BAB IV

TEKNIS PENGERJAAN MEDIA

IV.1 Pengambilan Media

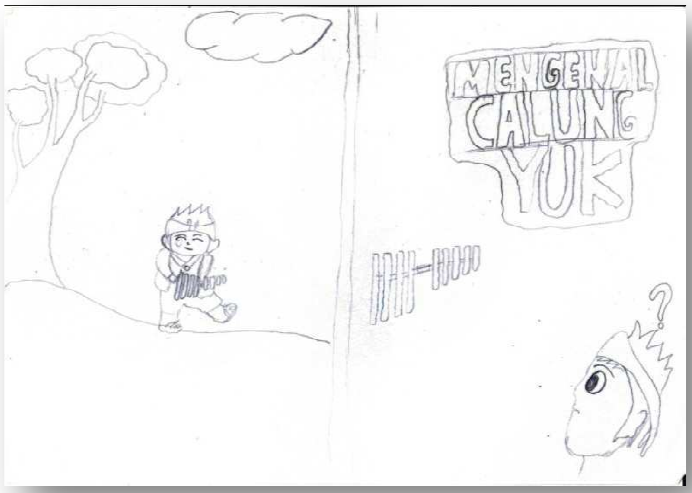
Media yang diambil adalah media cetak yang berupa buku pembelajaran untuk anak-anak. Media cetak berupa buku pembelajaran diambil karena dengan adanya buku pembelajaran ini anak bisa belajar mengetahui tentang seni budaya musik tradisional sunda yang berupa Calung. Buku ini akan berisikan ilustrasi-ilustrasi yang mudah dimengerti anak, dan selain ilustrasi-ilustrasi dalam buku tersebut akan disertakan keterangan mengenai segala sesuatu tentang alat musik tradisional calung. Diharapkan dengan adanya buku pembelajaran ini pengetahuan anak mengenai alat musik tradisional sunda dapat bertambah.

IV.2 *Software* Yang Digunakan

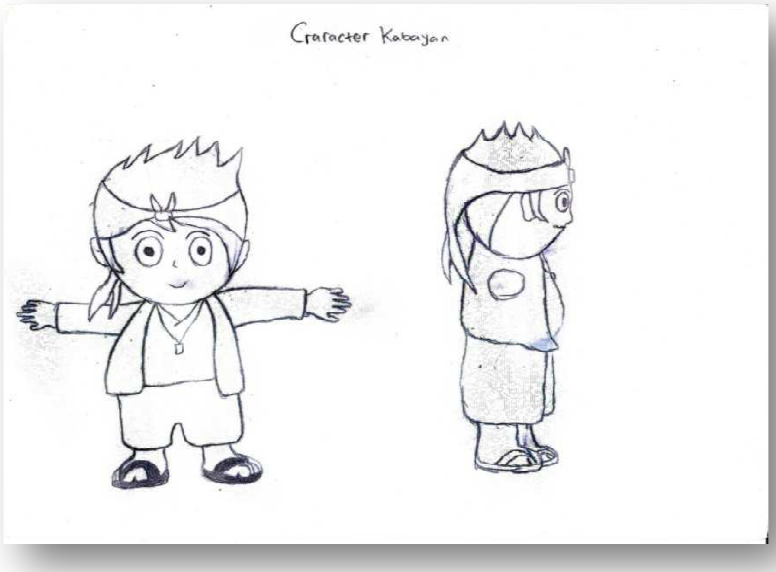
Software yang akan digunakan adalah *Adobe Ilustrator dan Adobe Indesign. Adobe Ilustrator* dan *Adobe Indesign* digunakan karena *illustrator* dapat mempermudah membuat ilustrasi-ilustrasi gambar sehingga memungkinkan untuk mempermudah dalam teknis pengerjaan sedangkan *indesign* digunakan untuk mempermudah dalam pengerjaan tata letak pembuatan buku pembelajaran.

IV.3 Sketsa Tangan Dan Sketsa Komputer

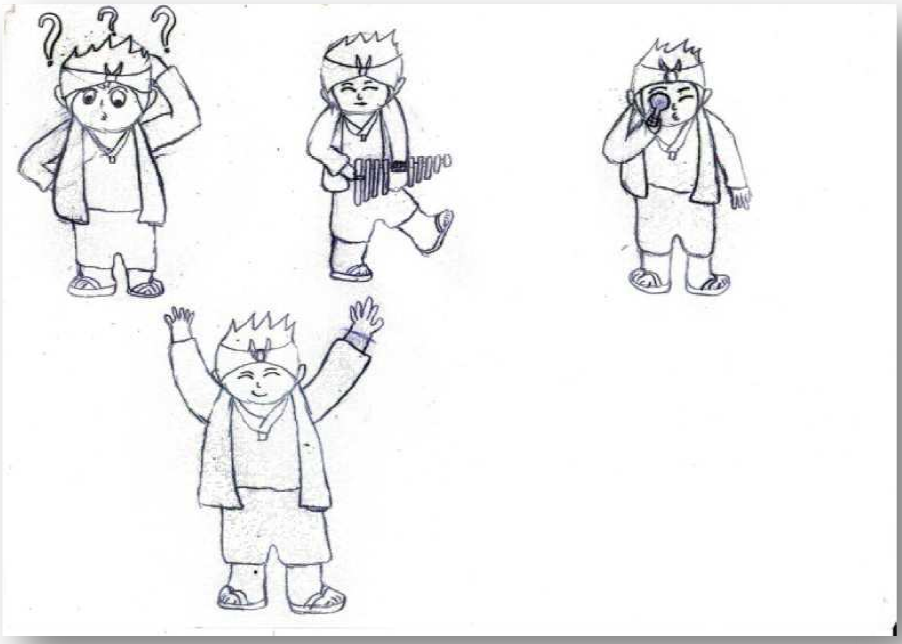
Sketsa Tangan:



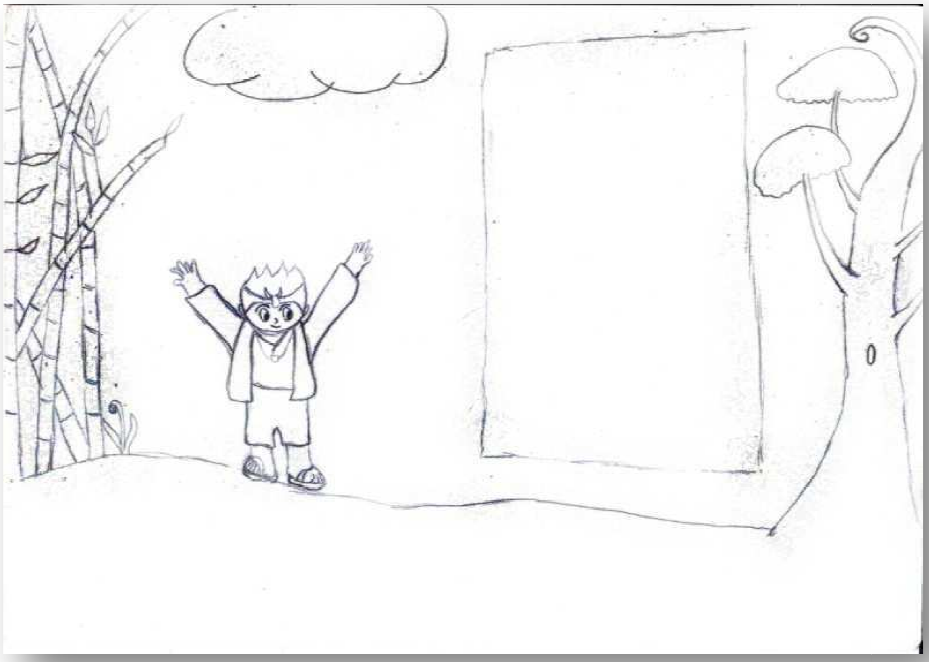
Gambar 4.1 *Cover dan Back Cover*



Gambar 4.2 *Karakter* Kabayan

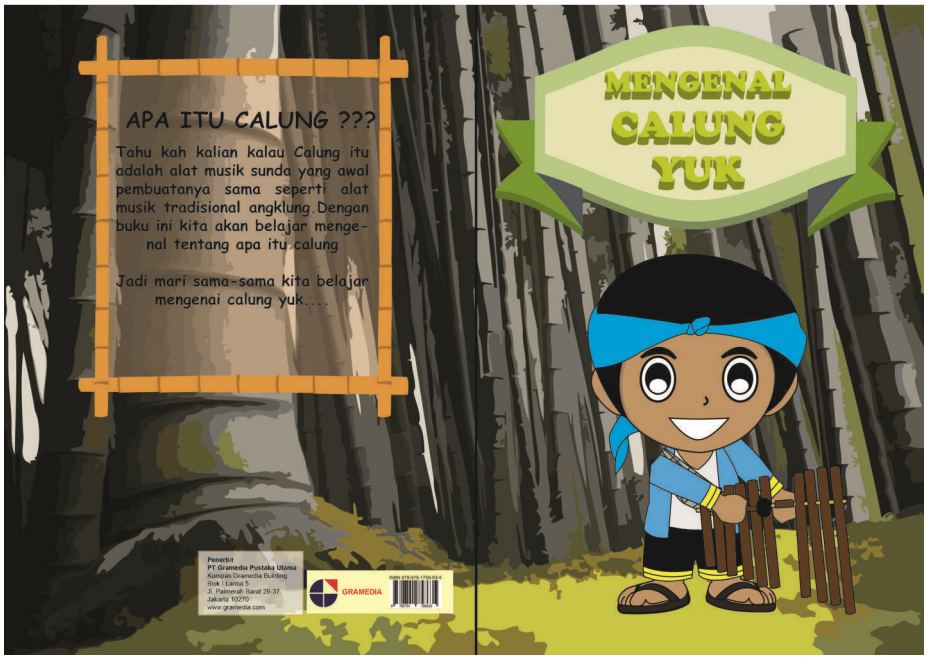


Gambar 4.3 ***Icon Karakter***

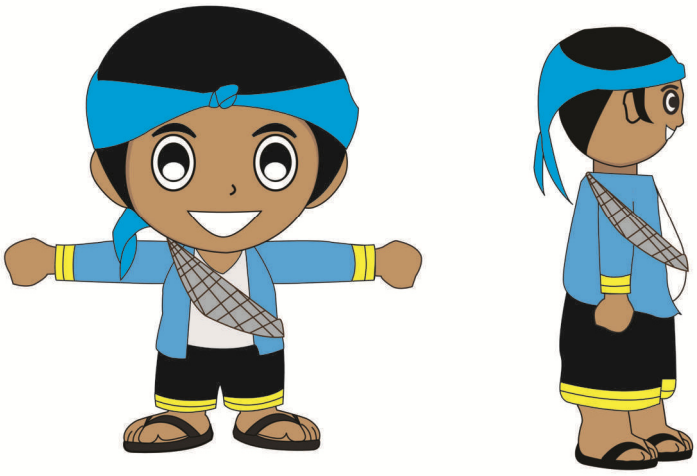


Gambar 4.4 Isi Buku

Sketsa Komputer:



Gambar 4.5 *Cover* dan *Back Cover* Komputer

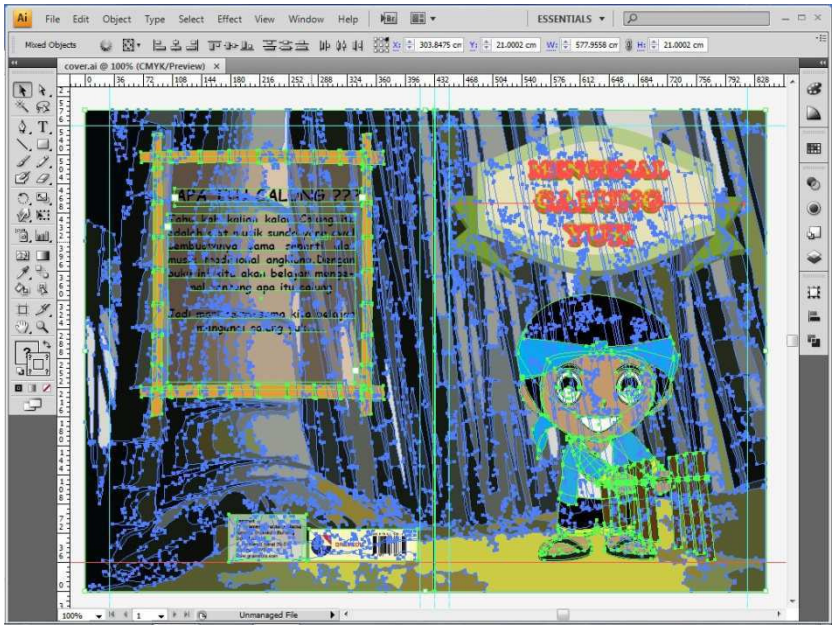


Gambar 4.6 *Karaker* Kabayan Komputer

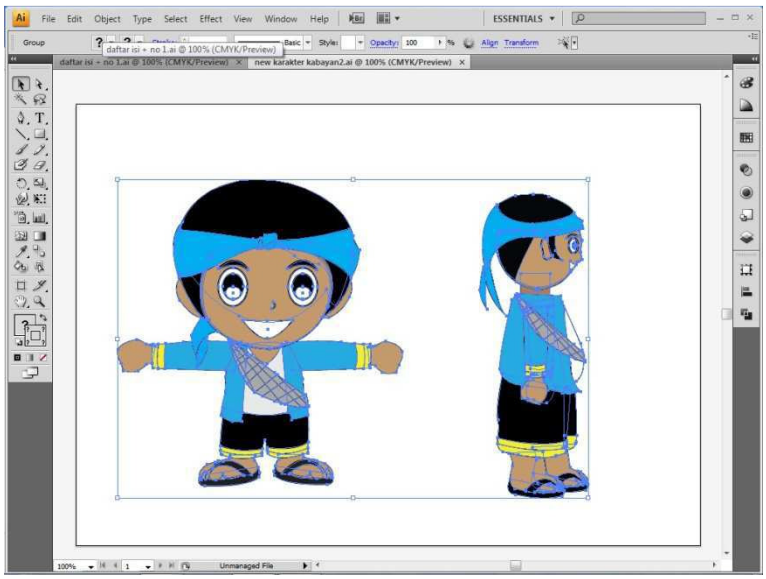


Gambar 4.7 Isi Buku Komputer

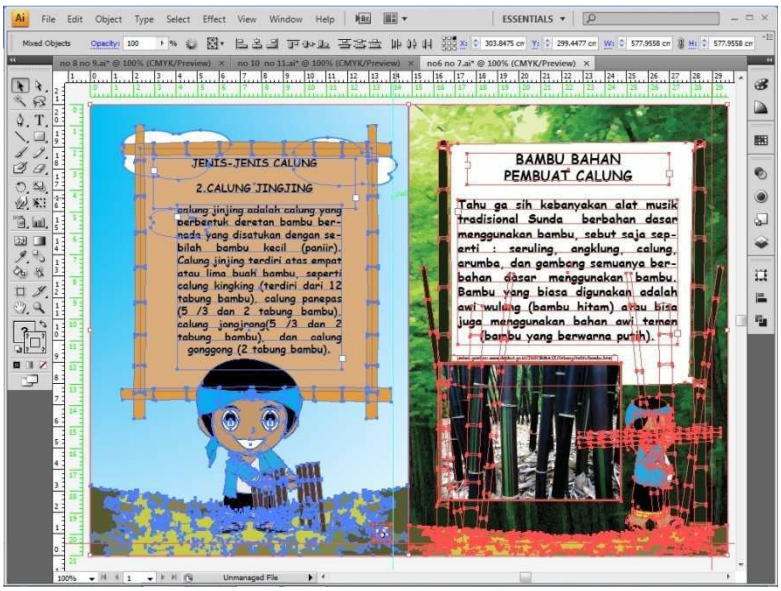
IV.4 Teknis Pengerjaan Komputer



Gambar 4.8 Pembuatan *Cover* dan *Back Cover*



Gambar 4.9 Pembuatan *Karakter* Kabayan



Gambar 4.10 Pembuatan Isi Buku

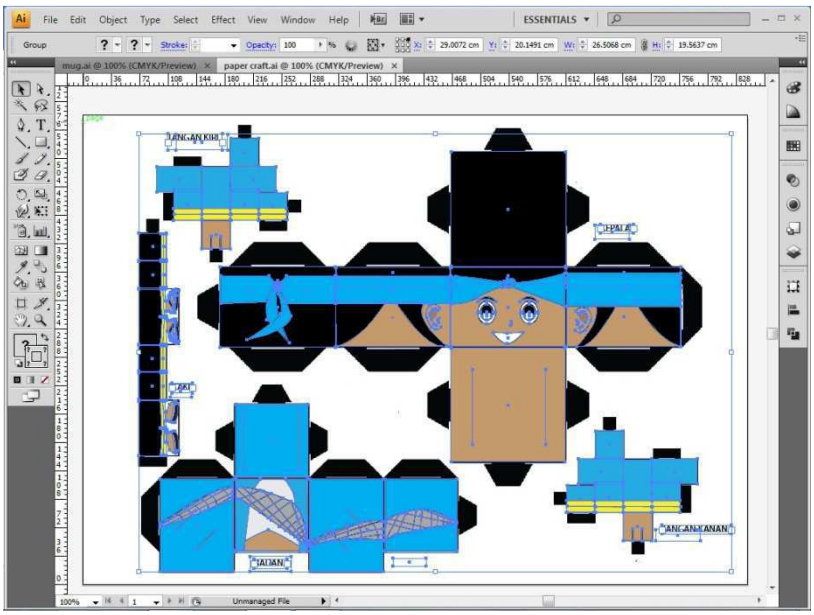
Pembuatan Media Pendukung:



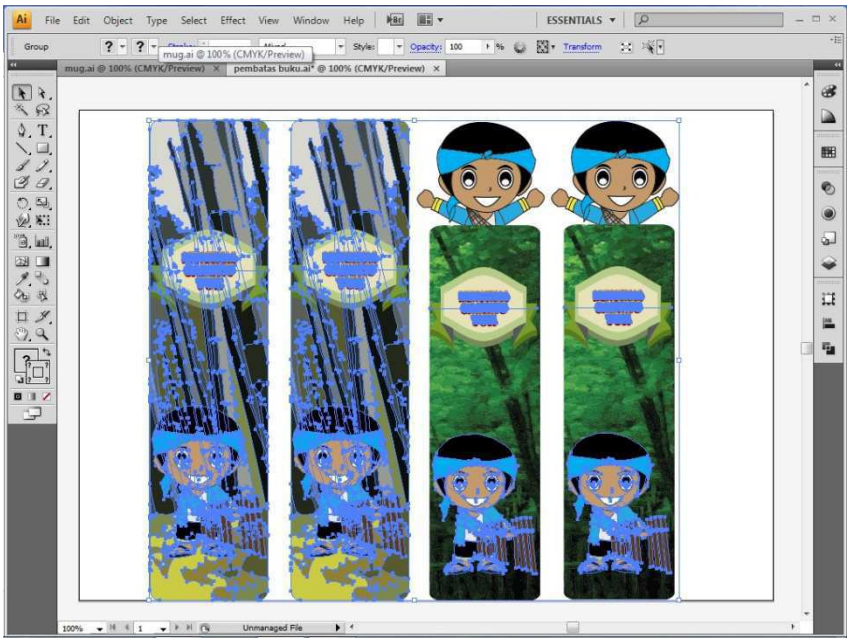
Gambar 4.11 *Packaging* celengan 1



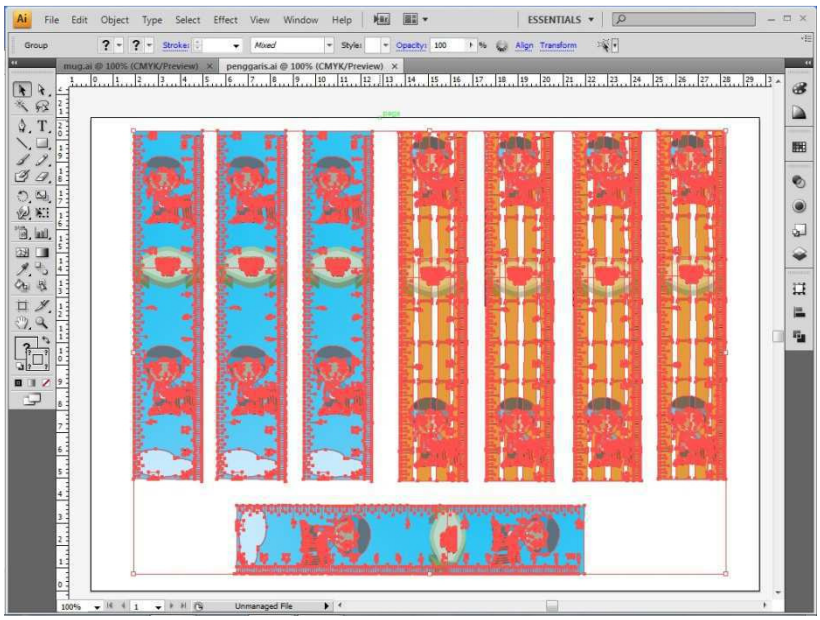
Gambar 4.12 *Packaging* celengan 2



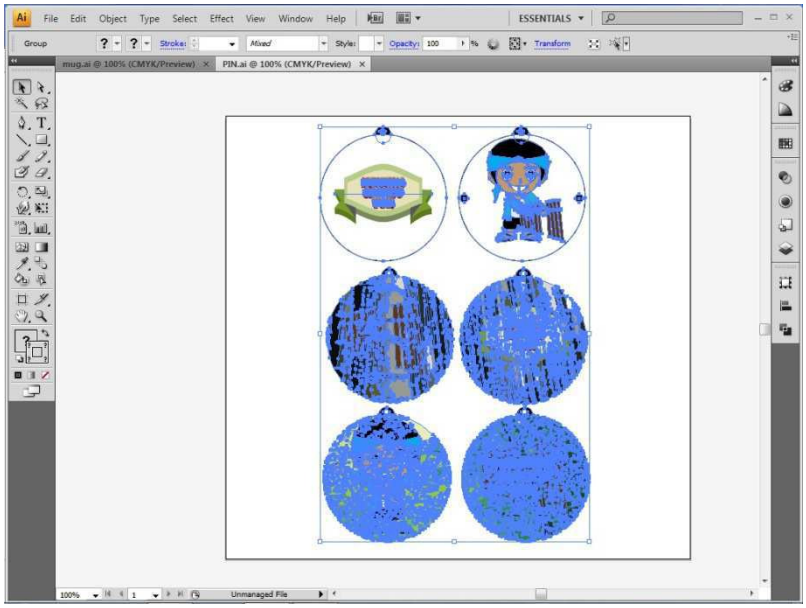
Gambar 4.13 ***Papercraft***



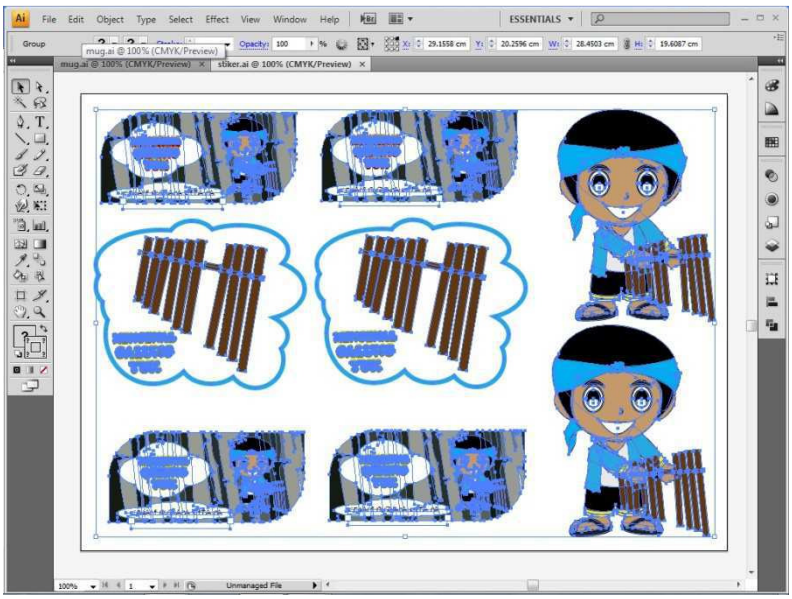
Gambar 4.14 Pembatas buku



Gambar 4.15 Penggaris



Gambar 4.16 Pin



Gambar 4.17 ***Stiker***