DAFTAR PUSTAKA

[1] Suryanita, Wahyuni, "Fungsi dan Manfaat Laboratorium Sebagai Sumber Belajar," 2012.

[2] Ayo Manfaatkan Laboratorium Virtual," 4 Juni 2012. [Online]. Available: http://guraru.org/guru-berbagi/ayo_manfaatkan_laboratorium_virtual/. [Diakses 7 September 2014].

[3] UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA, "Fungsi Laboratorium," [Online]. ilable: http://blog.tp.ac.id/fungsi-laboratorium. [Diakses 21 September 2014].

[4] Syamsuni, H.A. Ilmu resep. Jakarta: EGC; 2006

[5] Indra, Yatini, Pemrograman Terstruktur, Yogyakarta: J&J Learning Yogyakarta.

[6] Ladjamudin, Al Bahra, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.

[7] Kothari, C.R., "Research Methodology Methods and Techniques," 2004.

[8] "Blackbox Testing," 13 Desember 2010. [Online]. Available: http://teknologi.kompasiana.com/gadget/2010/12/13/blackbox-testing-324503.html. [Diakses 13 Oktober 2014].

[9] Dr. Hj. K. Rahayu. Mpd, Statistik Penelitian Pendidikan (Dilengkapi Pengolahan Data dengan Program SPSS), Bandung: CV. Insan Mandiri,2011.

[10] Yudistira. 2007. Modeling dan Animasi 3D Autodesk Maya 8.Jakarta: Dian Rakyat

[11] M. Hadi, Dreamweaver CS3 untuk Orang Awam, Palembang: Maxikom, 2008.

[12] Hidayatullah, Priyanto, Animasi Pendidikan Menggunakan Flash, Bandung: Informatika, 2011.

[13] Wijaya, Didik, "Memahami ActionScript," [Online]. Available: http://www.master.web.id/mwmag/issue/01/content/tutorial-actionscript-1/tutorial-actionscript-1.html. [Diakses 25 Maret 2015].

[14] Sutarman, Membangun Aplikasi Web dengan PHP & MySQL edisi 2, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2007.

[15] "Pengertian CSS (Cascading Style Sheets)," [Online]. Available: http://www.ficripebriyana.com/2014/04/pengertian-css-cascading-style-sheets.html. [Diakses 25 Maret 2015].

[16] Wahana Komputer, Menguasai Pemograman web dengan JavaScript 2009, Yogyakarta: Andi, 2010.

[17] Nugroho, Bunafit. Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL, Yogyakarta : Gava Media, 2004.