DAFTAR PUSTAKA

[1] M. Dra. Irnaningtyas, Biologi untuk SMA/MA Kelas X, Jakarta: Erlangga, 2013.

[2] M. Indriani, "Analisis Tekstur Menggunakan Metode Run Length," Universitas Dipenogoro, Semarang, 2007.

[3] A. J. Arriawati, "Klasifikasi Citra Tekstur Menggunakan k-Nearest Neighbour Berdasarkan Ekstraksi Ciri Metode Matriks Kookurensi," Universitas Diponegoro, Semarang, 2011.

[4] D. E. Kurniawan, "Rancang Bangun Sistem Pengenalan Wajah Menggunakan Filter Gabor," Universitas Dipenogoro, Semarang, 2012.

[5] R. Lim dan R. O. Pantouw.

[6] S. N. Endah dan M. R. Widyanto, "Klasifikasi Pose Skeleton Pada Manusia dengan Support Vector Machines," Universitas Dipenogoro, Semarang, 2012.

[7] R. S. Pressman, Ph.D, Software Engineering A Practitioner's Approach, 6th penyunt., New York: McGraw - Hill Higher Education, 2005.

[8] Fadlisyah, "Computer Vision dan Pengolahan Citra," Andi, Yogyakarta, 2009.

[9] R. Gonzalez dan R. Wood, Digital Image Processing, New Jersey: Prentice Hall International, 2008.

[10] D. Putra, "Pengolahan Citra," Andi, Yogyakarta, 2010.

[11] A. Rosa dan M. Shalabudin, "Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)," Modula, Bandung, 2011.

[12] G. A. Away, The Shortcut of MATLAB Programing, Bandung: Informatika Bandung, 2006.

[13] R. A.S dan M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika Bandung, 2013, p. 271.

[14] J. Domke, “Gabor Filter Visualization,” University Of Maryland, Maryland, 2005.

[15] P. P. Widodo, R. T. Handayanto dan Herlawati, Penerapan Data Mining Dengan Matlab, Bandung: Rekayasa Sains, 2013.

[16] A. S. Nugroho, A. B. Witarto dan D. Handoko, “Support Vector Machines - Teori dan Aplikasinya dalam Bioinformatika,” IlmuKomputer.Com, 2003. [Online]. Available: asnugroho.net/papers/ikcsvm.pdf. [Diakses 8 Februari 2015].