DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xxii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data 4

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Profil CV. Roda Wina 9

2.1.1 Profil Perusahaan 9

2.1.2 Logo Perusahaan 9

2.1.3 Struktur Organisasi 10
2.1.4 Tugas Pokok dan Fungsi 10
2.2 Landasan Teori 11
2.2.1 Konsep Dasar Sistem 11
2.2.1.1 Pengertian Sistem 12
2.2.1.2 Bentuk Umum Sistem 12
2.2.1.3 Karakteristik Sistem 12
2.2.2 Sistem Informasi 14
2.2.2.1 Pengertian Sistem Informasi 14
2.2.2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi 14
2.2.2.3 Komponen Sistem Informasi 15
2.2.3 Pengertian Distribusi 15
2.2.4 Pengertian Persediaan 16
2.2.5 Peramalan 17
2.2.5.1 *Single Moving Average* (SMA) 17
2.2.6 *Distribusion Requirement Planning* (DRP) 18
2.2.6.1 Pengertian *Distribusion Requirement Planning* (DRP) 18
2.2.6.2 Komponen Utama *Distribusion Requirement Planning* (DRP) 19
2.2.6.3 Istilah-istilah Dalam *Distribusion Requirement Planning* (DRP) 20
2.2.6.4 Tahapan Dalam *Distribusion Requirement Planning* (DRP) 21
2.2.7 Perangkat Lunak 21
2.2.7.1 PHP 21
2.2.7.2 MySQL 23
2.2.8 Perangkat Lunak Pendukung 23

2.2.8.1 XAMPP 23
2.2.8.2 Adobe Dreamweaver 24
2.2.8.3 Web Browser 25
2.2.9 Kebutuhan Fungsional 25
2.9.1 *Flow map* 25
2.9.2 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 26
2.9.3 Diagram Konteks 27
2.9.4 *Data Flow Diagram* (DFD) 28
2.9.5 Kamus Data 29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 31
3.1 Analisis Sistem 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 31
3.1.3 Analisis Metode *Distribution Requirement Planning (DRP)* 35
3.1.3.1 Menentukan *Gross Requirement (GR)* 35
3.1.3.2 Menentukan *Lead time* 38
3.1.3.3 Menentukan *Lot Size* 38
3.1.3.4 Menentukan *Safety Stock* 39
3.1.3.5 Pembuatan *Distribution Requirement Planning (DRP)* 40
3.1.3.6 Menentukan *Project On Receipt (POR)* 40
3.1.3.7 Menentukan *Net Requirement (NR)* 41
3.1.3.8 Menentukan *Project On Hand (POH)* 42
3.1.4 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 44
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-fungsional 45

3.1.5.1 Analisis Penggguna 45
3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 46
3.1.5.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 47
3.1.5.4 Analisis Jaringan 48
3.1.6 Analisis Basis Data 48
3.1.6.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 49
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 50
3.1.7.1 Diagram Konteks 50
3.1.7.2 *Data Flow Diagram* (DFD) 51
3.1.7.2.1 DFD level 1 52
3.1.7.2.2 DFD level 2 Proses 3 Olah Pesanan 53
3.1.7.2.3 DFD level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master 53
3.1.7.2.4 DFD level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Cabang 54
3.1.7.2.5 DFD level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Pengguna 54
3.1.7.2.6 DFD level 2 Proses 6 Pengolahan Data Barang 55
3.1.7.2.7 DFD level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Tipe Barag 55
3.1.7.2.8 DFD level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Barang 56
3.1.7.2.9 DFD level 3 Proses 6.3 Pengadaan Barang 56
3.1.7.2.10 DFD level 2 Proses 7 Pengiriman 57
3.1.8 Spesifikasi Proses 57
3.1.9 Kamus Data 78
3.2 Perancangan Sistem 82
3.2.1 Perancangan Basis Data 82
3.2.1.1 Skema Relasi 82

3.2.1.2 Perancangan Struktur Tabel 84
3.2.2 Perancangan Arsitektur 89
3.2.2.1 Perancangan Struktur Menu 89
3.2.2 .2 Perancangan Antarmuka 90
3.2.2 .2.1 Perancangan Antarmuka Login 91
3.2.2 .2.2 Perancangan Antarmuka Halaman Administrator 91
3.2.2 .2.3 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pengguna 92
3.2.2 .2.4 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah Data Pengguna 92
3.2.2 .2.5 Perancangan Antarmuka Halaman Bagian Barang 93
3.2.2 .2.6 Perancangan Antarmuka Halaman Data Barang 93
3.2.2 .2.7 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah Data Barang 94
3.2.2 .2.8 Perancangan Antarmuka Halaman Data Cabang 94
3.2.2 .2.9 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah Data Cabang 95
3.2.2 .2.10 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pemesanan 95
3.2.2 .2.11 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah Data Pesanan 96
3.2.2 .2.12 Perancangan Antarmuka Halaman Persediaan 96
3.2.2 .2.13 Perancangan Antarmuka Halaman Perencanaan 97
3.2.2 .2.14 Perancangan Antarmuka Halaman Bagian Barang 97
3.2.2 .2.15 Perancangan Antarmuka Halaman Data Barang Masuk 98
3.2.2 .2.16 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah Data Barang Masuk 98
3.2.2 .2.17 Perancangan Antarmuka Halaman Bagian Pengiriman 99
3.2.2 .2.18 Perancangan Antarmuka Halaman Kirim Barang 99
3.2.2 .2.1 Perancangan Pesan 100
3.2.2 .3 Jaringan Semantik 100

3.2.3 Perancangan Prosedural 104
3.2.3.1 Prosedural Login 104
3.2.3.2 Prosedural Tambah Data 105
3.2.3.3 Prosedural Ubah Data 106
3.2.3.4 Prosedural Hapus Data 107
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 109
4.1 Implementasi Sistem 109
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 109
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 110
4.1.3 Implementasi Basis Data 110
4.1.4 Implementasi Antarmuka 115
4.2 Pengujian Sistem 118
4.2.1 Rencana Pengujian 119
4.2.2 Skenario Pengujian 128
4.2.3 Skenario Pengujian Fungsionalitas 128
4.2.4 Pengujian Beta 137
4.2.4.1 Wawancara 137
4.2.5 Pengujian Peramalan Dengan Menggunakan SMA 140
4.2.6 Kesimpulan Hasil Pengujian 141
4.2.6.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Fungsionalitas 142
4.2.6.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 142
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 145
5.1 Kesimpulan 145
5.2 Saran 145

DAFTAR PUSTAKA 146