BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang akan datang

4.1 Kesimpulan

Hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan.

1. Aplikasi ini dapat membantu siswa memahami materi pembelajaran yang ada.
2. Aplikasi ini dapat membantu siswa dalam memahami materi dengan menggunakan simulasi pada aplikasi yang terdapat pada aplikasi multimedia pembelajaran mengenal angka, mengenal huruf , belajar berhitung , cara memakai seragam dan cara menyebran jalan.

4.2 Saran

Berdasarkan semua hasil yang telah dicapai saat ini, bahwa Aplikasi Multimedia Pembelajaran Mengenal angka, mengenal huruf , belajar berhitung , cara memakai seragam dan cara menyebran jalanmempunyai beberapa yang harus disarankan untuk menambahkan hal-hal yang dapat melengkapi aplikasi pembelajaran ini yang akan datang, yaitu:

1. Penambahan simulasi dibuat lebih mendetail lagi untuk mencakup keseluruhan materi.
2. Materi pembelajaran dibuat lebih interaktif lagi.
3. Penggunaan monitor layar sentuh agar aplikasi ini lebih menarik untuk digunakan.