DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii
KATA PENGANTAR iii
ABSTRAK v
ABSTRACT vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
KOSAKATA/GLOSARY xv

BAB I PENDAHULUAN
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 3
1.3 Rumusan Masalah 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Tujuan Perancangan 3
1.6 Manfaat Perancangan 4

BAB II MAKANAN SEHAT DENGAN POLA MAKAN YANG SEIMBANG UNTUK BALITA.
II.1 Balita 5
II.2 Makanan 5
II.2.1 Makanan Balita 7
II.2.2 Peran Makanan Bagi Balita 7
II.2.3 Pengaturan Makanan Balita 8
II.3 Pengolahan makanan 8
II.3.1 Pengetahuan Orang Tua dalam Memberikan Makanan pada Anak 9
II.4 Pola Makan 9
II.5 Gizi 12

II.5.1 Kebutuhan Gizi Balita 13
II.6 Khalayak Sasaran 14
II.7 Analisa Masalah 14
II.7.1 Masa Balita 14
II.7.2 Pengetahuan Ibu Tentang Pola Pemberian Makanan Pada Balita 16
II.7.2 Sikap Ibu Tentang Perilaku Penyediaan Menu Seimbang untuk Balita 17
II.7.4 Sikap Ibu Dalam Pemberian Makanan pada Balita 17
II.8 Penyelesaian Masalah 18
II.9 Tinjauan Kampanye 18
II.9.1 Jenis Kampanye 19

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL
III.1 Strategi Perancangan 20
III.1.1 Khalayak Sasaran Perancangan 20
III.1.2 Tujuan Komunikasi 21
III.1.3 Pendekatan Komunikasi 21
III.1.4 Materi Pesan 22
III.1.5 Gaya Bahasa 22
III.1.6 Strategi Kreatif 23
III.1.7 Strategi Media 24
III.1.8 Strategi Distribusi 28
III.2 Konsep Visual 29
III.2.1 Format Desain 30
III.2.2 Tata Letak (*layout)* 30
III.2.3 Huruf 31
III.2.4 Ilustrasi 33
III.2.5 Warna 38

BAB IV TEKNIS PRODUKSI DAN APLIKASI MEDIA
IV.1 Pra Produksi 40
IV.2 Media Utama 44
IV.3 Teknis Produksi 59

IV.4 Media Pendukung 60
IV.4.1 Poster 60
IV.4.2 Brosur 64
IV.4.3 X-Banner 62
IV.4.4 *Apron* 63
IV.4.5 Magnet Lemari Es 64
IV.4.6 Stiker 64
IV.4.7 Tempat Rempah-Rempah 65
IV.4.8 Kaos 65
IV.4.9 *SmartCard* 66
IV.4.10 *Stand Book* 66
IV.4.11 *Mini Banner* 67
IV.4.12 *Flyer Coupon* 67
IV.4.13 Bendera 68
IV.4.14 Tempat Makan dan Minum 68
IV.4.15 *Goodie Bag* 69
IV.4.16 Tas Ransel Balita 69
IV.4.17 Buku Catatan 69

DAFTAR PUSTAKA 70
LAMPIRAN 72

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Pola Makan Sehat 10
Gambar II.2 Piramida Makanan 13
Gambar III.1 Referensi Visual 22
Gambar III.2 Referensi Visual Alat-Alat Dapur 30
Gambar III.3 Tata Letak / *Lay Out* 1 31
Gambar III.4 Tata Letak / *Lay Out* 2 31
Gambar III.5 Font Lobster 1.4 32
Gambar III.6 Font " DK Crayon Crumble " 32
Gambar III.7 Font dan Penempatan 1 32
Gambar III.8 Font dan Penempatan 2 33
Gambar III.9 Studi Karakter Anak dan Ibu yang sedang makan 33
Gambar III.10 Studi Karakter Anak Balita 34
Gambar III.11 Studi Karakter Dokter 34
Gambar III.12 Studi Karakter Tupai 34
Gambar III.13 Studi Karakter Kangguru 35
Gambar III.14 Studi Karakter Hamster 35
Gambar III.15 Studi Karakter Kelinci 35
Gambar III.16 Ilustrasi langkah-langkah Memasak 36
Gambar III.17 Ilustrasi Logo *Event Happy Healthy Cooking* 37
Gambar III.18 Ilustrasi Ilustrasi Pada Bendera 37
Gambar III.19 *Background* Ilustrasi 38
Gambar III.20 Warna Dominan 39
Gambar IV.1 Sketsa langkah-langkah membuat masakan sehat 40
Gambar IV.2 Hasil sketsa setelah di warna dengan cat air 40
Gambar IV.3 Tahap Menaikan warna di Adobe Photoshop 41
Gambar IV.4 TahapMenaikanwarna 2 di Adobe Photoshop 41
Gambar IV.5 Tahap *Layouting* dan Pemberian Teks 42
Gambar IV.6 Tahap *Layouting2* dan Pemberian Teks 42
Gambar IV.7 Membuat konten *background* untuk setiap langkah 43
Gambar IV.8 Pembuatan dengan menggunakan pencil tool 43

Gambar IV.9 Tampilan *cover* depan dan *cover* belakang buku Sarapan Sehat Untuk Balita 44
Gambar IV.10 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 1 45
Gambar IV.11 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 2 46
Gambar IV.12 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 3 47
Gambar IV.13 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 4 48
Gambar IV.14 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 5 49
Gambar IV.15 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 6 50
Gambar IV.16 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 7 51
Gambar IV.17 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 8 52
Gambar IV.18 Tampilan isi buku menu Sarapan Sehat Untuk Balita 9 53
Gambar IV.19 Tampilan *cover* depan dan cover belakang buku makan siang & malam untuk balita 53
Gambar IV.20 Tampilan isi buku menu makan siang & malam 1 54
Gambar IV.21 Tampilan isi buku menu makan siang & malam 2 55
Gambar IV.22 Tampilan isi buku menu makan siang & malam 3 56
Gambar IV.23 Tampilan isi buku menu makan siang & malam 4 57
Gambar IV.24 Tampilan isi buku menu makan siang & malam 5 58
Gambar IV.25 Tampilan isi buku menu makan siang & malam 6 59
Gambar IV.26 Poster 60
Gambar IV.27 Brosur 1 61
Gambar IV.28 Brosur 2 61
Gambar IV.29 Brosur 3 61
Gambar IV.30 Brosur 4 62
Gambar IV.31 Brosur 5 62
Gambar IV.32 X-banner 63
Gambar IV.33 Apron 63
Gambar IV.34 Magnet Lemari Es 64
Gambar IV.35 Stiker 64
Gambar IV.36 Tempat Rempah Rempah 65
Gambar IV.37 Kaos 65
Gambar IV.38 *Smart Card* 66

Gambar IV.39 *Stand Book* 66
Gambar IV.40 *Mini Banner* 67
Gambar IV.41 *Flyer Coupon* 67
Gambar IV.42 Bendera 68
Gambar IV.43 Tempat Makan dan Minum 68
Gambar IV.44 *Goodie Bag* 69
Gambar IV.45 Buku Catatan 69

DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Komposisi Bahan makanan 6
Tabel II.2 Kecukupan Beberapa Zat Gizi Anak Perhari 8
Tabel III.1 *Consumer Journey* 21
Tabel III.2 Jadwal distribusi media promosi 27

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Sketsa 75
Lampiran B Karya (Buku Menu Sarapan Sehat Untuk Balita) 78
Lampiran C Karya (Buku Menu Makan Siang & Malam Untuk Balita) 79
Lampiran D Daftar Riwayat Hidup 80

KOSAKATA / GLOSARY

Background: Latar belakang

Essensial: Perlusekali; mendasar; hakiki: gerakbadan, udarasegar.

Faal: Perbuatan; kerja; *Dok* Kerja alat tubuh sebagaimana mestinya.

Flyer: Pamflet

Food Models: Kegiatan yang mencatat bahan makanan apa saja yang dibuat selama 24 jam.

Food Recall: Kegiatan yang mencatat jenis dan jumlah bahan makanan yang dikonsumsi selama 24 jam.

Lasso Tool: Adalah tool pada Adobe Photoshop, digunakan untuk menyeleksi objek dengan bentuk bebas.

Lengthboard: Alat ukur untuk mengukur panjang badan.

Marasmus: Adalah salah satu bentuk kekurangan gizi yang buruk paling sering ditemui pada balita

Metabolisme: Adalah suatu proses kimiawi yang terjadi di dalam tubuh semua makhluk hidup, proses ini merupakan pertukaran zat ataupun suatu organism dengan lingkungannya.

Mini banner: Spanduk kecil

Package: Adalah sarana / cara pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan interface yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam library.

Paper bag: Kantong kertas

Pencil tool: Adalah tool pada Adobe Photoshop

Pravalensi: Adalah seberapa sering suatu penyakit atau kondisi terjadi pada sekelompok orang. Prevalensi dihitung dengan membagi jumlah orang yang memiliki penyakit atau kondisi dengan jumlah total orang dalam kelompok. ; hal yang umum; kelaziman;

Psikososial: Adalah istilah yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antara kondisi sosial seseorang dengan kesehatan mental / emosionalnya.

Quality Time: Waktu yang dinikmati bersama-sama dengan orang-orang terdekat.

Shabby Chic: Adalah gaya ilustrasi yang lebih mengarah pada keindahan perabotan dalam rumah tradisional, yaitu perabotan yang lusuh namun tetap menarik.

Signifikan: Adalah kata serapan dalam bahasa Inggris yaitu *significant*. Arti kata *significant* adalah cukup besar untuk di perhatikan atau memiliki efek sehingga signifikan diartikan sebagai sesuatu yang penting dan tidak bisa lepas dari yang lain.

Souvenir: Kenang-kenangan; Tanda mata;

Variant: Alternatif; Modifikasi ;Variasi.

Layout: Tata letak