BAB IV
TEKNIS PRODUKSI DAN APLIKASI MEDIA

IV.1 Strategi Perancangan

Teknis media merupakan suatu cara untuk menyampaikan sesuatu pesan yang akan di sampaikan kepada target *audiens.* Teknis media yang akan di gunakan di perancangan multimedia interaktif *offline* Bandara Internasioanl Husein Sastranegara ini meliputi :

IV.1.1 Media Utama

Media utama ini media informasi ini akan menggunakan Multimedia interaktif. Teknis pembuatan pada media utama pada “Perancangan Media Informasi Bandara Internasional Husein Sastranegara Melalui Multimedia Interaktif" menggunakan teknik ilustrasi vektor dengan Gaya *Vector Isometric* yang kemudian diolah di komputer menggunakan *Software Adobe Ilustrator* dan di aplikasikan ke program *Adobe Flash Professional.* Adapun tampilan *interface* perancangan Multimedia interaktif, seperti yang di tampilkan di bawah ini :



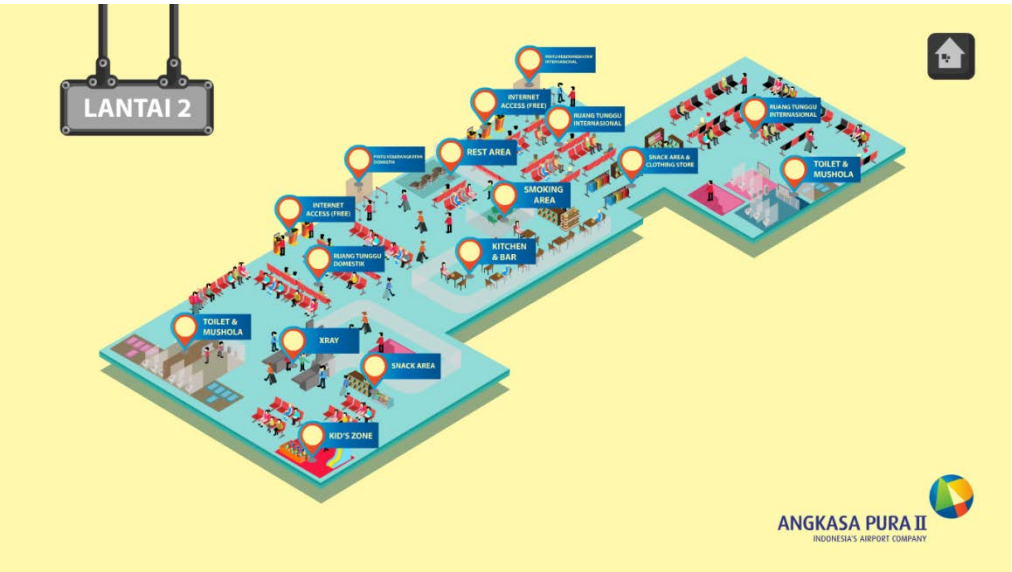
Gambar IV.1 Laman *Interface Intro*
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)



Gambar IV.2 Laman *Interface Home*
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)



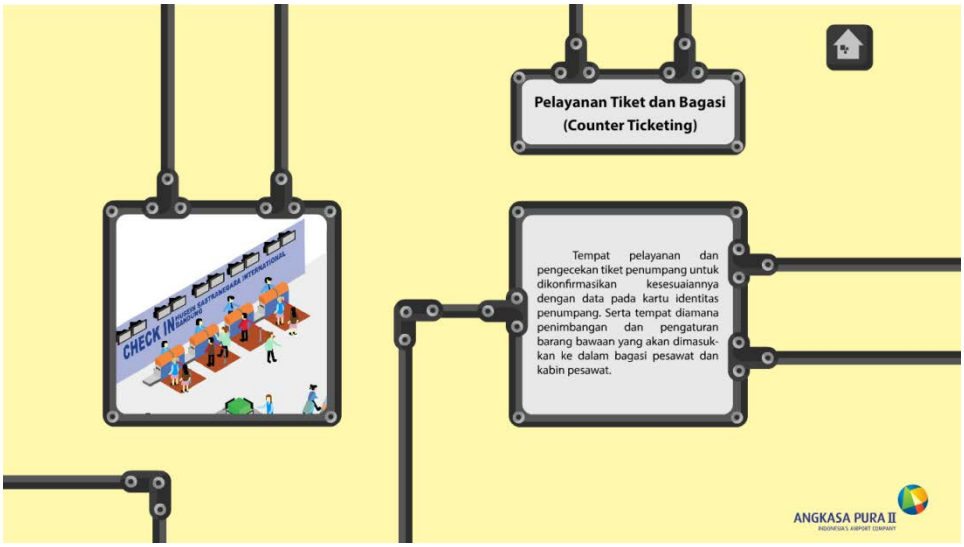
Gambar IV.3 Laman *Interface* Lantai 1
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)



Gambar IV.4 Laman *Interface* Lantai 2
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)



Gambar IV.5 Laman *Interface* Area Parkir
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)



Gambar IV.6 Laman *Interface* Area Detail
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)

IV.2 Media Pendukung

Media penunjang yaitu media informasi yang digunakan dalam tahap persuasif, dan digunakan saat berlangsungnya acara-acara pengenalan media informasi ini kepada target *audiens*. Adapun media penunjang ini yang meliputi :

IV.2.1 *Standee*



Gambar IV.7 *Standee*
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)

Standee akan ditempatkan pada pintu masuk ke dalam ruangan bandara, yang banyak dilalui oleh target *audiens* sehingga dapat dilihat oleh target *audiens*. Diharapkan media ini dapat menarik perhatian target *audiens* dan menumbuhkan rasa ingin tahu pada media informasi dengan menggunakan media interaktif Bandara Internasional Husein Sastranegara.

Teknis produksi : *Printing* dan *Cutting*
Format : *Portrait*.
Ukuran : Tinggi 120 cm x lebar 60 cm.
Material : *Sterefoam* dan Stiker *Vinyl*

IV.2.2 Stiker



Gambar IV.9 Stiker
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)

Sticker merupakan media *reminder*, media ini dipilih karena bisa di tempatkan di mana saja.

Teknis produksi : *Printing*
Format : *Landscape.*
Ukuran : 7 cm x 7 cm.
Material : *Vinyl*

IV.2.3 Tisu



Gambar IV.10 Tisu
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)

Tisu digunakan karena bisa dibawa kemana saja dan isinya yang berguna.

Teknis produksi : *Printing*

Format : *Landscape.*

Ukuran : 13 cm x 7 cm.

Material : *Artpaper* Tebal

IV.2.4 Kotak Tisu



Gambar IV.11 Kotak Tisu
Sumber : Dokumentasi Pribadi (2015)

Kotak tisu dipergunakan atau diletakan pada tempat-tempat yang strategis, seperti Toilet, Ruang Tunggu dan lain-lain. agar *audies* mengetahui fasilitas informasi berbentuk multimedia interaktif yang ada di Bandara.

Teknis produksi : *Printing* dan *Cutting*

Format : *Landscape.*

Ukuran : 20 cm x 10 cm.

Material : Stiker *Vinyl* dan *Duplex*