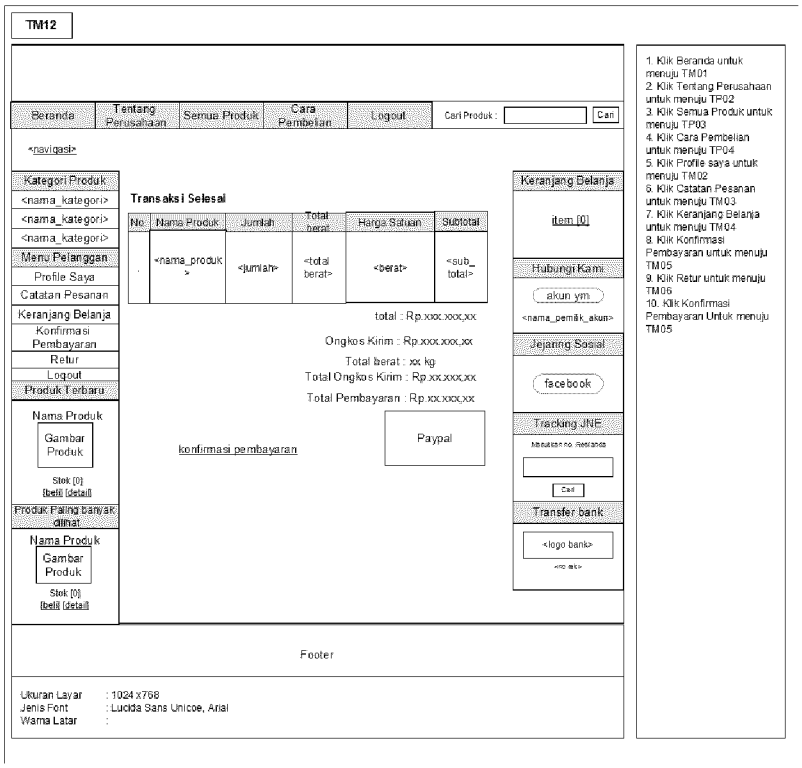
Gambar III.57 Antarmuka member TM09



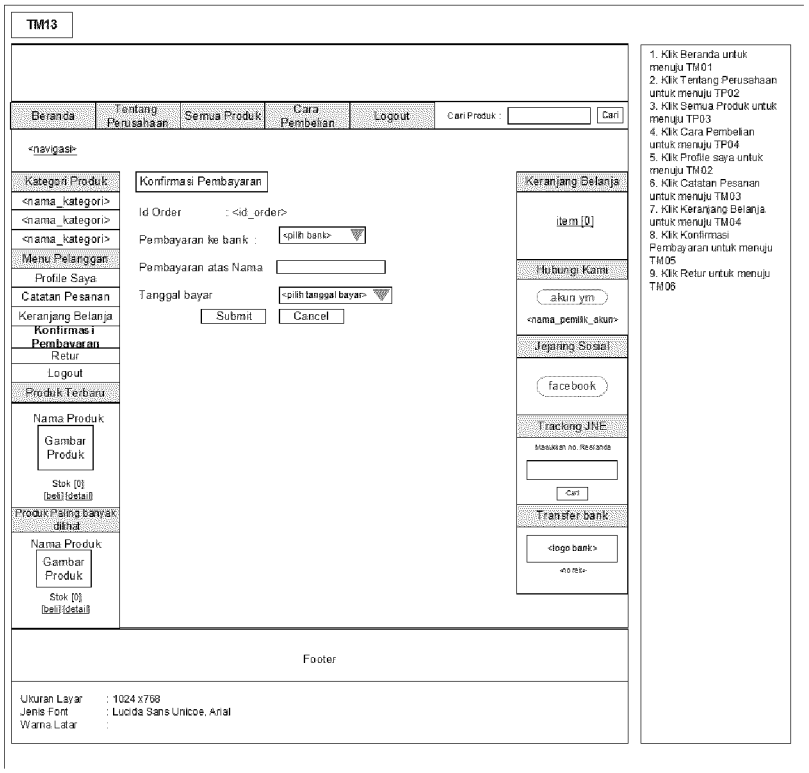
Gambar III.58 Antarmuka member TM10



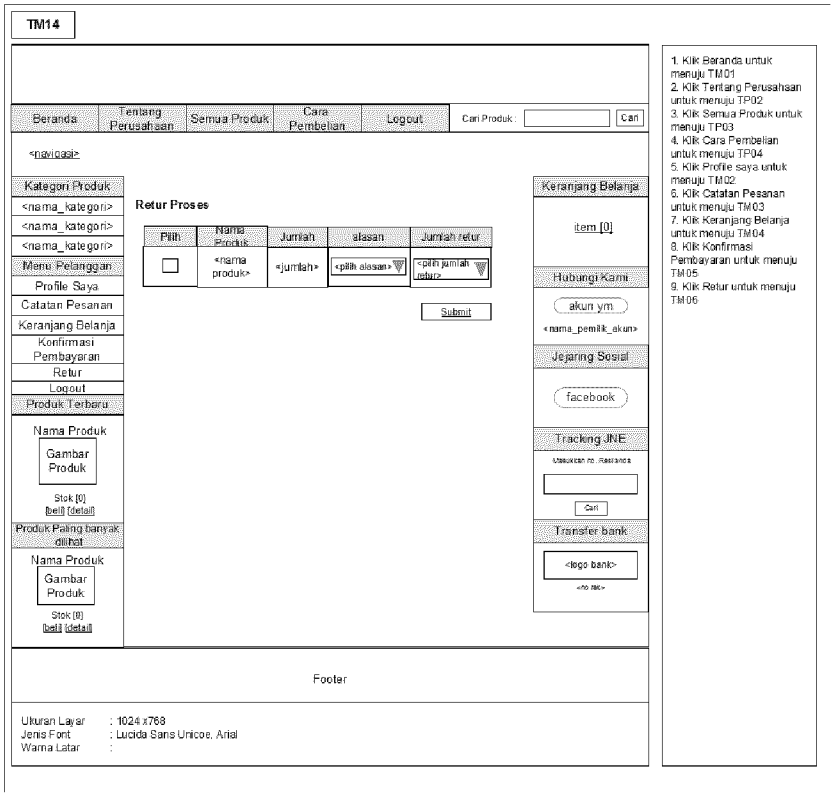
Gambar III.59 Antarmuka member TM11



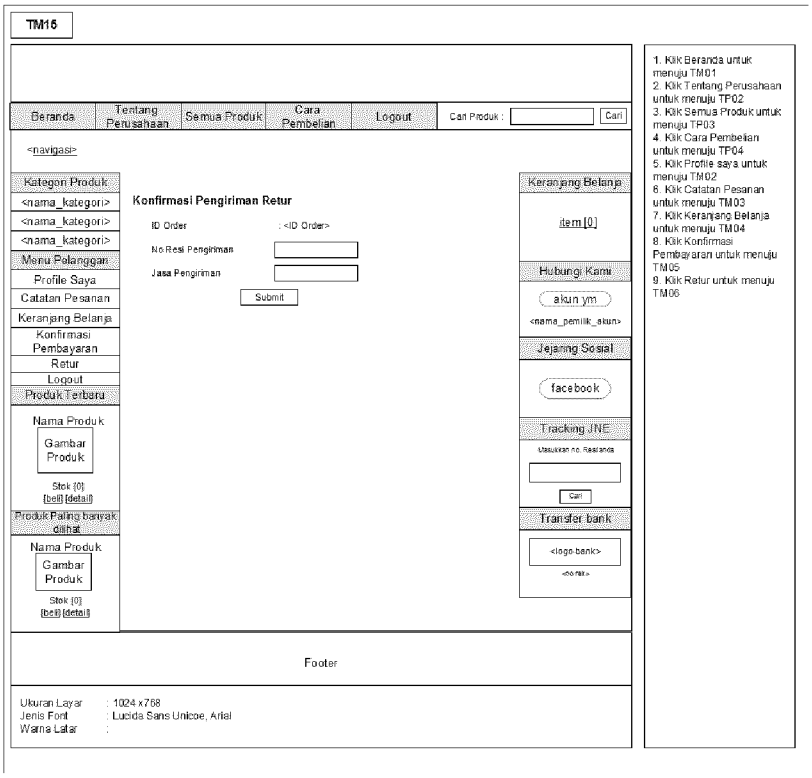
Gambar III.60 Antarmuka member TM12



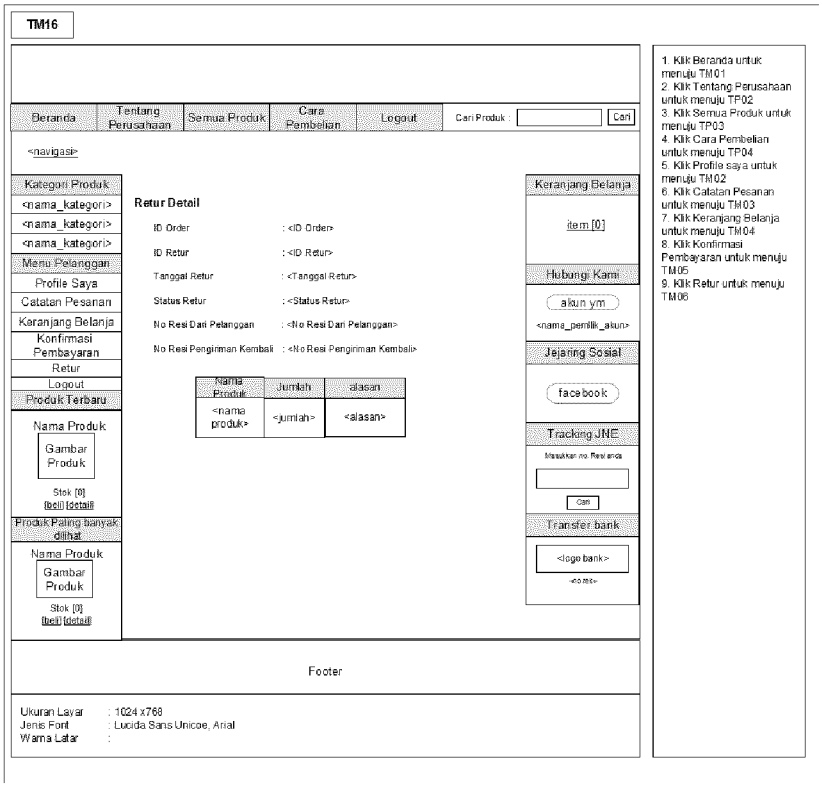
Gambar III.61 Antarmuka member TM13



Gambar III.62 Antarmuka member TM14

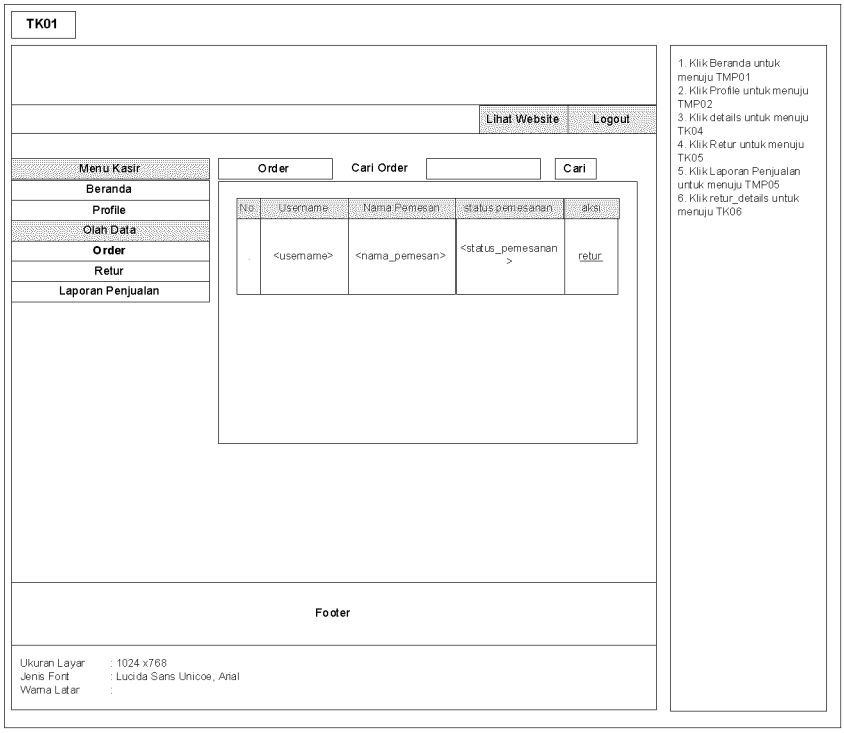


Gambar III.63 Antarmuka member TM15

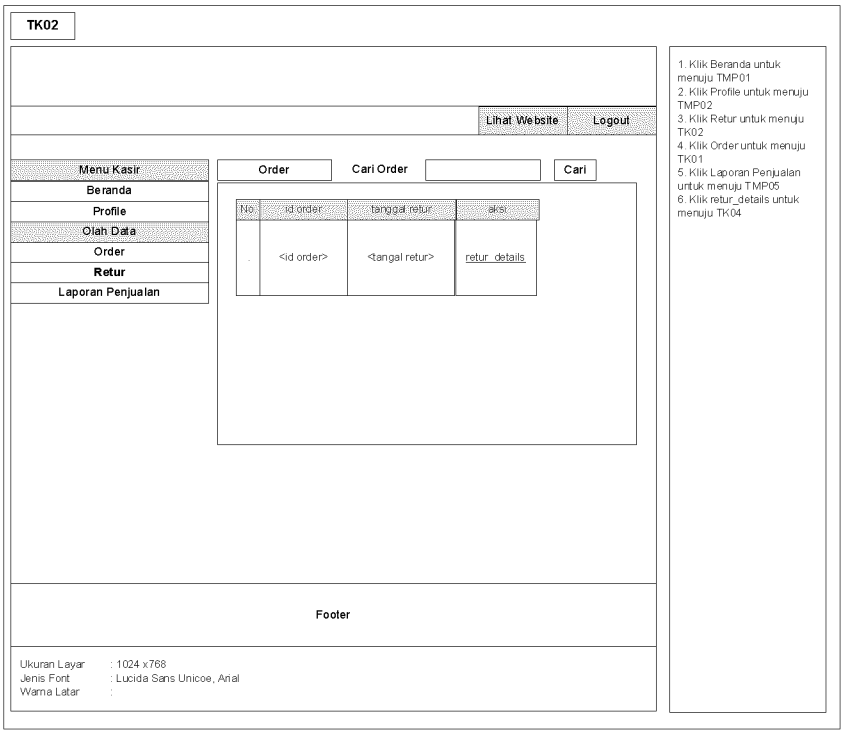


Gambar III.64 Antarmuka member TM16

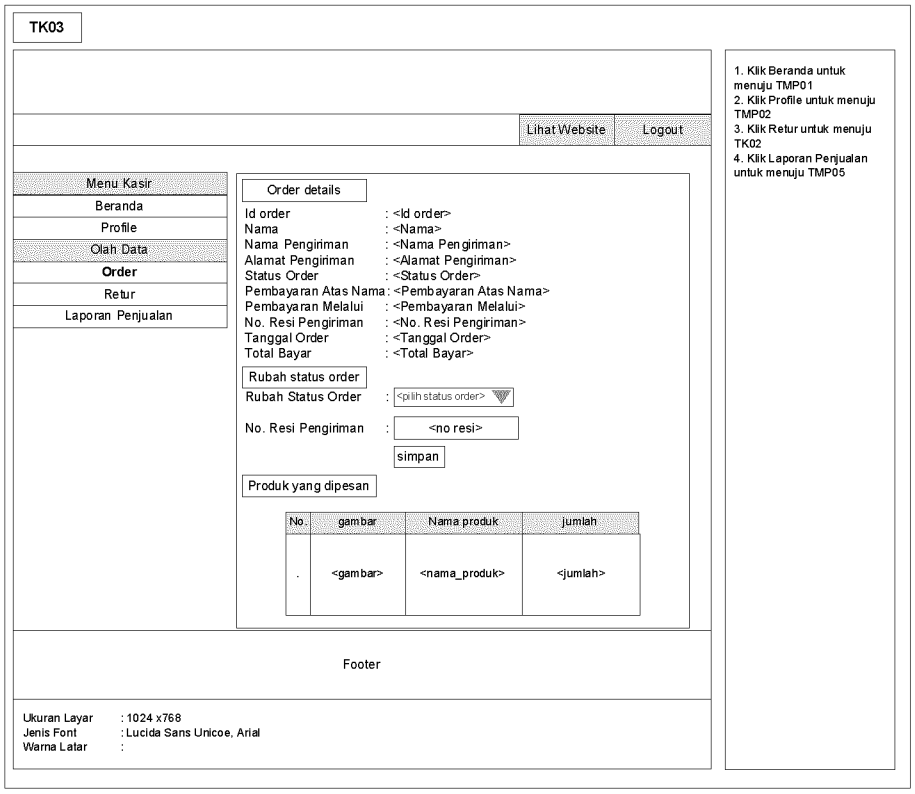
3. Perancangan Antarmuka Kasir



Gambar III.65 Antarmuka Kasir TK01



Gambar III.66 Antarmuka Kasir TK02



Gambar III.67 Antarmuka Kasir TK03

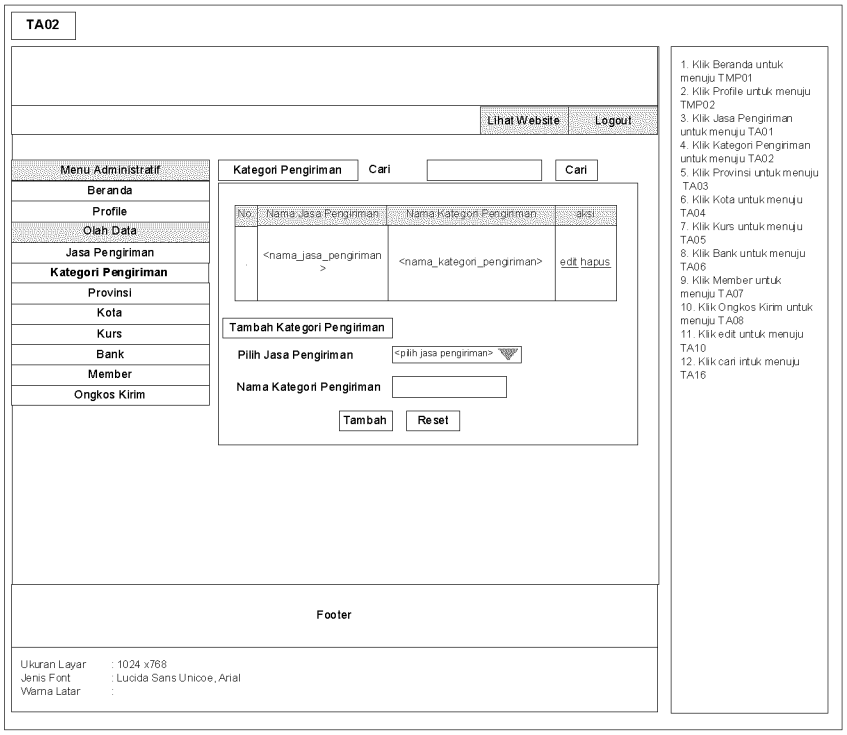


Gambar III.68 Antarmuka Kasir TK04

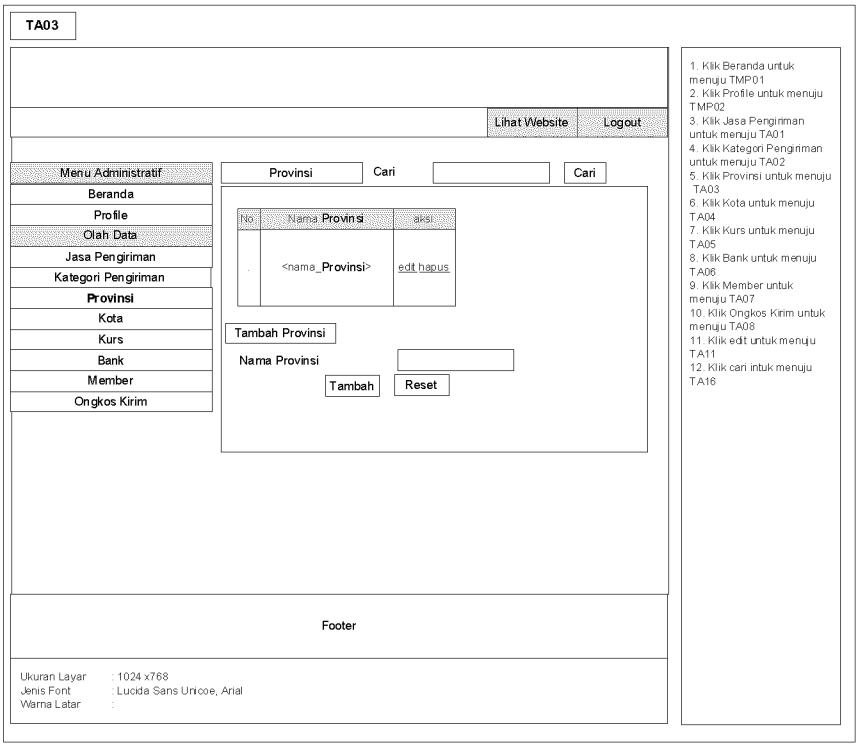
4. Perancangan Antarmuka Administratif



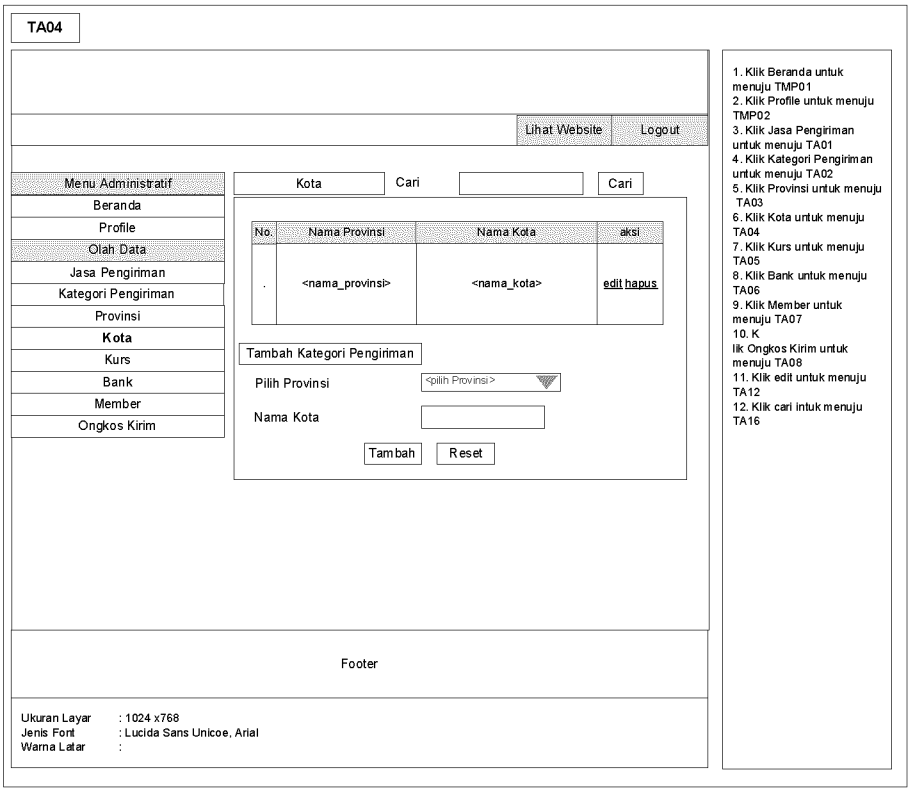
Gambar III.69 Antarmuka Administratif TA01



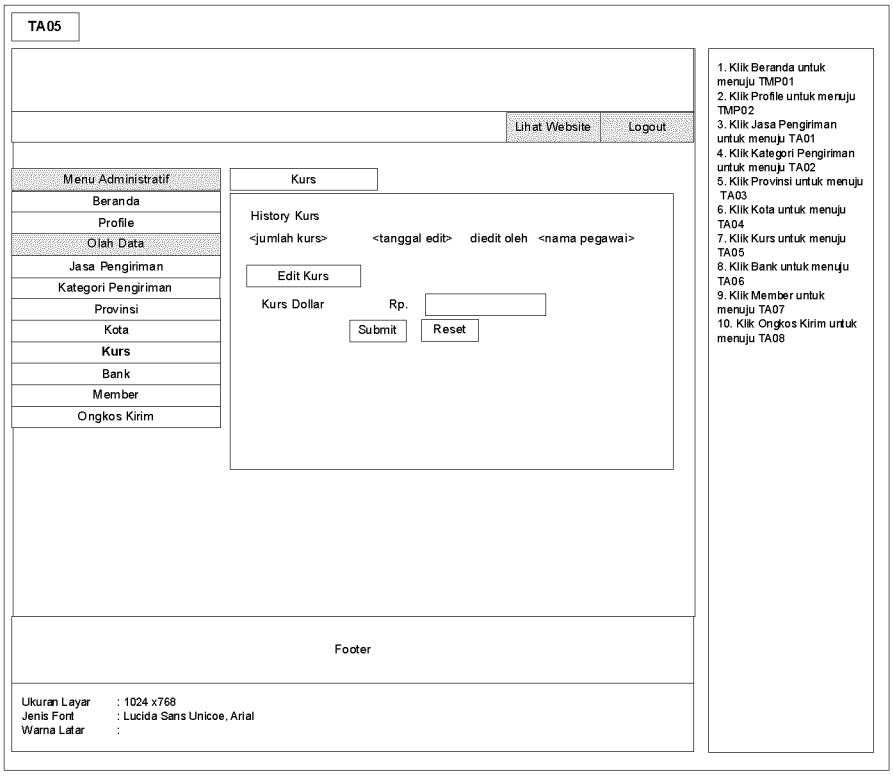
Gambar III.70 Antarmuka Administratif TA02



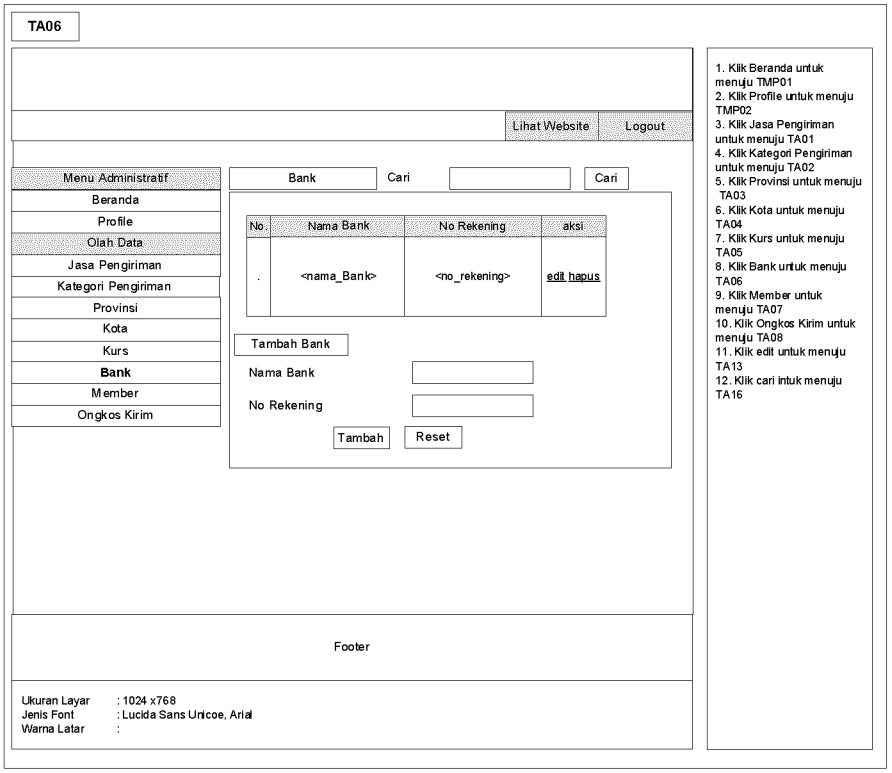
Gambar III.71 Antarmuka Administratif TA03



Gambar III.72 Antarmuka Administratif TA04



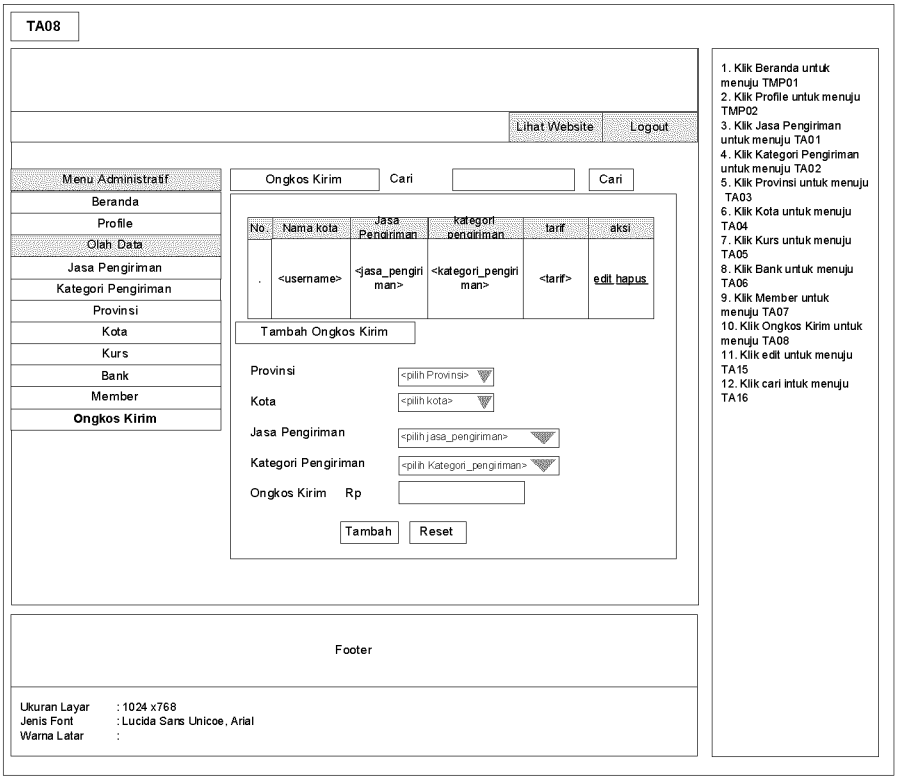
Gambar III.73 Antarmuka Administratif TA05



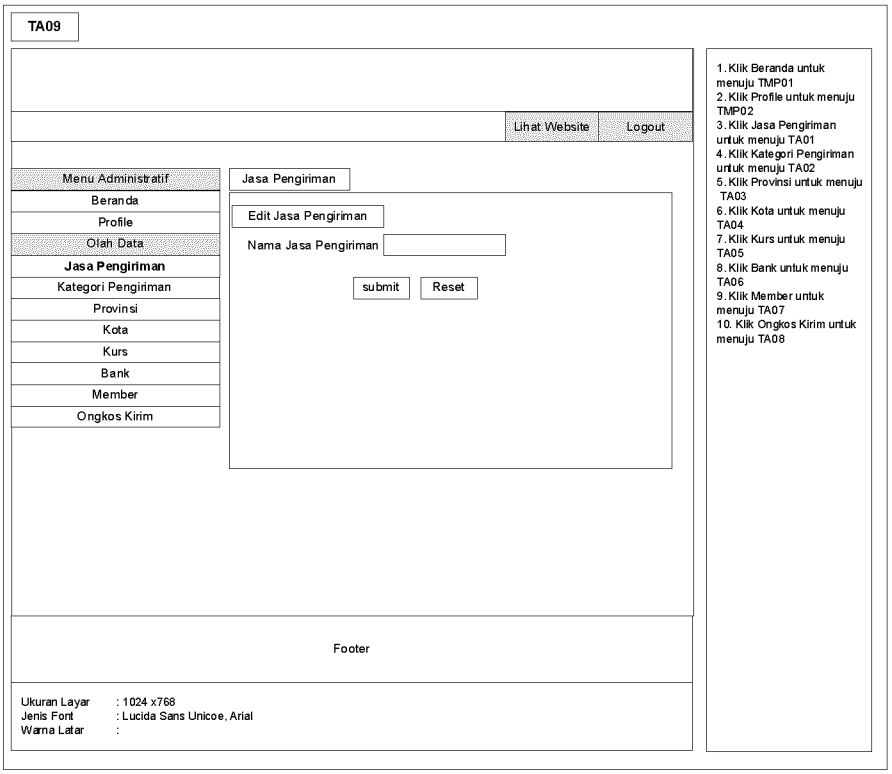
Gambar III.74 Antarmuka Administratif TA06



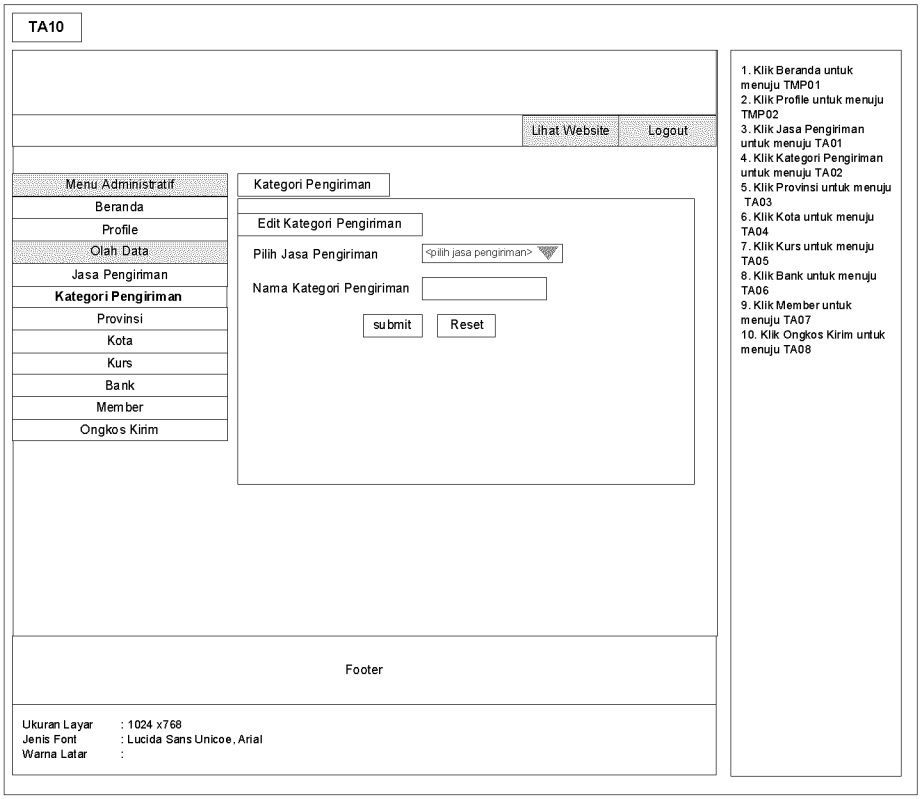
Gambar III.75 Antarmuka Administratif TA07



Gambar III.76 Antarmuka Administratif TA08



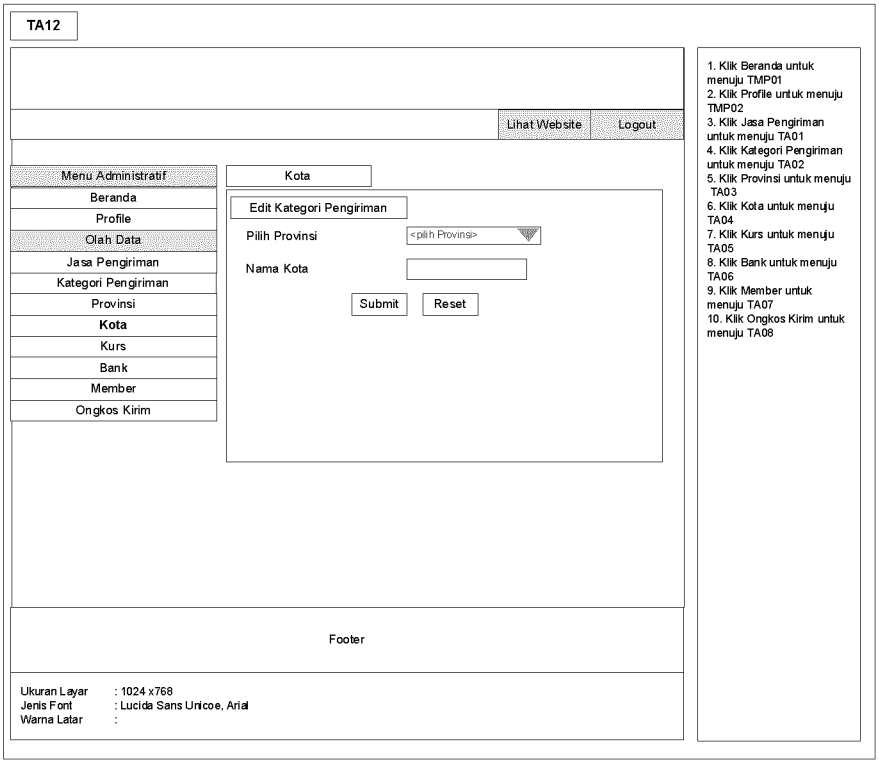
Gambar III.77 Antarmuka Administratif TA09



Gambar III.78 Antarmuka Administratif TA10



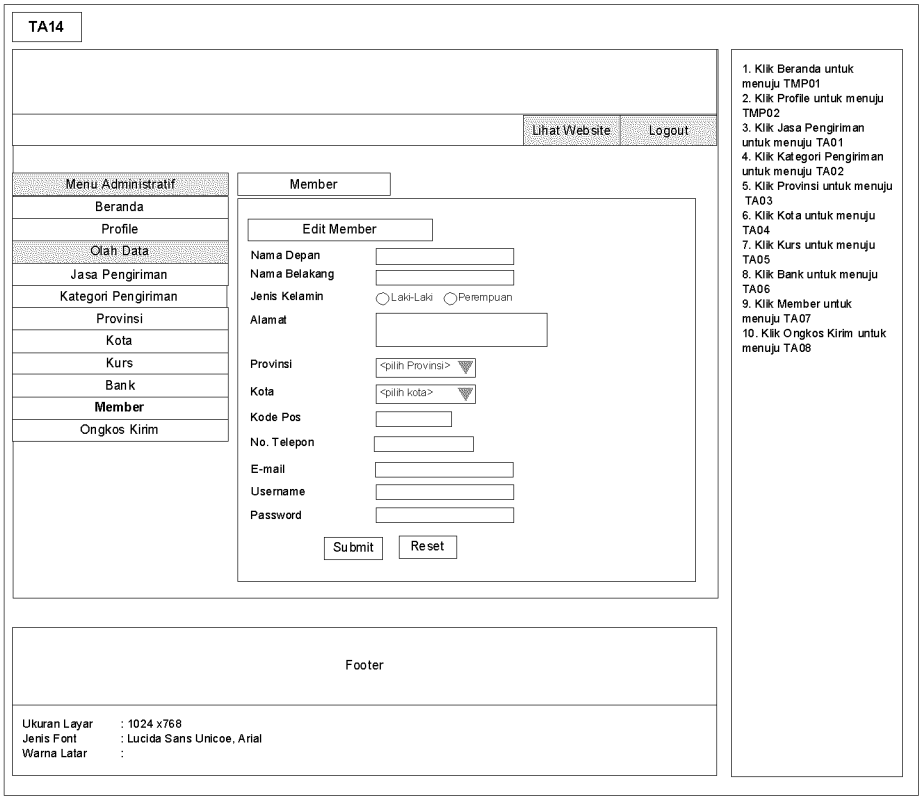
Gambar III.79 Antarmuka Administratif TA11



Gambar III.80 Antarmuka Administratif TA12



Gambar III.81 Antarmuka Administratif TA13



Gambar III.82 Antarmuka Administratif TA14



Gambar III.83 Antarmuka Administratif TA15

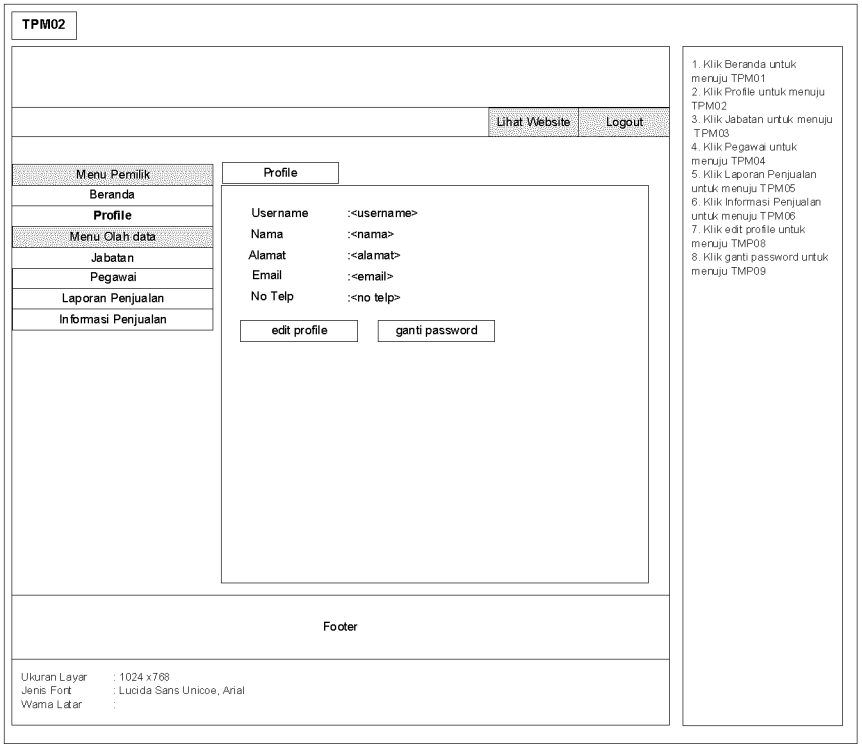


Gambar III.84 Antarmuka Administratif TA16

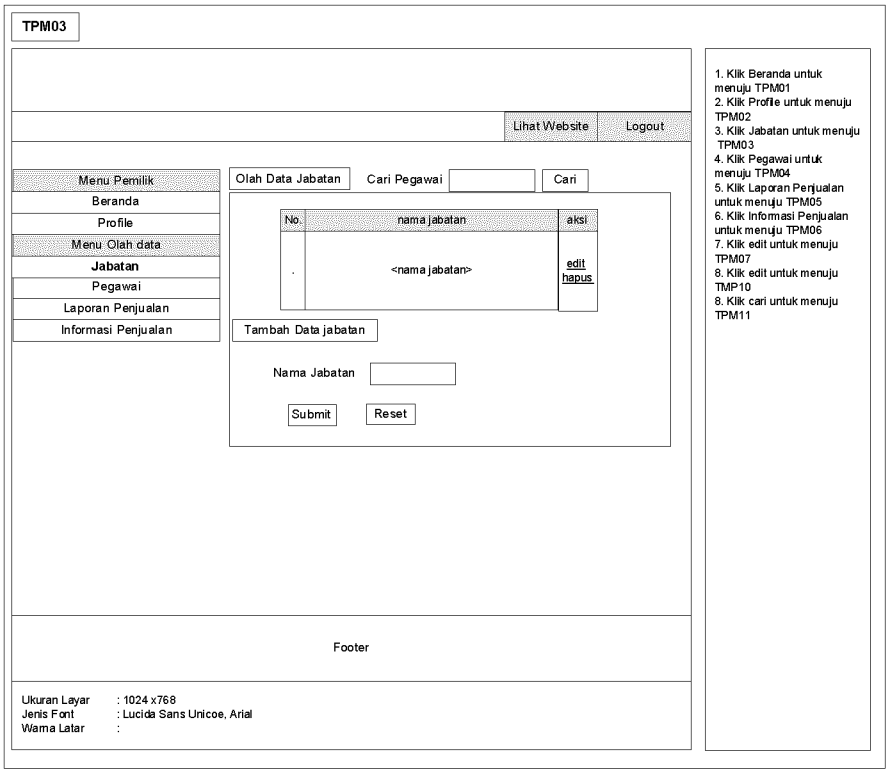
5. Perancangan Antarmuka Pemilik



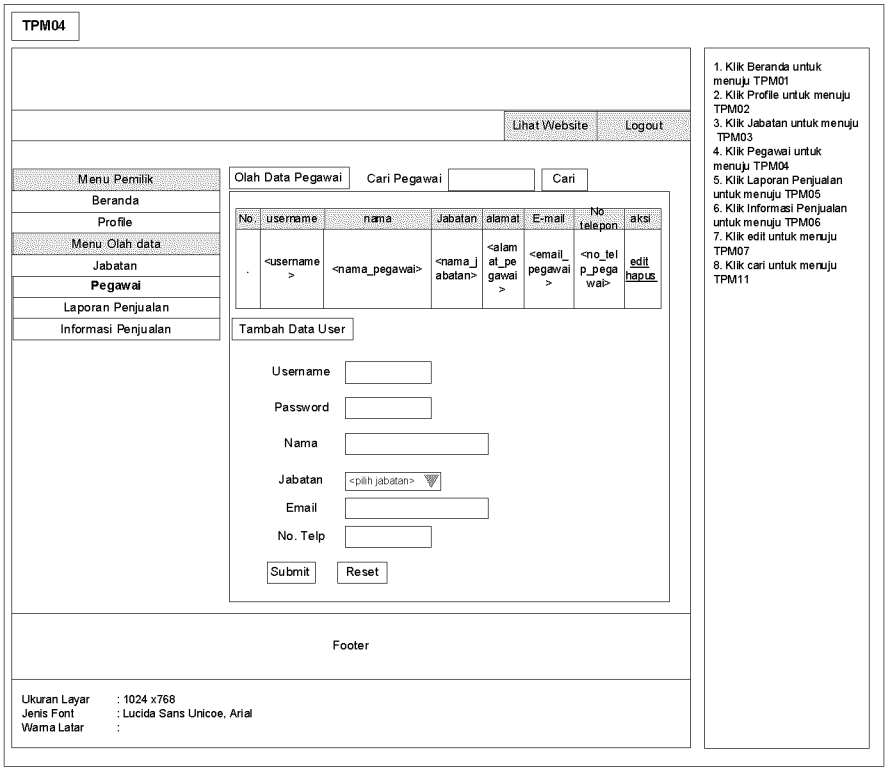
Gambar III.85 Antarmuka Pemilik TPM01



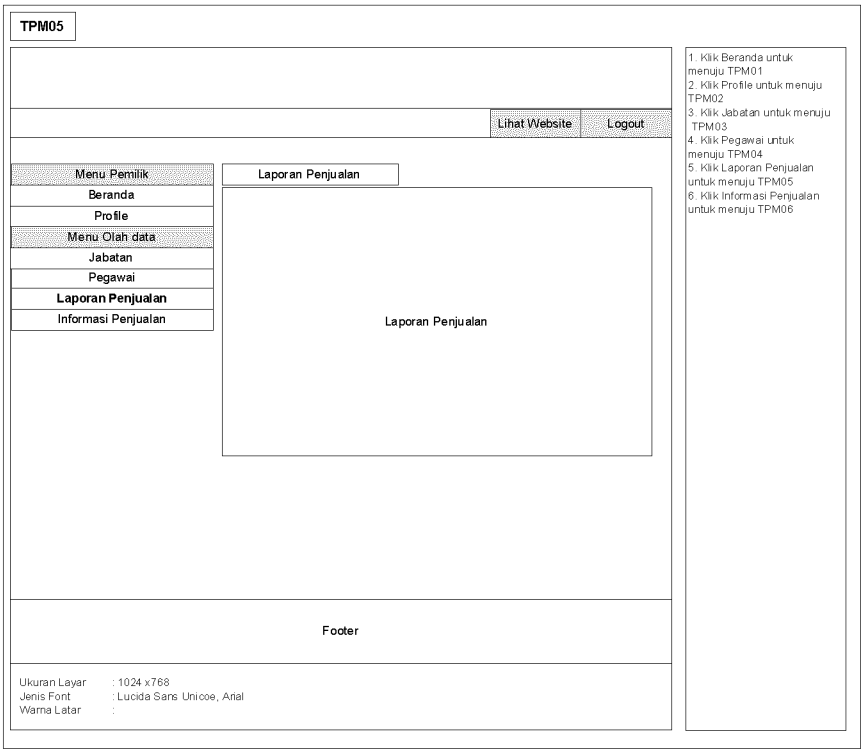
Gambar III.86 Antarmuka Pemilik TPM02



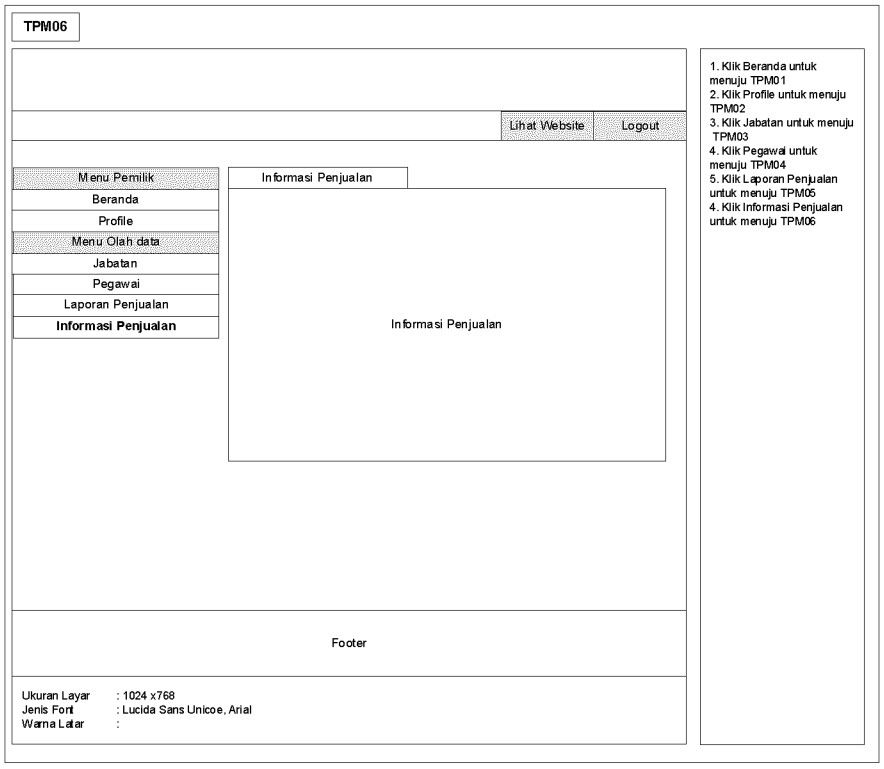
Gambar III.87 Antarmuka Pemilik TPM03



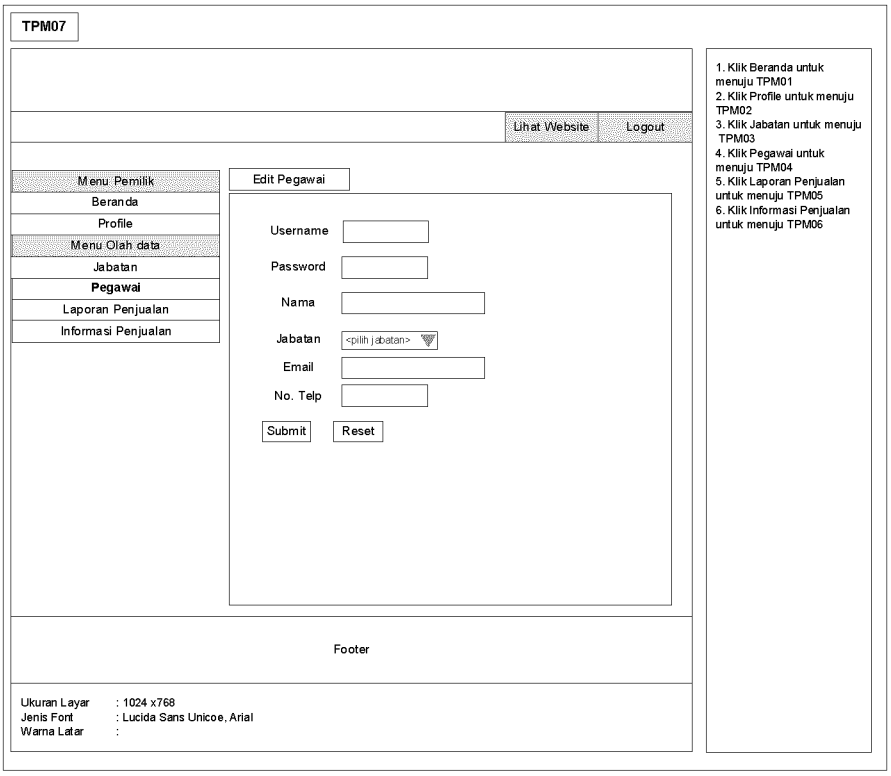
Gambar III.88 Antarmuka Pemilik TPM04



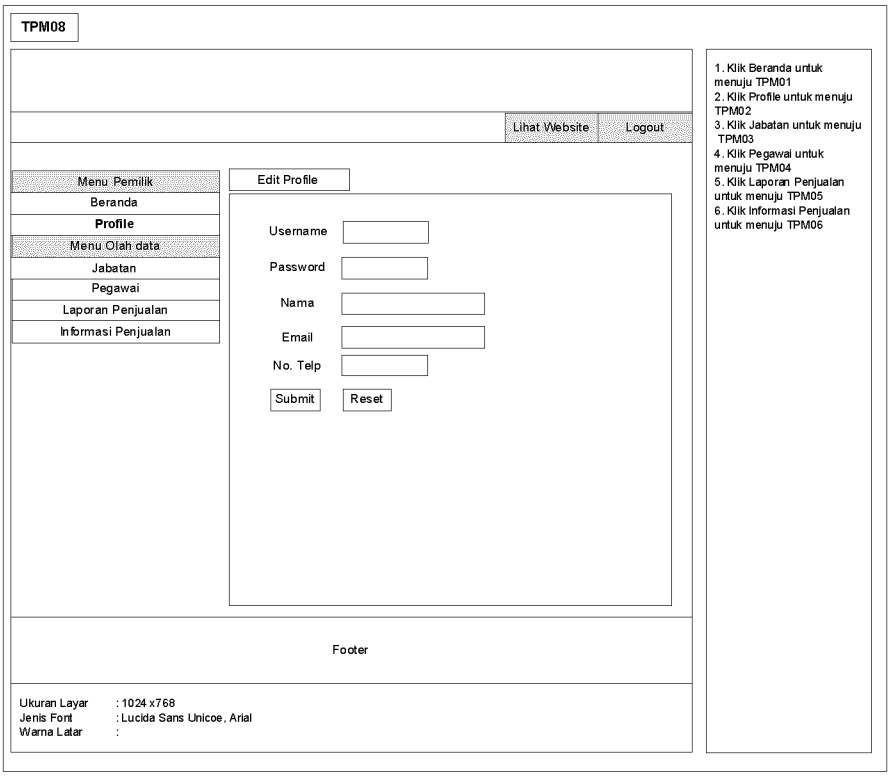
Gambar III.89 Antarmuka Pemilik TPM05



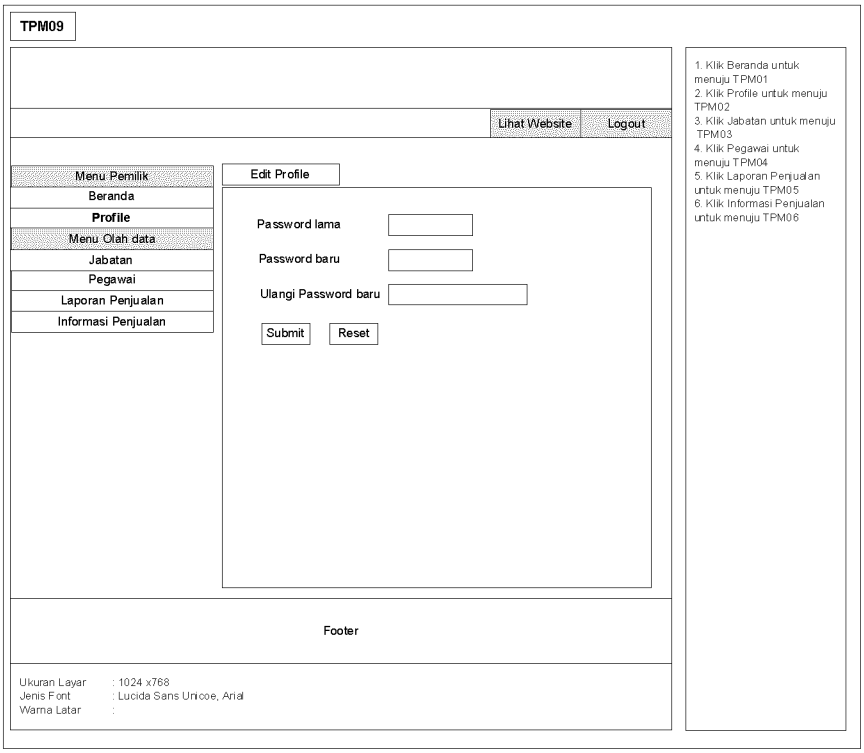
Gambar III.90 Antarmuka Pemilik TPM06



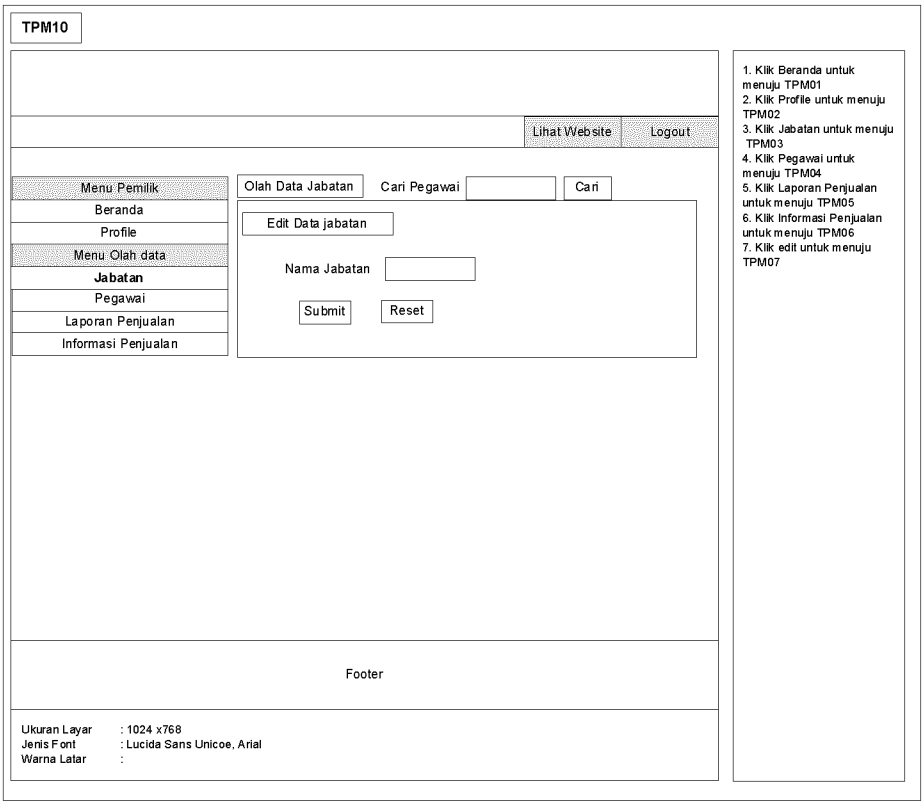
Gambar III.91 Antarmuka Pemilik TPM07



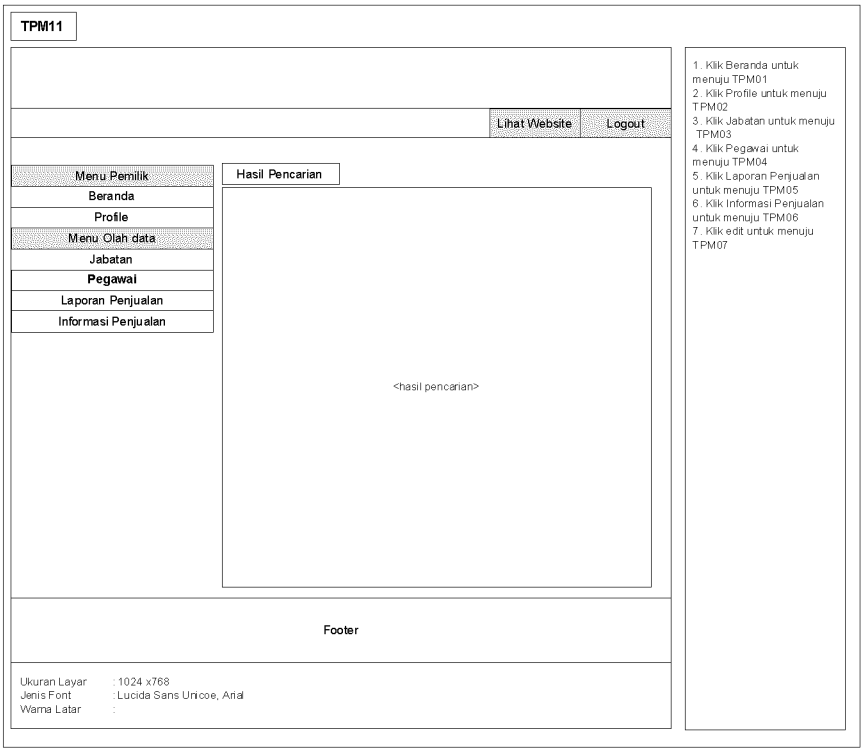
Gambar III.92 Antarmuka Pemilik TPM08



Gambar III.93 Antarmuka Pemilik TPM09

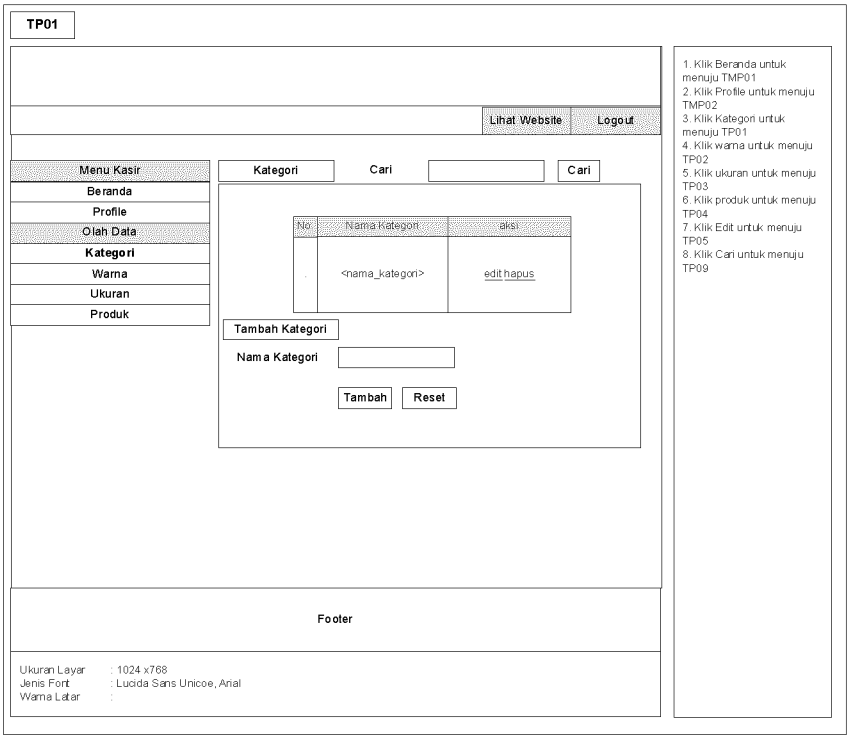


Gambar III.94 Antarmuka Pemilik TPM10

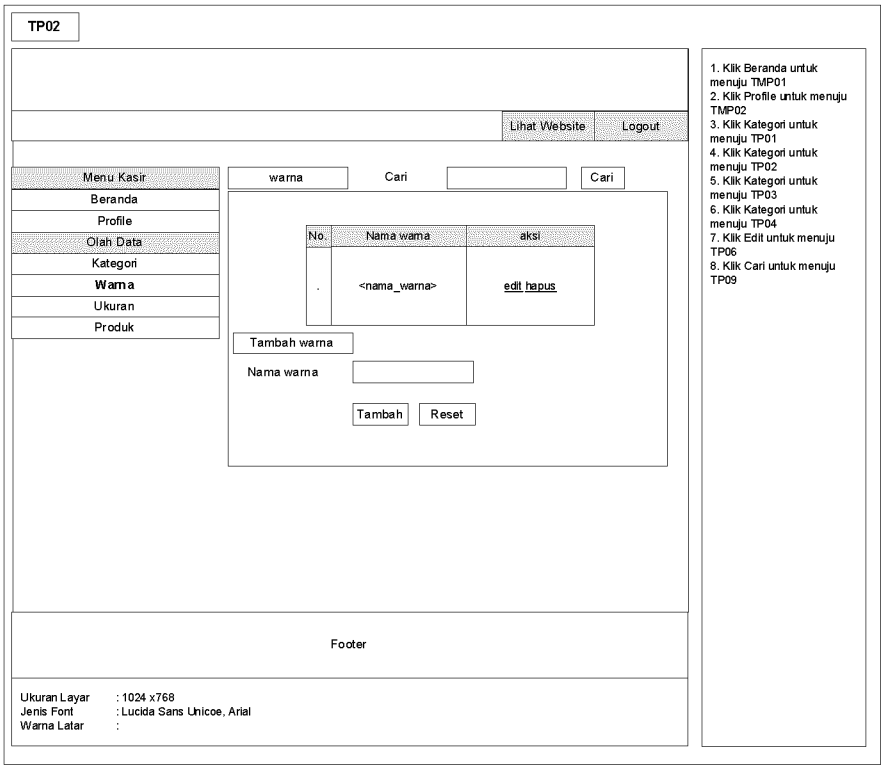


Gambar III.95 Antarmuka Pemilik TPM11

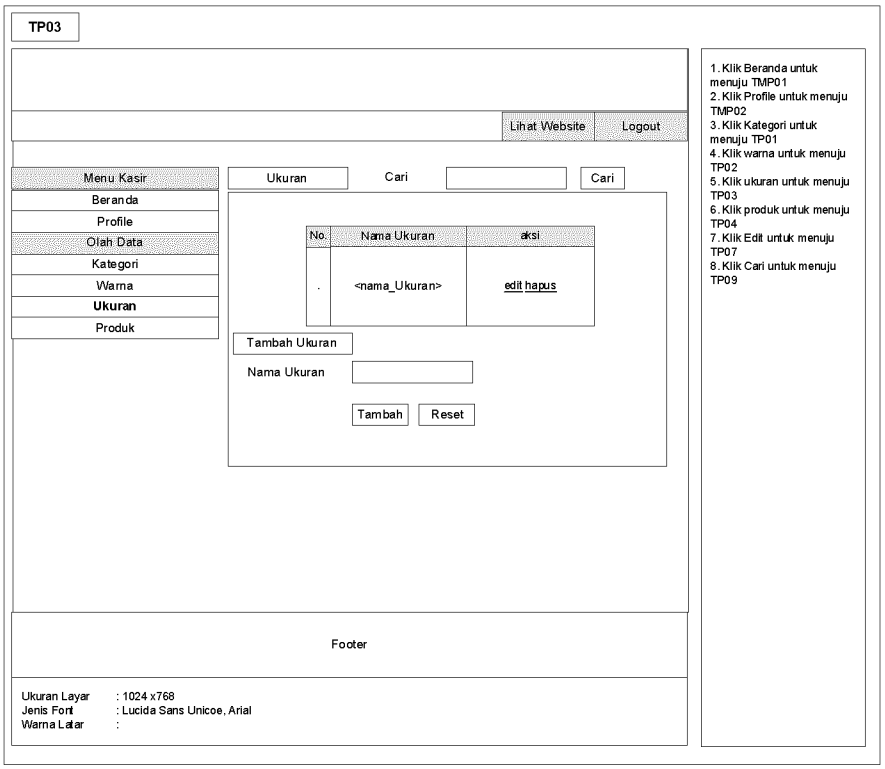
6. Perancangan Antarmuka Produksi



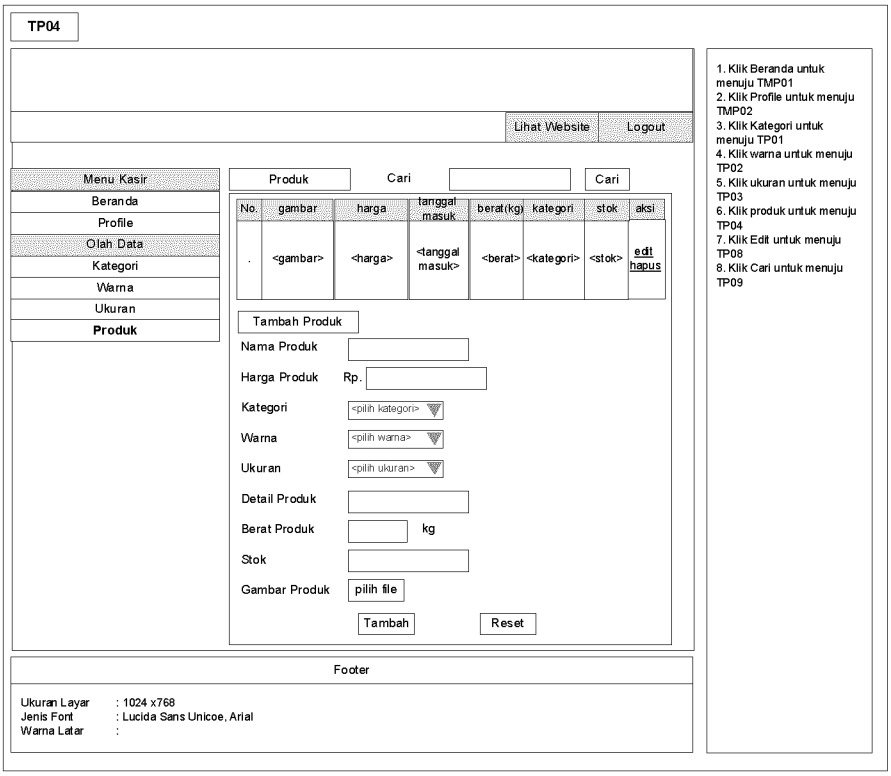
Gambar III.96 Antarmuka Produksi TP01



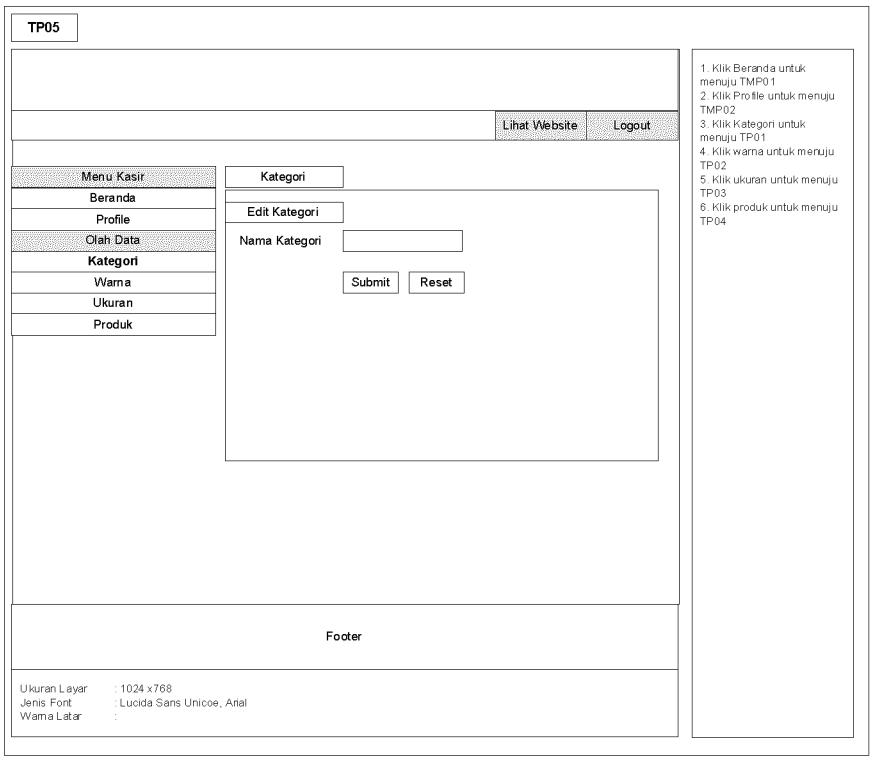
Gambar III.97 Antarmuka Produksi TP02



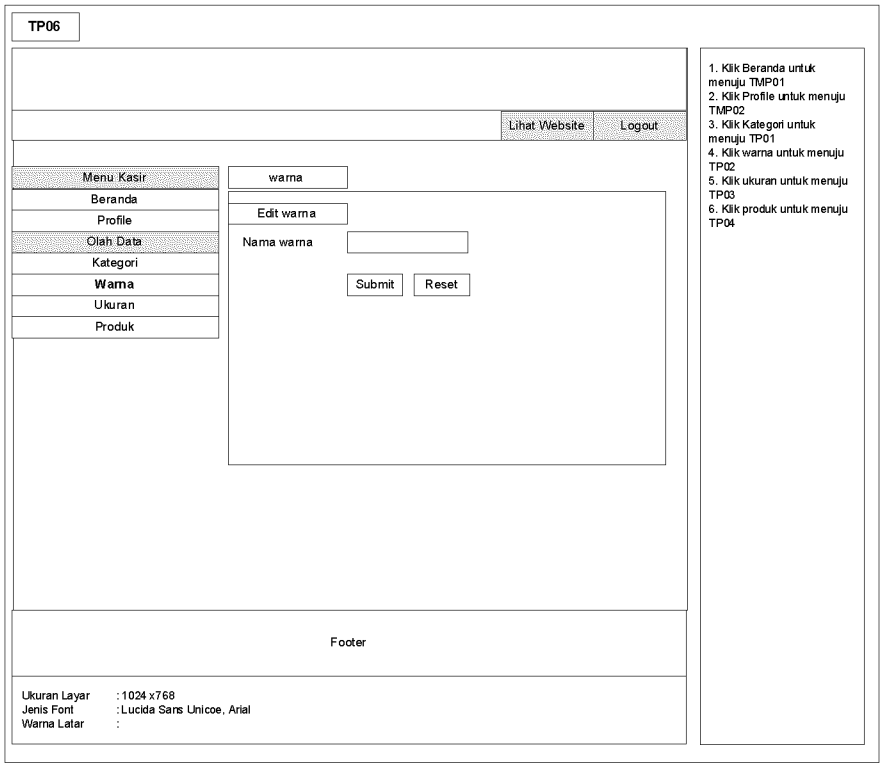
Gambar III.98 Antarmuka Produksi TP03



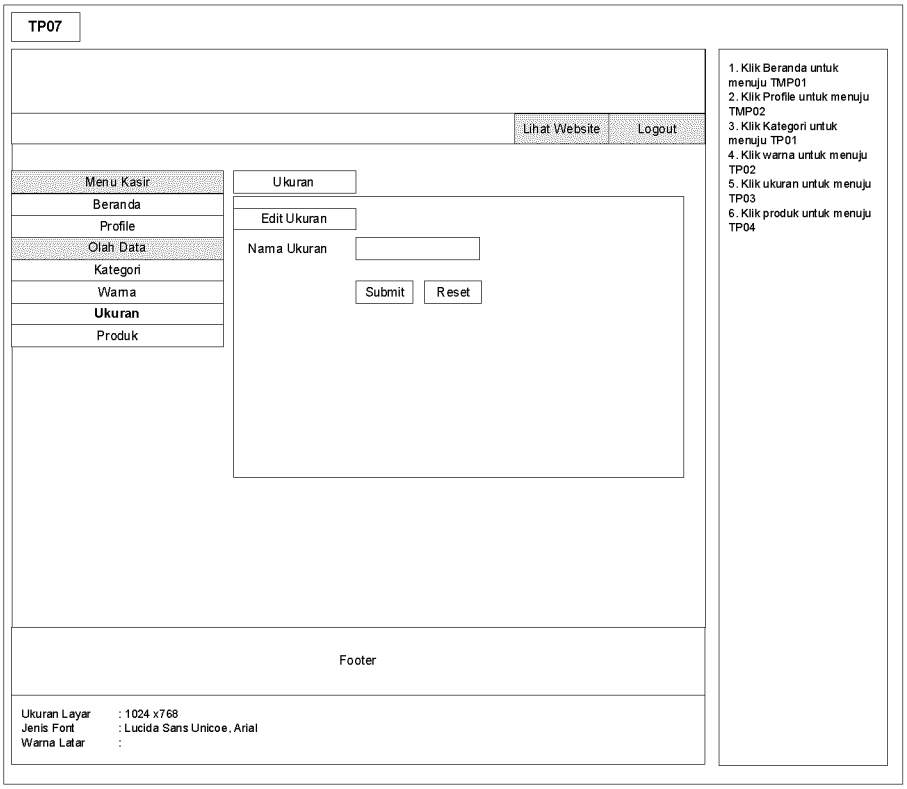
Gambar III.99 Antarmuka Produksi TP04



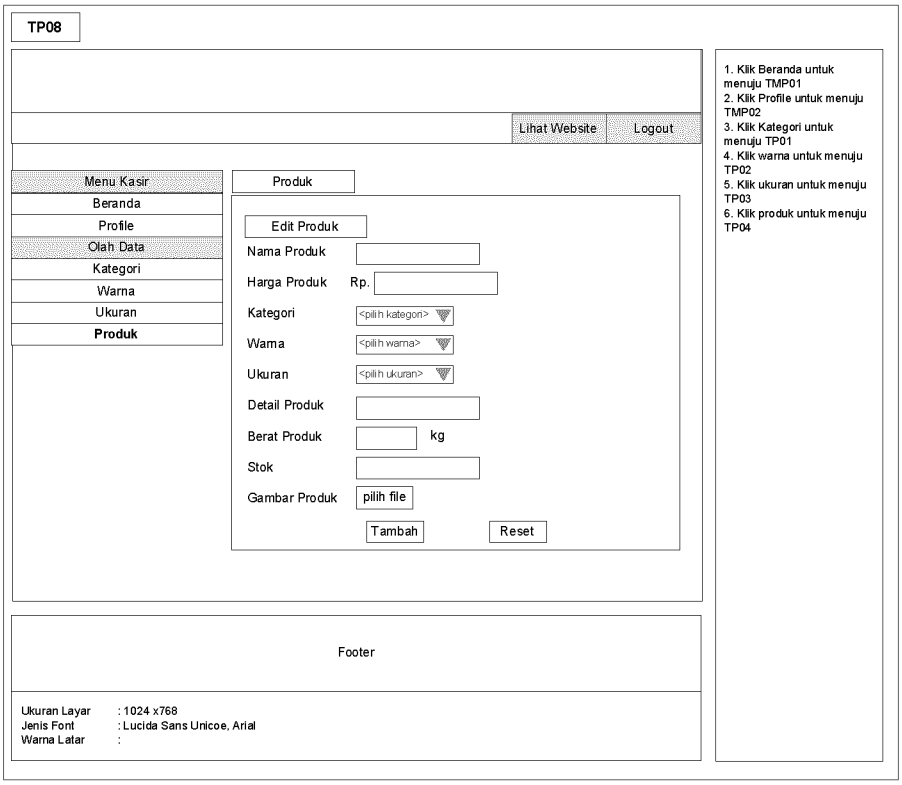
Gambar III.100 Antarmuka Produksi TP05



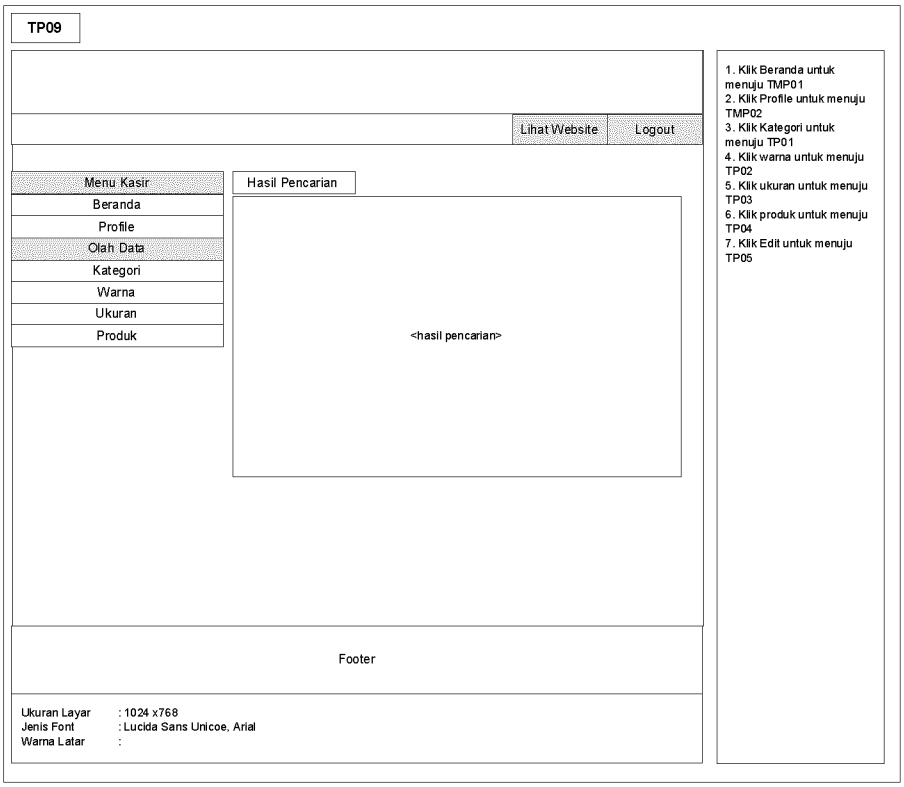
Gambar III.101 Antarmuka Produksi TP06



Gambar III.102 Antarmuka Produksi TP07

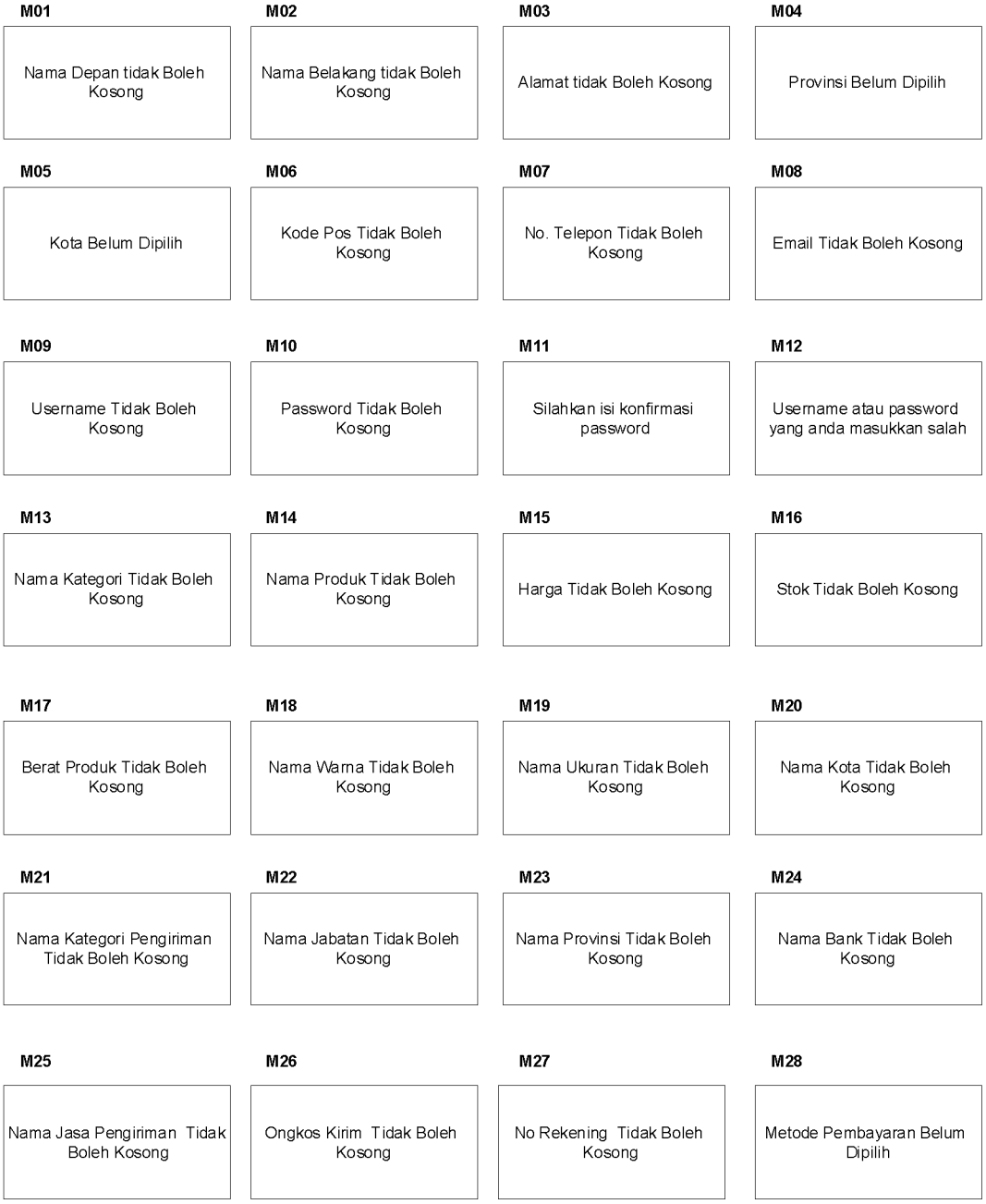


Gambar III.103 Antarmuka Produksi TP08



Gambar III.104 Antarmuka Produksi TP09

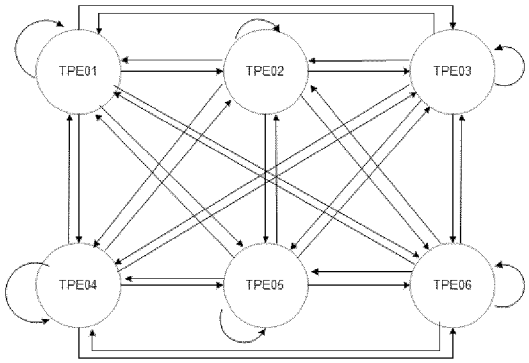
7. Perancangan Antarmuka Pesan



Gambar III.105 Antarmuka Pesan

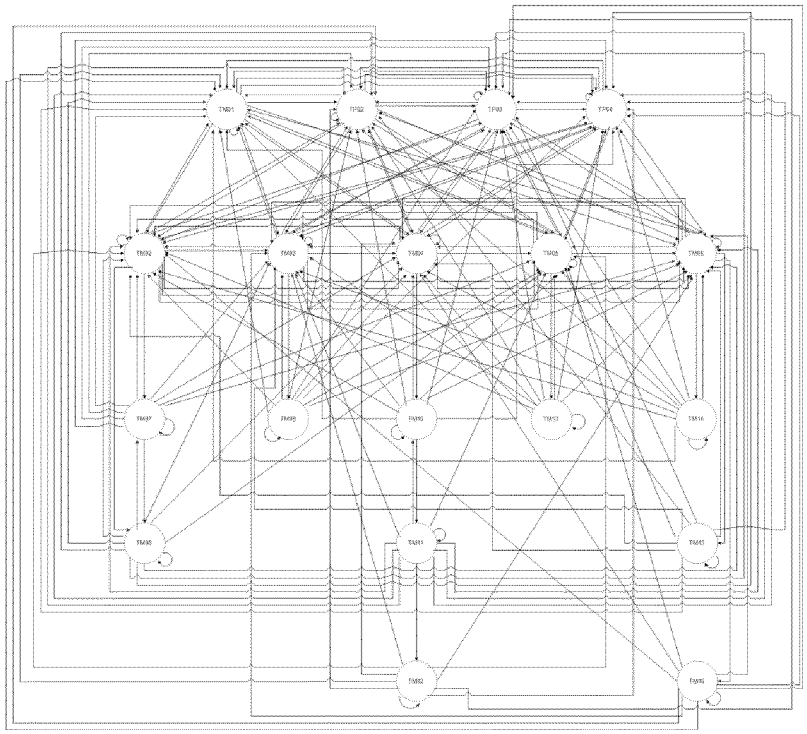
III.1.7.3 Jaringan Semantik

1. Jaringan Semantik Pengunjung
   Berikut adalah jaringan semantik untuk pengunjung.



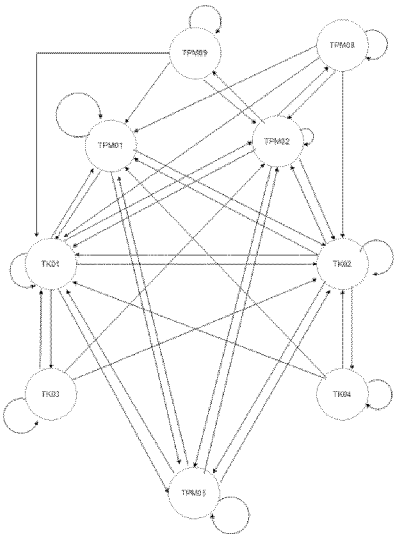
Gambar III.106 Jaringan Semantik Pengunjung

1. Jaringan Semantik Member
   Berikut adalah jaringan semantik untuk member yang telah terdaftar.



Gambar III.107 Jaringan Semantik Member

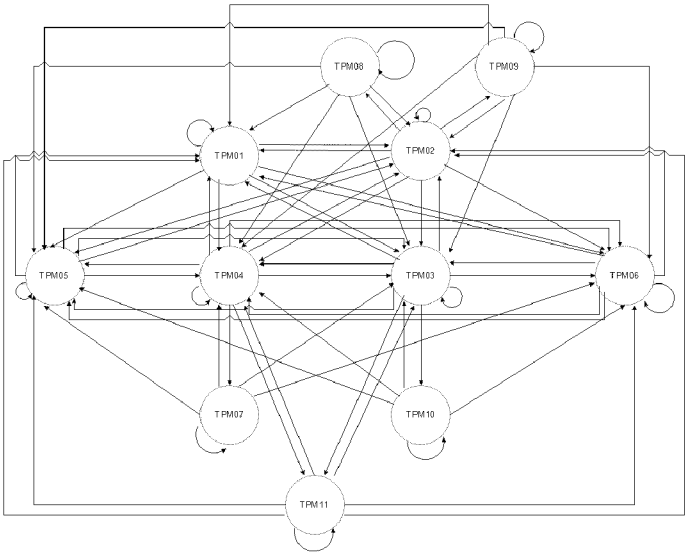
2. Jaringan Semantik Kasir
   Berikut adalah jaringan semantik untuk *staff* pegawai yang menjabat sebagai kasir.



Gambar III.108 Jaringan Semantik Kasir

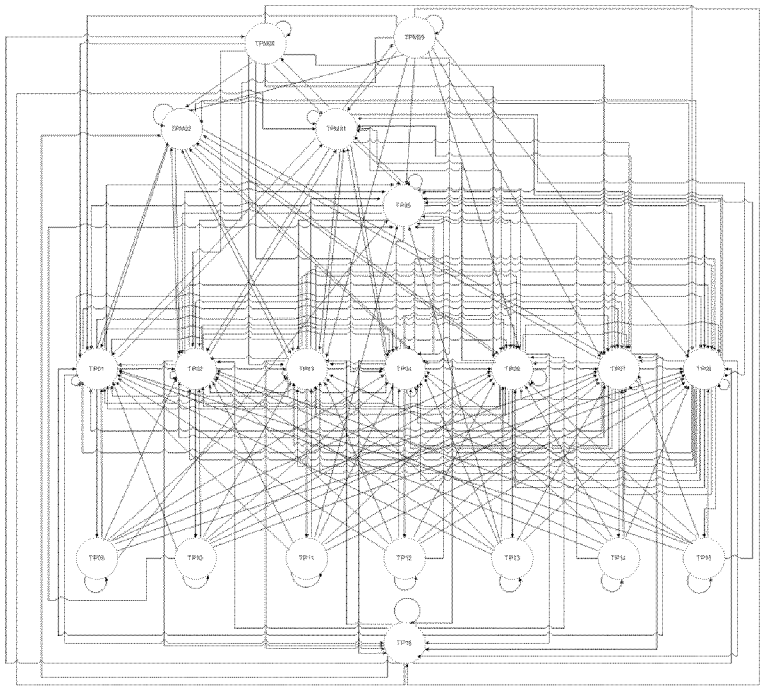
3. Jaringan Semantik Pemilik

   Berikut adalah jaringan semantik untuk *staff* pegawai yang menjabat sebagai pemilik.



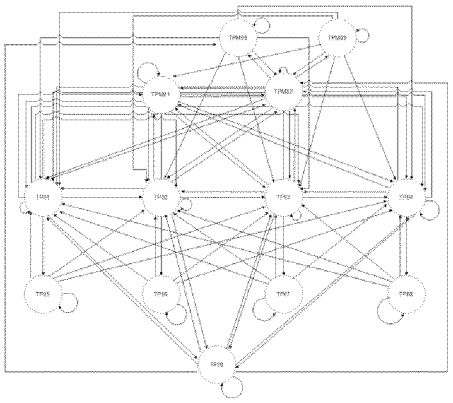
Gambar III.109 Jaringan Semantik Pemilik

4. Jaringan Semantik Administratif
   Berikut adalah jaringan semantik untuk *staff* pegawai yang menjabat sebagai *staff* administratif.



Gambar III.110 Jaringan Semantik Administratif

5. Jaringan Semantik Produksi
   Berikut adalah jaringan semantik untuk *staff* pegawai yang menjabat sebagai *staff* produksi.

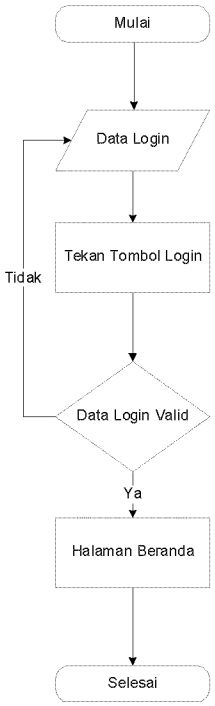


Gambar III.111 Jaringan Semantik Produksi

III.1.7.4 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalama sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi *e-commerce* ini yang akan dibangun adalah sebagai berikut.

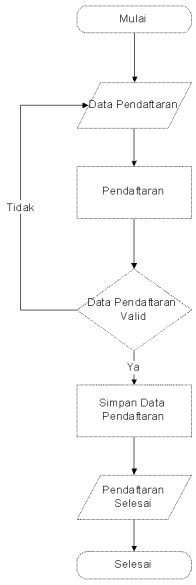
1. Prosedur Login
   Flowchart Login menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh *member* dan staff pegawai untuk melakukan proses login agar dapat masuk ke dalam aplikasi yang dibangun.



Gambar III.112 Perancangan Prosedural Login

2. Prosedural Pendaftaran

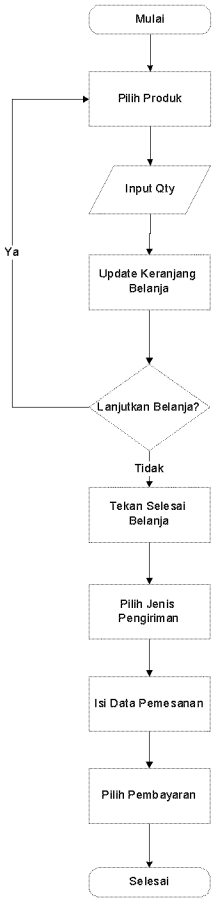
Flowchart pendaftaran menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengunjung untuk melakukan proses pendaftaran agar dapat terdaftar sebagai member di aplikasi yang dibangun.



Gambar III.113 Perancangan Prosedural Pendaftaran

3. Pemesanan

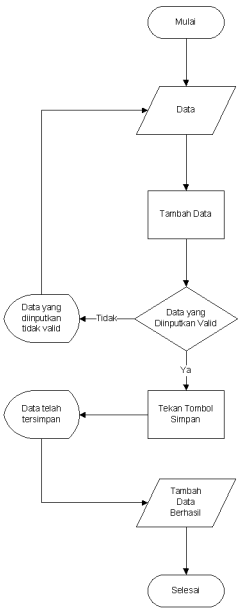
Flowchart pemesanan menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh *member* untuk memesan sebuah produk. Adapun gambaran *flowchart* dari proses pemesanan dapat dilihat dari gambar berikut.



Gambar III.114 Perancangan Prosedural Pemesanan

4. Tambah Data

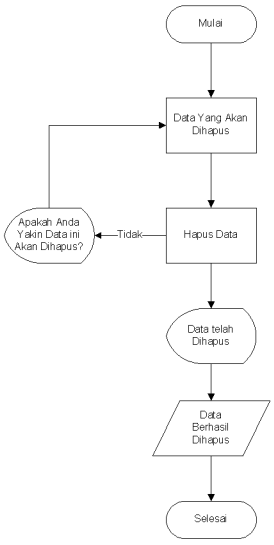
   Flowchart tambah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh *staff* pegawai untuk menambah data pada aplikasi yang dibangun. Adapun gambaran *flowchart* dari proses tambah data dapat dilihat dari gambar berikut.



Gambar III.115 Perancangan Prosedural Tambah Data

5. Hapus Data

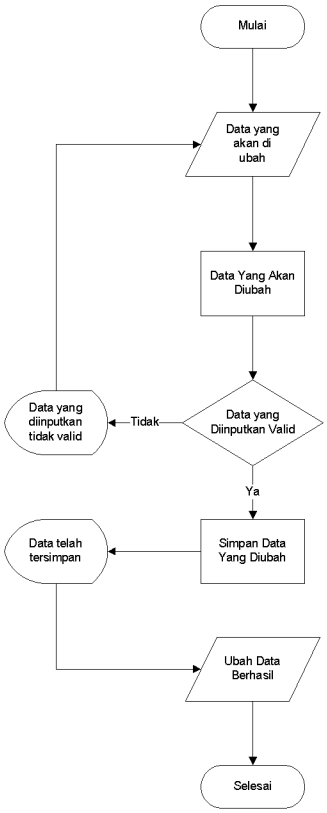
Flowchart hapus data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh *staff* pegawai untuk menghapus data pada aplikasi yang dibangun. Adapun gambaran *flowchart* dari proses hapus data dapat dilihat dari gambar berikut.



Gambar III.116 Perancangan Prosedural Hapus Data

6. Edit Data

Flowchart edit data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh *staff* pegawai untuk mengedit/merubah data pada aplikasi yang dibangun. Adapun gambaran *flowchart* dari proses edit data dapat dilihat dari gambar berikut.



Gambar III.117 Perancangan Prosedural Edit Data